

REPUBLIQUE DU SENEGAL



Un Peuple – Un But – Une Foi

MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE

UNIVERSITE GASTON BERGER DE SAINT-LOUIS



U.F.R DE SCIENCES APPLIQUEES ET DE TECHNOLOGIE

LICENCE INFORMATIQUE

**Rapport de projet développement application
Mobile**

SUJET : CityHome

Présenté par

L3 Info

15/01/2024

Lien GitHub

https://github.com/fsy72/Projet_SystemeExploitation.git

MEMBRE :

Cheikh Ahmed Tidiane	SOW P32 1729	sow.cheikh-ahmed-tidiane1@ug.edu.sn
Fallou	SY P32 459	sy.fallou@ugb.edu.sn

Année académique : 2023/2024

A. Fonctionnalités :

- **Recherche avancée de logements avec filtres**

Grâce à cette fonctionnalité, les utilisateurs potentiels peuvent effectuer des recherches sur des logements en fonction de leur type de logement désiré.

- **Publication et gestion d'annonces immobilières**

Grâce à cette fonctionnalité, un propriétaire d'un logement peut publier une annonce de location en indiquant sa localisation, des images, une description du logement, établir un prix de location et fournir son numéro de téléphone. Cela lui permet également d'interagir avec les intéressés via les messages, WhatsApp et appels téléphoniques.

- **Système de favoris et notifications**

Un potentiel utilisateur peut donner son avis sur des publications de logements qui seront ensuite ajoutées à sa liste de favoris. La présence de cette fonctionnalité offre également aux propriétaires une meilleure visibilité. L'application propose des suggestions de logement à l'aide de notifications. Cela est effectué en se basant sur le nombre de likes du propriétaire.

B. Structure des données :

- **Login et Inscription**

- **Home page :** Cette page affiche des publications de logement

- **Favoris :** Cette page affiche la liste des publications likées

- **Profil :** Cette page présente les données du propriétaire du logement, ainsi que le nombre de likes obtenus à travers ses publications, et il a la possibilité de publier de nouvelles publications.

- **Publier une annonce :** Cette page permet de publier une annonce.

- **Publication détaillée :** Quand un utilisateur appuie sur une publication, une page contenant davantage d'informations lui est affichée.

- **Recherche :** Rechercher un logement (appartement, studio, maison entière, etc.)

C. Organisation du code sources :

La configuration de la fonction main est telle que la page *SignUpPage* s'affiche lors de la première ouverture de l'application. Un utilisateur peut s'inscrire sur cette page en utilisant son compte Facebook ou Google, ainsi que de s'inscrire directement. Un bouton "Se connecter" est présent sur cette interface, ce qui renvoie à la page *login_page*. Il permet de se connecter directement ou en utilisant son compte Facebook ou Google.

D. Outils utilisés :

- Développement : Flutter
- Base de données : Firebase

E. Capture d'écran :



Inscription



Se connecter



Home page



Publication détaillée



Profil



Publication annonce

Favoris : Non implémenté (nécessite plusieurs connexions)

Recherche : Non implémenté (nécessite plusieurs publications)

F. Rôles :

Collaboration et Organisation

- **Rencontres Régulières** :
 - Organisation de réunions hebdomadaires pour discuter des progrès et des défis.
 - Planification des tâches et des échéances pour chaque phase du projet.
 - Partage des idées et des solutions pour améliorer l'application.
- **Revue de Code** :
 - Revue mutuelle du code pour assurer la qualité et la cohérence.
 - Résolution collaborative des problèmes techniques rencontrés.
- **Communication Continue** :
 - Utilisation d'outils de communication (appel, WhatsApp, etc.) pour rester en contact et partager des mises à jour.
 - Partage des ressources et des documentations pour soutenir le développement.

De manière générale, l'ensemble du travail a été réalisé en équipe.