**青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（一级）**

分数：100  题数：37

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 下面哪个区域是“舞台区”？（ ）  IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | A |  |  |  | | --- | --- | | B. | B |  |  |  | | --- | --- | | C. | C |  |  |  | | --- | --- | | D. | D | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-01 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 下面哪段程序可以随机切换三个背景？（ ）  IMG_257 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_259 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_260 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_261 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-04 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 下面哪个程序可以切换成第4个背景？（ ）  IMG_262 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_263 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_264 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_265 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_266 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-10 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 下图为小猫的初始方向，哪个积木可以让小猫面向正右方？（ ）  IMG_267 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_268 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_269 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_271 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-12 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 当我们要切换角色的造型时，需要用到下面哪个模块中的积木？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_273 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_274 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_275 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-02 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 下面哪个积木可以使小猫的面向方向由右转向左？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_276 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_277 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_278 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_279 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-17 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 小猫在近处，小狗在远处，在不改变音量的情况下，使用哪个按钮，能让  小狗叫的声音变小？（ ）  IMG_280 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_281 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_282 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_283 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_284 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 下面哪个积木可以使角色“说”一些内容，并且说的内容不会自动消失？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_287 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_288 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200408-liaoyonghong-cb04 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 下面哪个积木可以使音调变高？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_289 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_290 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_291 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_292 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-20 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 下图中哪个按钮可以添加新背景？（ ）  IMG_293 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | A |  |  |  | | --- | --- | | B. | B |  |  |  | | --- | --- | | C. | C |  |  |  | | --- | --- | | D. | D | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-03 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 执行下面哪段程序可以让小猫移到苹果所在的位置？（ ）  IMG_294 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_295 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_296 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_297 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_298 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-15 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 下面哪个积木可以使角色换成下一个造型？ （ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_299 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_300 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_301 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_302 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-06 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 下面哪个程序可以实现小猫一面唱歌一面左右摇摆？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_303 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_304 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_305 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_306 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 下面左图为小猫初始位置，旋转方式为任意旋转，执行下面哪段程序可以达  到右图所示的效果？（ ）  IMG_307  IMG_308 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_309 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_310 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_311 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_312 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-14 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 小猫有4个造型（依次为造型1，造型2，造型3，造型4），执行下面这段  程序后，小猫的造型编号是？ （ ）  IMG_313 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 4 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-09 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 小明今年10岁，小亮说：“我比小明大2岁”。小红说：“我比小亮小4岁  ”。请问小红今年几岁？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 8 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 15 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 16 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 6 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-22 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 小明家住10楼，小明家上面还有8层，地下室有1层，请问包括地下室这  栋楼一共多少层？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 16 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 18 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 10 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 19 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-25 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 下面哪个积木可以让角色切换到指定的一个造型？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_314 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_315 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_316 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_317 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-zhb-06 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 执行下面程序，小猫共走了多少步？（ ）  IMG_318 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 115 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 110 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 200 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-16 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 找规律：1，3，4，7，（），18 ，请问（）应该填哪个数字？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 15 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 12 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 11 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 17 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-23 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 默认小猫角色，不改变造型，下面哪组积木可以实现小猫倒立？（   ）  IMG_319 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_320 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_321 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_322 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_323 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-28 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 角色小猫默认的音量是多大？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 0 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 50 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 200 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-21 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 同学们站成一排，从左边数小明是第5人，从右边数小明是第5人，请问这  排共多少学生？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 5 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 8 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 9 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 10 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-24 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 小猫有4个造型（依次为造型1、造型2、造型3、造型4），现在默认是造  型2，下面哪段程序，可以将小猫变成造型1？ （ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_324 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_325 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_326 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_327 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-07 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 下面哪组积木可以让小猫最终面向100度？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_328 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_329 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_330 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_331 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-11 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 只能使用下面积木实现背景切换。（ ）  IMG_332 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-29 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 小狗的造型如下图所示，执行下面程序，可以看到小狗吐舌头奔跑的动画。（ ）  IMG_333    IMG_334 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-27 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 使用下面积木可以实现随机切换造型。（ ）  IMG_335 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-28 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 有一段绳子，在绳子中间剪了3刀，最后绳子被分成了3段。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-35 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 使用下面积木可以让音量变小。（ ）  IMG_336 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-34 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 点击下图所示按钮，可以添加角色。（ ）  IMG_337 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-26 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 可以改变下图中“大小”的数值来调节角色大小，目前“大小”数值为“100”，是  最大值，不能再变大了。（ ）  IMG_338 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-18 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 在声音编辑器中，点击下面按钮能够使声音反转。（ ）  IMG_339 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-39 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 默认小猫角色，不改变造型，下面积木可以让角色面向左。（  ）  IMG_340 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-30 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 执行下面程序，角色回到初始位置（x:-150，y:-120）。（ ）  IMG_341 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200323zxm-29 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

三、编程题【该题由测评师线下评分】(共2题，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | ****海底世界****  IMG_342  1.准备工作   （1）背景：Underwater 1；   （2）角色：Fish、Starfish。  2.功能实现   （1）如上图所示设置Fish初始位置为舞台上方的左侧，面向右；设置Starfish初始  位置在舞台左下方；   （2）点击绿旗Fish先说“你好！” 2秒后，Starfish说“你好！” 2秒；   （3）Fish一直游到舞台边缘，碰到边缘时就往回走，注意肚皮不能朝上；   （4）Starfish不动，每过0.5秒切换一次造型；   （5）添加背景音乐“Bubbles”，播放背景音乐。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20201104-zl-37 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  **评分标准：**   （1）背景角色选择正确。（2分）   （2）设置Fish的初始位置、方向和旋转方式，设置Starfish的初始位置。（4分，正确  设置一项得1分，注意海星在舞台左边或右边都正确）   1. 点击绿旗Fish，Starfish互相说“你好！” 2秒。（2分，两个角色都能说你好 2. 得1分，顺序正确得1分）    （4）Fish碰到边缘时就往回走。（2分）   （5）Starfish每过0.5秒切换一次造型。（3分）   （6）能播放音乐，可以是背景播放也可以是角色播放。（2分）  **参考程序：**  **IMG_343  IMG_344  IMG_345** |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | ****小猫当裁判****  1.准备工作：  （1）背景：School、Soccer2；  （2）角色：小猫 。  2.功能实现：  （1）设置小猫初始位置如下图所示，初始方向为右；  IMG_346  （2）设置初始背景为School；  （3）点击绿旗，等待1秒后，小猫面向学校，走到学校门口，切换背景Soccer2；  IMG_347  （4）切换成Soccer2后，小猫位置在左下角；  IMG_348  （3）小猫进入Soccer2，播放声音Goal Cheer；  （4）调整小猫面向方向，朝着右上角的小红旗走去，最后停在小红旗处。  IMG_349 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200323-lingqiuhong-10 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分标准：****  （1）添加背景School、Soccer2；（2分）  （2）设置小猫初始位置，初始方向；（2分）  （3）设置初始背景为School；（1分）  （4）调整面向方向，小猫走到学校门口（2分，能走到门口，没有调整方向得1分）；  （5）切换背景（1分）；  （6）切换背景后，小猫位置在舞台左下角；（1分）  （7）切换背景后，播放声音Goal Chee（3分）；  （8）调整面向方向，小猫走到小红旗边（3分，能走到旗子，没有调整方向得1分）。  ****参考答案：****  IMG_350 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |