

SOLID - Prinzip

Programme können erweitert werden,
müssen aber nicht verändert werden

```
class Shape {  
    ... draw()  
}
```

```
for Shape s in ShapeListe {
```

```
    switch (typeof(s)) {
```

```
        case Kreis: s.drawKreis();  
        s.draw();
```

```
    }  
}
```