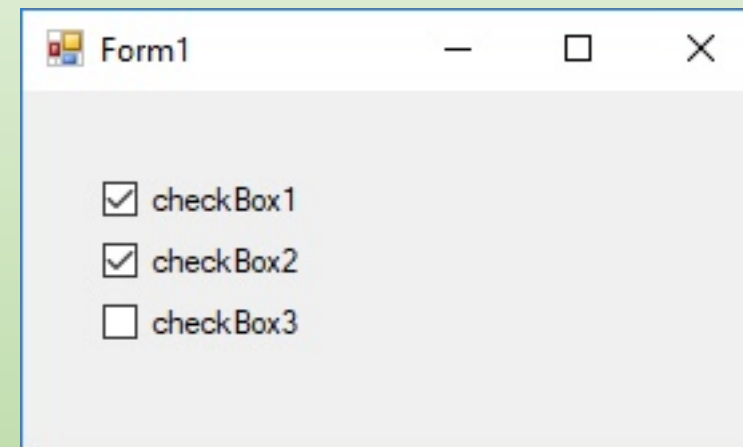


Компоненти *CheckBox*,
RadioButton та *PictureBox*

Прапорець *CheckBox*

CheckBox - прапорець, який може знаходитися в одному з двох станів: вибраному або невибраному («встановлений»-«скинутий»).



Властивості компонента *CheckBox*

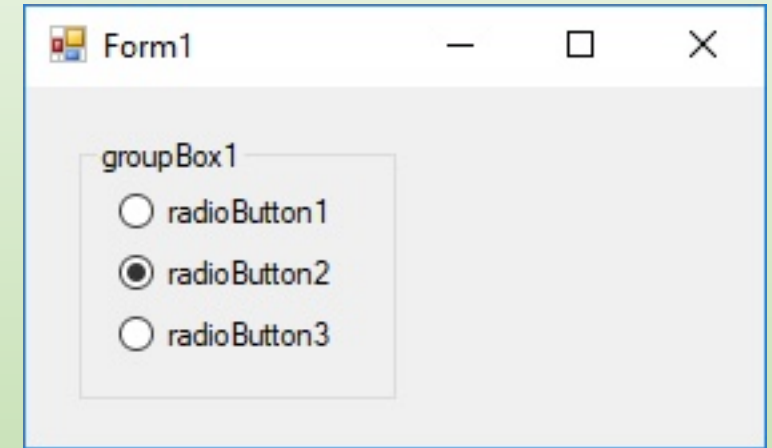
| Text | Текст, який відображається праворуч від кнопки |
|-------------------|--|
| Checked | Стан перемикача. Якщо перемикач обраний (у полі компонента відображається галочка), то значення властивості дорівнює True. Якщо перемикач скинуто (галочка не відображається), то значення властивості дорівнює False |
| TextAlign | Положення тексту в полі відображення тексту. Текст може розташовуватися в центрі поля (MiddleCenter), бути притиснутий до лівої (MiddleLeft) або правої (MiddleRight) межі. Можна задати й інші способи розміщення тексту напису (TopLeft, TopCenter, TopRight, BottomLeft, BottomCenter, BottomRight) |
| CheckAlign | Положення кнопки в полі компонента. Кнопка може бути притиснута до лівої верхньої межі (TopLeft), притиснута до лівої межі і перебувати на рівній відстані від верхньої і нижньої меж поля компонента (MiddleLeft). Є й інші варіанти розміщення кнопки в полі компонента |
| Enabled | Управляє доступністю компонента. Дозволяє зробити перемикач недоступним (False) |
| Visible | Управляє видимістю компонента. Дозволяє приховати, зробити невидимим (False) перемикач |
| AutoCheck | Визначає, чи повинен автоматично змінюватися стан перемикача в результаті клацання на його зображенні. За замовчуванням значення дорівнює True |
| FlatStyle | Стиль (вид) перемикача. Перемикач може бути звичайним (Standard), плоским (Flat) або «спливаючим» (Popup). Стиль визначає поведінку перемикача під час позиціонування покажчика миші на його зображенні |
| Appearance | Визначає вид перемикача. Перемикач може виглядати звичайним чином (Normal) або як кнопка (Button) |
| Image | Картинка, яка відображається в полі компоненту |
| ImageAlign | Положення картинки в полі компонента. Картинка може розташовуватися в центрі (MiddleCenter), бути притиснута до лівої (MiddleLeft) або до правої (MiddleRight) межі. Можна задати й інші способи розміщення картини на кнопці (TopLeft, TopCenter, TopRight, BottomLeft, BottomCenter, BottomRight) |
| ImageList | Набір картинок, які використовуються для позначення різних станів кнопки. Являє собою об'єкт типу ImageList. Щоб задати значення властивості, в форму програми слід додати компонент ImageList |
| ImageIndex | Номер (індекс) картини з набору ImageList, яка відображається в полі компоненту |

Перемикач *RadioButton*

RadioButton – перемикач, елемент інтерфейсу, який дозволяє користувачеві вибрати одну опцію з визначеної групи.

Основна подія – ***CheckedChanged*** – викликається щоразу, коли стан кнопки змінюється або користувачем, або програмно.

Перемикачі складають групу. Якщо на формі потрібно відобразити кілька груп перемикачів, їх розміщують всередину компонента ***GroupBox***.

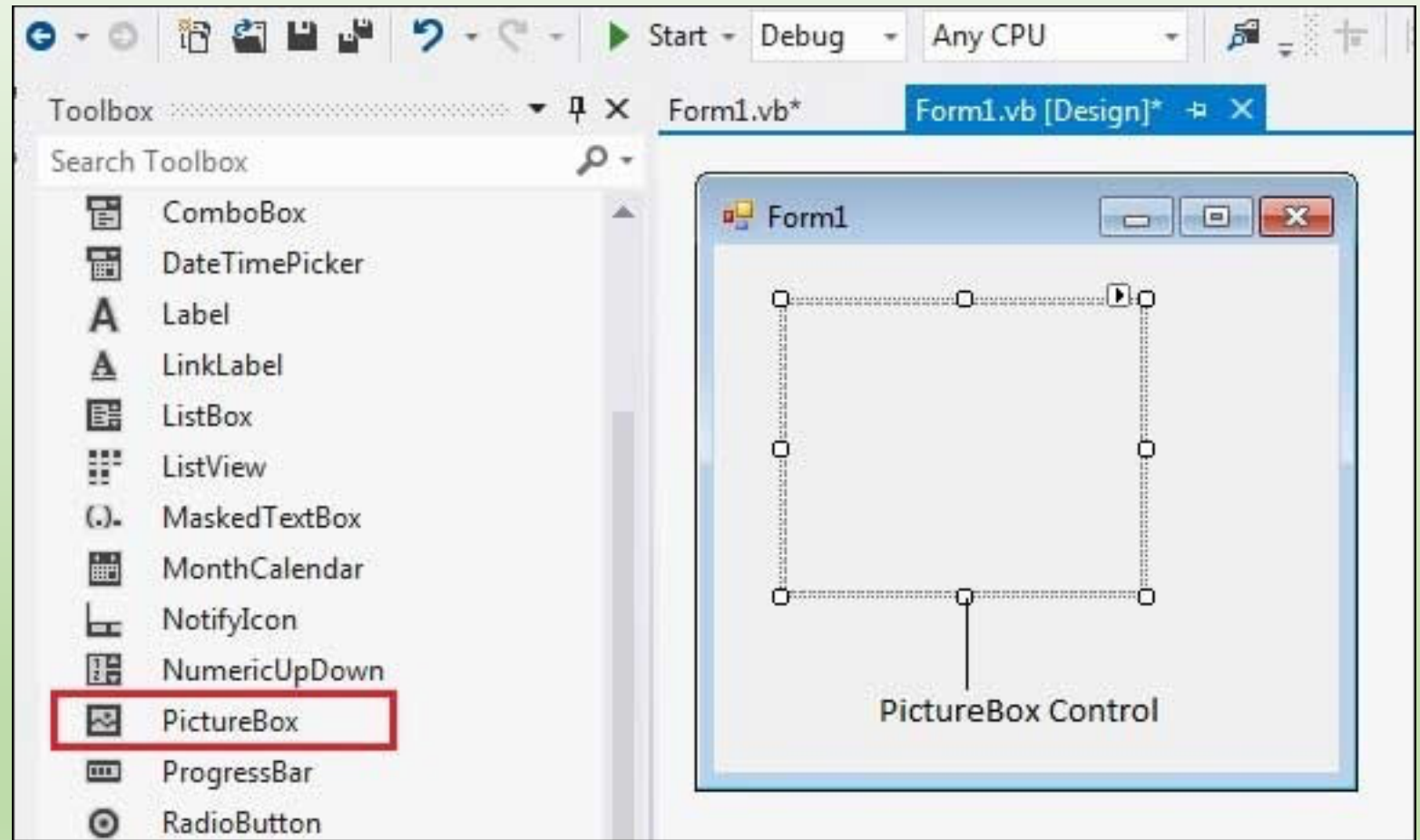


Властивості компонента *RadioButton*

| Властивість | Опис |
|-------------------|---|
| Text | Текст, який знаходиться праворуч від кнопки |
| Checked | Стан, зовнішній вигляд кнопки. Якщо кнопка вибрана, то значення властивості checked дорівнює True; якщо кнопка не вибрана, то значення властивості Checked дорівнює False |
| TextAlign | Положення тексту в полі відображення. Текст може розташовуватися в центрі поля (MiddleCenter), притиснутий до лівої (MiddleLeft) або до правої (MiddleRight) межі. Можна задати й інші способи розміщення тексту напису (TopLeft, TopCenter, TopRight, BottomLeft, BottomCenter, BottomRight) |
| CheckAlign | Положення кнопки в полі компонента. Кнопка може бути притиснута до лівої верхньої межі (TopLeft), притиснута до лівої межі і перебувати на рівній відстані від верхньої і нижньої меж поля компонента (MiddleLeft). Є й інші варіанти розміщення |
| Enabled | Властивість дозволяє зробити кнопку недоступною (False) |
| Visible | Властивість дозволяє приховати (False) кнопку |
| AutoCheck | Властивість визначає, чи повинен автоматично змінюватися стан перемикача в результаті клацання на його зображенні. За замовчуванням значення дорівнює True. Властивість AutoCheck, встановлена в true, автоматизує використання кнопок-перемикачів. Як тільки користувач клацає перемикач (або переміщує фокус введення всередину групи), перемикачі автоматично відмічаються/скидаються. |
| FlatStyle | Стиль кнопки. Кнопка може бути звичайною (Standard), плоскою (Flat) або спливаючою (Popup). Стиль кнопки визначає її поведінку при позиціонуванні покажчика миші на зображенні кнопки |
| Appearance | Визначає вид перемикача. Перемикач може виглядати звичайним чином (Normal) або як кнопка (Button), яка «залипає» при клацанні мишею |
| Image | Картинка, що відображається в полі компонента |
| ImageAlign | Положення зображення в полі компонента. Картинка може розташовуватися в центрі (MiddleCenter), притиснута до лівої межі і перебувати на рівній відстані від верхньої і нижньої меж поля компонента (MiddleLeft). Є й інші варіанти розміщення зображення в полі компонента (TopLeft, TopCenter, TopRight, BottomLeft, BottomCenter, BottomRight) |
| ImageList | Набір картинок, які використовуються для позначення різних станів кнопки. Являє собою об'єкт типу ImageList. Щоб задати значення властивості, в форму програми потрібно додати компонент ImageList |
| ImageIndex | Номер (індекс) картинки з набору ImageList, який відображається в полі компоненту |

Ілюстрація *PictureBox*

Компонент ***PictureBox*** забезпечує відображення ілюстрації.



Властивості компонента *PictureBox*

| Властивість | Опис |
|--------------------------------|---|
| Image | Ілюстрація, яка відображається в полі компоненту |
| Size | Розмір компонента. Уточнююча властивість width визначає ширину компонента, Height – висоту |
| SizeMode | Метод відображення (масштабування) ілюстрації, якщо її розмір не відповідає розміру компонента: Normal – масштабування не виконується (якщо розмір компонента менше розміру ілюстрації, то відображається тільки частина ілюстрації); StretchImage – виконується масштабування ілюстрації так, щоб вона займала всю область компонента (якщо розмір компоненту не пропорційний розміру ілюстрації, ілюстрація викривляється); AutoSize – розмір компонента автоматично змінюється відповідно до розміру ілюстрації; CenterImage – центрування ілюстрації в полі компонента, якщо розмір ілюстрації менше розміру компонента; Zoom – зміна розміру ілюстрації таким чином, щоб вона займала максимально можливу область компонента і при цьому відображалася без викривлень (з дотриманням пропорцій) |
| Image.PhysicalDimension | Властивість містить інформацію про справжній розмірі картинки (ілюстрації), завантаженої в полі компонента |
| Location | Положення компонента (області відображення ілюстрації) на поверхні форми. Уточнююча властивість X визначає відстань від лівої межі області до лівої межі форми, що уточнює властивість Y – від верхньої межі області до верхньої межі клієнтської області форми 1 (нижньої межі заголовка). Ознака вказує, чи відображається компонент і, відповідно, ілюстрація на поверхні форми |
| Visible | Властивість вказує, відображається компонент чи ні і, відповідно, ілюстрації на поверхні форми |
| BorderStyle | Вид межі компоненту: None – межа не відображається; FixedSingle – тонка; Fixed3D – об'ємна |