

# Procédure de création d'un projet SystemC

## I- Compilation de la librairie SystemC 2.3.1

### 1 – Générer la solution

Vous devriez obtenir un dossier votre répertoire\systemc-2.3.1\msvc120\SystemC\Debug dans lequel un fichier systemC.lib est généré.

## II - Création d'un projet Visual Studio SystemC

### 1 – propriétés du projet

- C/C++
  - Général : faire pointer un include additionnel sur le dossier votre répertoire\systemc-2.3.1\src
  - Langage : activer les informations de type au moment de l'exécution (/GR)
  - Préprocesseur : Définitions de préprocesseurs  
\_XKEYCHECK\_H  
\_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS
  - Génération de code : Bibliothèque Runtime déboguage Multithread (/MTd)
  - Lignes de commandes : Ajouter /vmg
- Editeur de liens
  - Général : Répertoires des bibliothèques supplémentaires : votre répertoire\systemc-2.3.1\msvc120\SystemC\Debug
  - Entrée : Dépendances supplémentaires : SystemC.lib
  - Système: Sous-système : Console