

Ist quasi die erste Methode in einer Klasse die ausgeführt wird.

Aufgerufen wird dieser wenn man eine Instanz mit dem 'new'-Schlüsselwort erzeugt.

```
class Schule {  
    String name;  
    int anzahlSchueler;  
    Schule () {  
        anzahlSchueler = 0;  
        name = "";  
    }  
}
```

Schule schule = new Schule; // Speicher belegt

In diesem wird bspw. in C++ Speicher belegt, also Variablen initialisiert was aber auch Standardmäßig schon unter der Haube gemacht wird. Man hat also immer einen Standardkonstruktor.

Nun kann man auch einen eigenen Konstruktor schreiben, in dem man sogar eine Parameterliste einbauen kann. Wenn man das tut verfällt der Standardkonstruktor unter der Haube.

```

class Schule {
    String name;
    int anzahlSchueler;
    Schule (String name, int anzahlSchueler) {
        this.anzahlSchueler = anzahlSchueler;
        this.name = name;
    }
}

```

```

Schule kit = new Schule("KIT", 23000);

```

Hier kann jetzt nur noch eine Instanz von der Klasse erzeugt werden, wenn die Parameterliste gefüllt wird.

Das 'this'-Schlüsselwort ist hier nur relevanter, da man hiermit sicherstellen kann, dass die Variable in der Klasse gemeint ist und nicht das Argument welches an die Funktion übergeben wurde.

Falls man jetzt Standardwerte für die Parameter des Konstruktors setzt, kann man von der Klasse auch wieder Instanzen erzeugen, die keinen Parameter übergeben bekommen.

```
class Schule
```

```
    String name;
```

```
    int anzahlSchueler;
```

```
    Schule (String name="", int anzahlSchueler=0){
```

```
        this.anzahlSchueler = anzahlSchueler;
```

```
        this.name = name;
```

```
    }
```

```
}
```

```
Schule kit = new Schule();
```