



Figura 1 - Diagrama de estados da FSM

Estados		Sinais Internos
S0	Inicial	Valor - Por Produto [64]x[8]
S1	Vendas	State_Actual (Estados)
S2	Programação	State_Next (Estados)
S3	Prog. - Incrementa Seletor Produto	Tem dinheiro
S4	Prog. - Decrementa Seletor Produto	Tem troco
S5	Prog. - Altera Valor Produto	Valor - Inserido [8]
S6	Vendas - Soma Valor Moeda	Valor - Troco [8]
S7	Vendas - Seleção Produto	Soma - Buffer Valor [8]
S8	Vendas - Incrementa Seletor Produto	Produto [6]
S9	Vendas - Decremento Seletor Produto	Acum - Buffer Valor [6]
S10	Vendas - Verifica Dinheiro Total	Trava
S11	Vendas - Libera Troco	
S12	Vendas - Libera Produto	

Figura 2 - Tabela com a decodificação dos estados e os sinais internos

Entradas	Saídas
Reset	Display - Produto [6]
Clock	Display - Valor [8]
Bot. - Seleção	Display - Troco [8]
Bot. - Mais	
Bot. - Menos	
Bot. - Início	
Bot. - Programação	
Evento - Moeda	
Valor - Moeda [8]	
Valor - Produto [8]	

Figura 3 - Entradas e saídas da máquina de estados