Tarea: Plataforma de Gestión de Usuarios (5ptsa

Crear una app de consola que administre **usuarios** de una plataforma educativa. Debe usar **herencia y polimorfismo** para manejar tipos de usuarios, y **dynamic_cast** para ejecutar acciones específicas según la subclase. La colección principal será un **std::vector en el stack**, mientras **cada objeto** de usuario se crea en el **heap**.

Tipos

- Usuario (base): nombre, id. Métodos virtuales para mostrar info y una acción genérica.
- Derivadas:
 - o Estudiante: créditos acumulados; acción especial: matricularCurso().
 - Docente: tareasCalificadas; acción especial: calificarTarea().
 - Administrador: nivel de permisos; acción especial: bloquearUsuario().
- Matricular curso reduce créditos y no permite matricular si faltan créditos
- Calificar tarea marca a un alumno como calificado
- Bloquear un usuario lo marca como bloqueado=true

Requisitos funcionales

- 1. Menú con std::cin/std::cout para:
 - Agregar Estudiante, Docente o Administrador.
 - Listar usuarios (mostrar polimórficamente).
 - Ejecutar acciones específicas usando dynamic_cast. Y seleccionando a un usuario de la lista
 - Salir liberando toda la memoria (delete).
- 2. La colección principal debe ser std::vector<Usuario*> declarado en el stack.

Restricciones obligatorias

- No usar syntax sugar de constructores → no listas de inicialización; asigna miembros dentro del cuerpo del constructor.
- No usar const ni & (referencias ni address-of).
- Colocar cada propiedad en el nivel de acceso apropiado (public, private, protected).

- No using namespace std; (utilice std::).
- Manejo de memoria **manual**: cada new debe tener su delete.

Entregable

- 1. main.cpp, clase User, Student, Admin y Teacher.
- 2. Pre-insertar 6 usuarios 2 de cada tipo.

Rúbrica

- Diseño OO y herencia correcta (25%)
- Polimorfismo en info/acciones comunes (20%)
- Uso correcto de dynamic_cast (20%)
- Cumplimiento de todas las restricciones (20%)
- Limpieza y manejo de memoria (15%)