Lista Alocação Dinâmica – CC2632

Prof. Leila Bergamasco

IMPORTANTE:

- Esta lista irá valer como nota de laboratório. Dessa forma deve ser entregue via Moodle até Domingo (24/10/2021 – as 23:59), no link disponível em "Atividades para entrega"
- Os alunos deverão entregar um arquivo .pdf com os prints do resultado referentes a cada questão e um arquivo .c ou .txt com os códigos para eventual verificação. No arquivo com código fonte explicitar a qual questão o código se refere.
- A lista poderá ser feita individualmente ou em até 2 alunos. Especificar no arquivo pdf o nome dos alunos envolvidos.
- 1) Crie uma função que receba como parâmetros dois vetores de inteiros: x1 e x2 e as suas respectivas quantidades de elementos: n1 e n2. A função deverá retornar um ponteiro para um terceiro vetor, x3, alocado dinamicamente, contendo a união de x1 e x2 e usar o ponteiro qtd para retornar o tamanho de x3.

```
Sendo x1 = \{1, 3, 5, 6, 7\} e x2 = \{1, 3, 4, 6, 8\}, x3 irá conter \{1, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}.
```

2) Crie uma função que receba como parâmetros dois vetores de inteiros: x1 e x2 e as suas respectivas quantidades de elementos: n1 e n2. A função deverá retornar um ponteiro para um terceiro vetor, x3, alocado dinamicamente, contendo a intersecção de x1 e x2 e usar o ponteiro qtd para retornar o tamanho de x3.

```
Sendo x1 = \{1, 3, 5, 6, 7\} e x2 = \{1, 3, 4, 6, 8\}, x3 irá conter \{1, 3, 6\}.
```

- 3) Faça um programa que leia a quantidade de elementos *n* e crie dinamicamente um vetor de n elementos e passe esse vetor para uma função que irá ler os elementos desse vetor. Depois, no programa principal, o vetor preenchido deve ser impresso.
- 4) Faça um programa que leia o tamanho de um vetor de inteiros e reserve dinamicamente memória para esse vetor. Em seguida, leia os elementos desse vetor, imprima o vetor lido e mostre o resultado da soma dos números ímpares presentes no vetor
- 5) Considere a estrutura abaixo e faça um programa que leia informações de *n* alunos em um vetor alocado dinamicamente. Em seguida, imprima as informações lidas na ordem decrescente das médias dos alunos.

```
typedef struct aluno aluno;
struct aluno {
    char nome[30];
    float media;
```

```
int faltas;
};
```

- 6) Utilizando alocação dinâmica de matrizes, escreva um programa para receber duas matrizes de tamanho 3x3 e calcular seu produto.
- 7) Crie uma função que receba um vetor *v* e seu tamanho *n* por parâmetro e crie um novo vetor por alocação dinâmica, preenchendo-o com o conteúdo de v em ordem inversa, imprimindo-o ao final.