

Arrays in Arrays, quasi eine Matrix

Es gibt als 2D und 3D-Arrays

$[[1, 4, 42], [2, 5, 1337], [3, 6, 128]]$

`int [][] a = ...`

`int [,] a = ...`

`int [][] a = ...`

`int [][] a = { {1, 2, 42}, {2, 3, 12} };`

`int [][] a = new int [3][3];`

Ähnlich wie bei den normalen Arrays
kann man sowohl getrennt als
direkt zusammen initialisieren und
deklarieren

`int [][] a = new int [Zeilen][Spalten];`

Zeilen = Horizontal im Speicher
Spalt = Vertikal im Speicher

```
int [ ] [ ] [ ] = new int [x] [y] [z];
```

Für Formen bspw. Würfel oder Quader.