

Um Threads erstellen zu können, benötigt man meistens eine Bibliothek

'Runnable' (Java) o. Thread (Python)

In Java muss man von Runnable erben und die 'run()' - Methode überschreiben

import Thread

```
class MyThread implements Thread {  
    public function void run () {  
        for (int i = 0; i < 1000000; i++) {  
            print(i);  
        }  
    }  
}
```

```
Thread t = new MyThread(); // Erstell Thread  
t.run(); // ändert den Status zu Running  
exit(0); // Beendet Thread
```

startet ihn auto.

Meistens läuft der zweite Thread der mit erstellt wurde weiter, ist aber bei jeder Programmiersprache unterschiedlich.

