

Um nicht immer gleiche Werte zu haben, wenn man bspw. bei einer KI beim Kniffel zufällige Werte haben will, gibt es Zufallsgeneratoren  
`int i = random.random_int(1,6)`

Hier wird ein zufälliger ganzzahliger Wert zwischen 1 und 6 zurückgegeben.

Die meisten Programmiersprachen haben aber nur Funktionalitäten um eine Fließkommazahl von 0 bis 1 errechnen zu können.

```
float f = random.next();
```

Um hiermit nun das selbe Ergebnis mit einer Range von 1-6 zu erzielen, multipliziert man diesen Wert mit 6.

Das Ergebnis lässt sich jetzt auch noch mit der Methode '`ceil()`' aufrunden, mit der Methode '`floor()`' abrunden und mit der Methode '`round()`' kaufmännisch Runden.

Um jetzt nun eine bestimmte Anzahl an Nachkommastellen errechnet zu bekommen, muss man entweder den Parameter multiplizieren oder durch das Ergebnis dividieren.