**青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（二级A卷）**

分数：100  题数：38

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **总体情况** | | | | | | | | | |
| 姓名 | 开始时间 | 结束时间 | 用时(分钟) | 得分 | 得分率 | 是否通过 | 考试状态 |  |  |
|  | 2020-06-07 13:00:08 |  |  | 82 | 0.82 | Y | 已发布 |  |  |

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 如下图所示脚本运行的结果是（  ）。  IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 画一条直线 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 画一个三角形 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 画一个圆形 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 画一条虚线 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-zcx-06 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 运行如下图所示脚本，下面选项中说法错误的是（  ）。  IMG_257 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | “笔的颜色”为0 |  |  |  | | --- | --- | | B. | “笔的饱和度”为50 |  |  |  | | --- | --- | | C. | “笔的粗细”为20 |  |  |  | | --- | --- | | D. | “笔的亮度”为20 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200313-lxb-001 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 在以下积木中，（  ）可以将声音的音量增大。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_259 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_260 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_261 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200323-zcx-32 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 三个小朋友比年龄大小。根据下面三句话，判断他们中年龄最大的是（  ）。  （1）小芳比小明大2岁；  （2）小燕比小芳小1岁；  （3）小燕比小明大1岁。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小芳 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 小燕 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 小明 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小红 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200408-lxb-033 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 对于默认的小猫角色，运行如下图所示脚本当（  ）时角色小猫会隐藏。  IMG_262 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 按下鼠标 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 碰到红颜色 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 按下空格键 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 碰到舞台边缘 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200328-lxb-022 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 运行下面脚本，角色完成（  ）动作。  IMG_263 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 角色向前移动30，然后向右转15度，停止 。 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 角色向前移动30，然后向右转15度，重复执行，画一个圆。 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 角色向前移动30，然后向右转15度，重复执行，永不停止。 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 角色向前移动30，然后向右转15度，重复执行，直到按下任意键停止。 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200315-zcx-17 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 在舞台上，小猫从坐标（90，56）开始，先向左移动80步，再向上移动24步，此时小猫的坐标是（  ）。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | （10，80） |  |  |  | | --- | --- | | B. | （170，80） |  |  |  | | --- | --- | | C. | （-10，80） |  |  |  | | --- | --- | | D. | （-170，80） | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200323-zcx-34 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 对于默认的小猫角色，运行如下图所示脚本舞台上小猫（  ）。  IMG_264 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 颜色会逐渐改变 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 数量会逐渐改变 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 颜色会改变一次 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 数量会改变一次 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200328-lxb-019 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 运行如下图所示的脚本，角色被点击后的大小是（  ）。  IMG_265 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 90 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 110 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 120 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200315-zcx-13 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 下面坐标（  ）可以把角色小猫移动到舞台左下角。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | x：0 ；y:0 |  |  |  | | --- | --- | | B. | x：170 ；y:120 |  |  |  | | --- | --- | | C. | x：-170 ；y:-120 |  |  |  | | --- | --- | | D. | x：170 ；y:-120 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-zcx-03 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 运行如下图所示脚本，角色的音量是（  ）。  IMG_266 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 39 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 40 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 49 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 50 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200405-lxb-032 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 下面积木（  ）可以比较两个数字大小。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_268 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_269 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_270 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-zcx-29 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 运行下面脚本（  ）可以让我们看不到默认小猫。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_273 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_274 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200314-lxb-006 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 对于默认的小猫角色，舞台背景如下图a所示，运行如下图b所示脚本小猫最有可能停在舞台的（  ）。  IMG_275                                                            图a  IMG_276                   图b |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 左上角 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 左下角 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 右上角 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 右下角 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200328-lxb-021 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 在Scratch中从录制好的声音中截取拷贝出一段声音，你认为最有可能用到下列选项卡中的（）。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_277 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_278 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_279 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_280 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200405-lxb-027 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 如下图所示流程图属于（  ）结构流程图。  IMG_281 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 顺序结构流程图 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 循环结构流程图 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 选择结构流程图 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 语言结构流程图 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200315-zcx-15 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 观察下面脚本，角色初始时面向90度方向，运行脚本后，角色一共改变了（  ）次方向。  IMG_282 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 4 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 5 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200323-zcx-40 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 如下图所示流程图，属于计算机程序结构中的（  ）。  IMG_283 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 顺序结构 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 循环结构 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 选择结构 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 语言结构 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200315-zcx-14 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 在Scratch中坐标（-100，-100）在背景舞台的（  ）。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 左上角 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 右上角 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 左下角 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 右下角 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200408-lxb-039 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 看图找规律,在下图最后一个框中填入（  ）比较合理。  IMG_284 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_287 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_288 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200408-lxb-036 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 当角色大小为100时，运行如下图所示脚本，角色说（  ）2秒。  IMG_289 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 大小 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 200 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 300 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200321-lxb-009 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 下面积木（  ）可以使舞台中小球碰到舞台边缘反弹。  IMG_290 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_291 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_292 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_293 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_294 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-zcx-24 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 对于默认的小猫角色，运行如下图所示脚本后小猫走出的是（  ）。  IMG_295 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 正三角形 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 正方形 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 正五边形 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 正六边形 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200328-lxb-015 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 如下图所示脚本，所对应的流程图应该是（  ）。  IMG_296 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_297 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_298 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_299 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_300 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200315-zcx-12 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 运行下列脚本（  ）后，默认小猫可以跟随鼠标指针移动。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_301 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_302 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_303 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_304 | |
|  |  |
|  | 试题编号：202003014-lxb-008 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 运行如下图所示的脚本，点击绿旗以后，角色将会移动。（  ）  IMG_305 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200329c1 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 如下图所示积木，可以让角色在舞台的随机位置出现。（  ）  IMG_306 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200317-yxq-003 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 下图所示的按钮中，“IMG_307”按钮可以在Scratch3中录入声音。（  ）  IMG_308 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200404-yxq-033 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 运行如下图所示的脚本后，可以在舞台上画出一条直线。（  ）  IMG_309 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200317-yxq-007 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 同学们站成一排，从左边数华华是第5人，从右边数第4人是华华，这排共有 9 人？（  ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200330c7 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 如下图所示的“？”处的图形为“IMG_310”。（  ）  IMG_311 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200404-yxq-039 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 运行如下图所示脚本后，角色的坐标为(100，100)。（  ）  IMG_312 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200317-yxq-011 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：困难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 运行下图所示的脚本，角色的位置发生了变化。（  ）  IMG_313 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200327c08 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 运行如下图所示的脚本后，角色碰到颜色“IMG_314”后，会“隐藏”。（  ）  IMG_315 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200404-yxq-027 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 运行如下图所示的脚本，当按下空格键时，角色将增加到150。（  ）  IMG_316 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200402c5 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：困难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共3题，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | 别碰红块  程序说明：小猫在玩游戏，要在不碰到红色正方形色块的情况下走到绿色的正方形。  IMG_317  1.准备工作  （1）导入背景”Blue sky2”，删除空白背景；  （2）绘制如图红色和绿色正方形颜色块，放在如图所示的大致位置；  （3）小猫初始大小为60，初始位置在（x：-180，y：0）。  2.功能实现  （1）通过键盘的“↑”、"↓"、“←”、“→“键来控制小猫行走，每按一次，移动4步；  （2）小猫在行走过程中需要面向不同方向；  （3）当小猫碰到红色时喊出”游戏结束“，并回到初始位置；  （4）当小猫碰到绿色时胜利，喊出”胜利！“，并回到初始位置。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200324-lx-001 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分标准：****  （1）导入背景”Blue sky”，删除空白背景；（1分）  （2）小猫的初始位置在（-180，0），初始大小为60；（1分）  （3）绘制如图红色和绿色正方形颜色块，放在图中大致位置。（1分）  （4）通过键盘的“↑”、"↓"、“←”、“→“键来控制小猫行走，每按一次，移动4步；（4分）  （5）小猫在行走过程中需要面向不同方向；（1分）  （6）当小猫碰到红色时喊出”游戏结束“，并回到初始位置；（1分）  （7）当小猫碰到绿色时就胜利，喊出”胜利！“，并回到初始位置。（1分） |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：  小猫参考代码：  IMG_318 IMG_319 |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590336748388-559.sb3&mode=teacher&user_uid=2cf58e18-0fb7-4942-85fc-ee75d47891d6&exam_uid=770789d7-ea59-477a-b773-039ac96c4fe7&exam_grade_uid=b7bf3bb8-e0fc-419e-9cca-f433a73cef08&question_uid=cab4e93a-7559-4f3d-b224-bbd1ea7bb81b&question_code=20200324-lx-001&question_score=10.00&timestamp=1594718268&token=c2bf0b38226e753a290ea3565711153b&d=2020-7-14-17-18-15" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：9 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | 小鸡捉害虫  田野里一只饥饿的鸡发现了蝗虫，快速地跑向蝗虫捉着了它。  1. 准备工作  删除小猫，导入背景：“Forest”，导入角色：“Hen”、“Grasshopper”。  2. 功能实现  IMG_320  (1) 设置角色：“Hen”初始坐标为（x=-180,y=-120）；  (2) 设置角色：“Grasshopper”初始坐标为随机，角色大小为30；  (3) 单击绿旗，角色“Hen”向“Grasshopper”移动并留下轨迹；  (3) 画笔颜色为蓝色，粗细为2；  (4) 当碰到“Grasshopper”时，母鸡“Hen”发出声音，“Grasshopper”消失。。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200306-lfl-01 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分标准：****  (1) 正确添加背景、角色。（2分）  (2) 初始化角色位置、坐标、大小。（2分）  (3) 母鸡面向蚂蚱移动。（2分）  (4) 画出轨迹，颜色粗细正确。（２分）  (5) 母鸡碰到蚂蚱发出声音，蚂蚱消失。（２分） |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  参考答案：  母鸡Hen参考代码：  IMG_321  Grasshopper参考代码：  IMG_322 |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590336635382-578.sb3&mode=teacher&user_uid=2cf58e18-0fb7-4942-85fc-ee75d47891d6&exam_uid=770789d7-ea59-477a-b773-039ac96c4fe7&exam_grade_uid=b7bf3bb8-e0fc-419e-9cca-f433a73cef08&question_uid=7d178895-f44d-4418-9985-260d9a5c3e79&question_code=20200306-lfl-01&question_score=10.00&timestamp=1594718268&token=53497e597a07bbe87be0dfc2362d45c5&d=2020-7-14-17-18-15" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：9 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 38. | ****Scratch 二级 面试题****  1. 本题不需要作答；  2. 请考生进入面试间等待叫号进行面试，由主考官提问问题，考生回答。 |