**经济系统**

策划 韦一鸣

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 内容 | 日期 |
| V1.0 | 建立文档 | 2013/8/28 |
|  |  |  |

目录

[1. 游戏资源 3](#_Toc370249932)

[1.1.游戏货币 3](#_Toc370249933)

[1.1.1信仰 3](#_Toc370249934)

[1.1.2神格 3](#_Toc370249935)

[1.2.非货币资源 3](#_Toc370249936)

[1.2.1神威 3](#_Toc370249937)

[1.2.2徽记 3](#_Toc370249938)

# 游戏资源

## 1.1.游戏货币

### 1.1.1信仰

·信仰是游戏中的普通货币。

·信仰的主要来源有：副本奖励，宝箱奖励，任务奖励，出售卡牌和道具，酒馆奖励，活动奖励等等。

·信仰的主要用途有：抽取普通的卡包，升级卡牌，购买普通道具，酒馆活动等等。

### 1.1.2神格

·神格是游戏中的RMB货币。

·神格的主要来源有：活动奖励，充值。

·神格只要的用途有：抽取高级卡包，升级VIP，购买体力，购买精力，购买高级道具，酒馆活动等等。

## 1.2.非货币资源

### 1.2.1神威

·神威是游戏中类似与声望的存在。

·神威的主要来源有：副本奖励，任务奖励，竞技场奖励，活动奖励等等。

·神威的主要用途有：神威解锁英雄卡，神威加成属性，神威购买特殊道具。

### 1.2.2徽记

·徽记是游戏中的硬通货之一。

·徽记的主要来源有：参与战争活动，通关地狱难度的主线关卡，神格购买等等

·徽记的主要作用：兑换信仰，兑换神威，兑换特殊道具等等，同时徽记是唯一可以在拍卖行使用的资源。