

Sind eigentlich auch nur Funktionen.

Das besondere ist hierbei, dass Methoden einen Zugriff auf die Variablen der Klasse haben können, in den sie deklariert wurden, bzw. bekommt die Methode die Klasse selbst als Parameter übergeben. Das wird aber meistens von der Programmiersprache selbst unter der Haube durchgeführt, bei Python schreibt aber bspw. nur 'self' in die Parameterliste.

In den meisten rein objektorientierten Programmiersprachen nutzt man das 'this'-Schlüsselwort um die Variable in der Klasse zu nutzen, man kann sie aber auch direkt nutzen.

```
class Schule {
```

```
    string name;
```

```
    int anzahlSchueler;
```

```
    function neuerSchueler() {
```

```
        this.anzahlSchueler++;
```

```
    }
```

```
}
```

```
Schule youtube = new Schule();
```

```
youtube.name = "The Morphous Tutorials";
```

```
youtube.anzahlSchueler = 13000;
```

```
youtube.neuerSchueler(); // anzahlSchueler = 13001
```