

**Name:** Günter Kramer

**Herkunft:** Suhl/Deutschland

**Sprachkenntnisse:**

Deutsch

**Abi Schnitt:** 3,2 /Kein Stipendium

**Besonderheiten:**

wusste nicht was er sonst studieren soll

**Hobbys:**

liest gern Vampier-Romane

**Wohnung:**

**Job:**

**Internet:**

**ZIH:**

**Slub:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Wissen** | O |
| **Nahrung** |  |
| **Geld** |  |
| **Sport** | O |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Angemeldet??? | Note |
| Einführung in die Mathematik für Informatiker |  |  |
| Mathematische Methoden für Informatiker |  |  |
| Algorithmen und Datenstrukturen |  |  |
| Einführungspraktikum |  |  |
| Programmierung |  |  |
| Informations-und Kodierungstheorie |  |  |
| Formale Systeme |  |  |
| Theoretische Informatik und Logik |  |  |
| Softwaretechnologie |  |  |
| Rechnerarchitektur |  |  |
| Datenbanken und Rechnernetze |  |  |
| Betriebssysteme und Sicherheit |  |  |
| Technische Grundlagen und Hardwarepraktikum |  |  |
| Systemorientierte Informatik/ Hardware Software Codedesign |  |  |
| Intelligente Systeme |  |  |
| Einführung in die Medieninformatik |  |  |
| Einführung in die Computergraphik |  |  |