

CC3642

Orientação a Objetos

Prof. Danilo H. Perico

Tratamento de Exceção

Exercício 1

Faça uma classe *Pessoa*, com um construtor de 4 parâmetros: nome, sobrenome, idade e CPF. O programa deve gerar uma exceção específica (crie uma classe de exceção) caso o CPF seja digitado com caracteres especiais (ponto e hífen). A mensagem exibida, neste caso, deve indicar qual foi o erro.

No programa principal o objeto pessoa será instanciado com os 4 dados sendo digitados pelo usuário. No caso de erro, o CPF deve ser digitado novamente.

Exercício 2

Faça uma classe chamada *Login* com os atributos *usuario* e *senha*. A classe deve ter também os métodos *get* e *set*, construtor parametrizado e o método *logar(user, password)*, que recebe um usuário e uma senha e compara com os atributos da classe. Caso as informações não sejam corretas, uma exceção deve ser lançada.

No programa principal, instancie um objeto Login e utilize o método *logar(user, password)* para verificar *usuario* e *senha*.

Exercício 3

Faça uma classe chamada *Carro* com os atributos *velocidade* e *velocidadeMaxima*. A classe deve ter também os métodos *get* e *set*, construtor padrão e parametrizado e os métodos *acelerar(valor)* e *frear(valor)*, onde *valor* é o incremento ou o decremento na velocidade. Caso a velocidade fique menor do que zero ou maior do que a *velocidadeMaxima*, exceções devem ser lançadas.

No programa principal, instancie um objeto *Carro* e teste a aplicação.