

Die meisten Programmiersprachen nutzen Static Scoping, Perl u. Logo erlauben aber auch Dynamic Scoping

Beim Static Scoping werden immer erst die Variablen und Inhalte verwendet, die innerhalb des selben Scopes liegen. Also im selben Codeblock

```
int a = 42;
```

```
int function foo() {  
    int res = a + 42;  
    return res;  
}
```

```
int function bar() {  
    int a = 1337;  
    return foo();  
}
```

```
foo();  
bar();
```

Hier wird in der 'foo()' - Funktion die Variable 'a' aus dem kompletten Datei-Scope verwendet, da dies die nächstliegende Initialisierung und Deklaration von 'a' ist. Also 'a = 42'

Beim Dynamic-Scoping würde hier die Variable tatsächlich überschrieben werden, es würde also in der Funktion 'bar()' die Variable 'a' mit dem Wert 'a=1337' verwendet werden.