

Falls man einen Wert setzen möchte der für alle Instanzen einer Klasse gleich sein soll, benutzt man dafür statische Klassenvariablen.

```
class Schule {  
    public static gesetzgrundlage = "SchG";  
}
```

Diese 'static' -Klassenvariable ist nun für alle Instanzen gleich und sie belegt auch nur einmalig den Speicher.

```
Schule kit = new Schule();
```

```
Schule youtube = new Schule();
```

```
// kit.gesetzgrundlage == youtube.gesetzgrundlage
```

Je nach Programmiersprache kann man diesen Wert jetzt ändern, diesen wird aber dann für alle Instanzen geändert.

```
// Schule.gesetzgrundlage = "abc" → Typescript
```

```
// kit.gesetzgrundlage = "abc" ⇒ OOP-Sprachen
```

Man kann hier auch Getter und Setter benutzen, nur müssen die auch 'static' sein und man kann hier keine Variablen nutzen die nicht 'static' sind.

Da das 'this' - Schlüsselwort auch nur für nicht statische Variablen funktioniert, nutzt man hier entweder den Klassennamen vor den Variablen oder nur den Variablennamen.

```
class Schule {  
    private static gesetzgrundlage = "SchG";  
    public static getGesetzesgrundlage() {  
        return Schule.gesetzesgrundlage;  
    }  
}
```