**VIP系统**

策划 韦一鸣

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 内容 | 日期 |
| V1.0 | 建立文档 | 2013/11/2 |
|  |  |  |

目录

[1. 系统说明 3](#_Toc374220255)

[1.1. VIP模式 3](#_Toc374220256)

[1.2. VIP等级 3](#_Toc374220257)

[1.2.VIP权限 3](#_Toc374220258)

[2.配置表说明 4](#_Toc374220259)

# 系统说明

## VIP模式

本游戏中采用的VIP模式为累计充值模式，即玩家充值达到一定金额时即可提升VIP等级。

## VIP等级

目前VIP暂设为13个等级

|  |  |
| --- | --- |
| Vip等级 | 充值金额 |
| vip0 | 0 |
| Vip1 | 10 |
| Vip2 | 50 |
| Vip3 | 100 |
| Vip4 | 200 |
| Vip5 | 500 |
| Vip6 | 1000 |
| Vip7 | 2000 |
| Vip8 | 5000 |
| Vip9 | 10000 |
| Vip10 | 20000 |
| Vip11 | 50000 |
| Vip12 | 100000 |

## 1.2.VIP权限

1.每日购买体力次数

2.每日免费抽卡次数

3.每日迷宫次数

4.每日魔塔次数

5.每日信仰神殿收益和挑战次数

6.包裹上限

# 2.配置表说明

以上这些数据需要可以供策划配置，配置表名称为VIP配置表。几个配置放置在一张表格的不同页签中。

参考表：

VIP等级表

|  |  |
| --- | --- |
| Vip等级 | 充值金额 |
|  |  |

VIP权限表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vip等级 | 特权说明 | 特权id：特权参数 |
| 0 | 每日购买体力次数1 | 0:1 |