

Unterstützen nur wenige Programmiersprachen

Bei Mixins kann Klasse mit zwei oder mehr Klassentypen initialisiert werden, um mit verschiedenen Klassentypen mit dem selben Objekt arbeiten zu können

```
class Maybe(a) = Just(a) | Nothing;  
class Just {  
  float a;
```

```
}  
class Nothing {  
}
```

```
Maybe function div (float a, float b) {  
  if (b == 0) {  
    return new Nothing();  
  }  
  else {  
    return new Just(a/b);  
  }  
}
```

Hier wird 'Nothing()' zurück gegeben falls 'b' einen Wert von 0 hat, damit nicht durch 0 geteilt wird und 'Just(a/b)'; Wenn geteilt werden kann.