

Eine 'synchronized'-Funktion innerhalb eines Threads sorgt dafür, dass der komplette Inhalt dieser Funktion im ganzen ausgeführt wird (Thread safe)

Ein 'lock'-Objekt sorgt auch dafür, dass der geschriebene Code nur auf einem Thread ausgeführt wird, stoppt aber auch alle anderen Threads. Das kann dazu führen, dass die Laufzeit länger dauert, als wenn man nur einen Thread erstellt, der den Code dann ausführt.

```
import Thread
```

```
class MyThread implements Thread {
```

```
    public function void run() {
```

```
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
```

```
            l.acquire();
```

```
            print(i);
```

```
            l.release();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
Lock l = new Lock();
```