

1. Java dünyasındaki framework'ler ve çözdükleri problemler nedir? Kod Örneklendirini de içermelidir. **(10 PUAN)**
2. SOA - Web Service - Restful Service - HTTP methods kavramlarını örneklerle açıklayınız. **(10 PUAN)**
3. Singleton ve Factory pattern kullanarak projedeki objeleri oluşturun. **(20 Puan)**
4. Bir müşteri, ürün, sipariş ve fatura objeleri olacak şekilde online alışveriş sistemi tasarlayın. **(30 PUAN)**
 - Bir müşteri birden fazla sipariş verebilir.
 - Bir sipariş içerisinde birden fazla ürün olabilir.
 - Ürünün kategorisi, fiyatı, ismi ve stok bilgisi vardır.
 - Her siparişin bir faturası vardır.

Bu kurallar çerçevesinde derste öğrendiğimiz OOP kavramlarını ve Collection framework yapılarını örnekleyin. Sadece derslerde yaptığımız gibi Main method üzerinden gerçekleştirmeniz yeterli.

- Sistemdeki bütün müşterisi sayısını bulan,
- İsmi Cem olan müşterilerin aldıkları ürün sayısını bulan,
- İsmi Cem olup yaşı 30'dan küçük 25'ten büyük müşterilerin toplam alışveriş tutarını hesaplayın,
- Sistemdeki 1500 TL üzerindeki faturaları listeleyin.

5. BlogHub uygulamasına aşağıdaki özellikleri ekleyin. **(30 PUAN)**

- Password bilgisini SHA-512 ile hashleyin.
- Blog istatistiklerini hesaplayan ve gösteren bir kodu yazın.
- Blog'ları oluşturulma tarihine göre, yorum sayısına göre ve okunma sayısına göre artan ve azalan olacak şekilde listeleyen kodu yazın.

Bu dosya Patika.dev - FT Teknoloji Java & Spring Boot eğitimi dışında kullanılamaz.