

Objekt Serialisierung bedeutet, dass man eine Instanz einer Klasse in einer Datei speichern kann und von dieser Datei gelesen werden kann.

```
class A implements Serializable {
```

```
    int a = 42;  
    int b = 1337;
```

```
    ...
```

```
}
```

```
A a = new A();  
File f = new File("meineDatei.phg", "w");  
f.write(a.serialize());
```

Hier wird eine Datei binär mit der Instanz 'a' beschrieben.

Jetzt kann man die Datei lesen und die Instanz nutzen.