

Sind statische Klassen in Klassen die im Gegensatz zu normalen statischen Klassen initialisiert werden können.

```
class Schule {  
    // innere Klasse  
    static class Schueler {  
        int alter;  
        int stufe;  
    }  
}
```

Schule.Schueler hans = Schule.new Schueler();

Hier kann nun auch innerhalb der äußeren Klasse von der inneren Klasse Objekte erzeugt werden.

```
class Schule {  
    // innere Klasse  
    static class Schueler {  
        int alter;  
    }  
    public function wird neuerSchueler() {  
        ... new Schueler();  
    }  
}
```