

Vektor bzw. Vektor3 ist eine 3D-Struktur, die quasi mit Koordinaten arbeitet.

```
import Vektor
```

```
Vektor3 a = new Vektor3(1,0,1);
```

```
Vektor3 b = new Vektor3(0,0,0);
```

Diese Vektoren kann man jetzt auch verändern u. verodern, was ähnlich wie bei den bitweisen Operatoren funktioniert.

Es gibt auch noch eine Matrix, die aus mehreren Vektoren besteht

3x3 Matrix

1 0 1

1 2 1

1 2 1