**抽卡**

策划 韦一鸣

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 内容 | 日期 |
| V1.0 | 建立文档 | 2013/11/28 |
| V1.1 | 增加抽卡方式 | 2013/12/2 |

目录

[1. 系统说明 3](#_Toc374220609)

[1.1.系统入口 3](#_Toc374220610)

[1.2.抽卡界面 3](#_Toc374220611)

[1.3.活动抽卡 4](#_Toc374220612)

[1.4.配置表说明 4](#_Toc374220613)

# 系统说明

## 1.1.系统入口

·玩家在图鉴界面查看卡牌时，可以通过点击获取此卡进入抽卡界面。

·玩家可以通过商城按钮进入抽卡界面。

## 1.2.抽卡界面

·在抽卡界面，玩家可以通过种族，稀有度，进行筛选。



·当玩家点击抽卡按钮后会弹出抽卡的动画，动画内容为卡片从六芒星阵中慢慢浮现上来，当卡的品质不同时，浮现时的特效不同。

·每个种族都有自己的六芒星阵。

·当抽出卡时，玩家可以通过点击卡片查看卡片的详细信息。

## 1.3.活动抽卡

·在某些活动时玩家可以通过道具进行抽卡。

·道具可以在商城或者活动关卡获得。

## 1.4.配置表说明

·需要配置一个卡包配置表，卡片的掉落记录在卡片配置表中，并通过id进行关联。

参考配置表：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 卡包id | 卡包说明 | 卡包种族 | 卡包稀有度 | 卡包类型 | 卡包一次价格 | 卡包六次价格 | 卡包位置 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |