

# Schreiben von fertigen Testfällen zum Testen des Codes

## Unit tests

```
class MyTest extends TestCase {  
    public void teste_meineFkt() {  
        assert(meineFkt(), "irgendwas");  
    }  
}
```

Man sollte Unit-Tests für Objekte und nicht für Klassen schreiben, also eine Testklasse für jedes Objekt und deren Zusammenhänge.

Testfälle werden immer in der Reihenfolge ausgeführt in der sie geschrieben werden.