**青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（二级）**

分数：100  题数：37

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 小猫在沙漠中旅行好不容易找到了一杯水，初始位置如下图所示，下面哪个程序可以帮助它成功喝到水？（ ）  IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_257 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_259 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_260 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-20 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 执行下面程序，角色说的内容是？（ ）  IMG_261 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 333 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 121212 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 12 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-24 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 执行下面程序，角色说的内容是？（ ）  IMG_262 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 9x9=81 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 9x9=8\*1 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 9\*9=81 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 9\*9=8\*1 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-25 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 舞台上篮球和足球角色如下图位置摆放，把鼠标移到角色重叠处后按下空格键，下面哪个选项是正确的？（ ）  IMG_263  IMG_264 IMG_265 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 只显示“篮球” |  |  |  | | --- | --- | | B. | 只显示“足球” |  |  |  | | --- | --- | | C. | 同时显示“篮球”“足球” |  |  |  | | --- | --- | | D. | 不显示任何信息 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-21 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 下列哪个选项，可以将画笔的粗细值调整为30？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_268 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_269 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-05 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 小猫是火山研究专家，初始位置如下图所示，下面哪个程序能帮助它前往火山口收集数据？（ ）  IMG_270 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_273 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_274 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-02 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 有四只小老鼠一块出去偷食物（它们都偷食物了），回来时族长问它们都偷了什么食物。  老鼠A说：我们都偷了奶酪。  老鼠B说：我只偷了一颗樱桃。  老鼠C说：我没偷奶酪。  老鼠D说：有些老鼠没偷奶酪。  族长仔细观察了一下，发现它们当中只有一只老鼠说了真话。  如果其中一只老鼠说的是真话，那么其他老鼠说的一定是假话，下面选项正确的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 所有老鼠都偷了奶酪 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 所有的老鼠都没有偷奶酪 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 有些老鼠没偷奶酪 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 老鼠B偷了一颗樱桃 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-31 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 下面程序能够实现哪种跑步效果？（ ）  IMG_275 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小猫从左往右匀速跑步 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 小猫从右往左匀速跑步 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 小猫从左往右跑步，后半段加速跑。 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小猫从左往右跑步，后半段减速跑。 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-08 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 三个水果的位置如下图所示，它们的层关系“从前到后”依次是？（ ）  IMG_276 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 香蕉、苹果、橙子 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 橙子、香蕉、苹果 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 苹果、香蕉、橙子 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 橙子、苹果、香蕉 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-03 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 小明在编写控制机器人的程序时，为机器人录制自我介绍，使用下面哪个按钮，可以使得这段配音更符合机器人的特点、更加真实。（ ）  IMG_277 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 响一点 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 机械化 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 慢一点 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 反转 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-27 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 执行下面程序，角色的音量为？（ ）  IMG_278 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 120 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 130 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 90 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-28 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 小猫初始位置在舞台中心，下面哪个选项可以实现小猫角色位置不停地随机变化？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_279 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_280 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_281 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_282 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-14 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 小明要编写一个循环15次的程序，使用下面哪个积木最容易实现？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_283 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_284 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_286 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-15 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 观察规律，丁处的图形应该是？ （ ）  IMG_287 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_288 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_289 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_290 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_291 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-33 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 在“大鱼吃小鱼”游戏中，小鱼在海底世界随机位置出现后，不停地运动，并且在游动时切换造型，直到碰到舞台边缘停止移动。下图程序中什么语句让小鱼不停地运动？（ ）  IMG_292 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 判断语句 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 循环语句 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 选择语句 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 顺序语句 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-16 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 小芳、小李、小强三人去买铅笔，有红、绿两种颜色可以选择，小李说选红色的，小芳说不选绿色的，小强和小李选的不一样，下面说法不正确的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小强选的是绿色 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 有两个人选了红色 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 有两个人选了绿色 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小芳和小李选的颜色一样 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-34 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 一件凶杀案，警察通过排查确定杀人凶手必为4个嫌疑犯的一个。以下为4个嫌疑犯的供词。  1号说：不是我。  2号说：是3号。  3号说：是4号。  4号说：3号在胡说  已知3个人说了真话，1个人说的是假话。根据以上这些信息，可以判断谁是凶手？ （ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1号 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 2号 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3号 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 4号 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-35 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 只使用下面积木，不能编写循环结构程序的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_293 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_294 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_295 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_296 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-18 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 小猫程序和位置如下图所示，点击绿旗，小猫会说？（ ）  IMG_297IMG_298 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 我爱吃香蕉 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 我不爱吃香蕉 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 我爱吃苹果 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 我不爱吃苹果 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-11 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 小猫在森林中散步，看到了小鸡和受伤的鸡妈妈，使用下面哪个积木可以让小猫碰到鸡妈妈后，带鸡妈妈去医院？（ ）  IMG_299 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_300 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_301 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_302 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_303 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-23 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 小明非常喜欢画画，下面哪个积木可以擦除画笔画出的痕迹？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_304 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_305 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_306 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_307 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-07 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 小明做了一个寻宝游戏，输入密码后，使用下面哪个积木能实现密码正确则宝箱会被打开，反之则显示“密码错误”？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_308 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_309 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_310 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_311 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-12 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 执行以下代码后，小猫的大小是多少？（ ）  IMG_312 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 0 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 80 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 120 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-13 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 按下键盘上的哪个键，苹果将出现在下图位置？（ ）  IMG_313IMG_314 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | a |  |  |  | | --- | --- | | B. | b |  |  |  | | --- | --- | | C. | c |  |  |  | | --- | --- | | D. | d | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-04 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 下面哪个选项的结果是3？ （ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_315 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_316 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_317 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_318 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-30 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 下面两个程序，执行的结果是一样的。  IMG_319 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-01 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 判断按下“a”键，可以使用下面积木。  IMG_320 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-22 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 下面积木的运行的结果是19。  IMG_321 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-26 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 有甲、乙两同学，其中一个人有奇数根铅笔，一个人有偶数根铅笔。如果再给甲原有的铅笔数，再给乙原有铅笔数的2倍，他们俩共有铅笔数为偶数。那么，甲同学原有铅笔数是偶数。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-32 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 执行以下两组积木是完全一样的，都需要判断两次条件是否成立。  IMG_322 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-09 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 下面积木的功能是： 如果条件成立，那么执行该积木中的第一个分支；如果条件不成立，那么就执行积木中的第二个分支。  IMG_323 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-10 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 下面积木，条件成立时，循环结束，执行这个积木后面的程序。  IMG_324 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-17 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | Scratch可以对声音进行简单的剪辑。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-29 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 小明非常喜欢画画，他想当一名画家，在绘画开始之前，可以使用下面积木设置画笔的颜色为绿色。  IMG_325 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-06 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 下面两个程序运行的效果是一样的。  IMG_326 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-19 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共2题，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | ****寻找宝石（15分）****  IMG_327  ****1.准备工作****  （1）背景：Blue Sky2；  （2）角色：Cat、Crystal、回形迷宫（手绘）。  ****2.功能实现****  （1）如上图所示，将小猫和宝石放置在迷宫左下角位置，中间有白墙分隔，调整小猫和宝石的大小；  （2）利用键盘的上下左右键分别控制小猫面向四个方向移动，移动过程中小猫脑袋不朝下；  （3）小猫在移动过程中不能碰到白墙，否则返回原点；  （4）当小猫成功碰到宝石，说“游戏胜利”，全部程序停止。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-36 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****参考程序：****  角色小猫的脚本：  IMG_328 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：  ****评分标准：****  （1）导入正确背景图片。（1分）  （2）分别添加Cat和Crystal角色。（各1分，共2分）  （3）手工绘制角色“白墙”，保证中空但不连通。（3分）  （4）将小猫和宝石角色初始化。（2分）  （5）能够利用上下左右控制小猫移动，但不旋转。（3分）  （6）当小猫碰到白墙，则回到原点。（2分）  （7）小猫碰到宝石后，说“游戏胜利”并停止全部脚本。（2分） |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=88a97176-17bf-49b9-9798-191a5cc9cde2&exam_uid=68f707fa-c70f-4e27-8eac-bc150797f67b&exam_grade_uid=1ae3e566-eb1b-464f-95d9-307d76408a36&question_uid=79cfaba9-1b00-4b57-93ba-4cedb7b09bd1&question_code=20210220-hcc-36&question_score=15.00&timestamp=1617948159&token=d666a4bc4a0aac2fa0e6aa79550e8590&d=2021-4-9-14-2-39" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：14 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | ****两座对称的山峰（15分）****  IMG_329  ****1.准备工作****  （1）背景：Xy-grid；  （2）角色：任意角色。  ****2.功能实现****  （1）隐藏添加的角色；  （2）调整画笔颜色为“黑色”，粗细为“5”；  （3）当按下键盘的“L”键，画出左侧三角形；  （4）当按下键盘的“R”键，画出右侧三角形；  （5）落在X轴的三个顶点分别为（-100,0）、（0,0）、（100,0）；  （6）以y轴为对称轴，左右对称。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20210220-hcc-37 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****参考程序：****  IMG_330 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：****评分标准：****  （1）导入正确背景图片；（1分）  （2）隐藏添加的角色；（1分）  （3）调整画笔颜色为“黑色”；（1分）  （4）调整画笔粗细为“5”；（1分）  （5）当按下键盘的“L”键，画出左侧三角形，落在x轴顶点为（-100,0）、（0,0）；（画出三角形4分，x轴顶点正确4分）  （6）当按下键盘的“R”键，画出左侧或者右侧三角形都给分（3分） |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590566800552-578.sb3&mode=teacher&user_uid=88a97176-17bf-49b9-9798-191a5cc9cde2&exam_uid=68f707fa-c70f-4e27-8eac-bc150797f67b&exam_grade_uid=1ae3e566-eb1b-464f-95d9-307d76408a36&question_uid=86c98315-d951-4550-98c6-868bf4227725&question_code=20210220-hcc-37&question_score=15.00&timestamp=1617948159&token=862d2f0646427e0dcd7076e921f4ca4f&d=2021-4-9-14-2-39" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：3 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |