

Schlüsselwörter die in Schleifen durchläufen dazu verwendet werden, diese zu unterbrechen.

Bei dem Schlüsselwort `continue` wird der derzeitige Schleifendurchlauf an der Stelle unterbrochen und es wird direkt zum nächsten Schleifendurchlauf gesprungen.

```
String[] meinArray = {"42", "dieses", "tut", "ist", "geil"};
foreach (String element in meinArray) {
    print("abc");
    continue;
    print(element);
}
```

Hier würde also 5 mal "abc" auf der Konsole ausgegeben werden, da "print(element)" hinter dem "continue" steht.

Dies funktioniert in jeder Schleifenform. Nun kann man auch IF-Verzweigungen mit dem "continue" verwenden um dies nur unter einer Bedingung ausführen zu lassen.

```
String[] meinArray = {"42", "dieses", "tut", "ist", "geil"};
foreach (String element in meinArray) {
    if (element == "42") {
        continue;
    }
    print(element);
}
```

Hier wird also nur "diesestutistgeil" auf der Konsole ausgegeben.

Wenn man generell das "continue;" vor dem Ende der Schleife setzt, verschwendet man nur unnötige Rechenzeit, da man nichts überspringt.

Das Schlüsselwort "break;" sorgt auch dafür das den Schleifendurchlauf unterbrochen wird, nur werden hier bei alle weiteren Schleifendurchläufe die noch kommen sollten nicht mehr ausgeführt

```
String[] meinArray = {"dieses", "tut", "ist", "geil", "42", "hi", "tut", "ist"};
foreach (String element in meinArray) {
    print(element);
    if (element == "geil") {
        break;
    }
}
```

Hier wird nur "diesestatistgeil" ausgegeben und
es macht auch Sinn das "break;" vor dem
Schreibende auszuführen, da man immer
noch etwas unterbricht.