

Werden nur ein einziges mal genutzt,
initialisiert und deklariert.

```
abstract class Schule {  
    public string name;  
    protected int anzahlSchueler;  
    public function void neuerSchueler() {  
        anzahlSchueler = anzahlSchueler + 1;  
    }  
    public function void schuleAus();  
}
```

```
Schule x = new Schule() {  
    public function void schuleAus() {  
        print("yeeey");  
    }  
};
```

```
x.schuleAus();
```