

# CC3642 Orientação a Objetos

Prof. Danilo H. Perico

# Classes e Objetos

## Exercício 1 - classe Retângulo

- Atributos:
  - o lado1 e lado2, ambos *private* e do tipo *int*
- Métodos:
  - set e get para os atributos
  - area(), que retorna a área do retângulo
  - perimetro(), que retorna o perímetro do retângulo
- main():
  - crie dois objetos (ret1 e ret2) do tipo Retangulo
  - obtenha pelo teclado o valor de lado1 e lado2 para ret1 e ret2.
  - inicialize os atributos de ret1 e ret2 com os métodos set
  - exiba o conteúdo dos atributos de ret1 e ret2 utilizando os gets
  - exiba o perímetro e a área dos objetos ret1 e ret2 por meio dos métodos area() e perimetro()

#### Exercício 2 - classe Televisão

- Atributos (Variáveis de Instância):
  - o modelo private e do tipo string
  - preco e tamanho private e do tipo float
  - volume e canal private int
  - ligada private boolean
- Métodos:
  - set e get para todos atributos
  - o alteraVolume(int) aumenta ou diminui o valor atual de volume, dado arg
  - o altera Canal ( ) aumenta ou diminui o valor atual do canal em 1 unidade
- main():
  - crie dois objetos (tv1 e tv2) do tipo Televisao
  - obtenha pelo teclado os valores dos atributos e inicialize com set
  - altere o volume e o canal de tv1 e tv2
  - desligue a tv2

#### Exercício 3 - classe Funcionário

(3.14 adaptado Deitel) – Crie uma classe chamada Funcionario com três partes de informações como atributos: um nome (tipo string), um sobrenome (tipo string) e um salário mensal (tipo double). Forneça uma função set e uma função get para cada atributo. Se o salário mensal não for positivo, configure-o como 0 (zero). Forneça uma função que retorna o salário anual de Funcionario. Escreva um programa de teste que demonstre as capacidades da classe Funcionario. Crie dois objetos da classe Funcionario; utilize a função set para entrar com as informações de cada Funcionario (nome, sobrenome e salário mensal) e exiba o salário anual de cada um. Então, dê a cada Funcionario um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual de cada um.

## Exercício 4 - classe Invoice (Fatura)

(Deitel 3.13) Crie uma classe chamada Invoice que uma loja de suprimentos de informática possa utilizar para representar uma fatura de um item vendido na loja. Uma Invoice (fatura) deve incluir quatro partes de informações como atributos — um número identificador (tipo string), uma descrição (tipo string), a quantidade comprada de um item (tipo int) e o preço por item (tipo double). Forneça uma função set e uma função get para cada membro de dados. Além disso, forneça um método chamado getInvoiceAmount que calcula a quantia da fatura (isto é, multiplica a quantidade pelo preço por item) e depois retorna a quantidade como um valor double.

## Exercício 4 - classe Invoice (Fatura)

Se a quantidade não for positiva, ela deve ser configurada como 0. Se o preço por item não for positivo, ele deve ser configurado como 0. Escreva um programa de teste que demonstre as capacidades da classe Invoice.

#### Exercício 5 - classe Perfil de Saúde

(3.17 adaptado Deitel) Um tema de saúde que tem estado no noticiário ultimamente é a informatização dos registros de saúde. Essa possibilidade está sendo abordada com cautela devido a questões sensíveis de privacidade e segurança, entre outras. A informatização dos registros de saúde pode tornar mais fácil que pacientes compartilharem seus perfis e históricos de saúde entre vários profissionais de saúde. Isso pode aprimorar a qualidade da assistência médica, ajudar a evitar conflitos e prescrições erradas de medicamentos, reduzir custos e, em emergências, salvar vidas. Neste exercício, você deve projetar a classe PerfilDeSaude "inicial" para uma pessoa.

#### Exercício 5 - classe Perfil de Saúde

Os atributos da classe devem incluir o nome, sobrenome, sexo, data de nascimento da pessoa (consistindo em atributos separados para o mês, dia e ano de nascimento), altura (em metros) e peso (em kg). Para cada atributo, forneça os métodos set e get. A classe também deve incluir métodos que calculam e retornam a idade do usuário em anos e o índice de massa corporal (IMC = peso (kg) / altura<sup>2</sup> (m) ). Escreva um aplicativo Java que solicite as informações da pessoa, instancia um objeto da classe PerfilDeSaude para essa pessoa e imprime as informações desse objeto incluindo o nome, sobrenome, sexo, data de nascimento, altura e peso da pessoa - então calcule e imprime a idade da pessoa em anos e o IMC.