

Zeichenketten

`string a = "irgendwas";`

Ein string ist variabel groß und ist im Endeffekt nichts anderes als ein Array o. eine Liste aus chars.

Falls hier von der Programmiersprache ein Array verwendet wird, muss unter der Haube immer ein neues Array mit der benötigten Größe angelegt werden.

Genauso wie bei Arrays u. Listen kann man hier also auch einzelne chars mit dem Index aufsuchen.

Um nun Smiles und andere speziellere Zeichen ausgeben zu können, benötigt man den Unicode-Zeichensatz und Special Characters

`a = "\u2622"`

Auf Unicode-table kann man also hier seine Smiles rausuchen und mit `\u` gefolgt von der zugehörigen Nummer verwenden u. ausgeben lassen.

An sich sind das Hexadezimalzahlen.

`a = "\n"` ist eine neue Zeile einfügen.

`a = "\t"` ist einen Tabulator einfügen.

Um ein Backslash in einen String verwenden zu können schreibt man noch einen Backslash davor `a = "\\"`, quasi als Markierungszeichen.

Am Anfang und am Ende eines jeden Strings schreibt man doppelte Anführungszeichen.

Falls man diese nur innerhalb des Strings verwenden möchte, schreibt schreibt man auch hier ein Backslash als Markierungszeichen davor.