

Generische Klassen haben Typparameter, die immer einen anderen Typ haben können. Je nach dem welchen Typen man mit initialisiert

```
class Container<T>{  
}
```

```
Container<int> tome = Container<int>();
```

Hier muss man bspw. ^{bei} Java die Wrappenklassen benutzen statt die Standardtypen, also hier 'Integer'.

Man könnte hiermit also eigene generische Datenstrukturen erstellen, die bspw. innerhalb der Klasse die Struktur sortiert statt dies jedes mal in einer Methode machen zu müssen.

```
class Container<T>{
```

```
    T[] meinArray;
```

```
    private function void schnelleSortierung(){
```

```
        if (T[0].equals(T[1]))
```

```
        }  
        ...
```

```
    }  
}
```