

Práctica 2. Puente de ambiente

Francisco A. Suraña Muñoz

Invariante del monitor: $(cars_north_inside > 0 \Rightarrow cars_south_inside = 0 \wedge ped_inside = 0) \vee$
 $(cars_south_inside > 0 \Rightarrow cars_north_inside = 0 \wedge ped_inside = 0) \vee$
 $(ped_inside > 0 \Rightarrow cars_north_inside = 0 \wedge cars_south_inside = 0)$

¿Puente seguro? Dentro del código añadimos un `waiting-for` para que el puente sea seguro, esperando en cada caso que no haya elementos distintos dentro del puente

¿Ausencia de deadlocks? No ocurren al establecer que si el turno es X y no hay nadie esperando en X , pueda entrar de otro turno. También cambiamos de turno cuando están esperando

¿Ausencia de inanición? Hemos establecido turnos de manera que si ya ha pasado un elemento V , el turno cambie a X . Siempre con orden $0 \rightarrow 1 \rightarrow 2$, así pasan los 3 elementos

