

Gehört zum Multithreading

Actor wird meistens von der Programmiersprache mitgeliefert

Prüft die ganzezeit ob eine neue Nachricht empfangen wird.

```
class MyActor extends Actor {  
    void function onReceive(Object o){  
        String nachricht = (String)o;  
    }  
}
```

```
MyActor m = new MyActor();  
m.send("Hallo");
```

Hier wird ein String an den Actor geschickt und kann nun in der Klasse selbst weiter verarbeitet werden

Ein Actor läuft auf seinem eigenen Thred.