

Enums = Enumeration = Aufzählung

Man einen Typen erstellen um etwas aufzählen zu können.

Lesbarkeit von Code ist besser

```
enum Richtung {  
    HOCH, RUNTER, LINKS, RECHTS  
}
```

Richtung i = Richtung.HOCH;

Hier benennt man also einfach seine Aufzählung 'enum Richtung {' und schreibt einfach seine Werte die unter der Haube Integer sind auf. Standardmäßig ist der erste Wert dann 0, 1, 2 ... usw..