

Hin und her Signalisieren zwischen Threads

Wenn man bei einem Thread 'acquire()' aufruft und dann 'wait()' aufruft, bleibt dieser acquired.

Wenn ich in einem Scope einen neuen Thread erstelle, ist dieser der Parentthread

'notify()' wird dazu verwendet um einen Thread zu benachrichtigen, dass bspw. ein neues Element folgt.

Mit 'sleep()' passiert das selbe wie bei 'wait()', nur mit einer Zeitangabe

'join()' sorgt dafür, dass der Parentthread gestoppt wird, bis der gerade aufgerufene Thread durchlaufen wurde. Funktioniert also ähnlich wie ein 'sleep()', deswegen sollte man nur eins von beiden verwenden, da man sonst ein Deadlock konstruiert.