

SOLID Prinzip

Nur eine große Funktionalität in einer Klasse

```
class myConnector {  
    socket connect(...)  
    void terminateConnection (param socket)  
    void send()  
}
```

```
class Communicator {  
    void send()  
    ... receive()  
}
```

Nicht^{mehr} als 15 Methoden und nicht mehr
als 200 Zeilen in einer Klasse