

# interface

Ansammlung von Methoden, die mehrere Klassen verwenden können und zur Verfügung stehen müssen.

```
interface BildungsInstanz {  
    public function void neuerSchueler();  
}
```

Hier werden nur Methodenköpfe definiert die dann über das 'implements'-Schlüsselwort an eine Klasse übergeben werden können

```
class Schule implements BildungsInstanz {  
}
```

Man kann man auch hier wie bei den Klassen ein Interface-Array erstellen, welches dafür sorgt das in jeder Klasse die die im Interface definierte Methode enthält die Methode aufgerufen wird

```
BildungsInstanz[] meinArray = {Schule, Gymnasium}  
for (BildungsInstanz i in meinArray) {  
    i.neuerSchueler();  
}
```

Meistens benutzt man nur eine Methode pro Interface.