Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 25.2.16, 15:00 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- D. Flumini
- R. Füchslin
- F. Hediger
- O. Stern
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin, O. Stern

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Wöchentliche Sitzung festgelegt auf Donnerstag jeweils um 15:00 Uhr. Während den Sitzungen soll ein Beschlussprotokoll geführt werden.
- 2. Für die Arbeit muss ein Projektplan ausgearbeitet werden.
- 3. Persönliche Arbeitsmaterialien dürfen im Labor im Gebäude TP deponiert werden. Der Zutritt ist mit einem gültigen Batch jederzeit erlaubt.
- 4. Evolutionstechnische Fragen in jedem Fall mit R. Füchslin besprechen.
- 5. Der Quellcode der Software wird marginal bewertet.
- 6. Biologische Grundlagen aus der Theorie auslassen, da nicht relevant für Modell.
- 7. Im Konzept soll ersichtlich sein, weshalb Entscheide für oder gegen Algorithmen, Technologine, etc.
 - gefällt wurden.
- 8. Die Fragestellung sowie die Bedingungen für Erfolg und die Erwartugen müssen klar definiert werden.
 - Mit der Programmierung erst beginnen, wenn das Konzept erstellt ist.
- 9. An Herrn R. Füchslin darf die Arbeit vor der Abgabe abgegeben werden für eine Rückmeldung.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 3.3.16, 15:00 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Nächstes Treffen wird via Skype abends um 8 Uhr geführt.
- 2. Nachtrag zum Beschluss der letzten Sitzung: "Der Quellcode der Software wird marginal bewertet.":
 - Der Quellcode wird analysiert und bewertet, wobei die Anaylse aber auf einer groben Detailstufe bleibt
- 3. Bewertungsraster wird zusammen mit Herr Stern ausgefüllt.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 17.3.16, 15:00 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- O. Stern
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin, O. Stern

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- Fokus auf Bewegung, Motor legen. Überlegen, ob Sensorisches Feedback-System benutzt werden kann.
- Bewertungsraster-Vorlage wird von Herrn Stern an Herrn Füchslin gesendet.
 Die Vorlage wird von Herrn Füchslin ausgefüllt und in der nächsten Sitzung besprochen.
- 3. Mit Herrn Füchslin kann eine Probepräsentation mit Feedback durchgeführt werden. Herr Stern wird nicht anwesend sein.
- 4. In 2 Wochen, am 31.3.16, soll eine erste Version der Bewegung präsentiert werden.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 24.3.16, 15:00 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- Konzentration auf die absolut notwendigen Dinge.
 Beilangen (wie z.B. Füsse/abgerudete Stümpfe) können bei Gelegenheit nach implentiert werden.
- 2. Es soll sichtbar sein, dass die Physik-Engine kontrollierbar ist.
- 3. Ein weiterer "stepping stone" wird das Feedback zu analysieren und in die Bewegung einfliessen zu lassen.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 31.3.16, 15:00 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- D. Flumini
- R. Füchslin
- F. Hediger
- O. Stern
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin, O. Stern

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Nun den Fokus aus die Parametrisierbarkeit und das Feedback-System der Bewegung legen.
- Nicht zu viele Parameter wählen. Philamente werden ausgedünnt,
 d.h. gute Regionen sind schwieriger zu erreichen.
 Sobald kein evolutiver Fortschritt stattfindet sind ev. zu viele Parameter im Spiel.
- 3. Was sind die Parameter (eingrenzen) die evolviert werden sollen.
- 4. Was ist machbar in Bezug auf physikalische Bedinungen der Körperform?
- 5. Ziel ist zeigen, dass etwas evolviert wird.
- 6. In Arbeit ausführen, wie die Bewegung modelliert und realisiert wird.

Schluss der Sitzung: 15:55 Uhr

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 7.4.16, 14:50 Uhr, via Skype

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- Erste Ziellinie des praktischen Teils wurde erreicht.
 Weiterhin grosses Augenmerk auf Parametrisierbarkeit der Bewegung legen.
- An der Dokumentation wird weiter gearbeitet.
 Besonders zu beachten ist, dass die Resultate der Simulation interpretiert werden müssen.

Schluss der Sitzung: 15:55 Uhr

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 14.4.16, 15:00 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Gedanken machen ob und welches Ziel verfolgt wird:
 - Parkour nach n Schritten ändern: Evolvierbarkeit evolvieren
 - Parkour für jede Generation ändern: Allgemeine Lösung (Sackmesser)
 - Parkour belassen: Spezialisierung
- Init anfragen, ob Server zur Verfügung steht.
 Technische Optimierung Render-nodes anschliessend.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 21.4.16, 15:00 Uhr, via Skype

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Fehler (Kollision Polygon mit Höhenfeld) in der Engine gefunden. Dokumentieren und eventuell umgehen.
- 2. Betreffend Rechenzentrum nochmals nachfragen.
- 3. Mutation der Bewegung soll als bald als möglich fertiggestellt werden, damit anschliessend simuliert werden kann.
- 4. Leistung wird nicht von der Engine direkt berechnet. Beschränkung ändern, falls der Author der Physik-Engine keine Lösung bereit stellt. Deshalb soll die maximale Winkelgeschwindigkeit eines Gelenkes beschränkt werden.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 28.4.16, 15:15 Uhr, via Skype

Anwesende:

- D. Flumini
- R. Füchslin
- F. Hediger
- O. Stern
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Server ist aufgesetzt. Simulation bricht nach 4-8 Stunden ab. Momentan auf Fehlersuche.
- 2. Erste Implementation der Parametrisierung der Bewegung fertiggestellt.
- 3. Relation zwischen Winkelgeschwindigkeit und Masse herstellen.

Masse mal Quadrat der Winkelgeschwindigkeit (m * w^2).

4. Beinlänge, -dicke beschränken.

Masse auf gesamtes Tier verteilen.

Parameterraum beschränken.

5. Masse propoertional zur Fläche. Masse = 1. Falls zu kompliziert Beschränkungen auf Länge und Breite setzten für Körperteile.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Freitag, 6.5.16, 11:30 Uhr, via Skype

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

Diversitätsreport besprochen.
 Beschlossen, dass ein einheitlicher Vektor der alle Teile des Genotyps beinhaltet verwendet wird.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 12.5.16, 15:05 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- Diversitätsreport besprochen.
 Beschlossen, dass ein einheitlicher Vektor der alle Teile des Genotyps beinhaltet verwendet wird.
- 2. Diversität einzelner Teile des Genoms bei genügen Zeit separat auswerten.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 19.5.16, 15:05 Uhr, TP 215, Winterthur

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- O. Stern
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Entwurf ebenfalls an Herr Stern schicken.
- 2. Performance-Problem mit Mutation lösen.
- 3. Ein hartes "closing date" definierten und entsprechende Richtlinien beachten.
- 4. Nächstes Treffen via Telefon/Skype.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 23.5.16, 10:50 Uhr, via Skype

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Optimierung der Mutation vollzogen.
- 2. Fokus aufs Schreiben legen.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 30.5.16, 14:35 Uhr, via Skype

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

- 1. Gesamt Struktur muss überlegt werden. Argumentation und Fragestellungen klar definieren.
- 2. Schluss welche Fragestellung wurde wie gut beantwortet.
- 3. Gut-zum-Druck von Herrn Füchslin (siehe Anleitung zu Abgabe). Termin mit Herrn Füchslin am Mittwoch 8.6. Anruf auf Mobiltelefon.

Besprechung Bachelor-Arbeit

Donnerstag, 3.6.16, 15:00 Uhr, via Skype

Anwesende:

- R. Füchslin
- F. Hediger
- F. Tanner

Vorsitz: R. Füchslin

Protokoll: F. Tanner

Beschlüsse

1. Quellen zu Abbildungen aus Literaturverzeichnis ins Abbildungsverzeichnis