**青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（二级）**

分数：100  题数：37

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **总体情况** | | | | | | | | | |
| 姓名 | 开始时间 | 结束时间 | 用时(分钟) | 得分 | 得分率 | 是否通过 | 考试状态 |  |  |
|  | 2019-09-07 | 2019-09-07 | 60.00 | 85.00 | 0.85 | Y | 已评卷 |  |  |

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 实现角色一直移动，碰到舞台边缘发出声音，正确的选项是？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_256 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_257 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_259 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747451 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 执行下图所示的程序，得到的结果是？（  ）  IMG_260 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 重复执行移动，如果到鼠标指针的距离等于50就停止,然后切换到下一个造型 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 重复执行移动，切换到下一个造型，如果到鼠标指针的距离大于50就停止 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 重复执行移动，如果到鼠标指针的距离小于50就停止,然后切换到下一个造型 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 重复执行移动，然后切换到下一个造型,如果到鼠标指针的距离小于50就停止 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747357 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Scratch中角色的面向方向是通过运动标签中的面向模块来设定，如果我们想让小猫向左走，可选用（  ）程序来执行实现效果。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_261 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_262 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_263 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_264 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747200 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 下面哪个积木可以检测子弹是否碰到边缘或者小猫？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_265 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_268 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747529 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 使用侦测模块中判断两个角色是否碰到，下列哪种说法不正确？（  ）  IMG_269 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 如果两个角色图片的透明部分重叠在一起，该积木的值为假 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 如果两个角色图片的非透明部分重叠在一起，该积木的值为真 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 如果有一个角色是隐藏状态，该积木的值一直为假 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 该积木的值是否为真与角色的造型中心点有关 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747420 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 下列哪个程序可以让角色移动50步？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_273 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747341 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 山羊的数量是绵羊的2/3,绵羊比山羊多30只，山羊的数量是多少？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 30 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 60 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 90 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 120 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747576 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 下列属于侦测模块的是？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 等待2秒 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 碰到鼠标指针 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 碰到边缘就反弹 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 重复执行直到 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747404 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 下面积木哪些可以组合？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_274 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_275 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_276 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_277 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747466 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 下列哪个流程图符号作用是表示进行条件判断的？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_278 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_279 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_280 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_281 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747310 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 角色初始位置为x=-240，y=0，点击绿旗角色运行下面程序的效果是？（  ）  IMG_282 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 向右边移动，然后将角色移至所有角色图层的最上面 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 向左边移动，然后将角色移至所有角色图层的最上面 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 向右边移动，然后将角色移至所有角色图层的最下面 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 向左边移动，然后将角色移至所有角色图层的最下面 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747169 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 运行下图程序，绘制出的图形是？（  ）  IMG_283 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 五角星 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 三角形 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 正方形 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 五边形 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747247 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 数列0、1、1、2、3、5、8……的下一项是多少？ （  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 9 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 10 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 12 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 13 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747560 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 以下哪个程序在按下鼠标的时候小猫能发出喵喵叫的声音呢？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_284 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_287 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747388 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 对于声音，下列说法不正确的是？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 可以利用麦克风来录音 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 可以上传一个本地声音文件 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 一次可以上传多个声音文件 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 可以从声音库选择一个声音 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747435 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 十进制8的二进制是多少？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1000 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 1001 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 0111 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 0008 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747545 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 请问下图脚本执行后，角色的坐标是？（  ）  IMG_288 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | （0,0） |  |  |  | | --- | --- | | B. | （0,10） |  |  |  | | --- | --- | | C. | （10,0） |  |  |  | | --- | --- | | D. | （10,10） | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747215 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 将下图程序修改为鼠标点击角色时，说“角色被点击”2秒，需要修改程序中哪一条积木命令 （ ）。  IMG_289 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_290 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_291 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_292 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_293 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747294 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | Scratch有一个“画笔”模块，想要清空掉所有角色留在舞台上的痕迹，我们需要用到画笔中（  ）积木。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 落笔 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 抬笔 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 全部擦除 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 图章 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747231 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 一杯水喝了3/7,剩下的水比喝去的水多？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 4/7 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 1/7 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3/7 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 2/7 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747591 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 下列哪个程序可以实现不停移动且造型变化,碰到边缘左右翻转？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_294 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_295 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_296 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_297 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747373 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 下图表示什么？（  ）  IMG_298 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 如果条件为假，那么执行此积木包裹的程序块 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 如果条件为真，那么执行此积木包裹的程序块 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 如果条件为假，那么重复执行此积木包裹的程序块 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 如果条件为真，那么重复执行此积木包裹的程序块 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747262 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 下列属于选择结构的条件判断语句的积木模块是？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_299 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_300 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_301 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_302 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747278 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 如下图所示，下图程序中运用了什么语句让角色不停的运动？（  ）  IMG_303 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 顺序语句 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 条件语句 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 循环语句 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 输入输出语句 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747325 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 运算模块不包括哪个积木？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 加减乘除运算 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 大小判断、余数 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 取小数 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 四舍五入 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747482 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 在Scratch中，“如果……那么”指令只有满足条件时才执行积木内的程序块。  IMG_304 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747638 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 从0数到9,9是第9个数。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747748 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 运行下列程序，结果是2。  IMG_305 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747732 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 图章是舞台上的印记，可以对它们进行修改。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747607 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | Scratch中的二维坐标系，舞台正中央是横纵坐标的原点，任何一个点都可以用（x，y）这种形式的坐标表示出来。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747623 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 在Scratch中，“如果……那么……否则”就像是一个二叉树，当条件满足时，走一个分支，条件不满足时，走另外一个分支。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747654 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 在Scratch中“重复执行8次”，这个指令会重复同样的动作8次然后停止。 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747670 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 在Scratch中下列模块，程序一直在循环运行，无法停止程序代码运行。  IMG_306 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747685 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 下面积木用吸管取颜色时，只能从角色身上提取颜色。  IMG_307 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747701 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 播放声音积木，需要先导入声音，再选择声音文件名字 。  IMG_308 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830110747716 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共2题，每题15分，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | 绘制雪花图案  IMG_309  1.准备工作  (1)隐藏小猫角色。  2.功能实现  (1)初始设定雪花中心点的坐标为（x=0,y=0）；  (2)线条粗细1，线条颜色为任意彩色；  (3)点击绿旗，在屏幕上画出均匀分布的5个三角形的雪花图案。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830-b |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://kaoshi.hetao101.com/review/?url=//sb2.pipacoding.com/1348957-1567481011365-16.sb3&user_uid=b6a94544-b08c-462d-b925-388e7511567f&exam_uid=6f9ce96e-dd29-4276-98fd-778e9f34dd45&exam_grade_uid=b7e63b19-e605-4491-a474-14cc4dcbe2db&question_uid=891dcb6f-5a7d-4114-a5dd-e984ff23a90c&question_code=20190830-b&question_score=15.00&timestamp=1573699678&token=f353827d3ba6762301e8952ccc1891c2&d=2019-11-14-10-48-0" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：15 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | 制作蝙蝠冲关游戏  IMG_310  1.准备工作  （1)导入蝙蝠角色、分别绘制障碍物、大地角色。  2.功能实现  需要达到的效果：通过键盘上的空格键控制蝙蝠往上飞，当碰到障碍物或者大地时，游戏结束，否则得分。  (1)蝙蝠角色：当点击绿旗，蝙蝠自上往下飞，当按下空格键，蝙蝠往上飞，当碰到障碍物或大地时，停止全部;  (2)障碍物角色：障碍物不断自左向右移动，障碍物达到最右端后，又回到最开始的位置，向左运动，重复这个过程;  (3)大地角色：移到最上层。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20190830-a |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://kaoshi.hetao101.com/review/?url=//sb2.pipacoding.com/1348957-1567481791718-317.sb3&user_uid=b6a94544-b08c-462d-b925-388e7511567f&exam_uid=6f9ce96e-dd29-4276-98fd-778e9f34dd45&exam_grade_uid=b7e63b19-e605-4491-a474-14cc4dcbe2db&question_uid=cfc4c218-2506-4b0b-9a6b-706924d9f9a7&question_code=20190830-a&question_score=15.00&timestamp=1573699678&token=7ecf0f602ae669d9866eae43900e7d67&d=2019-11-14-10-48-0" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  |  |