Hauptseminar: Intelligente Systeme Sprachliche Informationsverarbeitung Institut für Linguistik, Universität zu Köln Wintersemester 2006/2007



Exemplarbasierte Textklassifikation

Dozent: Prof. Dr. Jürgen Rolshoven

Referenten: Valentina Rahmanian, Fabian Steeg, Sonja Subicin



Inhalt

- Textklassifikation, Bezüge NLP, Korpuslinguistik
- Induktives, exemplarbasiertes maschinelles Lernen
- Paradigmen und Suffixbäume zur Modellbildung
- Evaluationsmaße, Ergebnisse, Verbesserungen
- Software Architecture for Language Engineering



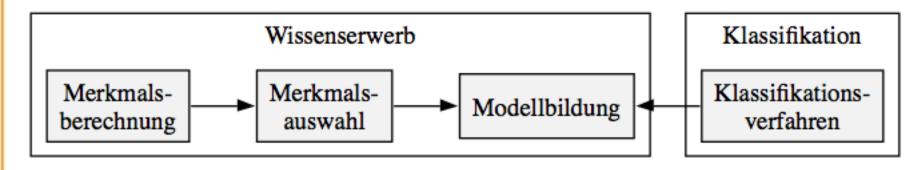
Textklassifikation: Definition und Abgrenzung

- Definition Textklassifikation: Automatische Zuordnung von Texten zu vordefinierten Kategorien
- Ähnlich: Keyword-Extraktion, hier werden Wörter im Text auf ihre Relevanz für den Inhalt des Textes untersucht, erfordert kein Training, keine Beispiele
- Unterschied zur Textklassifikation: Die Klassen, denen Texte zugeordnet werden, müssen nicht als Wort im Text vorhanden sein (ein Artikel über Politik muss nicht das Wort Politik enthalten), erfordert Training, z.B. aus Beispielen: Induktives, exemplarbasiertes Lernen
- Mehr zu Texklassifikationverfahren z.B. in Goller et al. 2000



Aufbau von Textklassifikationssystemen

- Zwei Hauptkomponenten (Brückner 2001):
 Wissenserwerb (durch maschinelles Lernen oder manuell)
 und die eigentliche Klassifikation
- Der Wissenserwerb besteht aus Merkmalsberechnung (Ermittlung der Merkmale, anhand derer klassifiziert wird),
 Merkmalsauswahl (welche davon sind wirklich relevant) und Modellbildung (die Erstellung des fertigen Modells, anhand dessen klassifiziert wird, dieses wird vom Klassifikationsverfahren verwendet)





NLP und Korpuslinguistik

- Korpuslinguistik: Erstellung und Auswertung von Textkorpora (Korpora: "the raw fuel of NLP", McEnery 2003)
- Korpora nicht irgendwelche Texte, sondern auf eine bestimmte Fragestellung hin organisiert (sampling frame), und in Bezug auf diese ausgewogen und repräsentativ
- Wenn etwa Zeitungsartikel klassifiziert werden sollen, sollte das Korpus aus Zeitungsnachrichten bestehen, nicht aus Romanen oder Alltagskonversation; zudem aus unterschiedlichen Rubriken (dadurch ausgewogen, repräsentativ)
- Es gibt öffentliche, allgemeine Korpora ohne spez. sampling frame. Darüber hinaus steht mit dem Web eine Grundlage zur Zusammenstellung von domänenspezifischen Korpora bereit



Korpora und Delicious

- Delicious (http://del.icio.us/) ist ein Web-2.0 Tool zum social bookmarking, eines des frühesten Beispiele für Tagging (im Web-2.0-Kontext). Ermöglicht Klassifikation (Tagging) von Bookmarks und Bündelung von Klassen (in sog. Bundles)
- Solche Bündel könnten bei entsprechenden Inhalten den sampling frames entsprechen, so kann Delicious zum Aufbau von domänenspezifischen Korpora verwendet werden
- Del.icio.us stellt eine Web-basierte API bereit, für die es eine open-source Java-Bibliothek gibt: http://sourceforge.net/projects/delicious-java/
- Der eigentliche Inhalt der verlinkten Website kann mit korrigierenden HTML-Parsern ausgelesen werden (z.B. http://people.apache.org/~andyc/neko/doc/)



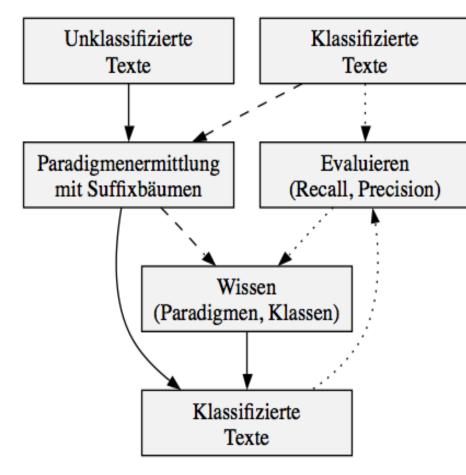
Unser Klassifikationsverfahren

- Grundgedanke: Texte haben das gleiche Thema, wenn sie die gleichen Wörter in den gleichen Kontexten enthalten (d.h. wenn sie ähnliche Paradigmen enthalten)
- z.B. wenn in einem Text Chips und Eis im gleichen Kontext auftauchen, geht es vermutlich um Essen. In einem Text über Mikrochips kommt das Wort Chips auch vor, allerdings nicht im gleichen Kontext wie Eis, daher sollte der Text nicht der gleichen Klasse zugeordnet werden, z.B.:
- Hans mag Eis. Anna mag Chips nicht. Ich mag Chips gern.
- In Dresden produziert Infineon Chips. Die Produktion liegt zur Zeit auf Eis.
- Die Paradigmen stellen das Wissen des Systems dar (eine symbolische Wissensrepräsentation)



Übersicht

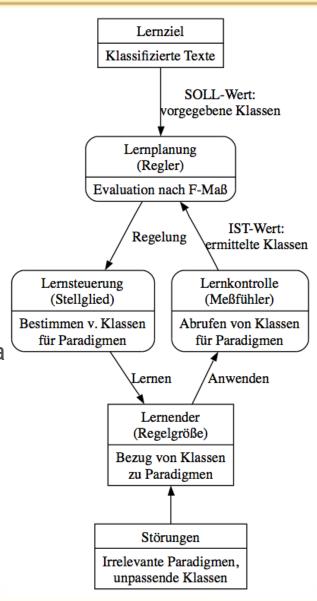
- Als Eingabe dienen schon klassifizierte Texte, daraus wird gelernt (gestrichelte Linie)
- Dann können unklassifizierte Texte klassifiziert werden (durchgezogene Linie)
- Zur Evaluation werden klassifizierte Texte neu klassifiziert und das Ergebnis mit der ursprünglichen Klassifikation verglichen (gepunktete Linie)





Wissenserwerb, Maschinelles Lernen

- Merkmalsberechnung: Erstellung von Paradigmen durch Suffixbäume
- Merkmalsauswahl: Die besten Paradigmen (Filtern durch Stopwort-Listen)
- Modellbildung: Bezug von Klassen zu Paradigmen
- Wissenserwerb ist eine Form von masch. Lernen
- Verbreitete Verfahren zum maschinellen Lernen verwenden numerische Repräsentationen der Merkmale, hier etwa: ob und wie sehr ein Paradigma für eine Klasse relevant ist (ein Merkmalsvektor pro Klasse)
- Induktives, exemplarbasiertes Lernverfahren:
 Lernen aus Beispielen, siehe Wörterbuch der Kognitionswissenschaft, Felix v. Cube,
 Kybernetische Grundlagen des Lernens (Abb.)





Suffixbaum: Definition

- Ein Suffixbaum T für einen String S mit m Symbolen ist ein gerichteter Baum mit m Blättern
- Jede Kante ist mit einem Teilstring von S beschriftet
- Jeder innere Knoten von *T* hat mindestens zwei Kinder, deren Kantenbeschriftungen nie mit dem gleichen Symbol beginnen. Für jedes Blatt *i* in *T* ergeben die Beschriftungen der Kanten auf dem Pfad von der Wurzel zu *i* aneinander gehängt das Suffix von *S*, das an Index *i* beginnt. Somit enthält *T* alle Suffixe von *S*, wobei mehrfach auftretende Teilstrings nur einmal in *T* enthalten sind (Quelle: Wikipedia, zu Details siehe Gusfield 1997)

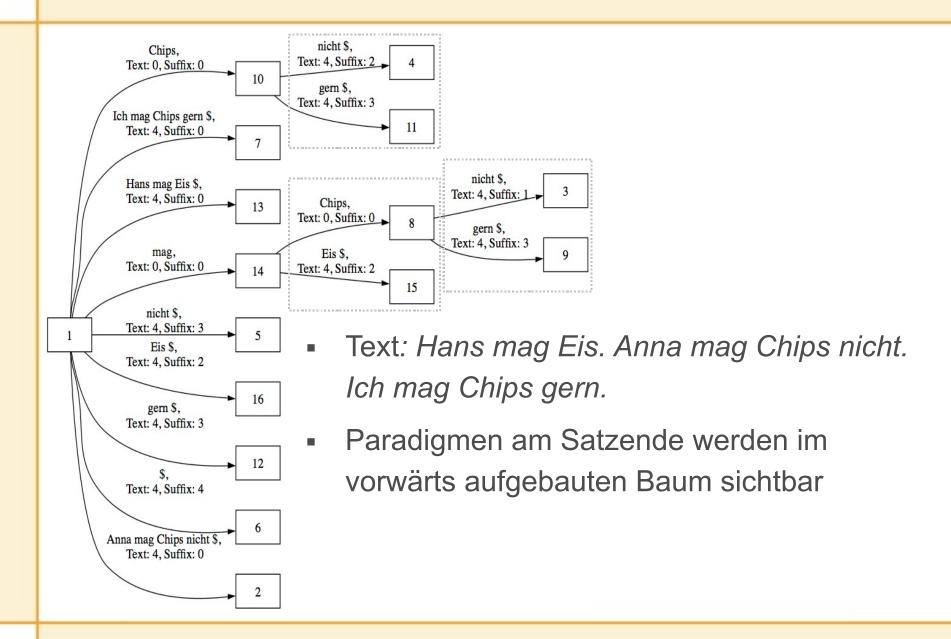


Paradigmen in Suffixbäumen

- Für die syntaktische Analyse mit Suffixbäumen: als Symbole nicht einzelne Buchstaben, sondern Wörter
- Zum Vergleich von Sätzen kann dann ein wortbasierter, über mehrere Sätze generalisierter Suffixbaum erstellt werden, d.h. der Baum enthält mehrere Sätze, wobei Satzgrenzen berücksichtigt werden
- Strukturalistische Ideen: syntagmatische (gemeinsames Auftreten) und paradigmatische Relationen (austauschbar im Kontext)
- Suffixbäume enthalten in ihrer Struktur Paradigmen:
 Beschriftungen der Kanten von inneren Knoten zu ihren Kindern stehen zueinander in paradigmatischer Beziehung
- Suffixbäume lassen sich effizient erstellen, daher können mit Suffixbäumen effizient Paradigmen aus großen Korpora erstellt werden

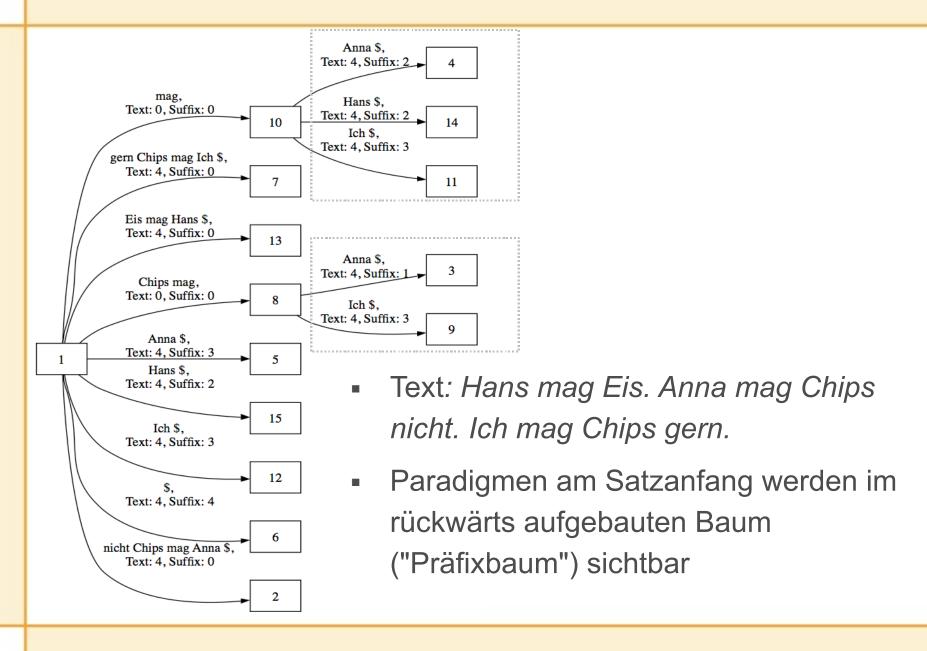


Suffixbaum I



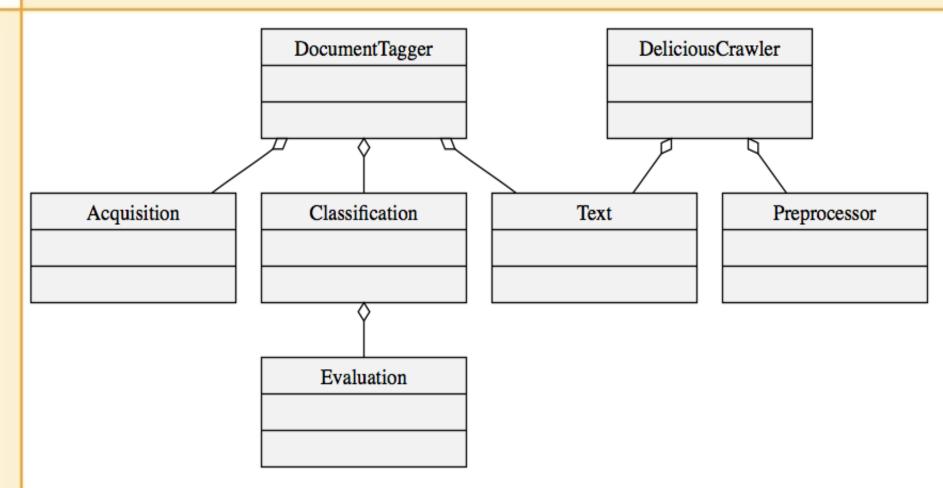


Suffixbaum II: Präfixbaum





Implementation: Klassen



 Die Programmstruktur spiegelt den allgemeinen Aufbau von Textklassifikationssystemen wie zuvor beschrieben dar, erweitert um Klassen zum Crawling und zur Vorverarbeitung (HTML, Filter)



Implementation: Vorgehen

Wissenserwerb

- 1. Merkmalsberechnung: Paradigmen ermitteln im Suffixbaum
- 2. Merkmalsauswahl: Stopwort-Listen-Filter: Paradigmen filtern
- 3. Modellbildung: Paradigmen und für diese relevante Klassen (z.B. [chips, eis] --> [essen], [chips, monitore] --> [computer])

Klassifikation

- 1. Paradigmen im zu klassifizierenden Text ermitteln
- 2. Berechne für jede mögliche Klasse die beste Übereinstimmung eines der für die Klasse relevanten Paradigmen mit einem Paradigma im zu klassifizierenden Text (z.B. [chips, eis] im Modell, [chips, cola] im Text, Übereinstimmung: 50%)
- 3. Wähle alle Klassen mit einer Übereinstimmung über einem bestimmten Schwellenwert als relevante Klasse für den zu klassifizierenden Text (für Versuch 50%)



Evaluation: Maße

- Precision: Wie viele der ermittelten Klassen sind korrekt
- Recall: Wie viele der zu ermittelnden Klassen wurden auch tatsächlich ermittelt
- F-Maß: Einheitliche Betrachtung von Precision und Recall;
 sog. gewichtetes harmonisches Mittel, trad: (2*R*P) / (R+P)
- Evaluation der Qualität eines klassifizierten Dokuments (für mehrere Kategorien): Vergleich von ermittelten Klassen und den menschlich vergebenen (wie viele der zu ermittelten wurden auch ermittelt; wie viele der ermittelten sind korrekt)
- Die Qualit\u00e4t das Verfahrens: Mittelwerte f\u00fcr eine Menge klassifizierter Dokumente



Evaluation: Ergebnisse

Text	Recall	Precision	F-Maß	•
1	0	0	0	
2	1	0,25	0,4	
3	0	0	0	
4	1	0,25	0,4	
5	1	0,5	0,67	
6	1	0,5	0,67	
7	1	1	1	
8	1	0,5	0,67	_
9	1	0,5	0,67	
10	1	0,5	0,67	
11	1	0,35	0,5	
12	1	0,5	0,67	
13	1	0,5	0,67	
14	1	0,25	0,4	
15	1	0,25	0,4	
16	1	1	1	
Summe	14	6,85	8,78	
Mittel	0,88	0,43	0,55	

- Test mit kleinem Spiegel-Online-Korpus aus 120 Artikeln, Test mit 16 Artikeln, 10.000 Merkmalen (Paradigmen)
- Ergebnisse bei Recall schon überraschend gut, durch geringe Precision insgesamt verbesserungswürdig
 - Ergebnisse bei allgemeineren Korpora mit vielen Kategorien schlechter (vgl. sampling frame)



Mögliche Verbesserungen

- Qualität der Paradigmen (Filtern, Mehrwort-Paradigmen, nur mit bestimmten Wörtern, Zusammenfassen)
- Qualität und Quantität der Korpora, HTML-Parsing: z.B. nicht nur Inhalt von Paragraph-Elementen
- Ändern des Algorithmus: Schwellenwert anders; automatisch anpassen; N beste (z.B. 5%) Paradigmen statt festen Wert
- Sprachspezifisch: Stemming (alle Formen eines Wortes bei der Bildung der Paradigmen berücksichtigen), POS-Tagging (POS berücksichtigen: *fliegen* als Verb oder Nomen nicht im gleichen Paradigma), Semantische Relationen (z. B. auch Hyperonyme der Wörter im Paradigma berücksichtigen), all dies z.B. mit WordNet
- Fast alles davon (Paradigmen, Vorverarbeitung, Stemming,
 Tagging) erfordert die Integration mit anderen Komponenten: SALE



Software Architecture for Language Engineering (SALE)

- Language Engineering: "Production of software systems that involve processing human language with quantifiable accuracy and predictable development resources."
 (Cunningham 1999), dt.: "Die Herstellung von Software-Systemen, welche die Verarbeitung natürlicher Sprache mit quantitativ bestimmbarer Präzision und verlässlichen Entwicklungsressourcen beinhalten."
- LE ist verwandt mit den Bereichen CL, NLP und Al, hat aber einen anderen Fokus und setzt anderen Prioritäten
- SALE: Konstruktion einer softwaretechnischen Infrastruktur für die Verarbeitung von Sprache ("Werkzeugkasten" zur Konstruktion von Systemen und Experimenten)



Drei Arten von Infrastruktur

- Framework (Platform, Component System): Objektorientierte Klassenbibliothek, die für einen bestimmten Bereich konstruiert wurde und für die Lösung von Problemen in diesem Bereich erweitert oder zugeschnitten werden kann
- Alle Software-Systeme haben eine explizite oder implizite
 Architektur. Explizit (Reference Architecture, Domain-Specific-Architecture): Evtl. allg. Standards entsprechend, auf mehrere Systeme gerichtet, implizit (software architecture for a family of application systems)
- Eine Implementation einer Architektur, die z. B. graphische Werkzeuge für die Erstellung und das Testen von Systemen bereitstellt, ist eine Entwicklungsumgebung



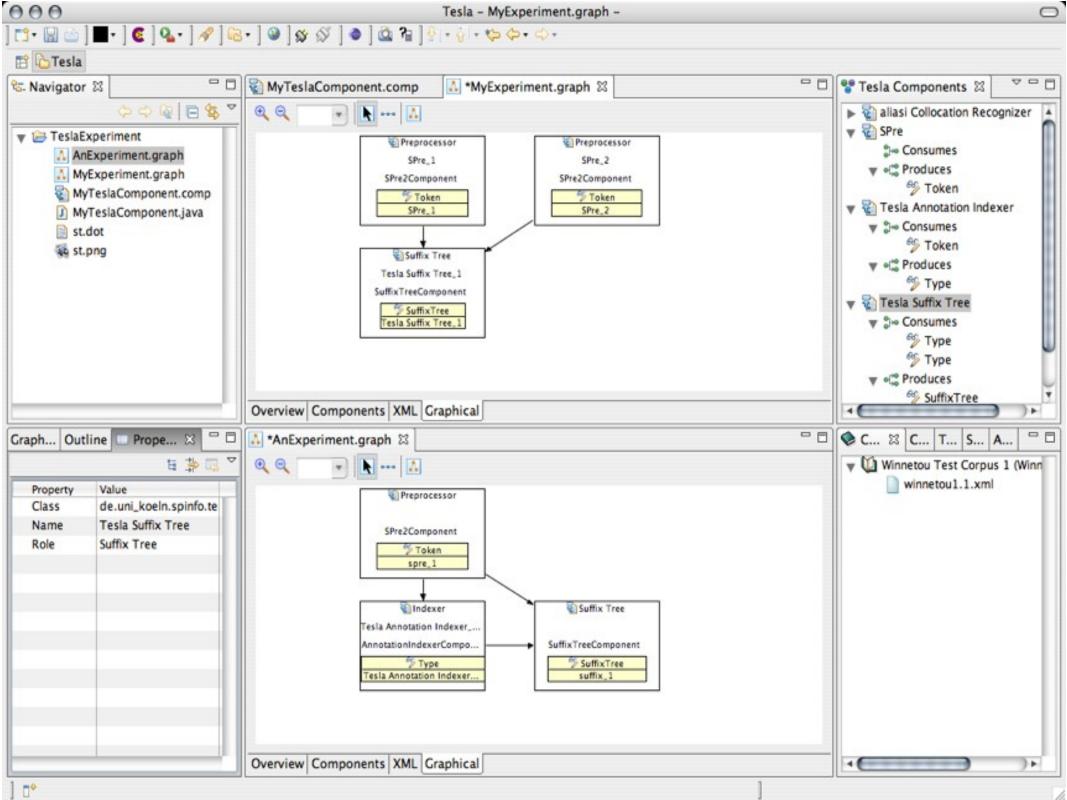
SALE: Eigenschaften

- Strikte Trennung systemnaher Aufgaben von den Datenstrukturen und Algrorithmen zur Sprachverarbeitung
- Bereitstellung von standardisierten Mechanismen für die Sprachdaten-Übertragung zwischen Komponenten und Verwendung offener Standards (Java, XML) als zugrundeliegende Plattform zur Reduzierung von Integrationskosten
- Bereitstellung eines erweiterbaren Basis-Sets von Komponenten zur Sprachverarbeitung, dessen Komponenten ggf. vom Benutzer (z. B. zu Vergleichszwecken) ausgetauscht werden können
- Bereitstellung einer Entwicklungsumgebung oder eines Sets von Werkzeugen zur Erleichterung der Modifikation und Implementation von sprachverarbeitenden Komponenten und Anwendungen.
- Wiederverwendbarkeit, Messung der Qualität von Ergebnissen



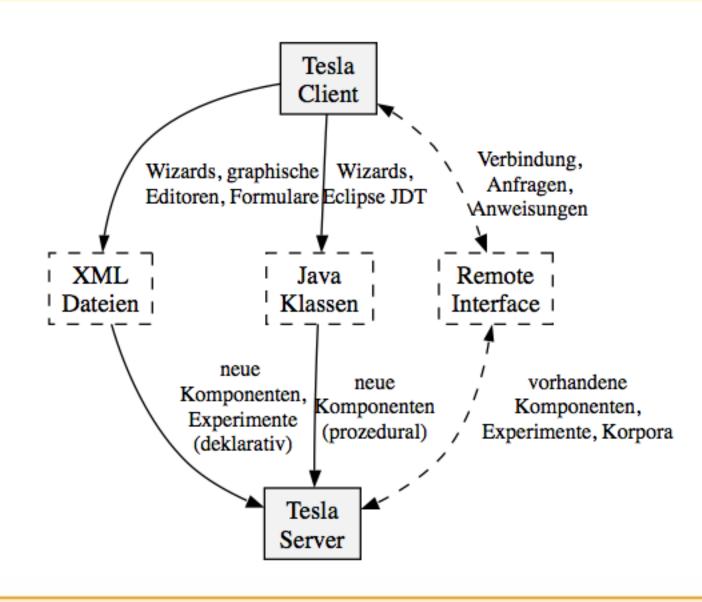
SALE: Implementierungen

- Eine SALE, die alle drei Arten von Infrastruktur bereitstellt, ist bei der Sprachlichen Informationsverarbeitung in Arbeit: Das Text Engineering Software Laboratory
- Tesla: http://www.spinfo.uni-koeln.de/space/Forschung/Tesla
- Implementiert als Client-Sever-Anwendung, mit einem Java EE Application Server, in dem die sprachverarbeitenden Komponenten als Java Beans laufen, mit einem in die Entwicklungsumgebung Eclipse integrierten Client
- Andere vergleichbare Systeme: GATE (http://www.gate.ac.uk/)
 oder UIMA (http://www.research.ibm.com/UIMA/)



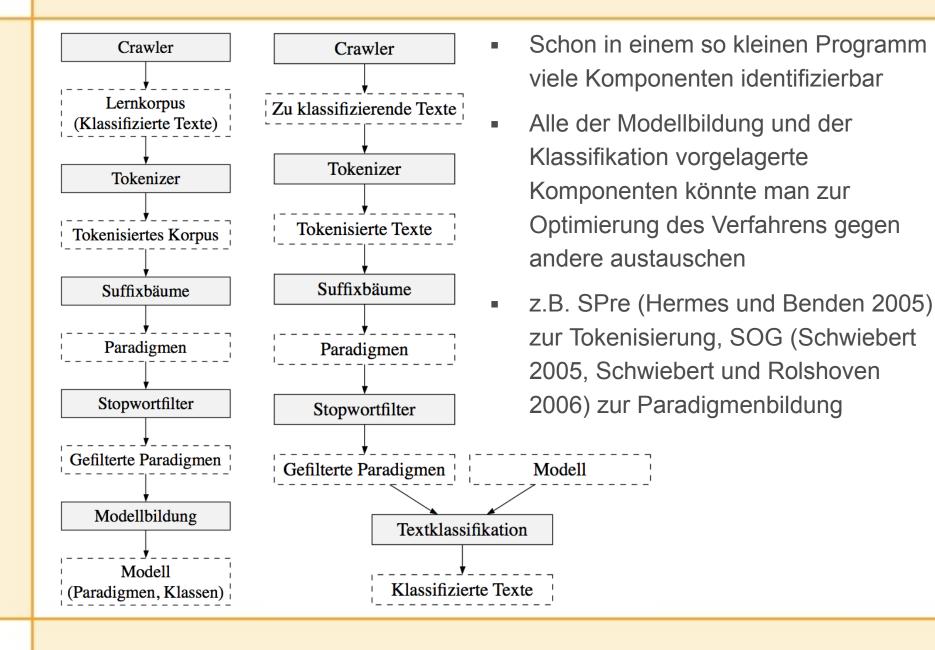


Tesla: Aufbau





Unsere Komponenten bei Wissenserwerb u. Klassifikation





Literatur

- Brückner, T. (2001): 'Textklassifikation', in K. U. Carstensen, C. Ebert, E. Endriss, S. Jekat, R. Klabunde & H. Langer (eds.), *Computerlinguistik und Sprachtechnologie*, Spektrum, Heidelberg, Berlin, pp. 442–447.
- Cunningham, H. & K. Bontcheva (2006): 'Computational Language Systems, Architectures', in K. Brown, A. H. Anderson, L. Bauer, M. Berns, G. Hirst & J. Miller (eds.), *The Encyclopedia of Language and Linguistics*, second edn., Elsevier, München.
- Goller, C., J. Löning, T. Will & W. Wolff (2000): 'Automatic document classification: A thorough evaluation of various methods', 7. *Internationales Symposium für Informationswissenschaft*.
- Gusfield, Dan (1997): Algorithms on Strings, Trees and Sequences: Computer Science and Computational Biology, Cambridge University Press.
- Hermes, Jürgen & Christoph Benden (2005): "Fusion von Annotation und Präprozessierung als Vorschlag zur Behandlung des Rohtextproblems" in: B. Fisseni, H.-C. Schmitz, B. Schröder und P. Wagner (Hrsg.): Sprachtechnologie, mobile Kommunikation und linguistische Ressourcen. Beiträge zur GLDV-Tagung 2005 in Bonn. Frankfurt a.M. u.a.: Lang. Sprache, Sprechen und Computer Bd. 8: S. 78-90.
- McEnery, T. (2003): 'Corpus Linguistics', in R. Mitkov (ed.), The Oxford Handbook of Computational Linguistics, Oxford Handbooks in Linguistics, Oxford University Press, Oxford, pp. 448–463.
- Schwiebert, Stephan (2005): 'Entwicklung eines agentengestützten Systems zur Paradigmenbildung'. In: in: B. Fisseni, H.-C. Schmitz, B. Schröder und P. Wagner (Hrsg.): Sprachtechnologie, mobile Kommunikation und linguistische Ressourcen. Beiträge zur GLDV-Tagung 2005 in Bonn. Frankfurt a.M. u.a.: Lang. Sprache, Sprechen und Computer Bd. 8: S. 633-646.
- Schwiebert, Stephan und Jürgen Rolshoven (2006): 'SOG: Ein selbstorganisierender Graph zur Bildung von Paradigmen'. In: Rapp, Reinhard, Sedlmeier & Zunker-Rapp: Perspectives on Cognition. A Festschrift for Manfred Wettler. Lengerich: Pabst Science Publishers.