一、单项选择题（50 分）

1. 从下列哪个区域中可以找到编程所需指令积木【考点：编程环境】（ ）
   1. 舞台区 B.指令标签区 C.角色列表区 D.造型
2.  积木在下列选项的哪个标签中【考点：编程环境】（ ） A． B. C. D.
3. 下列操作中，符合实际情况的排列顺序是【考点：逻辑思考 结合生活】（ ）

1 煮 饭

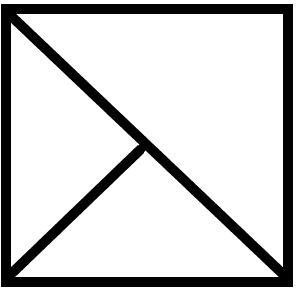
2 淘 米

3 刷 碗

4 吃 饭

A.1234 B.3241 C.2143 D.4231

1. 下图中共有几个三角形【考点：逻辑思考 结合生活】（ ）



A.3 个 B.4 个 C.5 个 D. 6 个

1. 关于添加角色，下列说法错误的是【考点：基本角色操作】（ ）
   1. 可以上传图片作为角色。
   2. 可以绘制想要添加的角色。
   3. 除了使用软件提供的素材，无法添加其他来源角色。
   4. 可以添加一个随机角色。
2. 关于背景，角色，造型下列说法正确的是【考点：基本角色操作】（ ）
   1. 背景的名字是可以更改的。
   2. 角色的名字是不能更改的。
   3. 造型是不可以切换的。
   4. 背景是不可以切换的。
3. 下列连接指令积木方法正确的是【考点：积木连接方式】（ ）

A. B. C. D.

1. 下列哪个选项中的指令积木可以连接到一起（ ）

A. B.

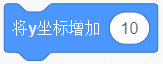


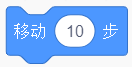
C.

D.

1. 下列按钮中，能够运行程序的按钮是（ ） A.  B. C.  D.
2. 下列按钮中哪个是停止按钮（ ）

A. B.  C.  D. 

1. 下列指令积木中不能让角色位置发生改变的是（ ）



A.



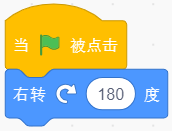
B.

C.



D.

1. 如果想让一个角色旋转 180 度，下列脚本中错误的是（ ）

A.  B.  C.  D. 

1. 下列程序中，最后能一直在舞台上显示“小猫”的是（ ）

A. **** B. C.  D.

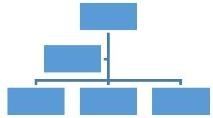
1. 如下图所示，角色在舞台中心，程序执行完毕后，角色走出的形状是（ ）



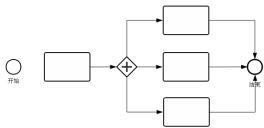
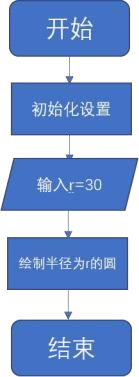
* 1. 三角形 B. 正 方形 C.长方形 D.菱形

# 

1. 下列选项中，哪一项是顺序结构流程图（ ）

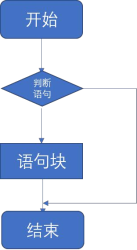


A. B.

1. 按照下图顺序结构流程图编程并执行，最后舞台上呈现的图形是（ ）



C.



D.

* 1. 长度为 30 的线段
  2. 半径为 30 的圆
  3. 半径为 30 的半圆
  4. 无任何图形

1. 如图 是一个角色的脚本,现在想让该角色在点击开始后先移到舞台中心之后，再向右移动 100 的距离，下列选项中对参数的更改，正确的是（ ）





A.

B.



C.

D.

1. 如图 下列调整参数后的选项中，最终可以使角色右转 15 度的是（ ）

A. D.



B.

C.

1. 下列积木中，能够让角色造型发生改变的是（ ）

A. 



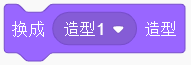
B.

C.

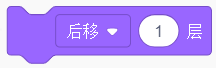


D.

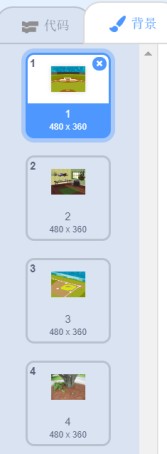
1. 如果想要角色切换到它的某个指定的造型，下列选项中哪个积木可以实现（ ）

A.  B.  C.  D. 

1. 下列选项中，可以用来切换背景的是（ ）

A.  B. C.  D.

1. 如图所示：当程序执行完毕，舞台上显示的背景是哪一个（ ）



A.1 B.2 C.3 D.4

1. 下列选项中,危害信息安全的行为是（ ）

A.随意打开陌生人发给你的邮件 B.安装杀毒软件

C.经常修复系统漏洞 D.经常对电脑进行体检

1. 你交了一个网友，聊的挺投机，突然这个网友问“你叫什么名字？把住址发给我吧，我寄礼物给你。”一下做法中，不安全的是（ ）
2. 让父母知道，并得到父母同意
3. 岔开话题，讲其他事情
4. 为了能收到对方的礼物，告诉他真实姓名和地址
5. 不再和这个网友聊了，并加入黑名单

1. 关于网络道德与行为规范，以下说法正确的是（ ）
2. 为了增加自己的游戏等级，通宵达旦地在电脑前作战
3. 网络实在是个好东西，一旦着迷，什么事都可以不管
4. 青少年有体力，所以可以坚持玩很久网络游戏也没关系
5. 青少年上网要做到不浏览不良信息；不破坏网络秩序；不沉溺于网络

# 

二、程序制作（50 分）

1. 素材：

背景：【奇幻】->“Woods” 音乐：【可循环】->“Cave” 角色：【奇幻】->“Bat”

1. 作品要求：

1 用顺序结构作答。

2 每次程序开始时 角色 都是第一个造型。

3 让 角色 每 0.5 秒切换一次造型，达到动画的效果。

角色 有 4 个造型，依次切换 4 个造型为一个动画过程，共执行两个过程。



4

期间播放音乐 Cave。



5