**全国青少年软件编程（预备级）测试题（一级）**

分数：100  题数：37

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 下面对中心点的描述正确的是（） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 中心点不能设置在角色之外 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 角色围绕中心点旋转 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 不能修改角色的中心点位置 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 其他三项都正确 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128550 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 在对背景进行修改编辑的过程中，去除我们不需要的部分，需要使用绘图中的（）工具。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 画笔 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 选择工具 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 橡皮擦 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 填充工具 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128472 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 点击绿旗，下面哪个程序可以让小猫转向左边IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_257 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_259 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_260 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128644 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 下列关于舞台的描述，不正确的是？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 舞台可以有很多背景。 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 舞台背景可以切换 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 舞台中背景可以移动 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 可以把角色当背景来用 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128519 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 如图所示，IMG_261角色向右旋转180度，完成后它的正确的状态是（） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_262 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_263 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_264 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_265 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128581 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 执行下列哪一个积木指令后，舞台上的小猫角色就会隐藏？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_268 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_269 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128660 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 舞台有三个背景，背景的程序如下图： IMG_270 IMG_271 小猫执行下面的程序，小猫说的内容是？  IMG_272 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 1、2、3都可能 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128534 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 我们对角色A进行编程，完成了正确的代码后，执行发现A没有任何的反应，而角色B却按照A的代码执行起来，最可能的原因是：（） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | Scratch软件出了差错 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 将角色A的代码写给了角色B |  |  |  | | --- | --- | | C. | 计算机出现了运行问题 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 其他三项都不是 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128613 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 执行哪一段程序后，小猫可以从舞台的A位置，沿着B、C点到达D位置？  IMG_273 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_274 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_275 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_276 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_277 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128566 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 找规律，“？”处的图形应该是？ IMG_278 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_279 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_280 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_281 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_282 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128738 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 在Scratch中，以下哪个区域可以展示编程效果？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 代码区 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 舞台区 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 角色区 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 积木区 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128409 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 将项目的背景音乐设置为声音库里的“Birthday”并重复播放，为了避免运行时产生噪音，应该使用（） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_283 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_284 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_285 或 IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_287和IMG_288 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128723 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 角色一共有四个造型，执行下面代码，角色说的内容是？ IMG_289 IMG_290 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 4 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128488 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 将一个玩具放在蓝、红、黄三个盒子里，下面只有一条正确，那么玩具放在哪个盒子里？ 蓝色盒子：玩具在这个盒子里。 红色盒子：玩具不在这个盒子里。 黄色盒子：玩具不在蓝色盒子里。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 蓝色盒子 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 黄色盒子 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 红色盒子 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 条件不充分，推导不出来 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128785 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 每次完成一个Scratch作品，为了以后继续使用或者编辑，要求我们务必完成（）操作。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 保存文件 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 删除文件 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 新建文件 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 复制文件 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128441 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 你去旅行，带了三件上衣，三件裤子，请问有几种搭配穿法呢？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 6 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 9 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 其他三项都不是 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128754 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 小猫看到一个苹果，IMG_291，下面哪段程序可以让小猫拿到苹果IMG_292： |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_293 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_294 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_295 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_296 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128628 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 在Scratch中，以下哪个图标可以从本地电脑上传一张背景图像（ ）。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_297 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_298 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_299 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_300 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128425 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 如下图所示，判断下面哪句话是假的？ IMG_301 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小猫有一个黑色的鼻子 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 熊有三只耳朵 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 小猫看起来很高兴 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 蝴蝶有两条触须 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128769 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 对角色执行完这段程序后，舞台上播放的音量为:  IMG_302 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 80 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 60 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 30 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 20 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128691 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 在程序里，角色有多个造型，下列哪个代码最终是显示造型3的（） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_303 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_304 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_305 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_306 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128456 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 下列选项中，哪个能完成使默认角色向右移动20步（） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_307 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_308 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_309 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 其他三项都不是 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128597 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 小猫过生日，我们为它播放生日快乐歌，之后小猫高兴的喵了一声，下列代码哪个能正确的实现这个场景（）？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_310 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_311 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_312 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_313 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128675 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 下面哪段代码可以实现小猫一面唱歌，一面走路？ |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_314 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_315 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_316 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_317 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128706 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 上传了三个背景，按下空格键小猫说出背景号，舞台换成随机背景，每次按下空格键，小猫说的内容是？ IMG_318 IMG_319 IMG_320 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 1、2、3都可能 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530134128503 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 执行以下代码后，可以看到小猫在舞台上右转了4次正好一圈。 IMG_321 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627110 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 上传声音，只支持mp3格式。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627172 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 在scratch3.0中命令面向0方向指角色面向右侧。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627141 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 下面的积木在“声音”模块。 IMG_322 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627188 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 大蛋糕120元一个，中蛋糕90元一个，小蛋糕50元一个，如果小猫的零花钱大于等于50并且小于90，小猫只能买小蛋糕。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627156 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 在造型制作中，要组合，必须选择两个或以上的图形。（） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627075 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 动作中移动10步的意思是从当前位置，向当前所指方向移动10步，如果写成-10步，那就是向当前方向的反方向移动10步。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627125 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 只使用下面的积木，造型可以随机切换，也可以指定某一个造型切换。（） IMG_323 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627107 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 一个角色可以有多个造型，但是舞台只能有一个背景。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627090 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 下面的积木在“声音”模块。 IMG_324 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190530131627059 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案： |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

三、编程题(共2题，每题15分，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | ****小狗散步****  **IMG_325**  1.准备工作 （1）选择背景Playground。 （2）选择角色小狗Dog2, 蝴蝶Butterfly2。 2.功能实现 （1）小狗初始化位置在（-151，-106），蝴蝶初始位置（101，165）。 （2）小狗只保留两个造型：dog2-a和dog2-b，编辑dog2-b，尾巴朝下。 （3）蝴蝶面向左。 （4）点击绿旗后，小狗摇动尾巴从左向右走，蝴蝶从右向左扇动翅膀飞行。  IMG_326 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：未评分 |
|  | 评价描述：\*\*\* |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | ****运动起来****  IMG_327  1.准备工作   （1）选择背景Bedroom2，Basketball2。   （2）保留小猫角色。   （3）绘制一个角色圆圈作为表盘，绘制一个角色表针。 2.功能实现    （1）初始的背景为Bedroom2，小猫初始位置在（-160，-117），表针指向正上方。   （2）点击绿旗小猫说“我要去运动了！”1秒，背景切换为Bascketball2，小猫切换造型，向右走几步，说“该回家了！”1秒，背景切换Bedroom2。   （3）点击绿旗，表针每隔0.5秒，向右转15度，一共转10次。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：\*\*\* |
|  | 是否评分：未评分 |