

Module trennen den Code also die Klassen, Methoden und Funktionen von einander.

'namespace' (C++) o. 'package' (Java) o. 'Datei' (Python)

Diese Module können unterschiedlich eingebunden werden.

'#include' (C/C++) o. 'import' (Java) o. 'using' (C++)

Wenn man ein bestimmtes Modul einbindet kann man direkt von diesem erben. Man kann auch Funktionen und Methoden verwenden, als wären sie im eigen Projekt.

Strings sind bspw. nicht standardmäßig in jeder Programmiersprache integriert, weswegen hier Module eingebunden werden müssen