

Inline Funktionen sind optimierte Funktionen die dafür sorgen, dass der Compiler den Inhalt einer Funktion dort durchführt, wo der Funktionsaufruf stattfindet.

```
inline funktion square(double a) {  
    return a*a;  
}
```

```
print (square(4));
```

Im Compiler:

```
print (4*4);
```