**一、单选题**   
1、以下哪条语句会产生运行错误：（a）   
A.var obj = ();//语法错误   
B.var obj = [];//创建数组   
C.var obj = {};//创建对象   
D.var obj = //;   
原因：var obj = new Array ();是对的；JavaScript 中大括号表示创建对象。var obj = { id:1, name:"jacky" };alert(obj.name);上例表示创建一个具有属性 id （值为 1）、属性 name（值为 jacky）的对象。属性名称可以用引号引起来成 "id"、"name"，也可以不引。   
当然除了属性，也可以创建方法。   
  
试验代码   
/\* window.onload=function()   
{   
// var obj = ();   
var obj1 = [];//object   
var obj2 = {};//object   
var obj3 = //;//undefine   
alert(typeof(obj1));   
alert(typeof(obj2));   
alert(typeof(obj3));   
}\*/   
  
  
function showName()   
{   
alert(this.name);   
}   
var obj = { id:1, name:"jacky", showName:showName };   
obj.showName();   
  
**2、以下哪个单词不属于javascript保留字：（b）**   
A.with   
B.parent   
C.class   
D.void   
以下的保留字不可以用作变量,函数名,对象名等,其中有的保留字是为以后JAVASCRIPT扩展用的.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  abstract   boolean   break   byte   case   catch   char   class   const   continue   default   do   double   else |  extends   false   final   finally   float   for   function   goto   if   implements   import   in   instanceof |  int   interface   long   native   new   null   package   private   protected   public   return   short   static |  super   switch   synchronized   this   throw   throws   transient   true   try   var   void   while   with |

**3、请选择结果为真的表达式：（c）**   
A.null instanceof Object（if(!(null instanceof Object))是真的）   
B.null === undefined   
C.null == undefined   
D.NaN == NaN   
(1) null确实可以理解为原始类型，不能当Object理解！   
null,int,float.....等这些用关键字表示的类型,都不属于Object.   
至于可以把null作为参数,只是特殊规定而已.   
可以这么理解:   
对象的引用代表的是一个内存的值,null是一个空引用,可以理解为内存的值为0;按这个意思对代码   
(2) function f1(){   
}   
1. alert(f1 instanceof Function);//true   
2. alert(f1 instanceof Object);//true   
3. alert(Function instanceof Object);//true   
4. alert(Object instanceof Function);//true   
Function 是Object的实例,Object又是Function的实例   
Function是函数的构造函数，而Object也是函数，Function自身也是函数   
Object.prototype是一切原型链的顶点，instanceof会查找整个原型链   
alert(Function);   
alert(Function.prototype);   
alert(Function.\_\_proto\_\_);   
alert(Object);   
alert(Object.prototype);   
alert(Object.\_\_proto\_\_);   
alert((function(){}).prototype);   
alert((function(){}).\_\_proto\_\_);   
alert((function(){}).\_\_proto\_\_.prototype);   
alert((function(){}).prototype.\_\_proto\_\_);   
alert(Array.\_\_proto\_\_);   
alert((123).\_\_proto\_\_);   
alert((Number).\_\_proto\_\_);   
alert(("test").\_\_proto\_\_);   
alert((String).\_\_proto\_\_);   
alert((true).\_\_proto\_\_);   
alert((Boolean).\_\_proto\_\_);   
/\* window.onload=function()   
{   
if(NaN == NaN)   
{   
alert("ddd");   
}   
}   
\*/   
**二、不定项选择题**   
4、请选择对javascript理解有误的：(abcd)   
A.JScript是javascript的简称   
B.javascript是网景公司开发的一种Java脚本语言，其目的是为了简化Java的开发难度   
C.FireFox和IE存在大量兼容性问题的主要原因在于他们对javascript的支持不同上   
D.AJAX技术一定要使用javascript技术   
**5、foo对象有att属性，那么获取att属性的值，以下哪些做法是可以的：（）**   
A.foo.att   
B.foo(“att”)   
C.foo[“att”]   
D.foo{“att”}   
E.foo[“a”+”t”+”t”]   
**6、在不指定特殊属性的情况下，哪几种HTML标签可以手动输入文本：（ace）**   
A.<TEXTAREA></TEXTAREA>   
B.<INPUT type=”text”/>   
C.<INPUT type=”hidden”/>   
D.<DIV></DIV>   
**7、以下哪些是javascript的全局函数：（abc）**   
A.escape   
B.parseFloat   
C.eval   
D.setTimeout   
E.alert   
**8、关于IFrame表述正确的有：(abcd)**   
A.通过IFrame，网页可以嵌入其他网页内容，并可以动态更改   
B.在相同域名下，内嵌的IFrame可以获取外层网页的对象   
C.在相同域名下，外层网页脚本可以获取IFrame网页内的对象   
D.可以通过脚本调整IFrame的大小   
**9、关于表格表述正确的有：（abcde）**   
A.表格中可以包含TBODY元素   
B.表格中可以包含CAPTION元素   
C.表格中可以包含多个TBODY元素   
D.表格中可以包含COLGROUP元素   
E.表格中可以包含COL元素   
**10、关于IE的window对象表述正确的有：（acd）**   
A.window.opener属性本身就是指向window对象   
B.window.reload()方法可以用来刷新当前页面   
C.window.location=”a.html”和window.location.href=”a.html”的作用都是把当前页面替换成a.html页面   
D.定义了全局变量g；可以用window.g的方式来存取该变量   
**三、问答题：**   
1、谈谈javascript数组排序方法sort()的使用，重点介绍sort()参数的使用及其内部机制   
sort的实现的功能类似JAVA的比较器，数据排序从多维数组的第一维开始排序   
可以自己定义排序方法，很不多的函数   
2、简述DIV元素和SPAN元素的区别。   
DIV有回车，SPAN没有   
3、结合text这段结构，谈谈innerHTML outerHTML innerText之间的区别。   
这个问题只要写一下看的很清楚   
innerHTML对象里面的HTML,outerHTML包括对象和里面的   
innerText对象里面的文本   
4、说几条XHTML规范的内容（至少3条）   
属性加引号，不能有不匹配的标签，加定义   
5、对Web标准化（或网站重构）知道哪些相关的知识，简述几条你知道的Web标准？   
网页主要由三部分组成：结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）。对应的网站标准也分三方面：结构化标准语言，主要包括XHTML和XML；表现标准语言主要包括CSS；行为标准主要包括对象模型（如W3C DOM）、ECMAScript等。   
四、程序题：   
1、完成foo()函数的内容，要求能够弹出对话框提示当前选中的是第几个单选框。

<html>

<head>

<script>

function foo()

{

// 在此处添加代码

var rg = document.getElementsByName("radioGroup");

for( var i = 0; i < rg.length; i++ )

{

if( rg[i].checked )

{

alert("你选择了第" + (i+1) + "个单选框");

}

}

return false;

}

</script>

</head>

<body>

<form name="form1" onsubmit="return foo();">

<input type="radio" name="radioGroup" />

<input type="radio" name="radioGroup" />

<input type="radio" name="radioGroup" />

<input type="radio" name="radioGroup" />

<input type="radio" name="radioGroup" />

<input type="radio" name="radioGroup" />

<input type="submit" />

</form>

</body>

</html>  
2、填充注释部分的函数体，使得foo()函数调用弹出”成功”的对话框。代码应尽量简短。

<html>

<head>

<script>

function foo()

{

var str = reverse('a,b,c,d,e,f,g');

alert(str);

if (str == 'g,f,e,d,c,b,a')

alert('成功');

else alert('失败');

}

function reverse(str)

{

// 在此处加入代码，完成字符串翻转功能

var spl = str.split(',');

var newstr="";

for(i=spl.length-1;i>=0;i--)

{

newstr+=spl[i]+',';

}

newstr=newstr.substring(0,newstr.length-1)

return newstr;

}

</script>

</head>

<body>

<input type="button" value="str" onclick="foo()" />

</body>

</html>