

Braucht man um seinen Code zu strukturieren und um mit Bedingungen arbeiten zu können

```
if (BEDINGUNG) {
```

```
    // Irgendwelchen Code
```

```
}
```

it ist hier das Schlüsselwort um mit einer Bedingung zu beginnen

```
if (x == 42)
```

 Vergleichsüberprüfung

Falls hier x nicht 42 ist wird der Code innerhalb der geschweiften Klammern übersprungen

```
if (x == 42) {  
}  
else {  
}
```

Das else-Schlüsselwort sorgt dafür, dass immer etwas ausgeführt wird falls keine der vorherigen if-Bedingungen zu treffen.

Um in dem selben if-Block eine weitere Bedingung hinzuzufügen, nutzt else und if (else if) und weitere geschweifte Klammern.

```
if (BEDINGUNG)
{
    // Irgend ein Code
}
else if (BEDINGUNG)
{
    // Irgend ein anderer Code
}
else
{
    // Irgend ein anderer ausnahme Code
}
```