

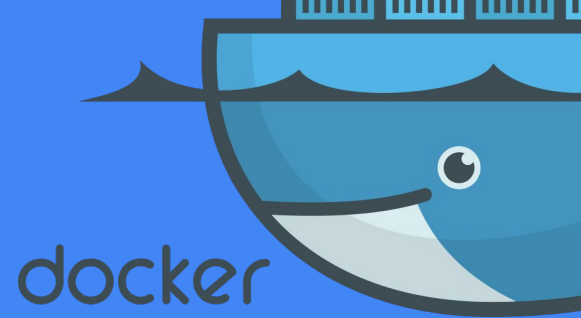


# docker

## Módulo 1 - Trabalhando com containers

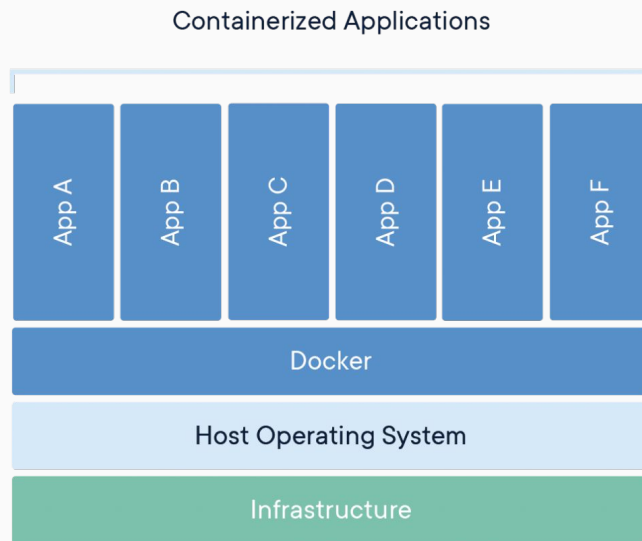
Por Fabio Szostak (2020)

# O que é um container?

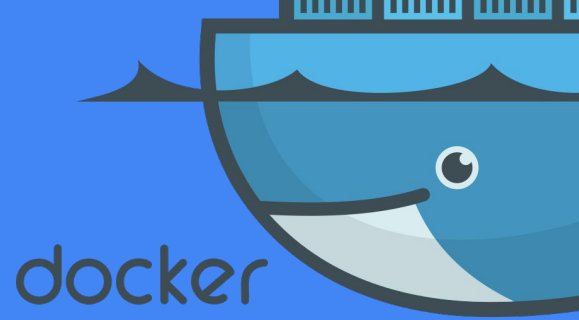


Resposta: **É uma unidade padronizada de software**

São utilizados para gerar um pacote de software em unidades padronizadas para desenvolvimento e implantação

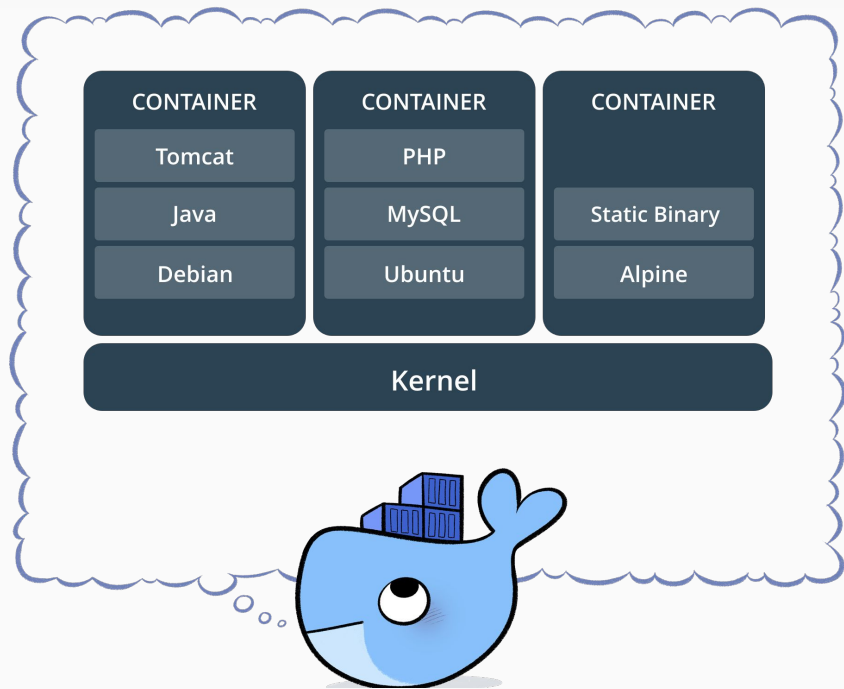


# Containers

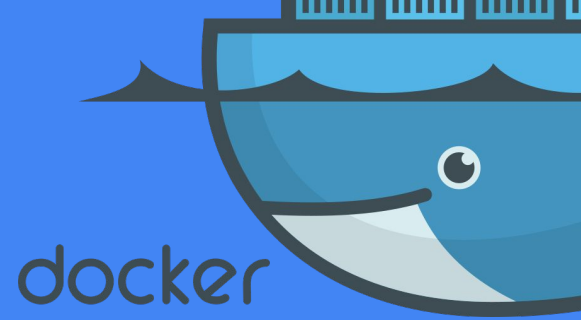


A tecnologia do Docker é única porque se concentra nos requisitos de desenvolvedores e operadores de sistemas para separar dependências de aplicativos da infraestrutura.

**Um contêiner é uma instância de tempo de execução de uma imagem docker.**



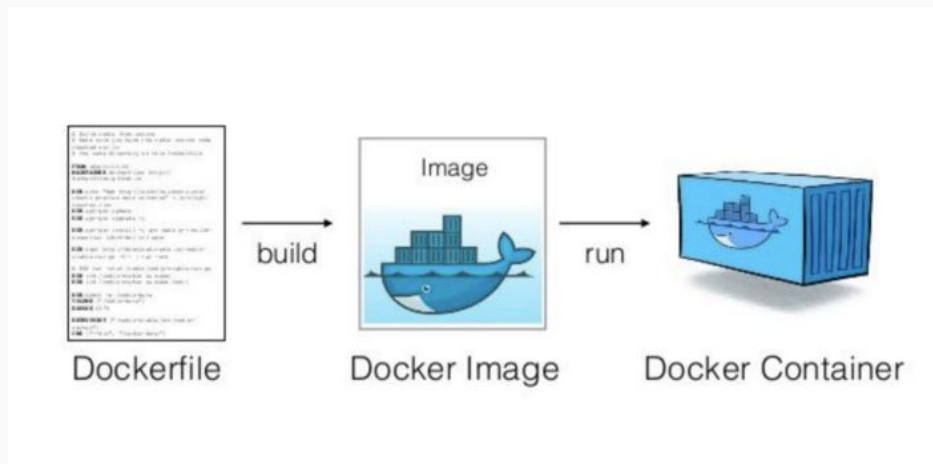
# Containers



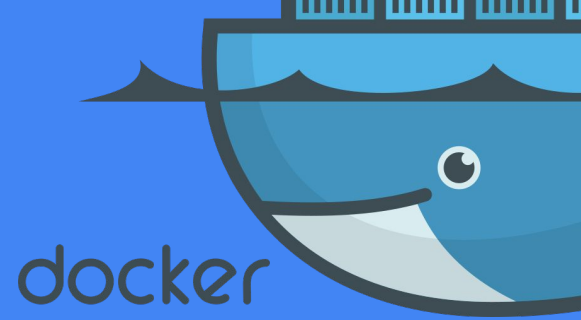
Um contêiner Docker consiste em

- 1) Uma imagem Docker
- 2) Um ambiente de execução
- 3) Um conjunto padrão de instruções

**Docker define um padrão para entrega do software.**



# docker images



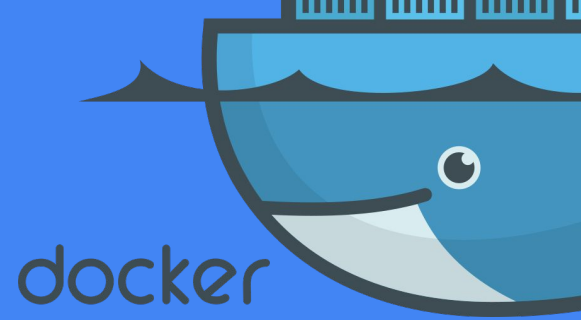
As imagens oficiais dos produtos são encontradas no Docker Hub.

O AWS ECR é onde registramos as imagens de nossas aplicações.

**Sempre utilizar imagens recomendadas pela empresa.**



# docker run

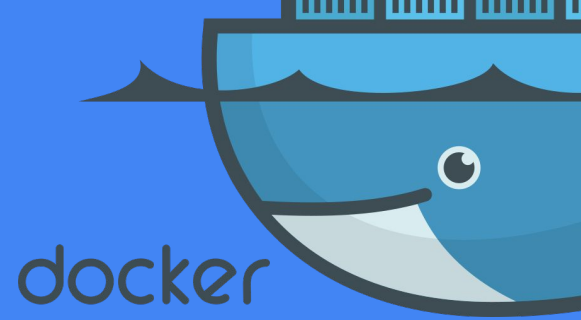


O comando "docker run" irá criar uma instância de um container especificado.

Criando uma instância de container Nginx

```
$ docker run -p 80:80 nginx:1.19
```

# Container Instance



Podemos fazer uma analogia a construção de uma casa, onde o projeto seria a imagem e a casa construída seria a instância do container sendo executada.

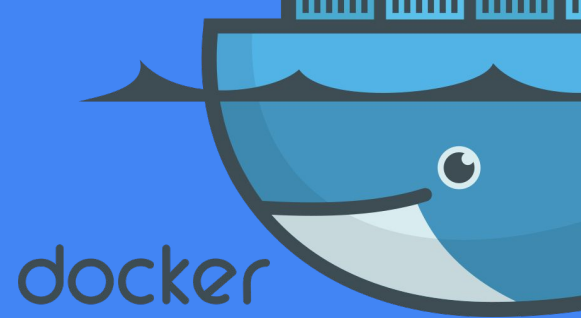
Image



Container instance



# docker build



Criando e executando a sua própria imagem

Criar arquivo "Dockerfile"

```
FROM nginx:1.19  
  
RUN echo "Hello" > /usr/share/nginx/html/index.html
```

Criar imagem

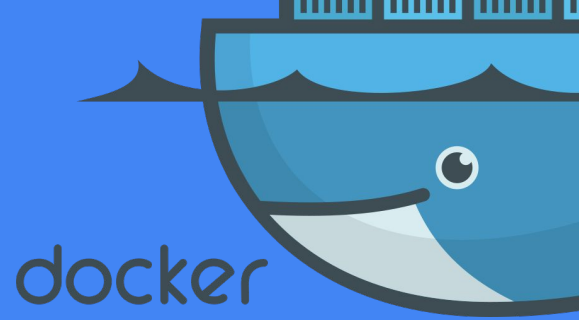
```
$ docker build -t my-nginx:1 .
```

Criar instância

```
$ docker run -p 90:80 my-nginx:1
```

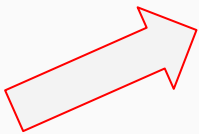


# docker ports

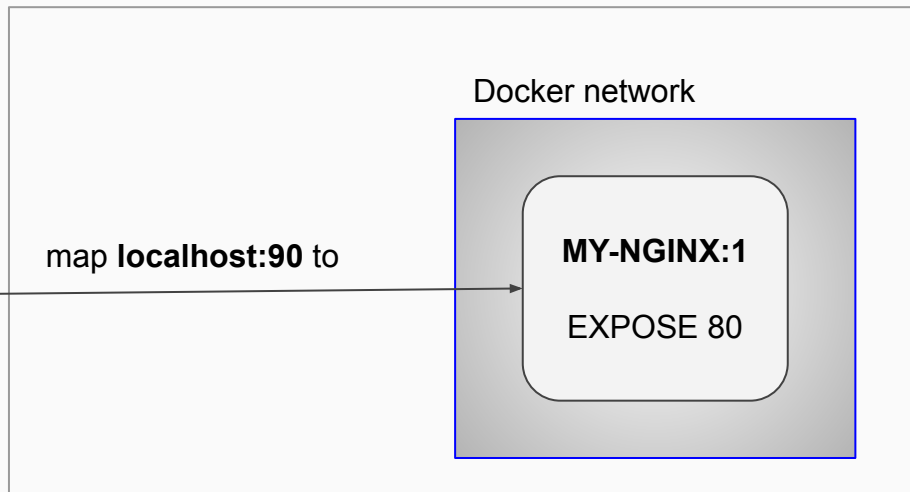


O Docker criar uma rede interna para os containers e ela fica isolada, ou seja, os containers não ficam acessíveis a não ser que seja feito um mapeamento.

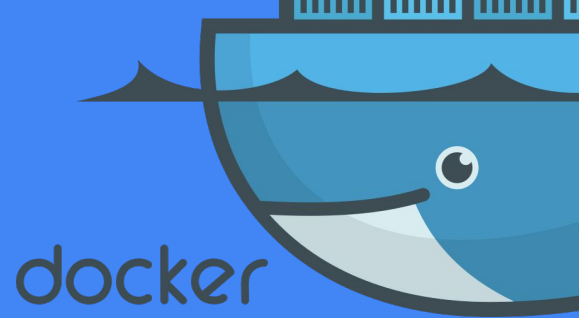
```
$ docker run -p 90:80 my-nginx:1
```



Your machine: **localhost**



# docker images



Com o comando "docker images" você conseguirá consultar as imagens que foram criadas e também as que foram baixadas em sua máquinas.

## Cuidado com o consumo de espaço em disco

Listar imagens criadas

```
$ docker images
```

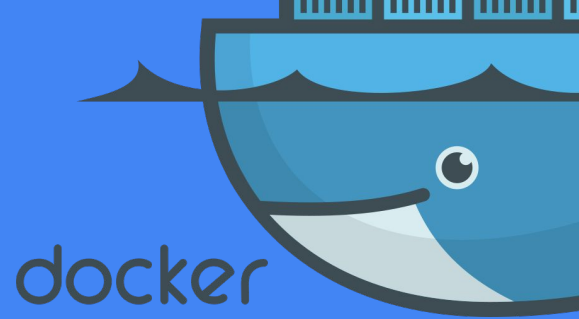
Remover imagem

```
$ docker rmi my-nginx:1
```

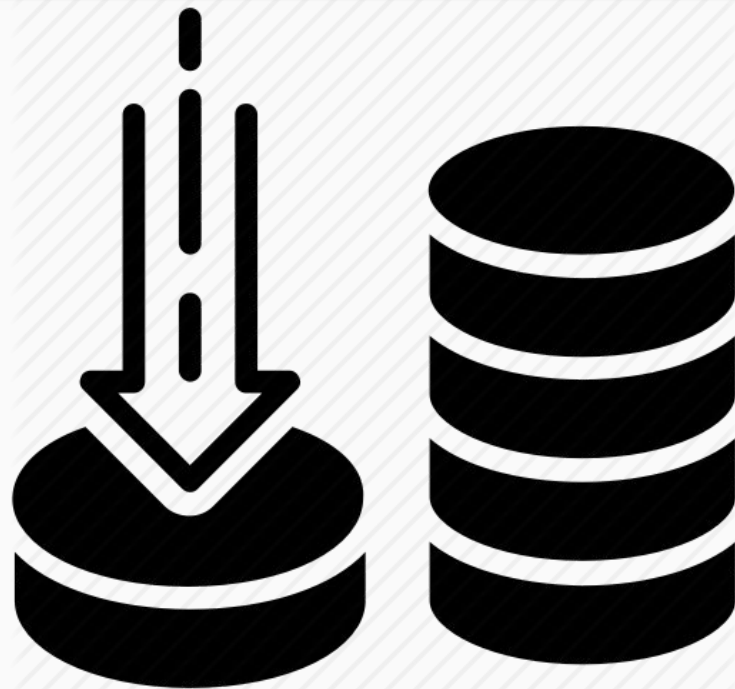
Dica: Removendo somente as imagens que não estão sendo utilizadas.

```
$ docker rmi $(docker images --filter  
"dangling=true" -q --no-trunc) > /dev/null 2>&1
```

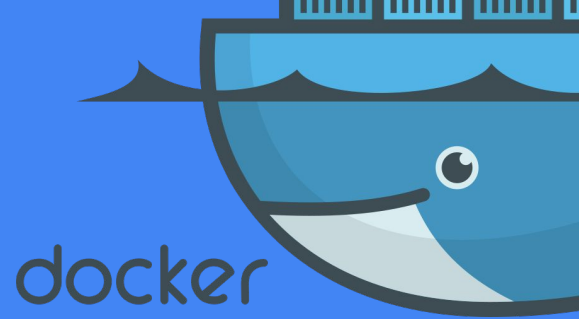
# docker volume



Os volumes são áreas de armazenamento de arquivos. Eles podem ser internos ao Docker ou um compartilhamento com o armazenamento da máquina hospedeira.



# docker volume



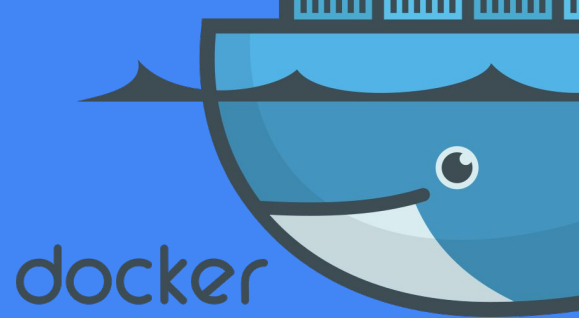
## Conceito

É uma área para leitura/gravação de arquivos.

Você escutará o termo "montar o volume".

Isto significa que aquele volume será disponibilizado em uma determinada área do sistema de arquivos ("filesystem") da instância do container.

# docker volume



## Volume Compartilhado

Os arquivos serão compartilhados entre sua máquina e o container.

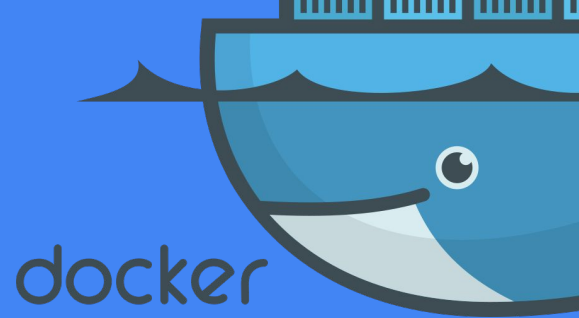
Criar instância montando um volume local

```
$ docker run -p 90:80 -v  
$PWD/src:/usr/share/nginx/html my-nginx:1
```

No caso acima, irá disponibilizar ./src como um volume a ser compartilhado com container no diretório /usr/share/nginx/html

Tudo que você alterar em sua máquina local, irá refletir dentro do container.

# docker volume



## Volume Interno

Volumes internos podem ser criados, podemos utilizar o disco local ou até mesmo uma parte da memória RAM para acelerar algum processo. Eles podem ser compartilhados entre containers.

**Lembrando que se os volumes removidos os dados serão perdidos.**

Criar um volume para armazenar dados do mysql

```
$ docker volume create mysql-data
```

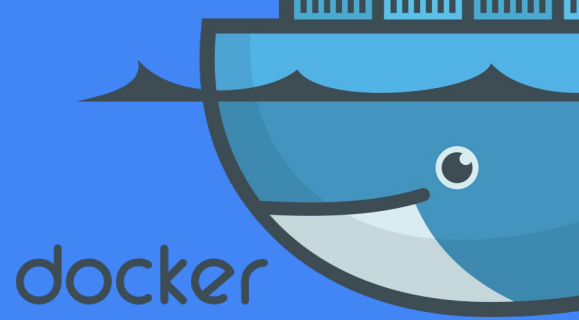
Executar container

```
$ docker run -p 3306:3306 -v  
mysql-data:/usr/lib/mysql mysql:5.7
```

Executar container nginx montando /app com 1Mb de espaço

```
$ docker run --mount  
type=tmpfs,destination=/app,tmpfs-size=1024000,tmpfs-mode=1775  
nginx:1.19
```

# Dockerfile RUN



## RUN

Executa comandos do sistema operacional da imagem base.

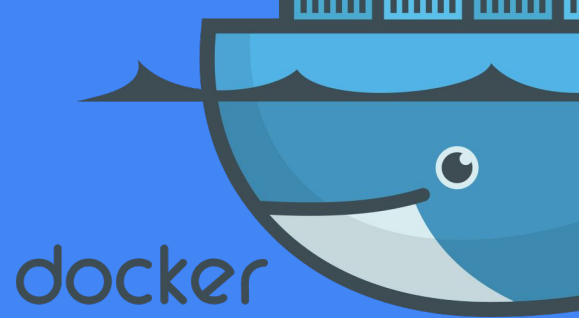
```
FROM nginx:1.19
```

```
RUN echo "<br/> Data no momento do build <br/>" >> /usr/share/nginx/html/index.html
```

```
RUN date >> /usr/share/nginx/html/index.html
```

O texto e a data corrente serão adicionados ao arquivo index.html

# Dockerfile ARG / ENV



## ARG

Argumento para ser utilizado durante o processo de build.

```
FROM nginx:1.19

ARG  environ=development

COPY ./default.${environ}.conf /etc/nginx/conf.d/
```

Caso o argumento não seja especificado para build, o valor "development" será atribuído como default.

## ENV

Variáveis de ambiente para o sistema operacional.

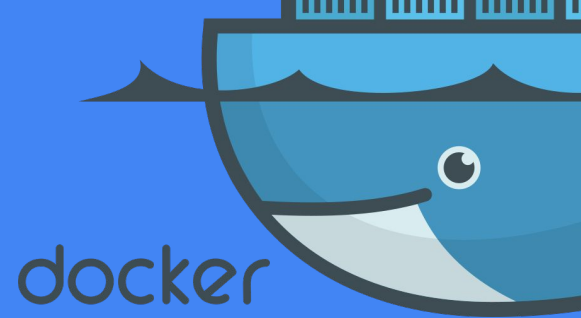
```
FROM node:12-buster-slim

ARG  environ=development
ENV  NODE_ENV=${environ}

CMD [ "node", "server.js"]
```



# Dockerfile COPY



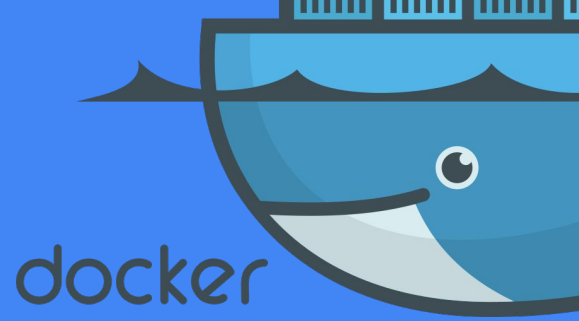
## COPY

Copia arquivos do **contexto** corrente para dentro da imagem.

```
FROM nginx:1.19
```

```
COPY --chown=1000:1000 ./src/teste.html /usr/share/nginx/html
```

# Dockerfile ADD



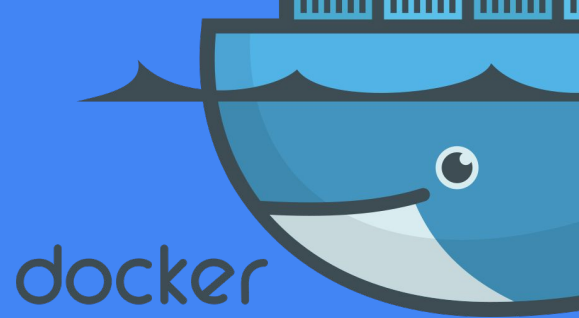
## ADD

É utilizado para copiar/importar um arquivo no formato .tar.gz para dentro do container, ele descompacta o conteúdo dentro do local especificado.

```
FROM nginx:1.19
```

```
ADD ./src/files.tar.gz /usr/share/nginx/html
```

# Dockerfile WORKDIR



## WORKDIR

Especifica o diretório de trabalho. O diretório será criado caso não exista. Após o comando o diretório corrente será o especificado.

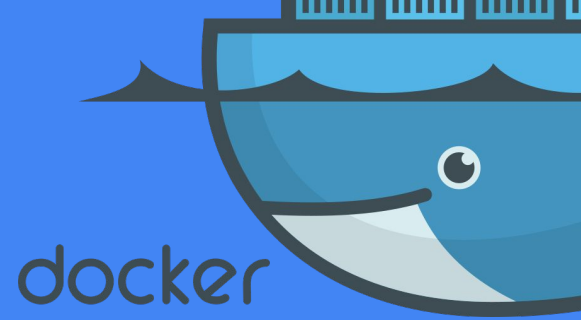
```
FROM nginx:1.19

WORKDIR /usr/share/nginx/html

COPY ./src/index.html .
ADD ./src/files.tar.gz .

RUN echo "<br/>Data no momento do build <br/>" >> ./index.html
RUN date >> ./index.html
```

# Dockerfile CMD



## CMD

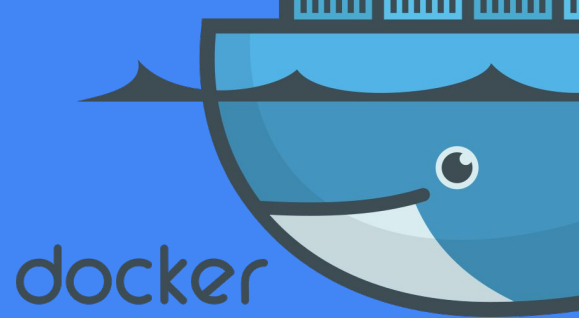
É o comando que será executado para iniciar o container, caso ele seja interrompido a instância do container será finalizada. [trypoint.sh](https://trypoint.sh)

```
FROM nginx:1.19

WORDIR /usr/share/nginx/html

CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

# Dockerfile ENTRYPOINT



## ENTRYPOINT

Especifica script que será executado durante a inicialização da instância do container, ele será executado antes do CMD. `entrypoint.sh`

```
FROM nginx:1.19

COPY ./entrypoint.sh
     /docker-entrypoint.d/my-entrypoint.sh
RUN  chmod 775
     /docker-entrypoint.d/my-entrypoint.sh

#ENTRYPOINT [ "/docker-entrypoint.sh" ]

CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

`entrypoint.sh`

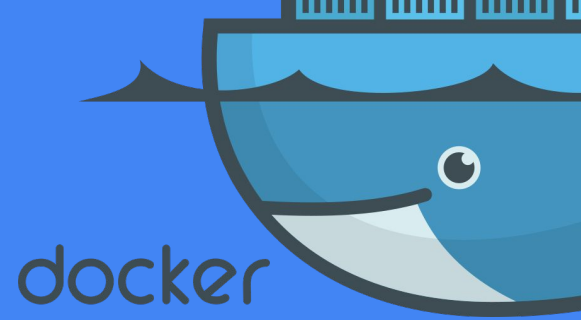
```
#!/usr/bin/env bash

echo "<br>Data no momento do ENTRYPOINT<br>" >>
/usr/share/nginx/html/index.html
date >> /usr/share/nginx/html/index.html

exec "$@"
```

invoca o CMD

# Dockerfile cache



Procure deixar os arquivos mais modificados por último, isso irá reduzir o tempo de build de forma significativa.

somente irá executar o "yarn install" novamente se o arquivo "package.json" for modificado.

```
FROM      node:12-buster-slim
LABEL     maintainer="fabio.szostak@mirumagency.com"
ARG       environ=production
ENV       NODE_ENV=${environ}

WORKDIR   /app

COPY      ./src/graphql/package.json /app
COPY      ./src/graphql/yarn.lock /app
RUN       yarn install

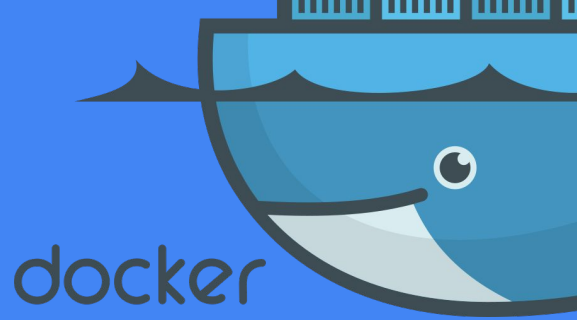
COPY      ./src/graphql/. /app/

CMD       [ "node", "./server.js" ]

EXPOSE    3000
```

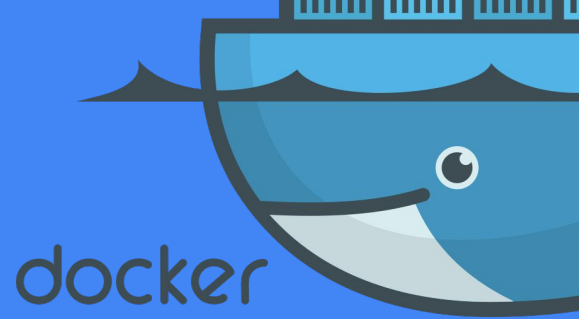
# Dockerfile cache

Esta execução do build aproveitou todo cache da última execução, ou seja, nada foi alterado.



```
$ docker build --tag my-graphql:1.0 -f ./Dockerfile .
Sending build context to Docker daemon 12.73MB
Step 1/10 : FROM node:12-buster-slim
--> f18da2f58c3d
Step 2/10 : LABEL maintainer="fabio.szostak@mirumagency.com"
--> Using cache
--> 19475fc44e1d
Step 3/10 : ARG environ=production
--> Using cache
--> fe0b424d1d38
Step 4/10 : ENV NODE_ENV=${environ}
--> Using cache
--> 80a6e84ac386
Step 5/10 : WORKDIR /app
--> Using cache
--> 2d1848455fec
Step 6/10 : COPY ./src/graphql/package.json /app
--> Using cache
--> ad02164e7d41
Step 7/10 : COPY ./src/graphql/yarn.lock /app
--> Using cache
--> eb03ca2f4f9c
Step 8/10 : RUN yarn install --production=true
--> Using cache
--> f612ad25bd9f
Step 9/10 : COPY ./src/graphql/. /app/
--> Using cache
--> f5dcf3b09033
Step 10/10 : CMD [ "node", "./server.js" ]
--> Using cache
--> 797a111e8ec1
Successfully built 797a111e8ec1
Successfully tagged my-graphql:1.0
```

# Dockerfile cache



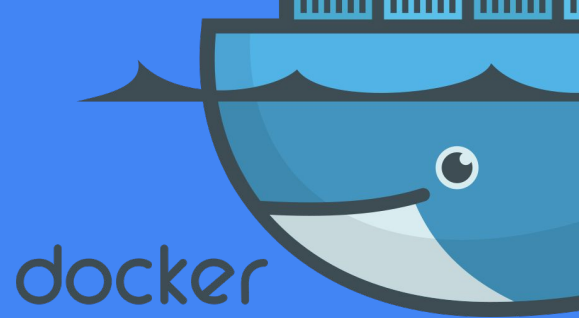
Simulamos que o package.json foi alterado, percebam o comportamento do cache.

O build re-executou todos os comandos a partir de onde houve uma modificação. Dai a importância de ordenar os comandos mais demorados e com pouco modificação e deixá-los no início.

```
Sending build context to Docker daemon 12.73MB
Step 1/10 : FROM      node:12-buster-slim
---> f18da2f58c3d
Step 2/10 : LABEL     maintainer="fabio.szostak@mirumagency.com"
---> Using cache
---> 19475fc44e1d
Step 3/10 : ARG       environ=production
---> Using cache
---> fe0b424d1d38
Step 4/10 : ENV       NODE_ENV=${environ}
---> Using cache
---> 80a6e84ac386
Step 5/10 : WORKDIR   /app
---> Using cache
---> 2d1848455fec
Step 6/10 : COPY      ./src/graphql/package.json /app
---> 23b8c347b6dd
Step 7/10 : COPY      ./src/graphql/yarn.lock /app
---> 19f93535a9be
Step 8/10 : RUN       yarn install --production=true
---> Running in c9d64f4017f5
yarn install v1.15.2
[1/4] Resolving packages...
[2/4] Fetching packages...
```



# Dockerfile Tips



*Dica (1)* - Quando precisar adicionar comandos ao entrypoint de uma imagem existente, adicione-os no final do arquivo.

*Dica (2)* - faça a instalação de bibliotecas em área temporária e faça a cópia no `add-to-entrypoint.sh`

```
add-to-entrypoint.sh
```

```
# obtem node_modules gerado na imagem
cp -R /tmp/app/node_modules/ /app
```

```
FROM node:12-buster-slim
LABEL maintainer="fabio.szostak@mirumagency.com"
ARG environ=development
ENV NODE_ENV=${environ}
ENV DOCKER_ENTRYPOINT=/usr/local/bin/docker-entrypoint.sh

# (1) add commands to docker-entrypoint.sh
COPY ./docker/web/scripts/add-to-entrypoint.sh /
RUN echo -n "$(cat ${DOCKER_ENTRYPOINT} /add-to-entrypoint.sh \
| grep -v "exec \"\$@\"" )\n\nexec \"\$@\"\n" \
> ${DOCKER_ENTRYPOINT}

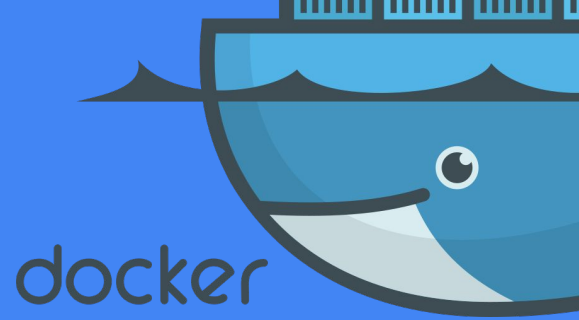
# (2) run yarn install and
# keep into the container for fast startup
RUN mkdir /tmp/app
COPY ./src/graphql/package.json /tmp/app/
COPY ./src/graphql/yarn.lock* /tmp/app/
RUN cd /tmp/app/ && yarn install --silent --no-optional

WORKDIR /app

CMD [ "yarn", "start" ]

EXPOSE 3000
```

# docker tips



Alguns comandos  
que podem te ajudar  
no dia a dia.

Mostrar utilização de disco

```
$ docker system df
```

Fazer uma limpeza do docker

```
$ docker system prune -a
```

Remover todos o volumes

```
$ docker volume prune
```

Remove todas as imagens

```
$ docker image prune
```

Listar todos containers em execução

```
$ docker ps -a
```

Parar um container

```
$ docker stop <containerId>
```

Interromper a execução de container

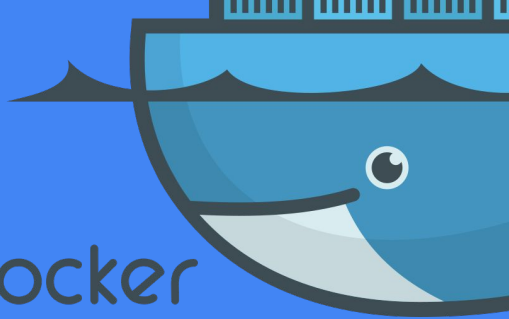
```
$ docker kill <containerId>
```

Executar um comando dentro container

```
$ docker exec -it <containerId> sh
```

# docker learn

docker



Iniciando com Docker

<https://docs.docker.com/get-started/>

Saber mais sobre o significado dos termos

<https://docs.docker.com/glossary/>

