

Können an die Funktion über die runden Klammern übergeben werden.

```
int function foo (bool abc) {
```

```
    int ergebnis = 42 * 1337
```

```
    int ret = 0
```

```
    if (abc) {
```

```
        ret = ergebnis
```

```
    }
```

```
    return ret
```

```
}
```

```
int meineVar = foo(true) // Ergebnis w 42*1337
```

```
int meineVar2 = foo(false) // 0
```

Der Parameter muss hier, ähnlich wie bei den Rückgabewerten, den selben Datentyp haben wie die übergebene Variable.

Damit lassen sich auch Funktionen an andere zur Verwendung weitergeben.

Man kann auch mehrere Parameter an eine Funktion übergeben und nutzen.

```
int function foo (bool abc, int def, int hij) {  
    int ergebnis = def * hij  
    int ret = 0  
    if (abc) {  
        ret = ergebnis  
    }  
    return ret  
}
```

```
bool meinBool = true  
int meineVar = foo (meinBool, 42, 1337)
```

Die Parameter sind also Platzhalter die für verschiedene Ergebnisse einer Funktion sorgen kann.