**包裹**

策划 韦一鸣

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 内容 | 日期 |
| V1.0 | 建立文档 | 2013/11/15 |
|  |  |  |

目录

[1. 系统说明 3](#_Toc374220640)

[1.1.系统入口 3](#_Toc374220641)

[1.2.系统界面 3](#_Toc374220642)

[1.3.配置说明 5](#_Toc374220643)

# 系统说明

·包裹是玩家道具的存放处，玩家可以在包裹界面使用道具，装备装备卡，职业卡，技能卡等等。

## 1.1.系统入口

·玩家在主界面点击包裹后进入包裹界面。



## 1.2.系统界面

·系统界面效果图



·玩家可以在包裹中点击使用物品。

·当玩家包裹空间不足时会弹出提示框



·玩家可以通过页签切换包裹，玩家在装备卡，职业卡，技能卡界面可以将卡片直接拖入上方展示框。

## 1.3.配置说明