

Falls eine Unterklasse von mehreren Oberklassen erbt und die Oberklassen Methoden haben, die den gleichen Namen haben, würde man nicht wissen welche von beiden Methoden aufgerufen wird, deswegen erlauben viele Programmiersprachen nicht die Mehrfachvererbung.

In C++ wird das erlaubt, man würde aber einen Absturz verursachen wenn man die mehrfach definierte Methode aufruft.

In Python ist relevant welche Oberklasse zuerst an die Unterklasse vererbt hat, wenn hier die Methode in der 1. Oberklasse gefunden wird, schaut man gar nicht erst in der nächsten nach.

Interfaces ermöglichen Mehrfachvererbung da hier ja nur vorgeschrieben wird, dass eine Methode definiert werden muss und nicht das eine komplette Methode genutzt wird.