**副本**

策划 韦一鸣

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 内容 | 日期 |
| V1.0 | 建立文档 | 2013/11/15 |
|  |  |  |

目录

[1. 系统说明 3](#_Toc374220748)

[1.1.系统入口 3](#_Toc374220749)

[1.2.系统界面 3](#_Toc374220750)

[1.3.副本战斗 5](#_Toc374220751)

[1.4.配置说明 5](#_Toc374220752)

# 系统说明

·系统是玩家主线战斗关卡，副本以平铺的方式排列在地图上，玩家可以选择副本进行战斗，同时玩家在通过一些特殊副本后可以解锁新的建筑，并在特殊副本上建立新的建筑。

## 1.1.系统入口



## 1.2.系统界面

·当玩家点击副本时，会弹出具体关卡框。



·当玩家选择好关卡后会显示关卡详细信息。



## 1.3.副本战斗

·副本战斗使用的是即时战斗模式，系统卡牌为策划预设好的卡组。

·具体系统AI以文档为准。

## 1.4.配置说明