

Von den normalen inneren Klassen  
kann man instanziiieren und das  
'this'-Schlüsselwort nutzen um das daraus  
erzeugte Objekt an die äußere Klasse  
zu binden, oftmals wird letzteres von der Programmiersprache  
übernommen

```
class Schule {
```

```
    // inner Klasse
```

```
    private class Schueler {
```

```
        // Schule.this
```

```
        int alter;
```

```
        int stufe;
```

```
        public function void anKursTeilnehmen() {  
            print(Schule.this.name);  
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
    protected int anzahl(Schueler;
```

```
    public function void neuerSchueler() {
```

```
        anzahlSchueler += 1;
```

```
        Schueler hans = this.neuerSchueler();
```

```
        hans.anKursTeilnehmen();
```

```
    }
```

```
}
```