

Speichern von Informationen in Dateien

import Logger

```
Logger (= new Logger ("modul");  
l.log(Logger.Stages.DEBUG, "Objekt erfolgreich  
instanziiert");
```

Stages:

NOTSET = Genaß keine Informationen

DEBUG = nur für den Programmierer

INFO = Informationen auf für den Nutzer

WARNING = Warnung tritt auf

ERROR = Fehler wurde geworfen

CRITICAL = Programmabsturz

Konzentriert sich meistens auf Module o.
Klassen

Sollte geklärt werden