

Nur Exceptions werfen wenn man auch wirklich ein Fehler abfangen möchte.

Mit 'Throw' o. 'raise' kann man einen Fehler mit einem Text ausgeben, hier sollte man aber einen Exceptiontypen und nicht nur Exception werfen da dies nicht gut abgefangen werden kann.

```
class meinFehler extends Exception {  
    public meinFehler(String msg) {  
        super(msg);  
    }  
}
```

```
}  
function void meinFkt(int[] meinArray) {  
    if (meinArray.length <= 0) {  
        throw new meinFehler("Fehler: Array ist leer");  
    }  
    return erstesElement;  
}
```