

# Android Studio标准集成

## 关于Android Studio

Android Studio是Google力推的Android开发环境，在IntelliJ IDEA基础上进行了大量功能完善和优化，包括：

- 基于Gradle的构建支持
- Android 专属的重构工具和Instant Run快速修复技术
- 功能强大的布局编辑器，可以让你拖拉 UI 控件并进行效果预览
- 全新的 Android 模拟器大约比之前的模拟器快 3 倍，同时由于 ADB 的增强，传输应用和数据到模拟器上的速度比到物理设备上快 10 倍。
- 提供性能分析工具以捕获性能、可用性、版本兼容性问题

因此我们强烈推荐Android开发者将现有项目迁移到Android Studio环境，并在Android Studio下更快地实现个推SDK的集成工作。

## 前言

- 本文档介绍Android Studio开发环境下手动方式导入SDK资源进行集成的步骤，配置相对复杂，需要仔细阅读文档和Demo工程。我们强烈推荐应用开发者采用基于Maven的快速集成方案，详见[http://docs.getui.com/mobile/android/androidstudio\\_maven/](http://docs.getui.com/mobile/android/androidstudio_maven/)
- 本文档适用SDK版本：2.9.5.0及以后
- 请参考 `Getui_SDK_Demo_AS_official` Demo工程

## 1. 创建个推应用

- 请登录 <http://dev.getui.com>，选择 `登记应用` 并填写应用名称和包名信息，完成应用创建：



## 登记应用 ?

\* 应用名称 : 推送测试 4 / 30

\* 应用类型 : 其他

\* 应用平台 :

 Android ☒

\* 应用标识 : com.example.pushtest ?

 IOS ☐

登记

取消

- 点击 应用配置 , 获取到相应的 AppID 、 AppKey 、 AppSecret 信息 :

testapp

创建推送

推送通知

透传消息

分组对比测试

数据统计

推送记录

推送数据

推送统计

用户数据

配置管理

应用配置

别名管理


应用标签

故障排查

应用配置 ?

删除应用

应用图标 :



25K大小以内

上传logo

应用名称 :

testapp

应用类型 :

其他

AppID: ?

3Y6XCpc9jp5HD7cxJDh0R9

AppSecret : ?

zK5wneLOqE6DZKPsB58FQ3

AppKey : ?


eea5EHdvem6ZcMMTKaX167

MasterSecret : ?

FRwdmp024a6l8ahef38O94

应用平台 :

 Android ☒

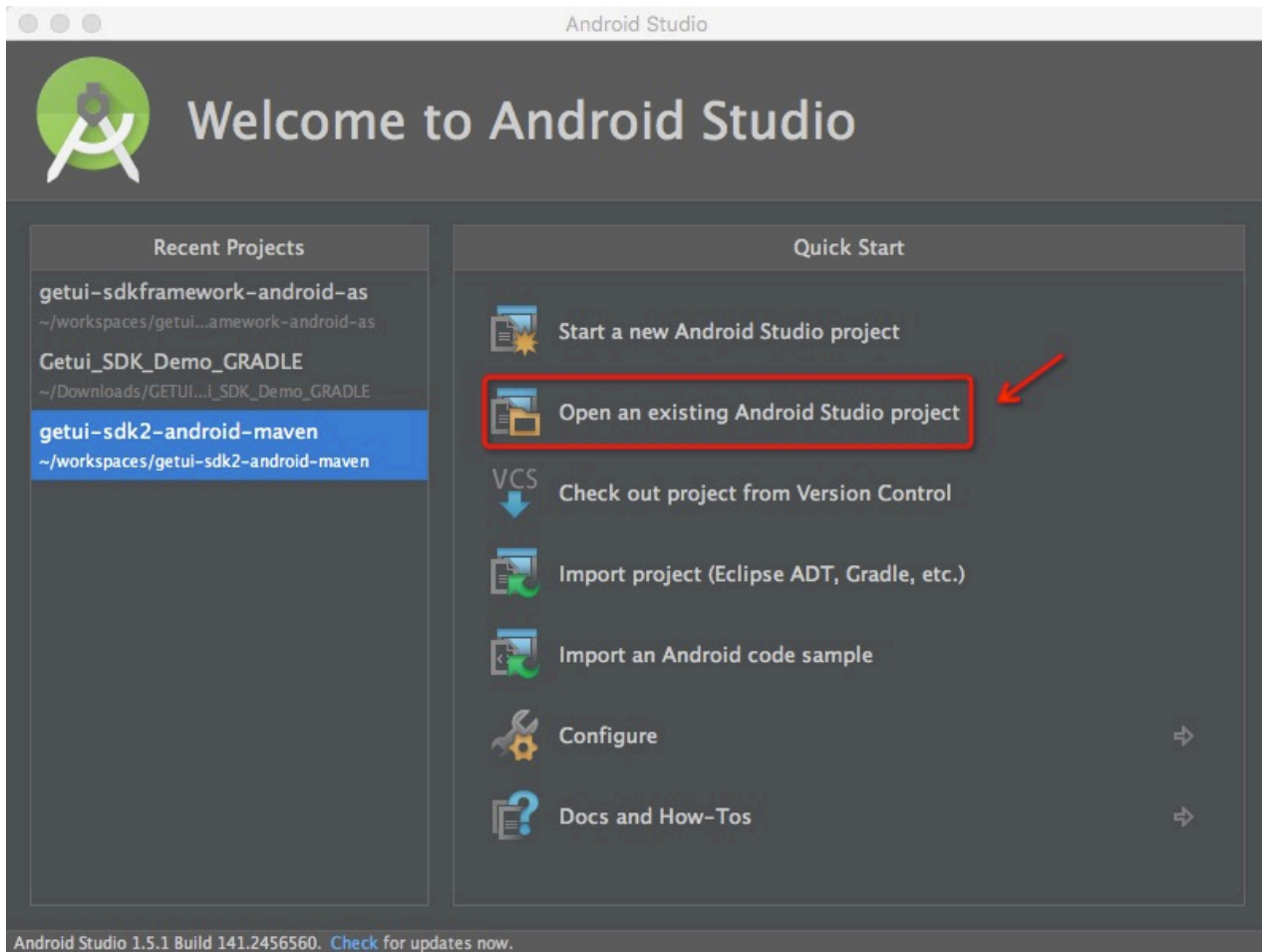
 IOS ☐

应用标识 :

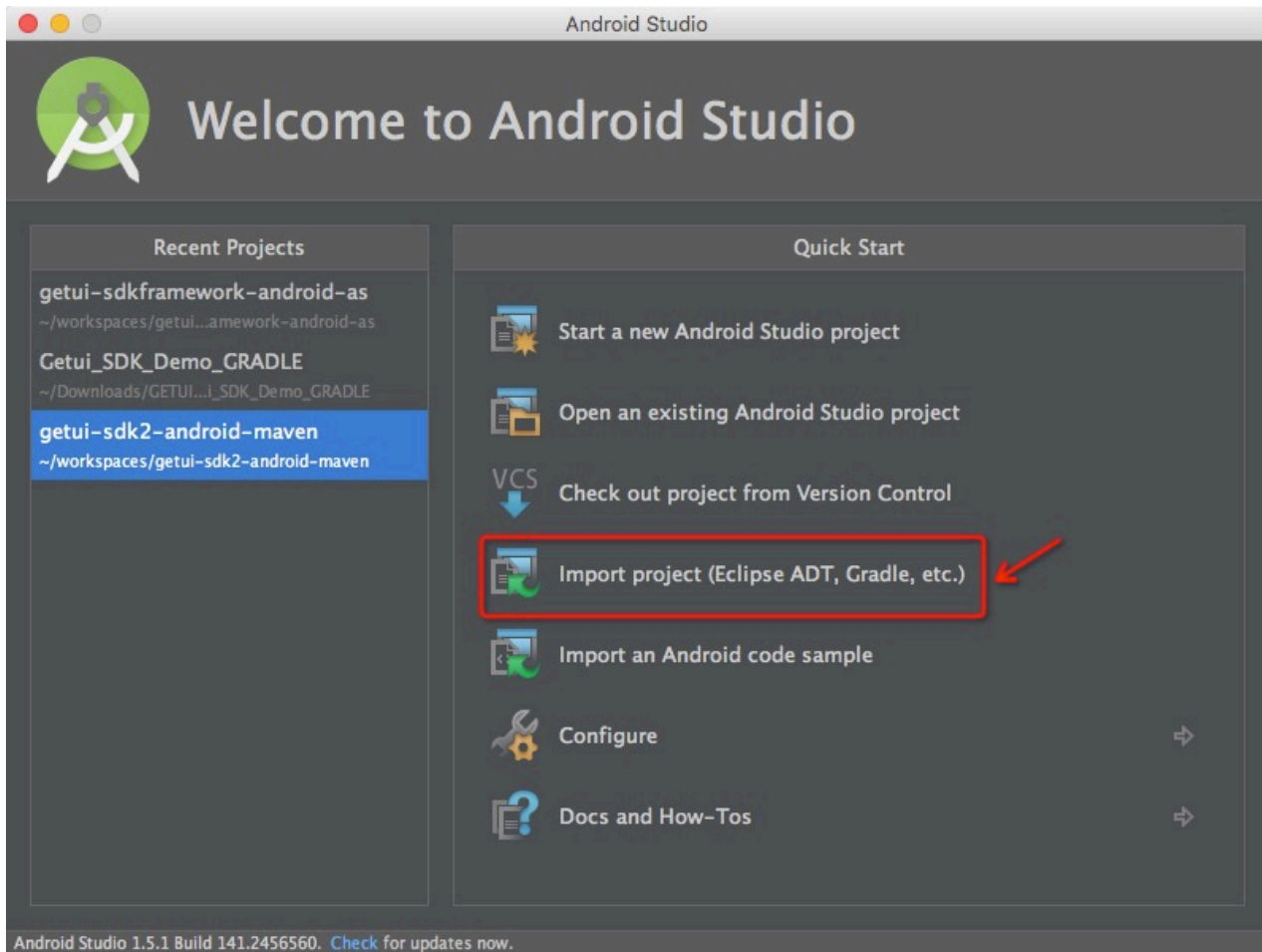
com.ex

## 2. 打开项目工程

- 启动Android Studio, 打开您之前创建的Android项目工程 :



- 如果需要从原有的Eclipse项目导入，请选择 `Import project (Eclipse ADT, Gradle, etc.)`：



### 3. 添加个推SDK及相关配置

老版本升级到 2.9.5.0 及以上版本注意事项:

1. 替换旧的 `GetuiSDKxxx.jar` , 并删除 `GetuiExt-xxx.jar` 和所有jni相关目录下的 `libgetuiext.so`

2. 删除 `AndroidManifest.xml` 中以下组件相关的配置, 最新的SDK已经不再需要这些组件:

```
com.igexin.sdk.PushServiceUser  
com.igexin.sdk.PushManagerReceiver  
com.igexin.getuiext.activity.GetuiExtActivity  
com.igexin.getuiext.service.PayloadReceiver  
com.igexin.getuiext.service.GetuiExtService
```

3. 删除 `app/src/main/res/layout` 目录下原来旧的布局文件, 包括 `getui_notification.xml` 、 `notification_inc.xml` 和 `increment_popup_dialog.xml` , 请使用最新SDK所提供的 `getui_notification.xml` 即可

4. 请参考本文档重新进行配置集成

#### 3.1 个推Android SDK资料包结构

```

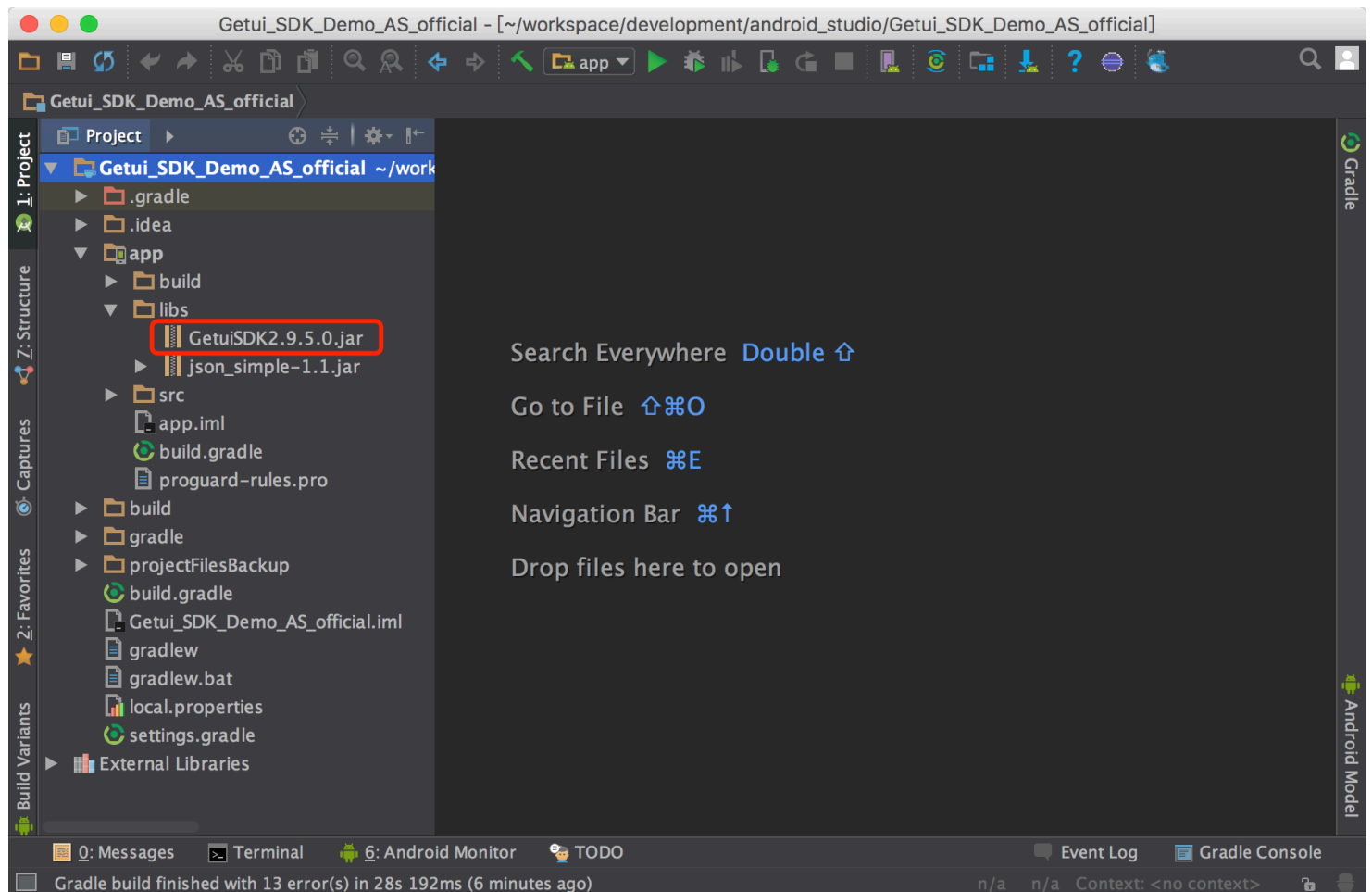
GETUI_ANDROID_SDK/
|- readme.txt (SDK资料包说明)
|- 接入文档/ (Android SDK相关集成文档PDF版本)
|- 资源文件/
|   |- res/
|   |   |- layout/
|   |   |   |- getui_notification.xml (个推SDK所需的布局文件)
|   |   |- raw
|   |   |   |- keep.xml (用于资源保留的描述文件)
|   |- so/ (各 CPU 架构so库)
|   |   |- arm64-v8a/
|   |   |- armeabi/
|   |   |- armeabi-v7a/
|   |   |- mips/
|   |   |- mips64/
|   |   |- x86/
|   |   |- x86_64/
|   |- GetuiSDK2.10.2.0.jar
|   |- android-support-v4.jar
|- Demo工程/
|   |- Getui_SDK_Demo_AS_maven/ (AndroidStudio快速集成Demo工程)
|   |- Getui_SDK_Demo_AS_official/ (AndroidStudio标准集成Demo工程)
|   |- Getui_SDK_Demo_Eclipse_official/ (Eclipse集成Demo工程)

```

## 3.2 导入个推SDK

以下集成步骤假设项目主模块名为 `app`

- 将SDK资料包 `GETUI_ANDROID_SDK/资源文件` 目录下的 `GetuiSDKxxx.jar` 复制到 `app` 模块目录下的 `libs` 文件夹中，如下图所示：



打开 `app/build.gradle`，在 `dependencies` 中添加相应的jar包的引用：

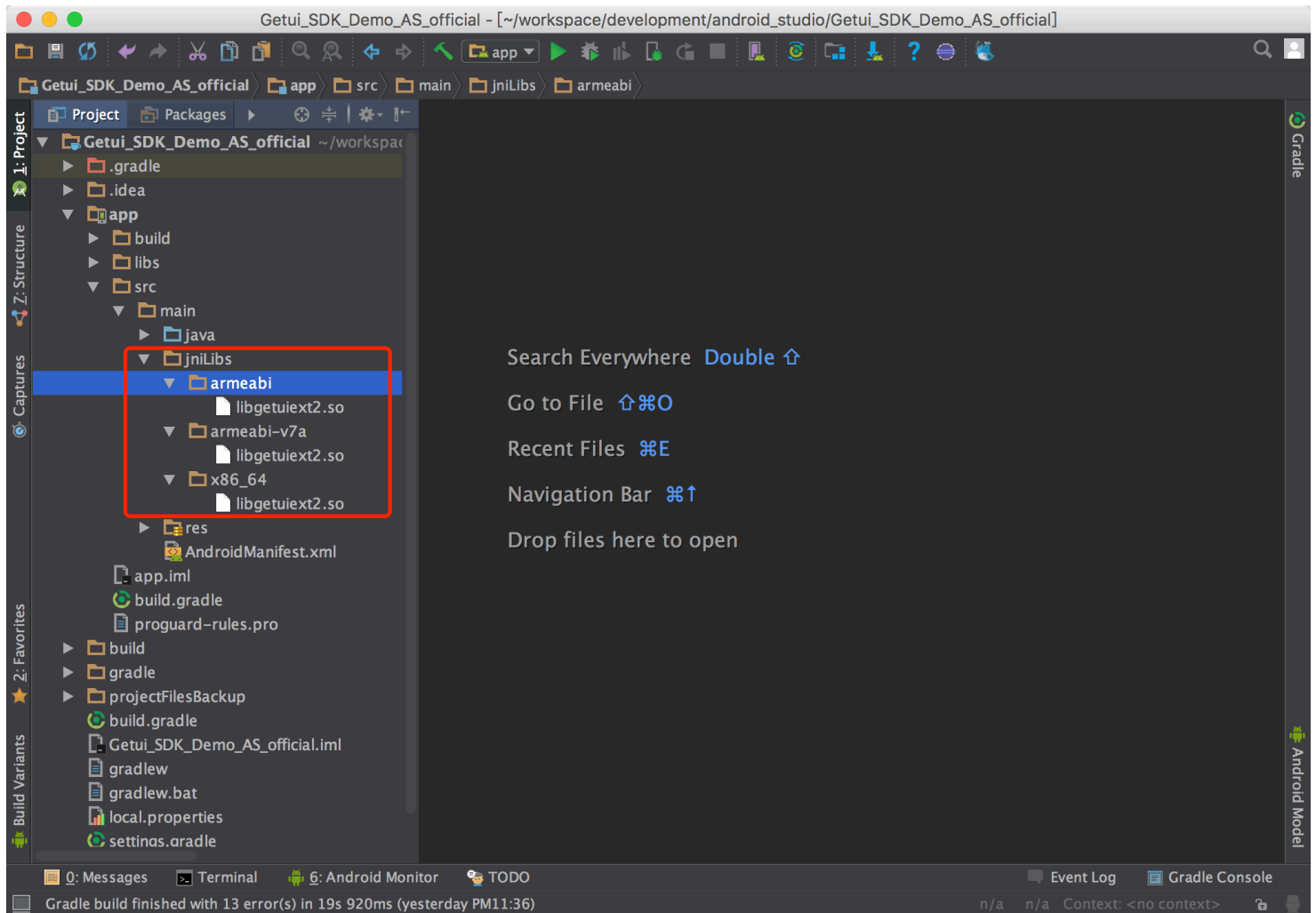
```
dependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    compile files('libs/GetuiSDK2.10.2.0.jar')
    compile 'com.android.support:support-v4'
}
```

### 3.3 导入个推so库

目前个推SDK支持 **armeabi**、**armeabi-v7a**、**arm64-v8a**、**mips**、**mips64**、**x86**、**x86\_64** 这几种 CPU 架构，请根据项目情况指定所需的架构。

如果项目中包含的其他 so 库只支持其中某几种 cpu 架构，那么应该根据其他 so 库所支持的 CPU 架构的最小集来配置。否则如果在特定架构上未能支持所有 so 库，则很可能导致程序运行异常。切记！

- 将SDK资料包中 **GETUI\_ANDROID\_SDK/资源文件/so** 目录下所需CPU架构的目录拷贝到 **app/src/main/jniLibs** 目录下，如图所示：



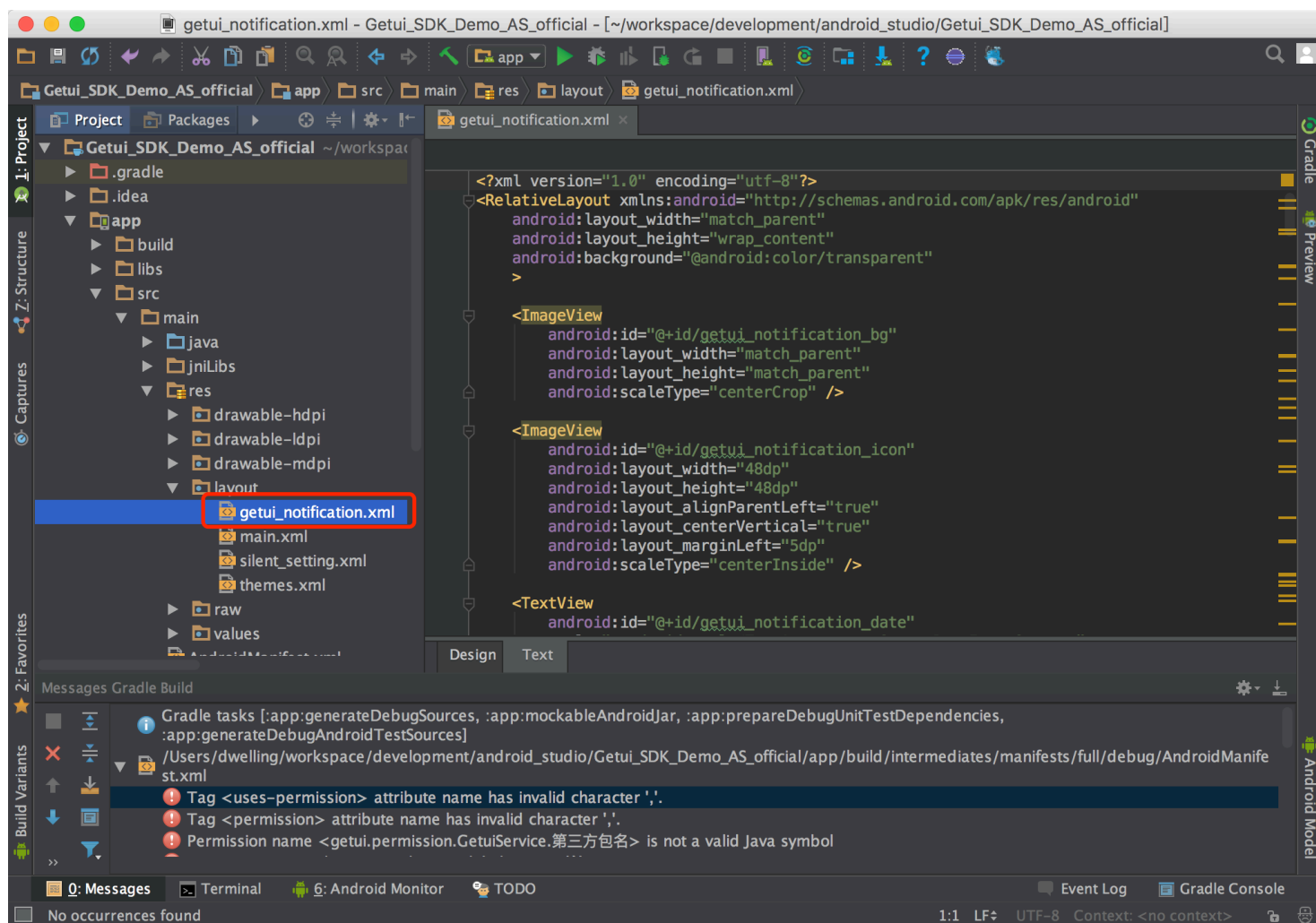
- 如果将 so 库放置在 **app/src/main/jniLibs** 以外的其他目录，请在 **app/build.gradle** 文件中的 **android** 段内正确设置 so 路径。假设 so 路径为 **app/libs**，则需添加如下配置代码：

```
sourceSets {
    main {
        jniLibs.srcDirs = ['libs']
    }
}
```

### 3.4 导入布局文件

为了支持最新的展开式样式和浮动通知，必须使用最新的 **getui\_notification.xml** 布局文件

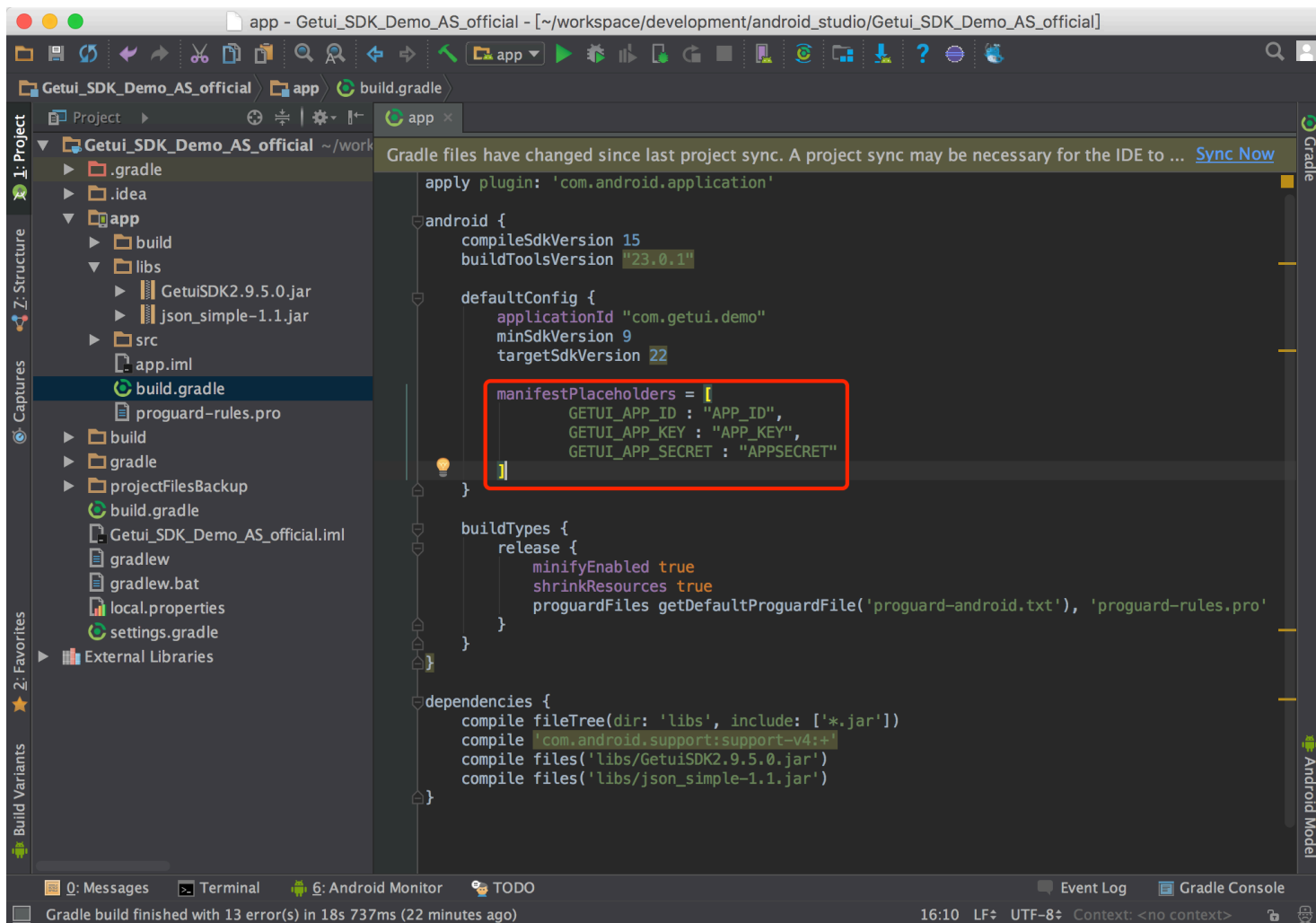
- 将SDK资料包中 GETUI\_ANDROID\_SDK/资源文件/layout 目录下的 getui\_notification.xml 布局文件复制到 app/src/main/res/layout 目录下，如下图所示：



### 3.5 配置个推应用参数

为了进一步降低个推SDK集成难度、减少错误发生几率，从2.9.5.0版本文档开始，我们推荐应用开发者采用 `manifestPlaceholders` 来配置 Manifest文件，避免手动替换参数可能导致的问题。

- 在 `app/build.gradle` 文件中的 `android.defaultConfig` 下添加 `manifestPlaceholders`，配置个推相关的应用参数（参见【步骤1】），如下图所示：



```
manifestPlaceholders = [  
    GETUI_APP_ID : "APP_ID",  
    GETUI_APP_KEY : "APP_KEY",  
    GETUI_APP_SECRET : "APP_SECRET"  
]
```

- 请根据【步骤1】获取到的应用参数进行相应替换 `APP_ID`、`APP_KEY`、`APP_SECRET` 的值

### 3.6 在Manifest中配置个推SDK组件

- 在 `AndroidManifest.xml` 中需要正确配置个推SDK所需的Service、Activity、以及BroadcastReceiver等组件。请在 `<application>` 标签内增加以下组件配置（由于使用了 `manifestPlaceholders` 来做参数替换，因此以下配置无需手工修改，直接复制粘贴即可）：

```
<!-- 个推SDK配置开始 -->  
<!-- 配置的第三方参数属性 -->  
<meta-data  
    android:name="PUSH_APPID"  
    android:value="${GETUI_APP_ID}" />  
<meta-data  
    android:name="PUSH_APPKEY"  
    android:value="${GETUI_APP_KEY}" />  
<meta-data  
    android:name="PUSH_APPSECRET"  
    android:value="${GETUI_APP_SECRET}" />  
  
<!-- 配置SDK核心服务 -->  
<service  
    android:name="com.igexin.sdk.PushService"  
    android:exported="true"
```



```

        android:label="NotificationCenter"
        android:process=":pushservice">
        <intent-filter>
            <action android:name="com.igexin.sdk.action.service.message"/>
        </intent-filter>
    </service>

    <receiver android:name="com.igexin.sdk.PushReceiver" >
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.BOOT_COMPLETED" />
            <action android:name="android.net.conn.CONNECTIVITY_CHANGE" />
            <action android:name="android.intent.action.USER_PRESENT" />
            <action android:name="com.igexin.sdk.action.refreshls" />
            <!-- 以下三项为可选的action声明，可大大提高service存活率和消息到达速度 -->
            <action android:name="android.intent.action.MEDIA_MOUNTED" />
            <action android:name="android.intent.action.ACTION_POWER_CONNECTED" />
            <action android:name="android.intent.action.ACTION_POWER_DISCONNECTED" />
        </intent-filter>
    </receiver>

    <activity
        android:name="com.igexin.sdk.PushActivity"
        android:excludeFromRecents="true"
        android:exported="false"
        android:process=":pushservice"
        android:taskAffinity="com.igexin.sdk.PushActivityTask"
        android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar" >
    </activity>

    <service
        android:name="com.igexin.download.DownloadService"
        android:process=":pushservice" />

    <receiver android:name="com.igexin.download.DownloadReceiver" >
        <intent-filter>
            <action android:name="android.net.conn.CONNECTIVITY_CHANGE" />
        </intent-filter>
    </receiver>

    <provider
        android:name="com.igexin.download.DownloadProvider"
        android:exported="true"
        android:authorities="downloads.${applicationId}"
        android:process=":pushservice" />

    <activity
        android:name="com.igexin.sdk.GActivity"
        android:excludeFromRecents="true"
        android:exported="true"
        android:process=":pushservice"
        android:taskAffinity="com.igexin.sdk.PushActivityTask"
        android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"/>

    <!-- 个推SDK配置结束 -->

```

### 3.7 添加权限声明

- 请在 <manifest> 根标签下加入个推SDK所必需的权限，配置如下（由于使用了 `manifestPlaceholders` 来做参数替换，因此以下配置无需手工修改，直接复制粘贴即可）：

```

<!-- 解决Android L上通知显示异常问题, targetSdkVersion需要设置成22 -->
<uses-sdk
    android:minSdkVersion="9"
    android:targetSdkVersion="22" />

<!-- 个推SDK权限配置开始 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
<!-- 支持iBeacon 需要蓝牙权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH" />
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN" />
<!-- 支持个推3.0 电子围栏功能 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
<!-- 浮动通知权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW" />
<!-- 自定义权限 -->
<uses-permission android:name="getui.permission.GetuiService.${applicationId}" />

<permission
    android:name="getui.permission.GetuiService.${applicationId}"
    android:protectionLevel="normal" >
</permission>

<!-- 个推SDK权限配置结束 -->

```

自定义权限解释：部分手机型号不能正常运行个推SDK，需添加自定义权限进行配置。

### 3.8 配置自定义推送服务

为了让推送服务在部分主流机型上更稳定运行，从2.9.5.0版本开始，个推支持第三方应用配置使用自定义Service来作为推送服务运行的载体。

- 在项目源码中添加一个继承自Android.app.Service的类，参考下列代码实现Service各个生命周期回调方法：

```

package com.getui.demo;

import android.app.Service;
import android.content.Intent;
import android.os.IBinder;

import com.igexin.sdk.GTServiceManager;

public class DemoPushService extends Service {

    @Override
    public void onCreate() {
        super.onCreate();
        GTServiceManager.getInstance().onCreate(this);
    }

    @Override
    public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startId) {
        super.onStartCommand(intent, flags, startId);
        return GTServiceManager.getInstance().onStartCommand(this, intent, flags, startId);
    }

    @Override
    public IBinder onBind(Intent intent) {
        return GTServiceManager.getInstance().onBind(intent);
    }

    @Override
    public void onDestroy() {
        super.onDestroy();
        GTServiceManager.getInstance().onDestroy();
    }

    @Override
    public void onLowMemory() {
        super.onLowMemory();
        GTServiceManager.getInstance().onLowMemory();
    }
}

```

- 在 `AndroidManifest.xml` 中添加上述自定义Service：

```

<service
    android:name="com.getui.demo.DemoPushService"
    android:exported="true"
    android:label="PushService"
    android:process=":pushservice">
</service>

```

### 3.9 配置可选权限

- 上述接入方式已包含个推服务所需的所有必备权限。除此之外，您还可以配置以下可选权限，以便使用个推3.0提供的电子围栏功能。请在 `AndroidManifest.xml` 的 `<manifest>` 根标签下添加如下配置：

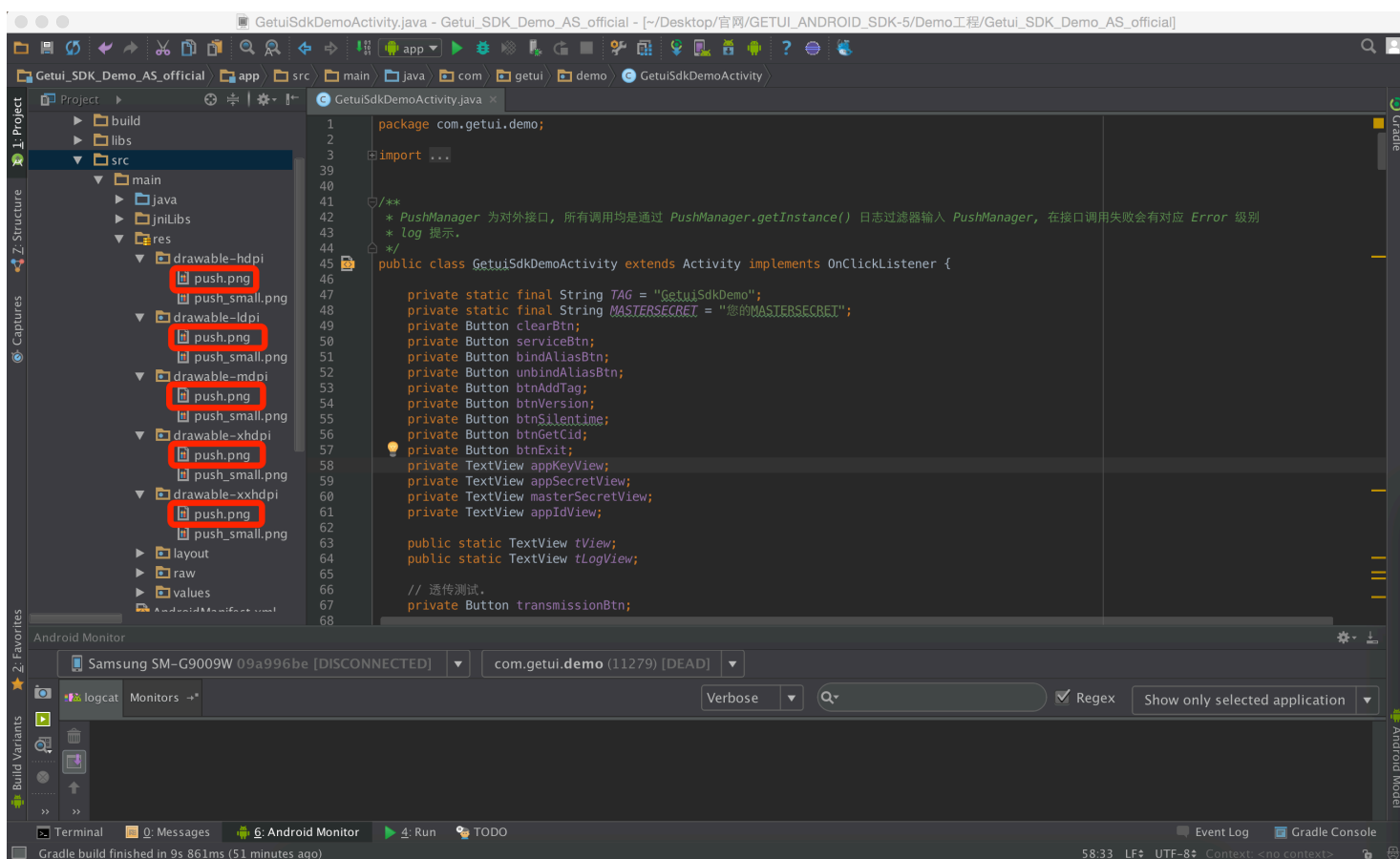
```

<!-- iBeacon功能所需权限 -->;
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH"/>
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN"/>
<!-- 个推3.0电子围栏功能所需权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />

```

### 3.10 导入通知栏图标

- 为了修改默认的通知栏顶部提示小图标，请在资源目录的 `res/drawable-ldpi/`、`res/drawable-mdpi/`、`res/drawable-hdpi/`、`res/drawable-xhdpi/`、`res/drawable-xxhdpi/` 等各分辨率目录下，放置相应尺寸的文件名为 **push.png** 图片，如图所示：



- 建议的 `push.png` 图片尺寸如下：

ldpi:	48*48
mdpi:	64*64
hdpi:	96*96
xhdpi:	128*128
xxhdpi:	192*192

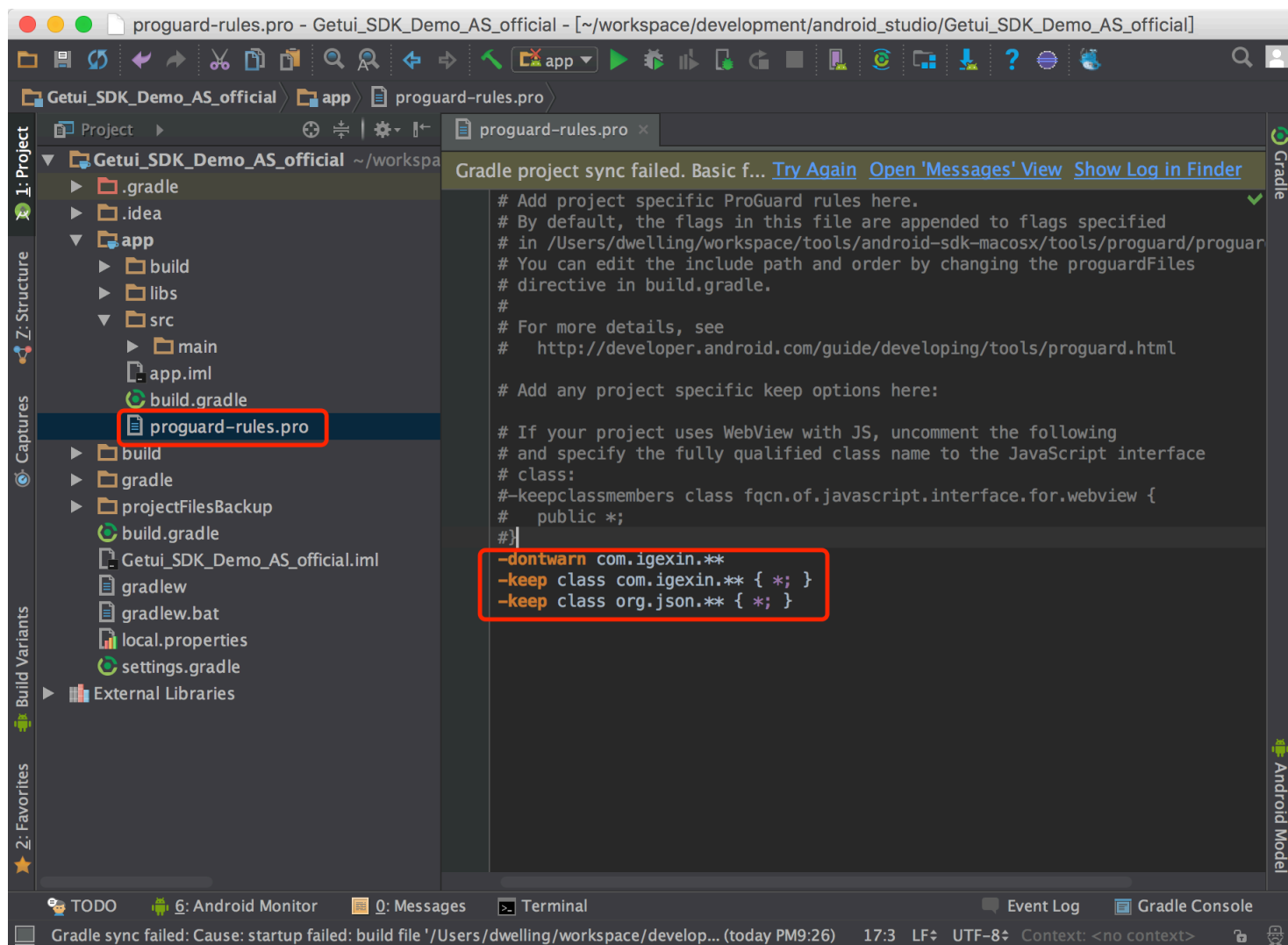
- 该图标将会作为通知图标展示在通知栏顶部，如下所示：



### 3.11 Proguard混淆配置

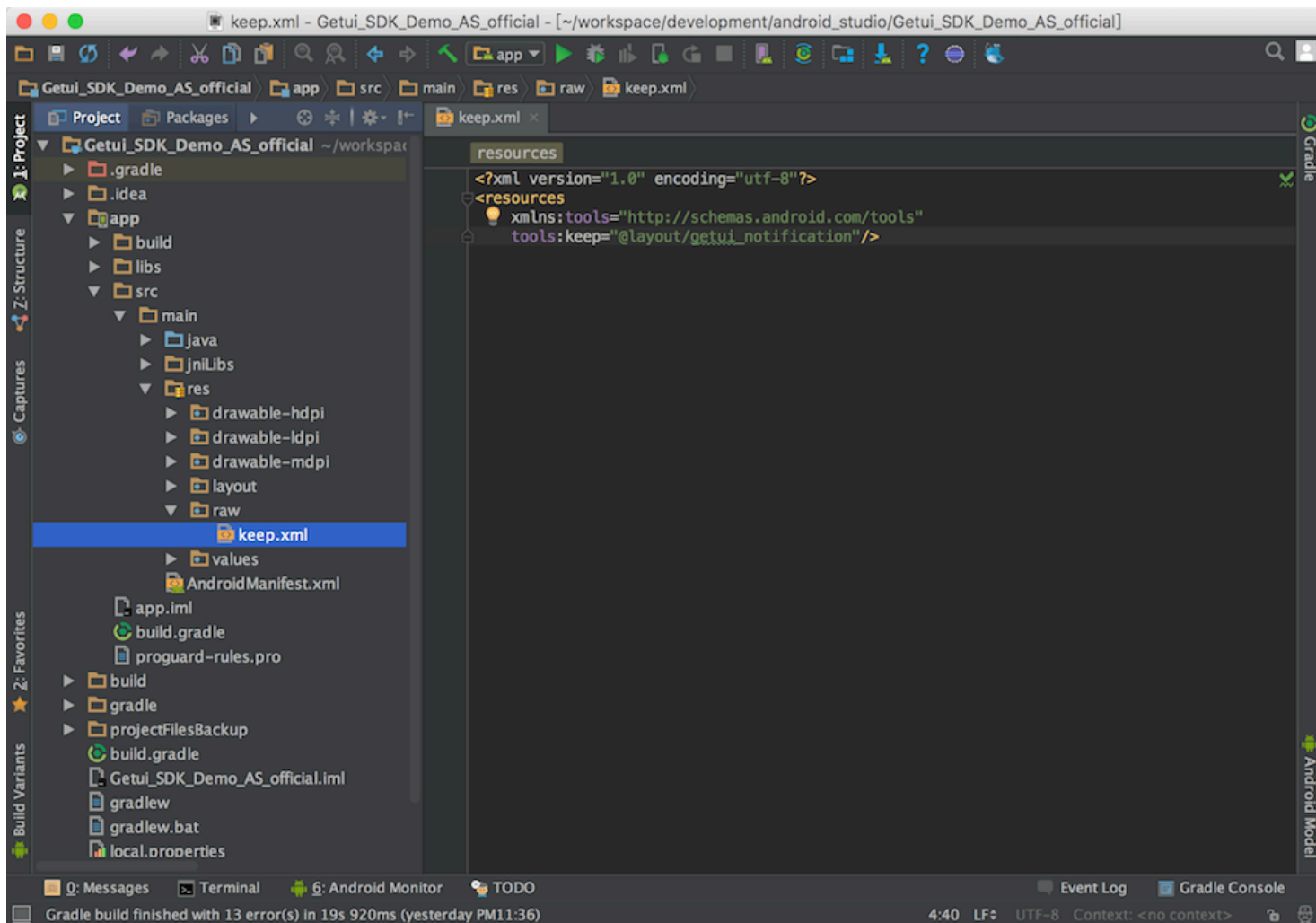
- 如果您的工程启用了Proguard混淆，即如果在 `app/build.gradle` 的 `android.buildTypes.release` 下配置了 `minifyEnabled true`，为了避免个推SDK被错误混淆导致功能异常，需要在 `app/proguard-rules.pro` 混淆配置文件中添加如下配置：

```
-dontwarn com.igexin.**
-keep class com.igexin.** { *; }
-keep class org.json.** { *; }
```



### 3.12 资源精简配置

- 如果您的工程启用了资源精简，即如果在 `app/build.gradle` 的 `android.buildTypes.release` 下配置了 `shrinkResources true`，为了避免个推SDK所需资源被错误精简导致功能异常，需要在项目资源目录 `res/raw` 中添加 `keep.xml` 文件，内容如下：



- 在SDK资料包中 `GETUI_ANDROID_SDK/资源文件/raw` 目录下有 `keep.xml` 示例文件，完整内容如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  tools:keep="@layout/getui_notification"/>
```

- 如果你的项目工程已经使用了 `keep.xml`，则只需在 `tools:keep` 中增加对 `@layout/getui_notification` 的声明，例如：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
  tools:keep="@layout/other_res,@layout/getui_notification"/>
```

## 4. 编写集成代码

### 4.1 初始化SDK

我们建议应用开发者在Activity或服务类中调用个推SDK的初始化方法，确保SDK在各种情况下都能正常运行。一般情况下可以在主Activity的 `onCreate()` 或者 `onResume()` 方法中调用，也可以在多个主要界面Activity的 `onCreate()` 或 `onResume()` 方法中调用。反复调用SDK初始化并不会有什么副作用。

- 在应用的 Activity 里导入 `PushManager` 类，如下所示：

```
import com.igexin.sdk.PushManager;
```

- 然后在 Activity 的 `onCreate()` 或者 `onResume()` 方法中调用个推SDK初始化方法。如果使用了自定义推送服务，初始化方法还需要传入新的自定义

推送服务名：

```
// com.getui.demo.DemoPushService 为第三方自定义推送服务
PushManager.getInstance().initialize(this.getApplicationContext(), com.getui.demo.DemoPushService.class);
```

## 4.2 接收推送服务事件

从2.9.5.0版本开始，为了解决小概率发生的Android广播丢失问题，我们推荐应用开发者使用新的IntentService方式来接收推送服务事件（包括CID获取通知、透传消息通知等）

- 在项目源码中添加一个继承自com.igexin.sdk.GTIntentService的类，用于接收CID、透传消息以及其他推送服务事件。请参考下列代码实现各个事件回调方法：

```
package com.getui.demo;

import android.content.Context;
import android.os.Message;
import android.util.Log;

import com.igexin.sdk.GTIntentService;
import com.igexin.sdk.PushConsts;
import com.igexin.sdk.PushManager;
import com.igexin.sdk.message.FeedbackCmdMessage;
import com.igexin.sdk.message.GTCmdMessage;
import com.igexin.sdk.message.GTTransmitMessage;
import com.igexin.sdk.message.SetTagCmdMessage;

/**
 * 继承 GTIntentService 接收来自个推的消息，所有消息在线程中回调，如果注册了该服务，则务必要在 AndroidManifest中声明，否则无法接受消息<br>
 * onReceiveMessageData 处理透传消息<br>
 * onReceiveClientId 接收 cid <br>
 * onReceiveOnlineState cid 离线上线通知 <br>
 * onReceiveCommandResult 各种事件处理回执 <br>
 */
public class DemoIntentService extends GTIntentService {

    public DemoIntentService() {

    }

    @Override
    public void onReceiveServicePid(Context context, int pid) {

    }

    @Override
    public void onReceiveMessageData(Context context, GTTransmitMessage msg) {

    }

    @Override
    public void onReceiveClientId(Context context, String clientId) {
        Log.e(TAG, "onReceiveClientId -> " + "clientId = " + clientId);
    }

    @Override
    public void onReceiveOnlineState(Context context, boolean online) {

    }

    @Override
    public void onReceiveCommandResult(Context context, GTCmdMessage cmdMessage) {

    }

}
```



- 在 `AndroidManifest.xml` 中配置上述 `IntentService` 类：

```
<service android:name="com.getui.demo.DemoIntentService" />
```

- 在个推SDK初始化后，注册上述 `IntentService` 类：

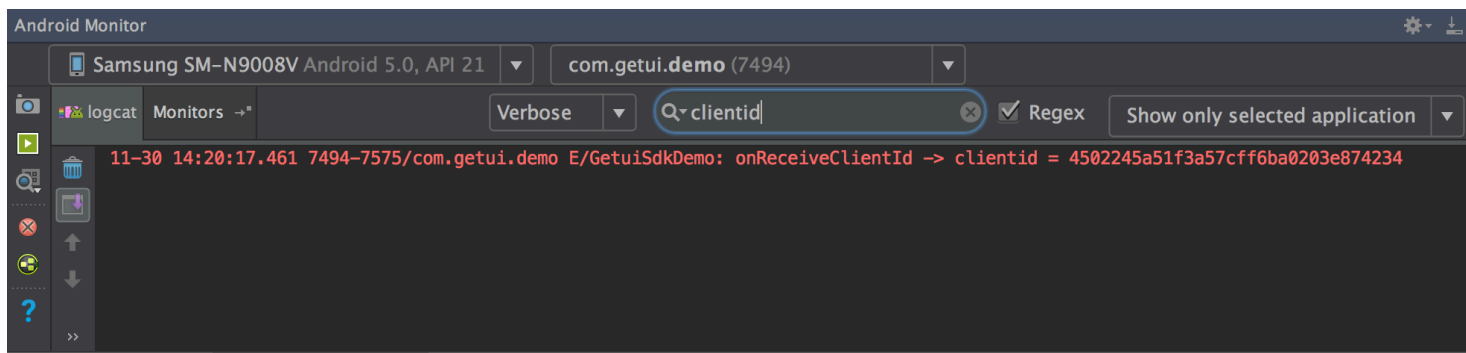
```
// com.getui.demo.DemoIntentService 为第三方自定义的推送服务事件接收类
PushManager.getInstance().registerPushIntentService(this.getApplicationContext(), com.getui.demo.DemoIntentService.class);
```

关于原有广播方式和新的`IntentService`方式兼容性说明：


1. 如果调用了`registerPushIntentService`方法注册自定义`IntentService`，则SDK仅通过`IntentService`回调推送服务事件；
2. 如果未调用`registerPushIntentService`方法进行注册，则原有的广播接收器仍然可以继续使用。

## 5. 测试

- 连接手机或启动Android模拟器，编译运行你的工程，查看logcat信息。在搜索框中输入 `clientid`，如果能显示 `clientid is xxx` 日志，则说明个推SDK已经成功运行起来了：



- 登录 [个推开发者平台](#)，点击【创建推送】，进入待测试应用的推送通知界面：

个推 App De...

创建推送

推送通知

透传消息

分组对比测试

数据统计

推送记录

推送数据

推送统计

用户数据

配置管理

应用配置

别名管理

应用标签

故障排查

推送通知 ?

展示内容：☒ 默认 ☐ 安卓 ☐ 图片

\* 通知标题： 0/20

\* 通知内容： 0/50

\* 展开式通知：☐ 禁用 ☐ 文本 ☐ 大图

\* 目标平台：☒ Android

\* 目标用户：☐ 全部用户 ☐ 标签用户 ☐ 特定用户 ☐ 用户分组

\* 后续动作：☐ 启动应用 ☐ 打开链接 ☐ 下载应用

\* 推送方式：☒ 按时间

☒ 即时 ☐ 定时


是否进离线消息：☐ 是 ☒ 否

\* 有效时长： 小时, 该时间段内cid在线过的用户均可收到通知。(0- 72 小时内的正整数)

定时展示：☐ 否 ☒ 是

高级设置

发送



- 依次填写 通知标题 和 通知内容 ，点击 发送 按钮即可向该推送应用名下所有CID推送通知消息。具体推送操作方法详见：[创建推送通知](#)
- 如果手机或模拟器收到消息，显示下图所示通知，那么恭喜您，个推SDK接入测试已经成功完成！

15:58

3月14日星期一



欢迎使用个推!

个推免费啦~~~



Google



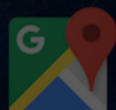
Play 商店



个推演示



Android Pay



地图

