

SportSense

Bachelor Project

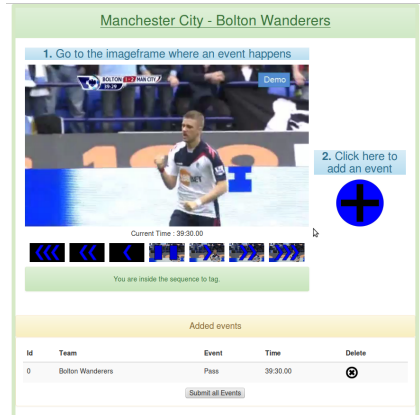
Fabio Sulser

March 28, 2014

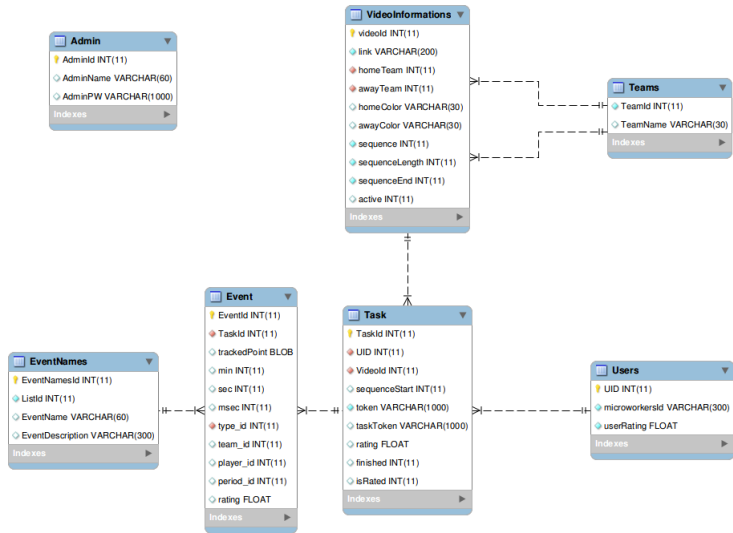
Figure: Ales Layout



Figure: Neues Layout



Datenbank



- Altes Layout
- 55 User, effektiv 53 User
- ca. 15 Stunden
- 82 beendete und 75 nicht beendete Tasks

- 23 schlecht, 53 in Ordnung
- Schlechte Daten:
 - einige ohne Events
 - mehrere Events zum gleichen Zeitpunkt
 - komplett falsche Events (häufig Goals)
 - Zeit häufig sehr ungenau
 - Viele Tasks angefangen ohne zu beenden
 - Mehr Tasks beendet als auf Microworkers

- Bisher von Hand verglichen
- zuerst jeden User gegen Basis testen, danach mit der jeweiligen Bewertung wahren Punkt finden.
- automatische Bewertung
 - Rating Event: $C_T + C_Z + C_P + C_E = C$, $C \in -1,1$
 - $C_T :=$ Kosten Team
 - $C_Z :=$ Kosten Zeit
 - $C_P :=$ Kosten Position
 - $C_E :=$ Kosten Event
 - $\text{UserRating} = \sum \text{TaskRating} = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^N \text{EventRating}$
 - verpasster Event oder -0.5
 - UserRating zu Beginn = 0, ≤ -1 Warnung, ≤ -2 keine weiteren Tasks

- Microworkers
 - Task Pro Campaign und Benutzer nur ein mal
 - Rating durch bestehende Benutzergewichte nur schwer umsetzbar
 - Keine Kenntnis darüber weshalb in Datenbank 82 beendete und in Microworkers nur 53
 - Task akzeptieren oder verwerfen von Hand
 - Beta Version nur virtuell
 - schlecht geratete Tasks werden neu zur verfügung gestellt
- Video mit Slowmotions und Wiederholungen

Nächste Schritte

- neues Layout fertigstellen und testen
- automatisches Rating gegen Basis erstellen
- Tutorial Video erstellen
- erste Resultate niederschreiben

Link zur neuen Version:

http:

[//sportsense.cloudapp.net/WebProject/guided/Index.php](http://sportsense.cloudapp.net/WebProject/guided/Index.php)

Link zur alten Version:

http://sportsense.cloudapp.net/WebProject/without_login/Index.php