**卡牌设定**

内容

[1.卡牌设定 1](#_Toc370257228)

[1.1.英雄卡 1](#_Toc370257229)

[1.2.英灵卡 2](#_Toc370257230)

[1.3.职业卡 3](#_Toc370257231)

[1.4.技能卡 4](#_Toc370257232)

[1.5.装备卡 5](#_Toc370257233)

# 1.卡牌设定

卡牌种类说明：游戏中主要有5种卡牌，英雄卡、英灵卡、装备卡、技能卡、职业卡。

英雄的种族决定英雄可以装备的职业卡，职业卡决定可以装备的技能卡和装备卡。（存在所有种族所有职业通用的技能卡和装备卡）

装备卡会影响玩家和英灵的属性，技能卡可以在战斗中消耗能量释放技能。

## 1.1.英雄卡

英雄卡是出战的主将，主将阵亡则游戏失败，玩家可以给英雄卡装备职业卡，技能卡和装备卡，从而提高英雄卡的属性。

每个玩家只能选择一个英雄卡出战，英雄卡的出场位置要在战前预设好。



## 1.2.英灵卡

英灵是玩家战场作战的主要卡片，在战场中玩家有一条能量条，能量会按时间增加，玩家通过消耗能量召唤英灵卡与敌人进行战斗。玩家将英灵卡召唤到战场的位置可以在一定范围内选择，当英灵阵亡时进入坟场。

英灵卡示意图：



## 1.3.职业卡

只有当玩家装备职业卡时才可以使用对应职业的技能和装备。

职业卡需要装备在英雄卡上才能起效。

职业卡示意图：



## 1.4.技能卡

技能卡在装备后可以在战斗中消耗能量释放该技能。只有先装备对应职业卡后才能装备对应职业的技能卡。

技能卡需要装备在英雄卡上才能起效。

技能卡示意图：



## 1.5.装备卡

装备卡可以用来提升英雄卡的属性，同时一些装备卡也会对召唤出来的英灵起效果。

装备卡需要装备在英雄卡上才能起效。

装备的负重之和不能超过英雄的等级。

装备卡示意图：

