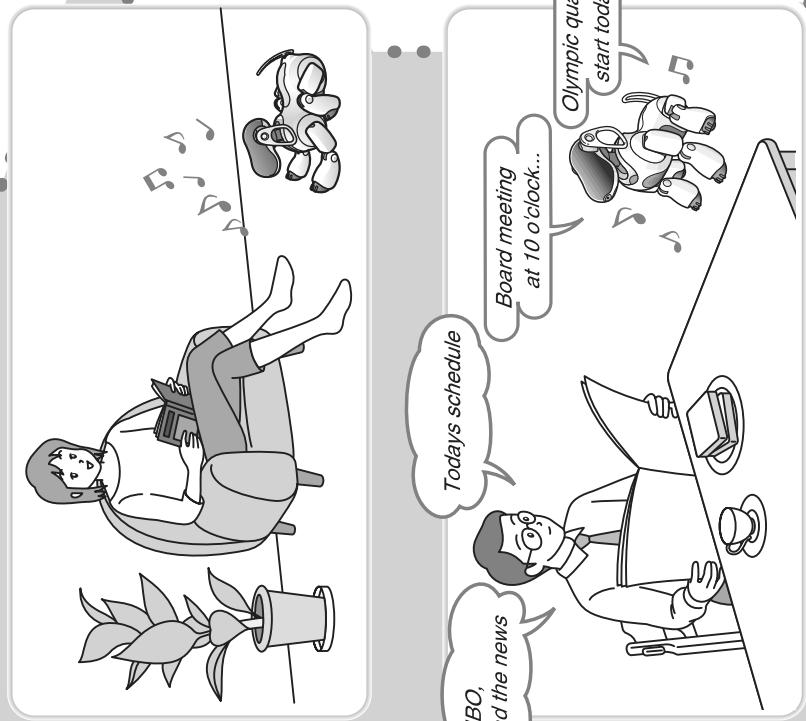
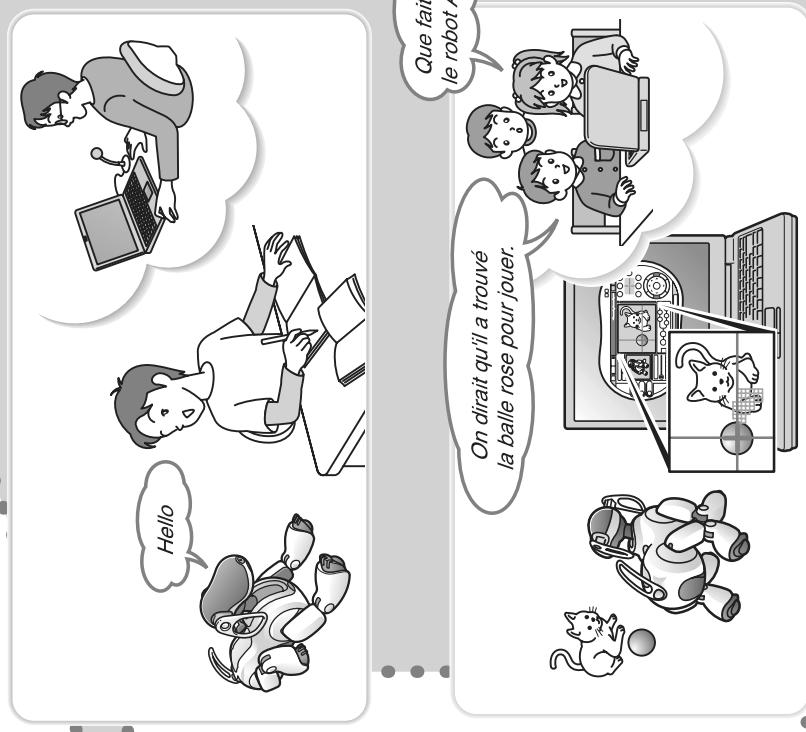


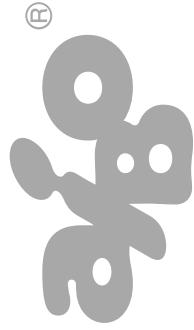
**SONY®**



## ERS-7M3 pour AIBO MIND 3

### Guide de l'utilisateur (AIBO Entertainment Player Ver. 2.0)

Si vous imprimez ce document sur du papier au format Legal, activez l'option « Rotation auto. et centrage des pages » de la boîte de dialogue Imprimer. De cette manière, le document s'imprime au centre de la page.



# Table des matières

<b>Mise en route</b>	
Définition d'AIBO Entertainment Player Ver. 2.0 .....	7
Jouer avec Navigator/Mind Scope .....	7
Utiliser l'appareil photo .....	7
Profiter de la musique et de l'actualité à l'aide de Player .....	7
S'amuser avec le journal du robot AIBO .....	8
Explication de l'affichage .....	9
Bouton Connexion/Boutons de sélection du mode .....	10
Bouton Réduire .....	10
Indicateur de batterie/Bouton Aller à la station .....	10
Modes de fonctionnement du robot de divertissement AIBO® .....	11
Contrôler la configuration système .....	12
Procédure de préparation .....	13
Installer les logiciels .....	14
Désinstaller AIBO Entertainment Player .....	15
Démarrer et arrêter AIBO Entertainment Player .....	16
Premier démarrage .....	16
Démarrages suivants .....	19
Fermer AIBO Entertainment Player .....	19
<b>Utiliser Navigator</b>	
Utilisation élémentaire de Navigator .....	21
Boutons Talk/Hear/AutoMotion/Rotate et zone de contrôle de la tête .....	22
Panneaux Action/Mouvement/Conversation écrite .....	22
<b>Contrôler le robot de divertissement AIBO®</b>	
Déplacer le robot AIBO .....	23
Jouer avec le jouet AIBOne ou la balle rose .....	25
Effectuer différents types de mouvements .....	26
Utiliser Mind Scope pour vérifier les éléments reconnus par le robot de divertissement AIBO® et son état actuel .....	27
Permuter l'affichage de Mind Scope .....	27
Utiliser la fonction de conversation écrite .....	28
Commuter le son .....	29
<b>Contrôler l'état de fonctionnement actuel et l'état de reconnaissance du robot de divertissement AIBO® sur l'affichage 3D/carte</b>	
Basculer entre l'affichage 3D et l'affichage 3D/carte .....	30
Modifier l'angle de l'affichage 3D .....	31
Utiliser l'affichage de la carte pour vérifier l'emplacement des objets mémorisés par le robot AIBO .....	31
<b>Utiliser l'appareil photo</b>	
Utilisation élémentaire de l'appareil photo .....	33
Prendre une photo .....	34
Enregistrer une vidéo .....	35
Enregistrement à intervalles réguliers .....	36
Afficher l'album .....	37
Afficher les photos .....	37
Visionner les vidéos .....	38

## **Utiliser Player**

Utilisation élémentaire de Player .....	40
Ecouter de la musique avec le robot de divertissement AIBO® .....	41
Sélectionner un élément dans la liste multimédia .....	41
Ecouter de la musique en donnant au robot de divertissement AIBO® une commande vocale .....	43
Toucher le robot AIBO pour écouter de la musique .....	43
Ecouter des fichiers de musique via une opération de glisser-déposer .....	44
Enregistrer des fichiers de musique .....	44
Ecouter de la musique en montrant au robot de divertissement AIBO® une image enregistrée (fonction VPR) .....	46
Enregistrer une image (VPR) .....	46
Ecouter de la musique en montrant au robot AIBO une image enregistrée .....	48
Demander au robot de divertissement AIBO® de vous lire l'actualité ou un blog .....	49
Sélection du contenu à lire dans la liste multimédia .....	49
Lancer la fonction de lecture en donnant une commande vocale .....	50
Lancer la fonction de lecture en touchant le robot AIBO .....	50
Demander au robot AIBO de continuer la lecture .....	51
Enregistrement de l'URL d'un site RSS .....	51
Ecouter la radio sur Internet .....	54
Ecouter la radio sur Internet .....	54
Utiliser une commande vocale pour écouter la radio sur Internet .....	55
Enregistrer une station de radio Internet .....	55
Effectuer différents types de mouvements .....	57

Demander au robot AIBO de danser (AutoMotion) .....

58

Demandeur au robot de divertissement AIBO® de vous lire des mots et des phrases .....

59

Enregistrer des mots ou des phrases .....

59

Demandeur au robot AIBO de vous lire des mots ou des phrases .....

60

Lire un son enregistré à l'aide du robot de divertissement AIBO® .....

61

Enregistrer .....

Lire le son enregistré à l'aide du robot de divertissement AIBO® .....

61

Lire une sélection .....

63

Créer une sélection .....

63

Lire une sélection .....

64

Enregistrer les données d'une sélection .....

64

## **Utiliser la fonction Journal**

Utilisation élémentaire du journal .....

67

Lire le journal du robot de divertissement AIBO® .....

68

Lire le journal du robot de divertissement AIBO® .....

69

Entrer un titre et des commentaires pour le journal du robot de divertissement AIBO® .....

70

Transférer le journal vers un blog .....

70

Demandeur au robot de divertissement AIBO® de lire le journal .....

71

Créer un agenda .....

72

Enregistrer un événement planifié .....

72

Importer des données d'agenda à partir de Microsoft® Outlook® .....

74

Modifier et supprimer des événements planifiés .....

74

Demandeur au robot de divertissement AIBO® de vous lire votre agenda .....

76

Demander au robot AIBO de vous lire votre agenda .....	76
Utiliser une commande vocale pour demander au robot AIBO de vous lire votre agenda .....	76
Toucher le robot AIBO pour lui demander de vous lire votre agenda .....	76

## Définir vos préférences

Pour modifier les paramètres .....	78
Network Settings .....	79
AIBO .....	80
Diary Settings .....	81
Blog Settings .....	82
Voice Synthesis .....	83
Keyword .....	84
3D .....	85
Movie .....	86

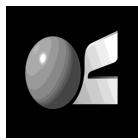
## Dépannage

Dépannage .....	88
-----------------	----

## Informations complémentaires

Mots compréhensibles par le robot de divertissement AIBO <sup>®</sup> .....	96
Utilisation des capteurs tactiles du robot de divertissement AIBO <sup>®</sup> .....	97
Contrôler les actions du robot de divertissement AIBO <sup>®</sup> à l'aide du clavier .....	98

- Sony® Corporation ne pourra aucunement être tenu responsable de tout problème survenant entre l'utilisateur des tiers au sujet de photos et de vidéos enregistrés avec le robot de divertissement AIBO®.
- N'utilisez pas le robot AIBO pour enregistrer des photos et des vidéos susceptibles de nuire à des tiers ou de les offenser.
- Lors de nombreux événements et représentations en public également destinés à des fins de divertissement, l'enregistrement de photos et de vidéos est limité.
  - Toute photo ou vidéo enregistrée à l'aide du robot AIBO ne peut être destinée qu'à un usage privé par le client particulier. N'utilisez pas le robot AIBO en violant les droits d'auteur ou tout autre droit de tierces personnes. Sauf autorisation expresse accordée par la loi, le transfert de photos et de vidéos soumises aux droits d'auteur est interdit.



**OPEN-R**

- « OPEN-R » est l'interface standard du robot de divertissement AIBO pour lequel Sony mène une campagne de promotion active. Cette interface étend les capacités du robot de divertissement par le biais d'une combinaison souple de matériels et de logiciels interchangeables en vue d'applications diverses.

Le robot AIBO ERS-7M3 est conforme à OPEN-R version 1.1.5.

- « AIBO », le logo AIBO ®, « OPEN-R » et le logo OPEN-R ®, « Memory Stick » et **MEMORY STICK** sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sony Corporation.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

- Intel et Pentium sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Intel Corporation.
- Adobe et Adobe Acrobat sont des marques déposées d'Adobe Systems, Inc.

Ce logiciel contient des composants logiciels audio sous licence d'ARTTeknika, Inc.

- Tous les autres noms de systèmes, de produits et de services appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Les symboles™ et ® ne sont pas indiqués dans ce document. Vous trouverez d'autres informations sur le robot AIBO sur le site Internet suivant : <http://www.aibo.com>
- Avant d'utiliser ce logiciel, lisez l'accord de licence pour utilisateur final qui régit son emploi.
- Toute reproduction totale ou partielle sans autorisation écrite préalable est interdite. Tous droits réservés.

# Mise en route

Bienvenue dans le monde merveilleux d'AIBO Entertainment

Player !

Ce logiciel utilise la fonction de réseau local sans fil de votre robot de divertissement AIBO® ERS-7M3 pour vous proposer un large éventail de fonctions amusantes qui fonctionnent conjointement avec votre PC.

Les pages suivantes décrivent les opérations de base qui permettent de vous familiariser avec le logiciel.



# Définition d'AIBO Entertainment Player Ver. 2.0

AIBO Entertainment Player Ver. 2.0 permet de contrôler librement votre robot de divertissement AIBO® depuis votre PC. En répondant à vos commandes, le robot AIBO peut exécuter une série d'actions. Vous pouvez prendre une photo ou enregistrer un film à l'aide de l'appareil photo intégré du robot AIBO. Il est possible de demander au robot AIBO de lire votre musique préférée et de danser. Vous pouvez découvrir les éléments reconnus par le robot AIBO ainsi que son état actuel en observant les indicateurs sur l'écran du PC ou en consultant son journal. Il ne s'agit là que d'une partie des fonctions qui font de la vie avec le robot AIBO une expérience nouvelle et enrichissante.

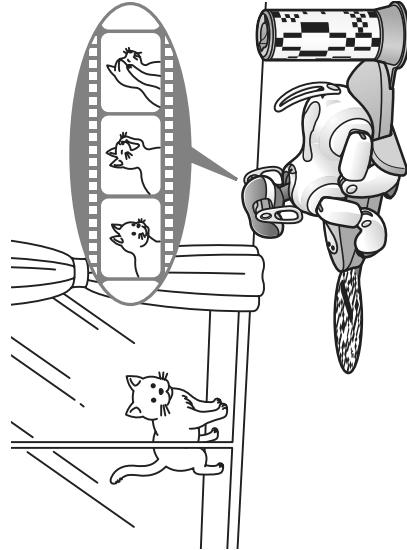
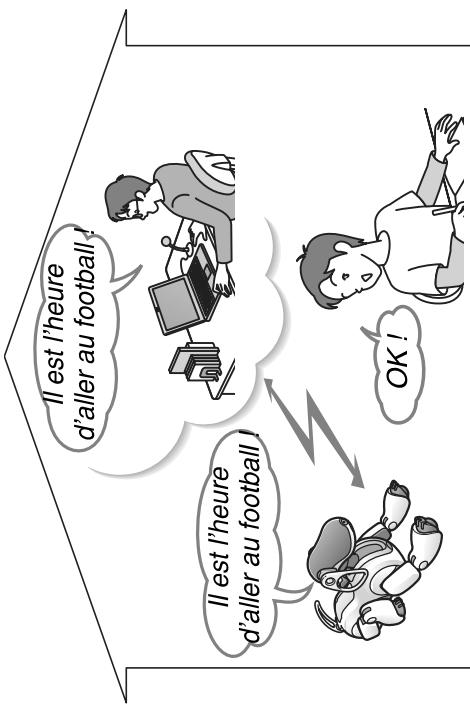
## Jouer avec Navigator/Mind Scope (page 20)

Normalement, votre robot AIBO se déplace et fonctionne de manière autonome, mais avec ce logiciel, vous pouvez lui demander à distance de répondre à vos souhaits. Vous pouvez demander au robot AIBO de jouer avec des amis. Depuis son lieu de travail, un père peut utiliser le robot AIBO pour vérifier ce qui se passe dans la chambre de son fils ou pour parler à ses enfants. Le robot AIBO propose désormais un millier de nouvelles utilisations. Vous pouvez également vérifier les éléments reconnus par le robot AIBO et déterminer son état actuel.

- Vérifier le robot AIBO à l'aide de l'affichage 3D... page 30

## Utiliser l'appareil photo (page 32)

Prenez une image fixe ou enregistrez une vidéo des éléments situés dans le champ de vision du robot AIBO. Vous pouvez vous faire une idée du « point de vue » de votre robot AIBO. Lorsque vous vous absentez, vous pouvez demander au robot AIBO de surveiller la maison. En associant la fonction de chien de garde à la fonction vidéo, vous pouvez demander au robot AIBO de commencer à enregistrer lorsqu'il détecte un mouvement ou un son.



- Prendre une photo ..... page 34
- Enregistrer une vidéo ..... page 35
- Afficher les photos et les vidéos prises par le robot AIBO ..... page 37
- Déplacer le robot AIBO ..... page 23
- Vérifier les connaissances et l'état du robot AIBO à l'aide de Mind Scope ..... page 27
- Utiliser la fonction de conversation écrite ..... page 28

## Profiter de la musique et de l'actualité à l'aide de Player (page 39)

Ecoutez des fichiers de musique ou des CD sur votre PC, et demandez au robot de divertissement AIBO® de danser en rythme. Vous pouvez également demander au robot AIBO de vous lire l'actualité à partir d'Internet. Il existe différentes manières de passer un moment agréable avec votre robot AIBO.



## S'amuser avec le journal du robot AIBO (page 66)

Le robot AIBO peut vous réveiller le matin avec votre musique préférée. Pendant le petit-déjeuner, il peut vous aider à consulter votre agenda du jour. Lorsque vous rentrez à la maison, lisez le journal du robot AIBO et écrivez des commentaires. Pour terminer, transférez le journal dans un blog.



- Ecouter des CD et des fichiers de musique ..... page 42
- Ecouter de la musique en montrant une image enregistrée au robot AIBO ..... page 48
- Demander au robot AIBO de vous lire l'actualité ou un blog ..... page 49
- Ecouter la radio sur Internet ..... page 54
- Effectuer différents types de mouvements (gestes) ..... page 57
- Demander au robot AIBO de vous lire des mots ou des phrases ..... page 59
- Ecouter un son enregistré ..... page 61
- Créer une sélection ..... page 63
- Lire le journal du robot AIBO ..... page 68
- Créer un agenda ..... page 72
- Importer un agenda à partir de Microsoft Outlook ..... page 74
- Demander au robot AIBO de vous lire votre agenda ..... page 76

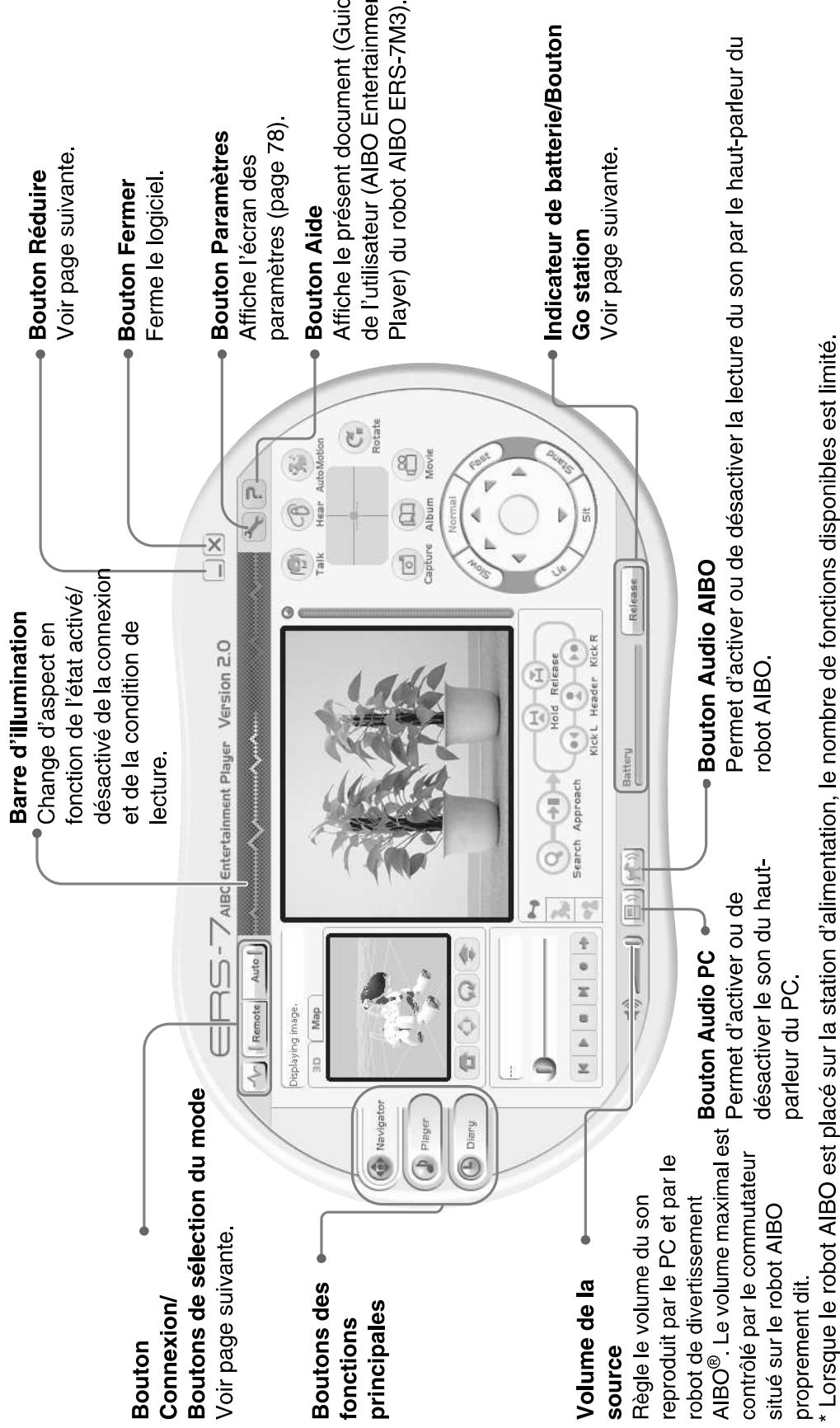
### Conseils

- Les différentes fonctions d'AIBO Entertainment Player ne sont disponibles que si le robot AIBO et le PC sont reliés par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil. Avant d'utiliser ce logiciel, vérifiez l'état de la connexion du réseau local sans fil.
- AIBO Entertainment Player Ver. 2.0 est un logiciel destiné au logiciel AIBO MIND 3.

# Explication de l'affichage

Le logiciel possède différents affichages pour chaque fonction, notamment l'écran Navigator, l'écran Player et l'écran Diary. Normalement, vous vous servez de la souris de votre PC pour utiliser le logiciel, mais des raccourcis clavier sont également disponibles (page 98).

Cette section décrit certains éléments et fonctions courants de l'affichage en utilisant l'écran Navigator à titre d'exemple.



## Bouton Connexion/Boutons de sélection du mode

Ces boutons permettent d'activer et de désactiver la connexion du robot de divertissement AIBO® ainsi que de sélectionner le mode de fonctionnement du robot AIBO.

### Bouton Connecter/Déconnecter

Permet d'activer ou de désactiver la connexion du réseau local sans fil entre le robot AIBO et le PC.

### Bouton du mode Télécommande

Fait basculer le robot AIBO en mode Télécommande. Dans cet état, le robot AIBO peut être utilisé depuis un PC.

### Bouton du mode Autonome

Fait basculer le robot AIBO en mode Contrôle autonome. Dans cet état, le robot AIBO fonctionne par lui-même, mais l'image de l'appareil photo et le son du micro peuvent être contrôlés depuis un PC.



## Bouton Réduire

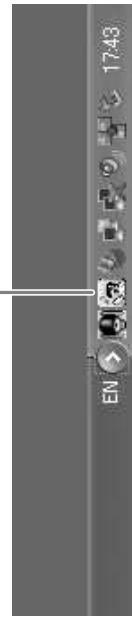
Une icône s'affiche dans la barre d'état système Windows®.



## Barre d'état système Windows

(dans le coin inférieur droit du Bureau)

- Affiché ici.



- Si l'icône n'est pas visible, cliquez ici pour afficher les icônes masquées.

### Conseil

Lorsqu'AIBO Entertainment Player est en cours d'exécution, l'icône de VAIBO Server (programme de transmission des communications vers le robot AIBO) s'affiche également dans la barre des tâches Windows. Il n'est pas nécessaire d'utiliser cette icône.

## Indicateur de batterie/Bouton Aller à la station

Permettent de vérifier l'état de la batterie et de lancer la charge.

### Indicateur de batterie

Cet indicateur permet de vérifier l'état de charge de la batterie. Lorsque le niveau de la batterie est faible, l'indicateur vire au rouge et lorsque son niveau chute davantage, il se met à clignoter.



### Boutons Station/Stop/Release

Cliquez sur ce bouton pour que le robot AIBO se déplace vers la station d'alimentation et se recharge.



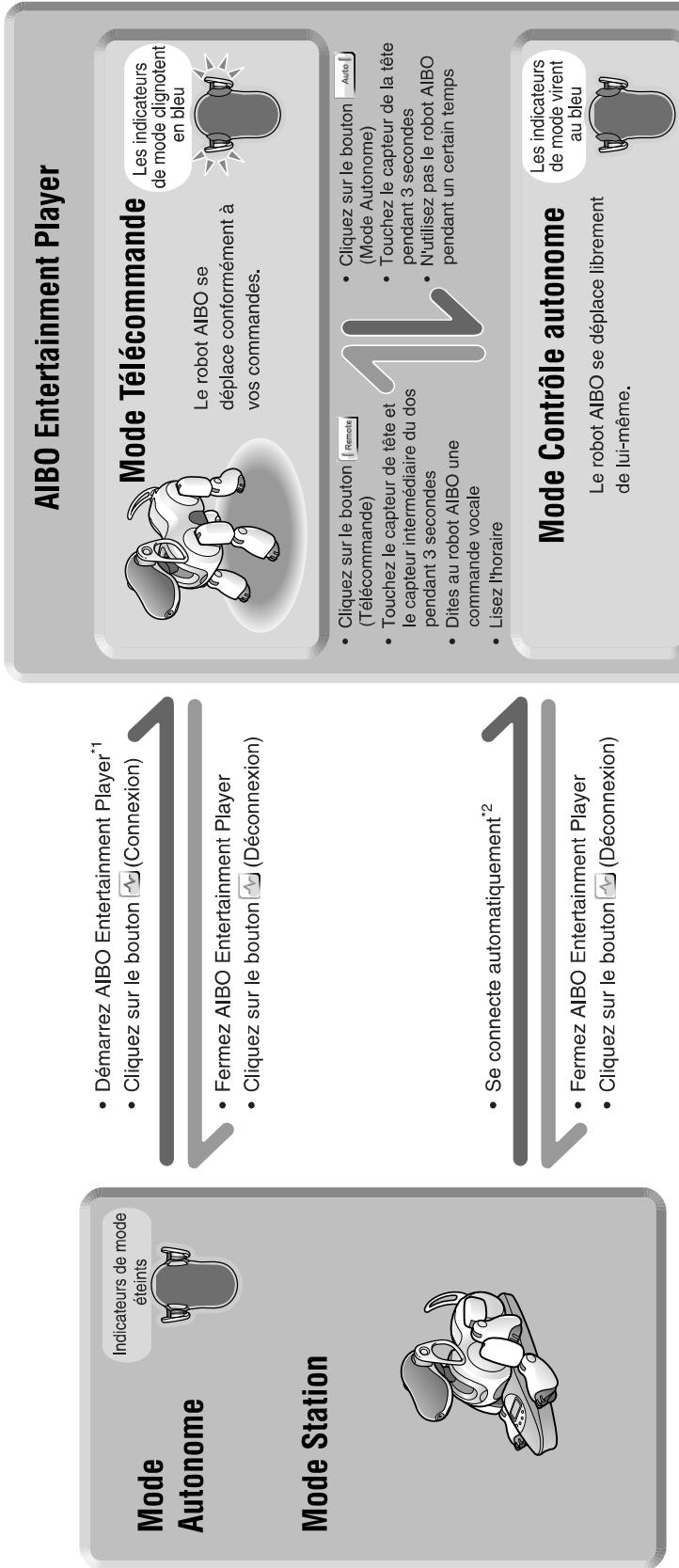
Ce bouton s'affiche lorsque le robot AIBO est placé sur la station d'alimentation. Cliquez sur ce bouton pour que le robot AIBO quitte la station d'alimentation.

# Modes de fonctionnement du robot de divertissement AIBO®

Vous pouvez vous connecter au robot AIBO lorsqu'il est en mode Autonome ou en mode Station. Lorsque le robot AIBO est connecté à AIBO Entertainment Player, les modes suivants sont disponibles.

\* Pour plus d'informations sur les modes Autonome et Station, consultez le « Guide de l'utilisateur (de base) » du robot AIBO ERS-7M3.

## Mise en route



<sup>1</sup> Si AIBO Entertainment Player est configuré pour se connecter automatiquement au démarrage (page 79)

<sup>2</sup> Si AIBO Entertainment Player est configuré pour se connecter périodiquement (page 79)

\*3 L'intervalle de temps avant le retour en mode Contrôle autonome peut être défini (page 80)

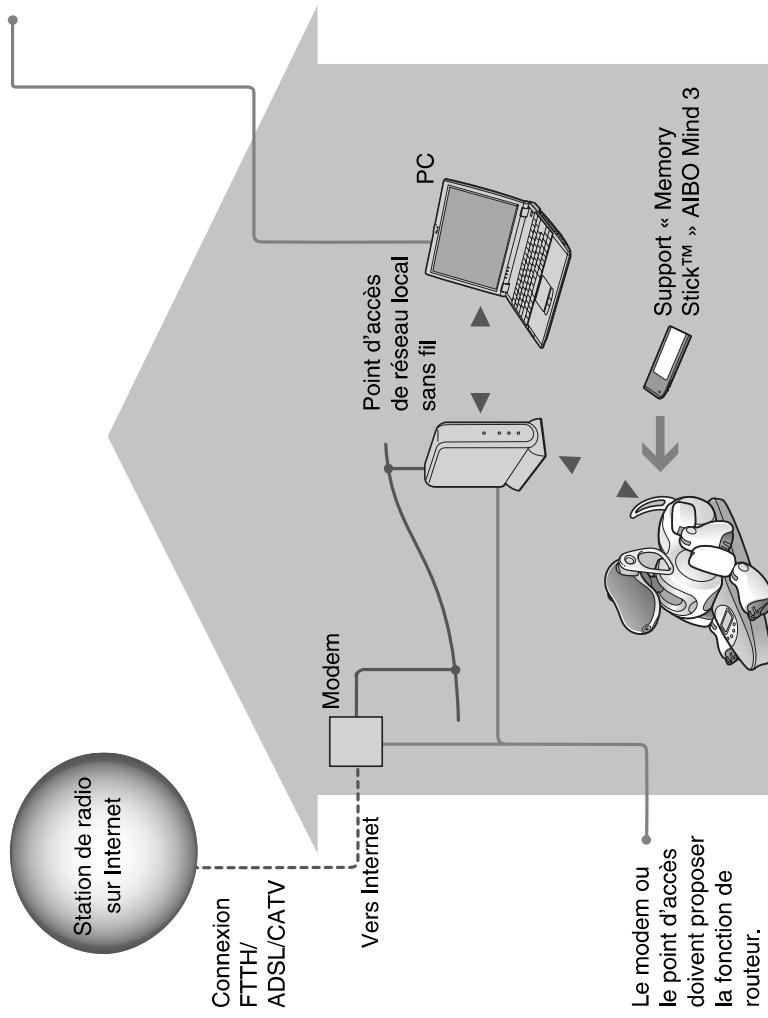


Indicateur de mode

Allumé en bleu : mode Contrôle autonome  
Clignote en bleu : mode Télécommande

# Contrôler la configuration système

Pour utiliser AIBO Entertainment Player, votre système doit disposer de la configuration suivante.



Exigences en matière d'environnement PC

- Système d'exploitation :
  - Microsoft® Windows® XP (SP1, SP2), \*1
  - Microsoft® Windows® 2000 (SP 4)\*\_1
- UC/Mémoire/Disque dur
  - Exigences minimales :
    - UC : processeur Intel® Pentium® III, 800 MHz ou supérieur
    - Mémoire : 256 Mo ou davantage
    - Disque dur : capacité disponible de 120 Mo ou davantage
  - Environnement recommandé\*2 :
    - UC : processeur Intel Pentium 4, 2 GHz ou supérieur
    - Mémoire : 512 Mo ou davantage
    - Disque dur : capacité disponible de 1 Go ou davantage
    - Carte graphique : carte graphique compatible avec Microsoft® DirectX
    - Carte son compatible avec Microsoft Direct Sound®
    - Fonction de réseau local sans fil conforme à la norme IEEE802.11b\*3
    - Lecteur/enregistreur de support « Memory Stick™ »\*4
    - Connexion Internet\*5

## Notes

- Si un pare-feu est actif sur le PC, le contrôle du robot de divertissement AIBO® et l'affichage des images de son appareil photo peuvent être impossibles, même si la connexion est établie. Pour utiliser AIBO Entertainment Player, désactivez le pare-feu.  
Si la fonction de pare-feu de Windows XP SP2 (Service Pack 2) est activée, la connexion à AIBO Entertainment Player est soumise à une autorisation lors du premier démarrage du logiciel (page 18).
- Selon les performances du processeur et l'environnement du réseau local sans fil, la musique, les vidéos et les sons enregistrés peuvent être coupés pendant la lecture.
- \*1 Dans le présent manuel, « Windows » est utilisé pour désigner Windows XP et Windows 2000.
- \*2 Cet environnement est recommandé si vous utilisez la fonction d'enregistrement vidéo.  
Si votre système ne répond pas à ces exigences, vous risquez de rencontrer des problèmes, tels que la coupure fréquente des sons et voix enregistrés ainsi que la lenteur du rafraîchissement des vidéos.
- \*3 Si votre ordinateur se connecte à un point d'accès par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil, il doit disposer d'une fonction de réseau local sans fil conforme à la norme IEEE802.11b.
- \*4 Seul le fonctionnement des produits de marque Sony® est garanti.
- \*5 Pour écouter la radio sur Internet, une connexion permanente à Internet est recommandée.

# Procédure de préparation

Pour préparer votre PC à exécuter AIBO Entertainment Player, procédez comme suit :

Installez les logiciels suivants :

- AIBO WLAN Manager 3
- AIBO Entertainment Player Ver. 2.0
- Additional package for AIBO Entertainment Player Ver. 2.0 (utilisateurs de Windows 2000 uniquement)
- Microsoft® DirectX® 9

Pour plus d'informations, consultez la section « Installation des logiciels » à la page 14.

Installez le lecteur Microsoft® Windows Media® 9 ou 10 (s'il n'est pas déjà installé sur votre PC)

Microsoft® Internet Explorer 6 (utilisateurs de Windows 2000 uniquement)



Modifiez les paramètres réseau à l'aide du programme AIBO WLAN Manager 3\*

Pour plus d'informations, consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3.



Démarrez AIBO Entertainment Player et connectez-vous au robot de divertissement AIBO® Manager 3\*

Pour plus d'informations, consultez la section « Premier démarrage » à la page 16.

\*1 AIBO WLAN Manager 3 est un logiciel qui vous aide à configurer aisément les paramètres de communication du réseau local sans fil pour le robot AIBO. Il est nécessaire à l'utilisation d'AIBO Entertainment Player. Pour plus d'informations sur AIBO WLAN Manager 3, consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3 (PDF).

\*2 Adobe® Reader est nécessaire pour afficher le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3 ainsi que le présent document. Si Adobe Reader n'est pas installé, vous pouvez le télécharger à partir du site Web d'Adobe Systems (<http://www.adobe.com/>).

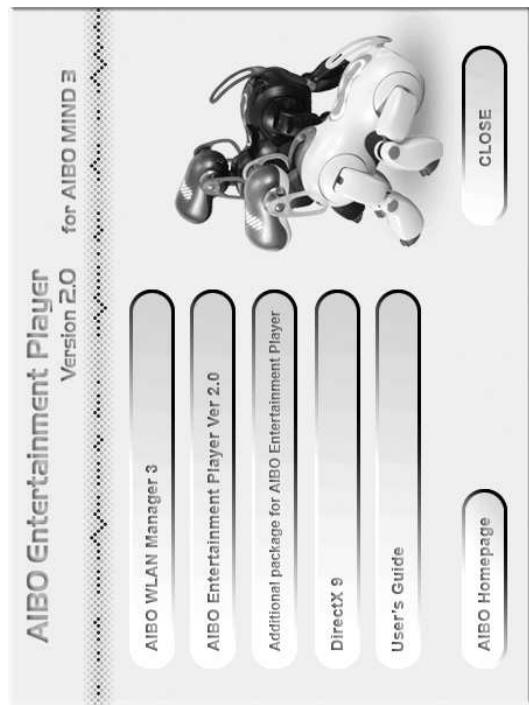
# Installer les logiciels

Cette section explique l'installation d'AIBO Entertainment Player et des logiciels associés.

## Notes

- AIBO Entertainment Player s'exécute uniquement sous Windows XP et Windows 2000. Les autres versions de systèmes d'exploitation ne sont pas prises en charge.
- Avant de démarrer l'installation, ouvrez une session en tant qu'Administrateur ou que membre du groupe Administrateurs.
- Si AIBO Entertainment Player est déjà installé, la version précédente est d'abord désinstallée avant l'installation de la nouvelle version d'AIBO Entertainment Player. La liste multimédia, la liste de contenu et les données du dictionnaire personnalisé sont conservées, contrairement aux données d'enregistrement VPR.

- 2 Cliquez sur le bouton correspondant au logiciel que vous souhaitez installer.**



- 1 Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM.**

Le programme d'installation démarre automatiquement et l'écran « ERS-7M3 Software Installation Menu » s'affiche.

Pour la suite de la procédure, conformez-vous aux instructions qui s'affichent.

## Conseil

Si vous utilisez Windows 2000, l'« Additional package for AIBO Entertainment Player » (utilisateurs de Windows 2000 uniquement) doit être installé.

### **3 Installez le lecteur Microsoft® Windows Media® 9 ou 10**

Le cas échéant, téléchargez ce logiciel à partir du site Web de Microsoft (<http://www.microsoft.com>) et installez-le en respectant les instructions fournies sur le site. Si ce logiciel est déjà installé, cette étape n'est pas nécessaire.

Si vous utilisez Microsoft Windows 2000, passez à l'étape 4.

Si vous utilisez Microsoft Windows XP, la procédure d'installation du logiciel est à présent terminée.

### **4 Installez Microsoft® Internet Explorer 6.**

Le cas échéant, téléchargez ce logiciel à partir du site Web de Microsoft (<http://www.microsoft.com>) et installez-le en respectant les instructions fournies sur le site. Si ce logiciel est déjà installé, cette étape n'est pas nécessaire.

La procédure d'installation du logiciel est à présent terminée.

## **Désinstaller AlBO Entertainment Player**

À titre d'exemple, cette section explique la procédure de désinstallation sous Windows XP.

### **Notes**

- Avant de démarrer la procédure de désinstallation, ouvrez une session en tant qu'Administrateur ou que membre du groupe Administrateurs.
- Lorsque vous désinstallez le logiciel, toutes les images enregistrées dans l'album situé sur votre PC sont également supprimées.

- 1 Sélectionnez « Démarrer » - < Panneau de configuration ».**  
**Double-cliquez sur « Ajout/Suppression de programmes ».**

- 2 Cliquez sur « AlBO Entertainment Player » et cliquez sur « Supprimer ».**  
Suivez les instructions qui s'affichent pour désinstaller le logiciel.

- 3 Lorsque l'écran de confirmation de la désinstallation s'affiche, cliquez sur « OK ».**  
Suivez les instructions qui s'affichent.

- 4 Lorsque l'écran « Désinstallation terminée » s'affiche, cliquez sur « Terminé ».**  
La procédure de désinstallation est à présent terminée.

### **Mise en route**

# Démarrer et arrêter AIBO Entertainment Player

Lorsque vous avez installé AIBO Entertainment Player sur votre PC et que le robot de divertissement AIBO® est prêt à communiquer par l'intermédiaire du réseau local sans fil, vous pouvez lancer AIBO Entertainment Player.

## Conseil

Pour plus d'informations sur la connexion du robot AIBO à un réseau local sans fil, consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3 (PDF).

## Premier démarrage

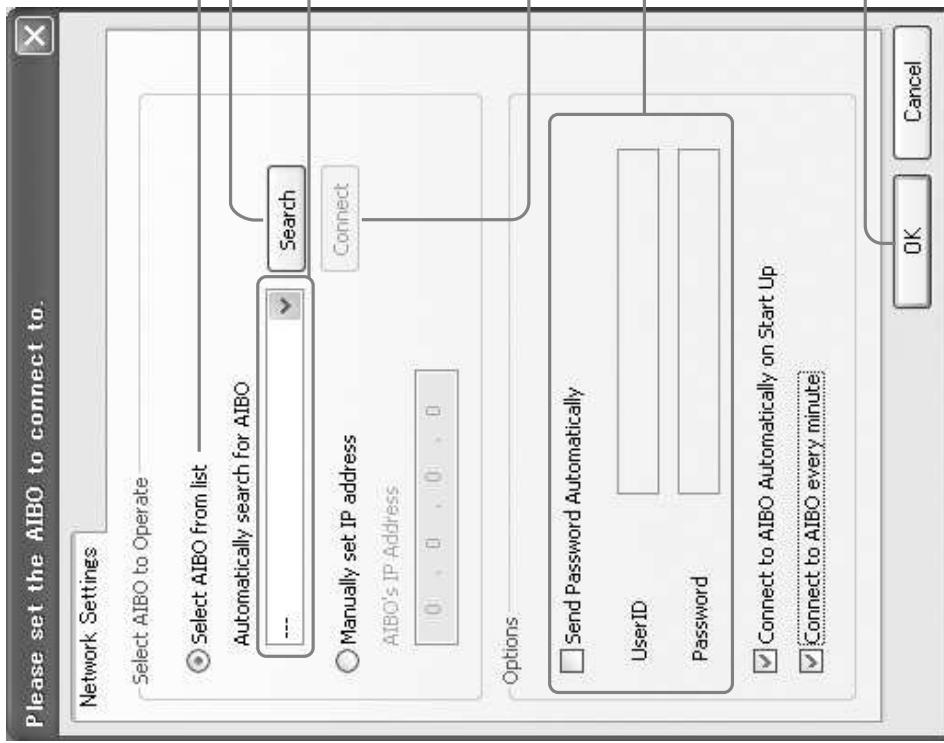
Lors du premier démarrage d'AIBO Entertainment Player, un écran s'affiche pour vous permettre de sélectionner le robot AIBO auquel vous souhaitez vous connecter.

### Mise en route

#### 1 Double-cliquez sur l'icône sur le Bureau.

Vous pouvez également sélectionner « Démarrer » → « Tous les programmes » (« Programmes » si vous utilisez Windows 2000) → « AIBO Entertainment Player » → « AIBO Entertainment Player ».  
Lors du premier démarrage du programme, l'écran « Network » s'affiche.

## 2 Sélectionnez le robot de divertissement AIBO®



### Mise en route

- ① Sélectionnez cette option.  
Si le robot AIBO auquel vous souhaitez vous connecter possède une adresse IP fixe, sélectionnez « Manually set IP address » et entrez l'adresse IP dans le champ « AIBO's IP Address ».
- ② Cliquez sur ce bouton.  
Le logiciel recherche tous les robots AIBO présents sur le même réseau que le PC.  
Seuls les robots AIBO pour lesquels « Enable SSDP » est sélectionné dans AIBO WLAN Manager 3 sont répertoriés.
- ③ Cliquez sur ▶ et sélectionnez le robot AIBO souhaité dans la liste une fois la recherche terminée.
- ④ Cliquez sur ce bouton pour vous connecter au robot AIBO.
- ⑤ Si des informations de mot de passe sont définies dans AIBO WLAN Manager 3, entrez l'ID d'utilisateur (« User ID ») et le mot de passe (« Password ») et activez la case à cocher « Send Password Automatically ».
- ⑥ Une fois le robot AIBO sélectionné, cliquez sur ce bouton.

### Conseils

- Si le robot AIBO de votre choix ne figure pas dans la liste ou s'il n'est pas détecté lorsque vous cliquez sur « Rechercher » sous Windows XP, vérifiez si Plug-and-Play universel est installé et si le paramètre de blocage de l'infrastructure UPnP est activé dans le pare-feu Windows. Pour plus d'informations sur les paramètres corrects pour la communication avec le robot AIBO par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil, consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3 (PDF).
- Pour plus d'informations sur la définition des différents éléments, consultez la section « Network Settings » (page 79).
- Si vous ne connaissez pas l'adresse IP du robot AIBO, vous pouvez la rechercher à l'aide du mode Clinique. Pour plus d'informations, consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » (PDF).

AIBO Entertainment Player démarre et l'écran Navigator s'affiche.

## Pour les utilisateurs de Windows XP SP2 (Service Pack 2)

Lorsque vous vous connectez au robot de divertissement AIBO®, son indicateur de mode clignote en bleu pour signaler que le robot AIBO se connecte actuellement à votre PC.

La position actuelle du robot AIBO et l'image capturée par son appareil photo s'affichent à l'écran.

• Lorsque vous vous connectez au robot AIBO, le bouton  (connexion) vire au vert.



La vue de l'appareil photo du robot AIBO s'affiche à cet endroit.  
Indique la position actuelle du robot AIBO.

Lorsque vous vous connectez en mode Télécommande, le robot AIBO attend vos commandes pour exécuter une action.

Lorsque la fonction de pare-feu de Windows XP SP2 (Service Pack 2) est activée, le pare-feu entraîne l'affichage de l'écran « Alerte de sécurité Windows » lors du démarrage d'AIBO Entertainment Player.

Lorsque la fonction de pare-feu est activée, l'affichage des images de l'appareil photo du robot AIBO ou le contrôle du robot AIBO peuvent être impossibles. Enregistrez AIBO Entertainment Player de la manière décrite ci-dessous pour permettre une connexion correcte.

### 1 Dans l'écran « Alerte de sécurité Windows », cliquez sur « Déverrouiller ».

L'écran « Alerte de sécurité Windows » se referme et l'indication « Connecting to AIBO » apparaît dans l'écran AIBO Entertainment Player.

### 2 À ce stade, cliquez sur [Annuler] pour abandonner la connexion à AIBO Entertainment Player.



Lorsque vous vous connectez en mode Télécommande, le robot AIBO attend vos commandes pour exécuter une action.

### 3 Cliquez sur le bouton (Fermer) pour arrêter AIBO Entertainment Player.

L'enregistrement est à présent terminé.  
Redémarrez AIBO Entertainment Player.

## Conseil

Si vous avez cliqué par inadvertance sur « Maintenir le blocage » dans l'écran « Alerter de sécurité Windows », annulez l'état de blocage de la manière suivante.

- ① Cliquez sur « Démarrer » - « Panneau de configuration ».
- ② Double-cliquez sur « Pare-feu Windows ».
- ③ Dans l'écran « Windows Firewall », cliquez sur l'onglet « Exception ».
- ④ Activez la case à cocher « VAIBOserver » et cliquez sur « OK ».

## Fermer AIBO Entertainment Player

### Mise en route

Cliquez sur le bouton  (fermer).

• Cliquez sur ce bouton.



## Démarrages suivants

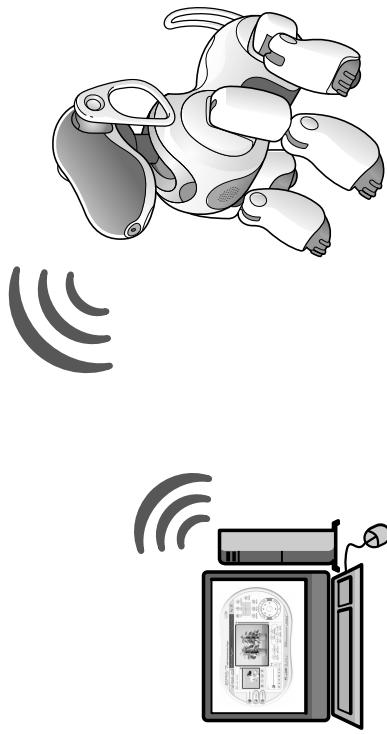
Double-cliquez sur l'icône  sur le Bureau.

Lorsque vous redémarrez AIBO Entertainment Player, il se connecte automatiquement au robot de divertissement AIBO<sup>®</sup> sélectionné.

## Conseil

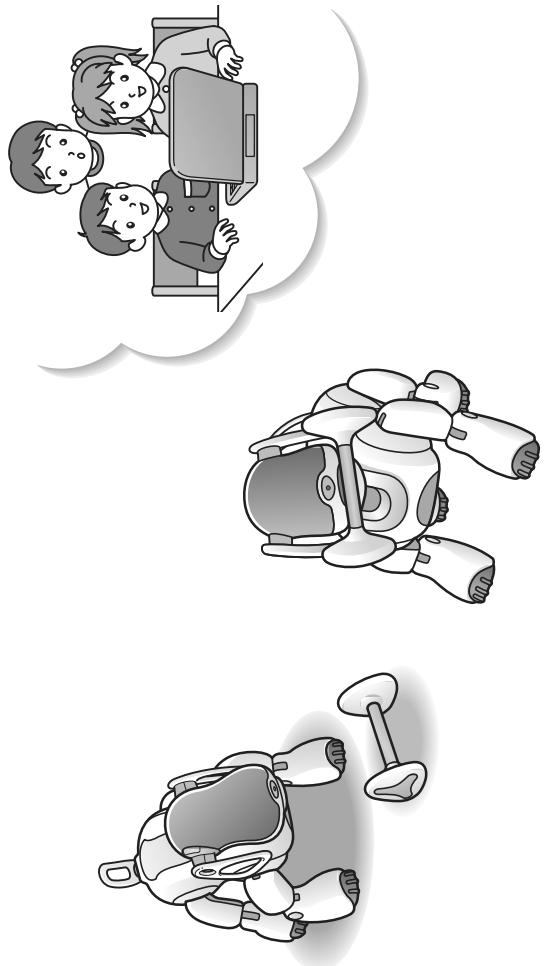
Vous pouvez également modifier les paramètres afin qu'AIBO Entertainment Player ne se connecte pas automatiquement au démarrage. Dans ce but, conformez-vous aux instructions de la page 79.

Lorsque vous avez mis fin à la connexion au robot AIBO, ce dernier émet un son de confirmation et l'indicateur de mode s'éteint.



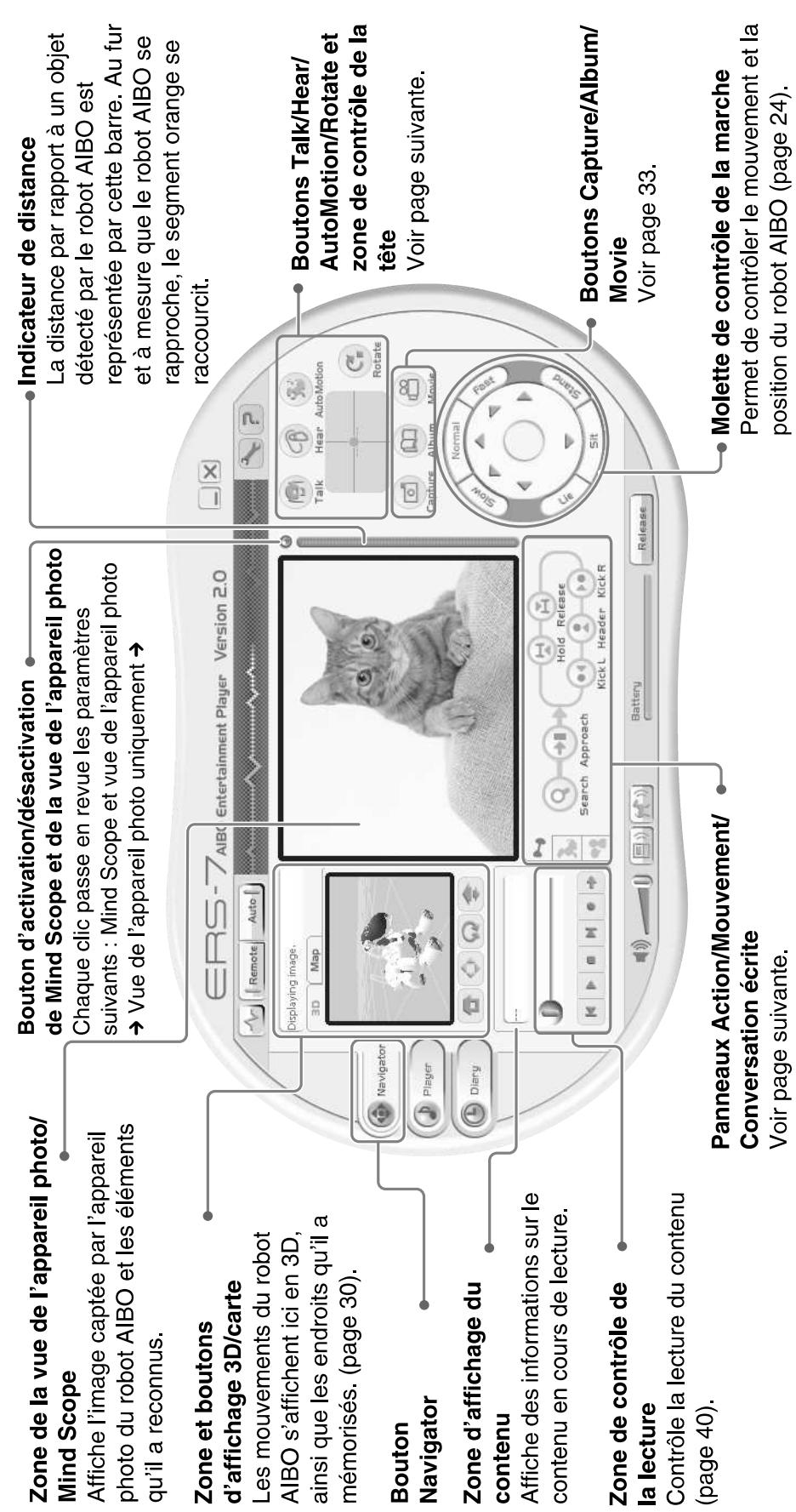
# Utiliser Navigator

Navigator vous permet de contrôler librement le robot de divertissement AIBO® ERS-7M3. Une fois la technique maîtrisée, vous pourrez demander à votre robot AIBO d'effectuer une série de choses amusantes. Par ailleurs, Mind Scope permet de vérifier les éléments que le robot AIBO a reconnus et l'état dans lequel il se trouve.



# Utilisation élémentaire de Navigator

L'écran Navigator se compose de différents contrôles permettant d'utiliser à distance votre robot de divertissement AIBO®. Vous pouvez également l'employer pour afficher sur votre PC ce que « voit » votre robot AIBO, ce qu'il a reconnu et son état actuel. Vous trouverez ci-dessous une introduction générale aux contrôles et aux sections de l'écran.



## Conseil

Les différents contrôles de Navigator ne peuvent être utilisés que lorsque le robot AIBO est en mode Télécommande. Si le robot AIBO est en mode Contrôle autonome, les boutons et zones d'utilisation du robot AIBO sont inactifs.

## Boutons Talk/Hear/AutoMotion/ Rotate et zone de contrôle de la tête

Ces boutons et cette zone ont les fonctions suivantes.

### Bouton Talk

Lorsque vous parlez dans le micro de votre PC, le son est reproduit via le haut-parleur intégré dans le robot de divertissement AIBO®. (page 29).

### Bouton Hear

Le son détecté par les micros intégrés du robot AIBO est reproduit via les haut-parleurs du PC (page 29).

### Bouton AutoMotion

Le robot AIBO danse au rythme de la musique en cours de lecture.

### Bouton Rotate

Le robot AIBO tourne son corps dans la direction de son regard.

### Bouton Rotate

Le robot AIBO tourne son corps dans la direction de son regard.

### Zone de contrôle de la tête

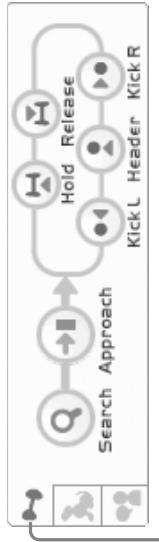
Permet de contrôler le mouvement de la tête du robot AIBO (page 23).

## Panneaux Action/Mouvement/ Conversation écrite

Cliquez sur ces boutons pour afficher les panneaux suivants.

### Panneau Action

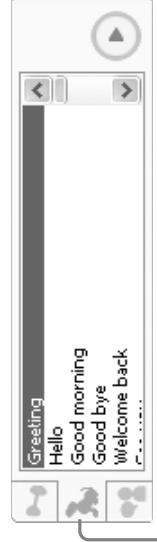
Permet de demander au robot AIBO de jouer avec le jouet AIBONE et la balle rose (page 25).



### Bouton Action

### Panneau Mouvement

Permet de contrôler les différents types de mouvements du robot AIBO (page 26).



### Bouton Mouvement

### Panneau Conversation écrite

Le texte que vous entrez à cet endroit sera prononcé par le robot AIBO (page 28).



### Bouton Conversation écrite

# Contrôler le robot de divertissement AIBO®

Cette section décrit l'utilisation des différents boutons et contrôles permettant de déplacer le robot AIBO.

Pour commencer, essayez de les utiliser en regardant l'écran du PC et le robot AIBO simultanément. Lorsque vous maîtriserez ce programme, vous pourrez demander au robot AIBO de se déplacer hors de votre champ de vision ainsi que de jouer à des jeux amusants avec votre famille et vos amis.



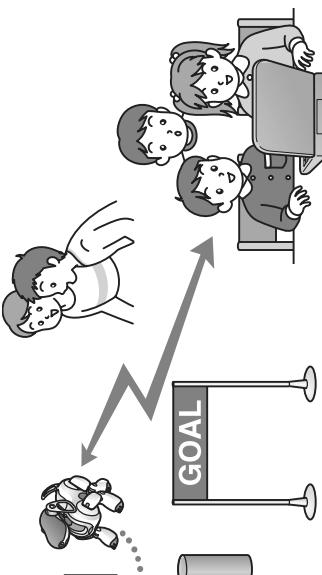
Pour utiliser cette fonction, le robot AIBO doit être en mode Télécommande.

## Déplacer le robot AIBO

Vous devez d'abord maîtriser les bases, telles que le mouvement de la tête du robot AIBO, la marche et les changements de direction du robot AIBO, ainsi que les changements de position.

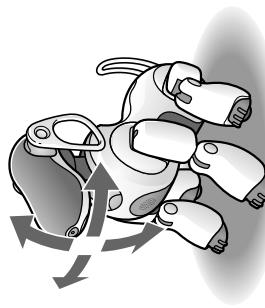
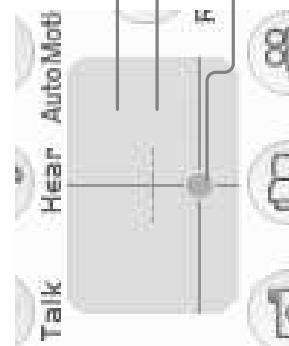
### Idée de jeu

Lorsque vous vous êtes entraîné pendant un certain temps à contrôler les mouvements du robot AIBO, pourquoi ne pas jouer à un concours de slalom ?



### Bouger la tête

La zone de contrôle de la tête permet de bouger librement la tête du robot AIBO. La position actuelle est indiquée par le point vert . En cliquant n'importe où dans la zone de contrôle de la tête ou en faisant glisser le point à l'aide de la souris, vous pouvez bouger la tête dans cette direction. Lorsque vous cliquez avec le bouton droit dans la zone, le robot AIBO regarde droit devant lui.



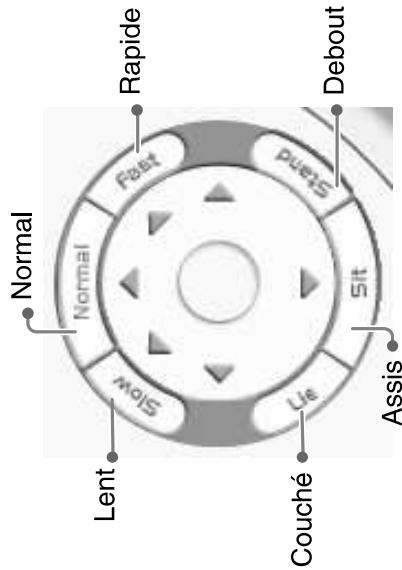
## Marche, changement de direction, changement de position

### Conseils

- Lorsque vous cliquez sur ▲ à une reprise, le robot AIBO continue d'avancer jusqu'à ce que vous cliquez sur ⏹ Arrêter.
- Si aucune autre action n'est exécutée pendant un certain temps après un clic sur le bouton ⏹ Arrêter, le robot AIBO reprend la position debout.
- Si vous laissez le robot AIBO marcher en permanence, il se peut que l'avertissement « The AIBO robot has been overloaded » s'affiche et que le robot AIBO s'arrête. Dans ce cas, attendez au moins 20 à 30 secondes avant de demander à nouveau au robot AIBO de marcher.

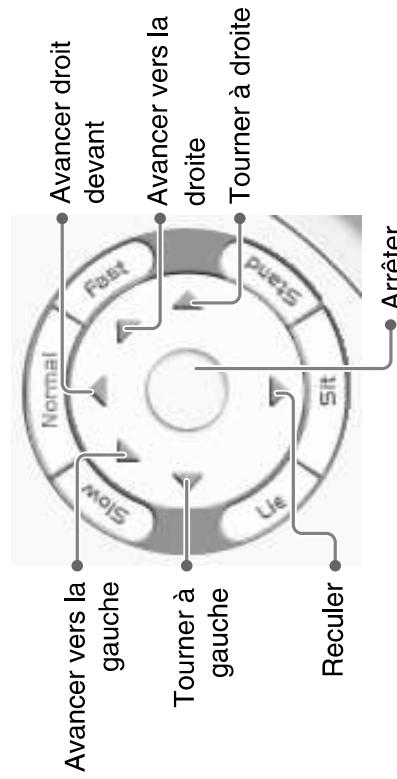
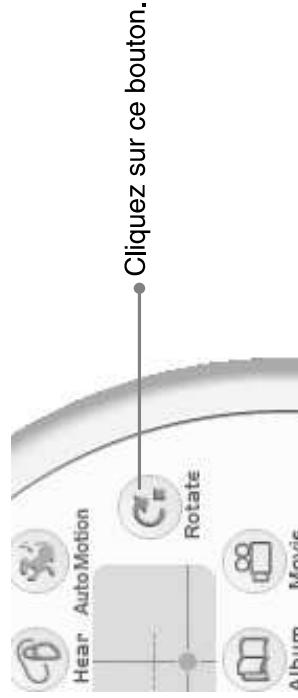
A l'aide de la molette de contrôle de la marche, vous pouvez demander au robot de divertissement AIBO® de marcher exactement comme vous le souhaitez. La molette vous permet de définir la direction ainsi que la vitesse du mouvement du robot AIBO. Vous pouvez également demander au robot AIBO de tourner et de changer de position.

Cliquer sur les boutons de la molette entraîne les effets suivants.



### Demander au robot AIBO de tourner son corps dans la direction de son regard

Lorsque vous cliquez sur le bouton (Rotate), le robot AIBO tourne son corps dans la direction actuelle de son regard.



## Utiliser Navigator

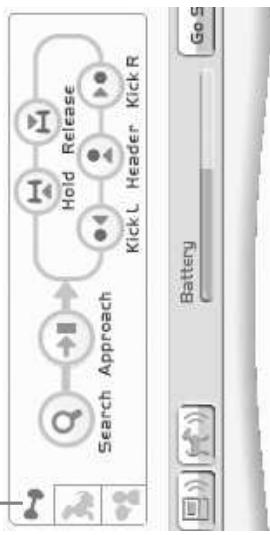
## Jouer avec le jouet AIBOne ou la balle rose

Vous pouvez demander au robot de divertissement AIBO® de frapper la balle rose de la patte et de faire une tête, ainsi que de saisir ou de lâcher le jouet AIBONE. Votre aptitude à vous servir des contrôles fera de votre robot AIBO un joueur expert en peu de temps.

Le panneau Action permet d'exécuter ces fonctions.

### 1 Cliquez sur le bouton (Action).

Cliquez sur ce bouton.

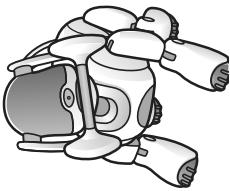
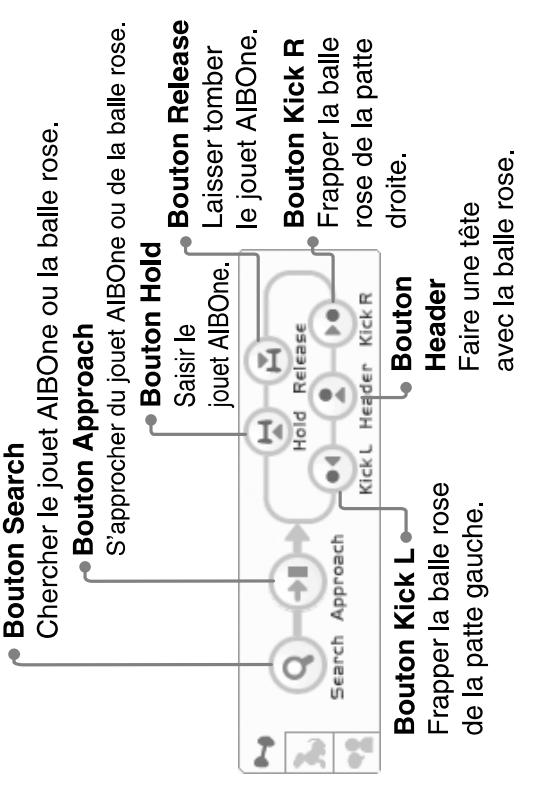


Le panneau Action s'affiche.

### 2 Cliquez sur le bouton de votre choix.

Le robot AIBO se déplace de la manière suivante.

Cliquez à plusieurs reprises sur les boutons  (Search) et  (Approach) jusqu'à ce que le robot AIBO se trouve à proximité de l'objet souhaité, puis cliquez sur les autres boutons pour jouer.



### Conseils

- Selon l'action actuelle du robot AIBO, différents boutons sont disponibles.  
Le symbole du bouton  (Approach) change selon que le robot AIBO a détecté la balle rose ou le jouet AIBOne.
- Si le robot AIBO ne parvient pas à trouver la balle rose ou le jouet AIBOne, sa gueule s'ouvre et se ferme lorsque vous cliquez sur le bouton  (Hold).

## Effectuer différents types de mouvements

Vous pouvez demander au robot de divertissement AIBO® d'effectuer différents types de mouvements à l'aide du panneau Mouvement.

### 1 Cliquez sur le bouton [Mouvement].

- Cliquez sur ce bouton

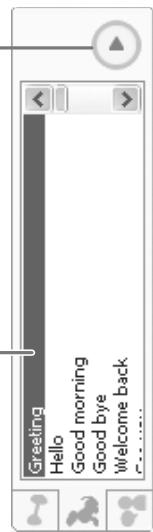


Le panneau Mouvement s'affiche.

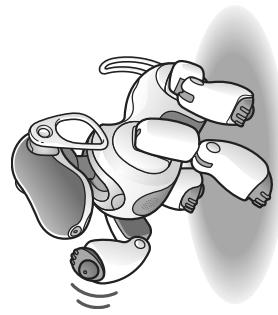
### 2 Sélectionnez le type de mouvement souhaité et cliquez sur le bouton [Lecture du mouvement].

- ①Sélectionnez le type de mouvement.

- ②Cliquez sur ce bouton.



Le robot AIBO exécute le type de mouvement sélectionné.



### Conseil

Les types de mouvements répertoriés sous le titre « Station motion » dans la liste peuvent également être exécutés lorsque le robot AIBO est placé sur la station d'alimentation.

# Utiliser Mind Scope pour vérifier les éléments reconnus par le robot de divertissement AIBO® et son état actuel

Outre l'affichage de la vue de l'appareil photo du robot AIBO, la zone d'affichage de l'appareil photo peut également être utilisée pour vérifier les éléments reconnus par le robot AIBO ainsi que son état actuel.  
Utilisons Mind Scope pour découvrir ce que le robot AIBO voit et la manière dont il traite ces informations.

## Permuter l'affichage de Mind Scope

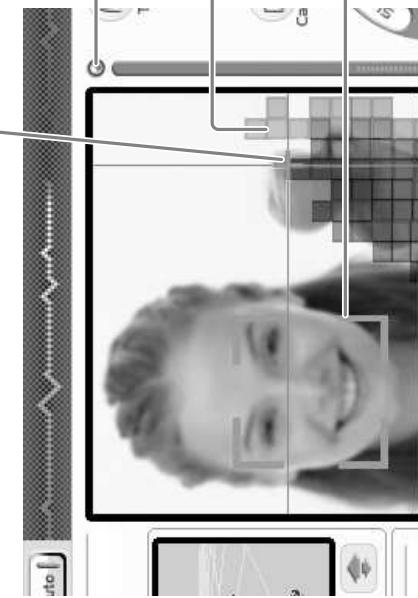
Chaque clic sur le bouton d'activation/désactivation de Mind Scope et de la vue de l'appareil photo permet de parcourir successivement les paramètres suivants :

Mind Scope et vue de l'appareil photo → Vue de l'appareil photo uniquement → Désactivé

Mind Scope peut être utilisé pour vérifier les éléments suivants.

### Informations supplémentaires fournies par cet affichage :

- La croix verte indique que le robot AIBO a reconnu le jouet AIBOne ou la balle rose.
- Chaque clic sur ce bouton fait basculer l'affichage.
- La grille bleue indique que le robot AIBO a reconnu un objet en déplacement.
- Indique que le robot AIBO a reconnu un visage. S'il continue à reconnaître le visage, il effectue un zoom avant sur cette partie.
- Lorsque le robot AIBO reconnaît une voix, le mot « VOICE » s'affiche dans la direction d'où provenait le son.
- Lorsque le robot AIBO a rencontré un obstacle, l'indication « Ouch! » s'affiche.
- Lorsque le robot AIBO a détecté une chute, l'indication « WARNING » s'affiche.
- Lorsque le robot AIBO a saisi le jouet AIBOne, l'indication « Catch! » s'affiche. Lorsque le robot AIBO a laissé tomber le jouet AIBOne, l'indication « Release » s'affiche.
- Lorsque le robot AIBO reconnaît le poteau de la station, le repère de la station, des cartes AIBO, des images VPR enregistrées, son endroit préféré ou l'un de ses objets préférés, les cadres orange s'affichent.



### Conseil

Les expressions verbales utilisées pour indiquer l'état du robot AIBO changent au fur et à mesure que sa personnalité évolue.

# Utiliser la fonction de conversation écrite

Vous pouvez entamer une conversation écrite avec des membres de votre famille ou des amis par l'intermédiaire du robot de divertissement AIBO®. Lors de cette opération, le robot AIBO prononce le texte que vous entrez sur le PC. Certaines choses sont plus faciles à dire par écrit que face à face. Dans ce cas, laissez le robot AIBO jouer le rôle de messager !

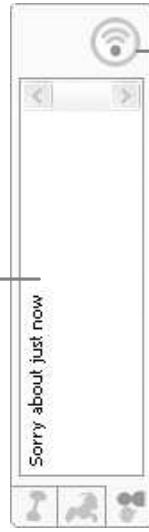
Le panneau Conversation écrite permet d'exécuter cette fonction.

## Conseil

Vous pouvez également utiliser les micros du robot AIBO pour capturer des sons et les reproduire via les haut-parleurs du PC. Cela vous permet de discuter avec des membres de votre famille ou des amis à distance par l'intermédiaire du robot AIBO. (page 29)

## 2 Entrez le texte et cliquez sur le bouton (Lecture de la conversation écrite).

① Entrez le texte à cet endroit.



② Cliquez sur ce bouton.

Le texte que vous avez tapé sera prononcé par le robot AIBO.



## 1 Cliquez sur le bouton (Conversation écrite).

• Cliquez sur ce bouton



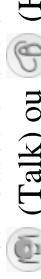
## Conseils

- Lorsque vous entrez du texte, vous pouvez également demander au robot AIBO de le prononcer en appuyant sur la touche Entrée de votre clavier.
- La voix du robot AIBO est déterminée par les paramètres définis sous l'onglet « Voice Synthesis » de l'écran « Settings ». Vous pouvez modifier ces paramètres le cas échéant (page 83).
- Le son reproduit par le robot AIBO proprement dit peut être capturé et interprété comme une commande vocale. Pour éviter ce problème, ne prononcez pas de mots figurant dans la liste « Mots compréhensibles par le robot de divertissement AIBO® » (page 96).

Le panneau Conversation écrite s'affiche.

# Commuter le son

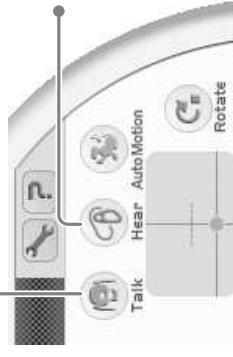
Vous pouvez parler dans le micro de votre PC afin que le son soit reproduit via le haut-parleur intégré dans le robot de divertissement AIBO®. Inversement, vous pouvez reproduire le son capturé par les micros du robot AIBO via les haut-parleurs de votre PC.

Pour basculer entre ces deux fonctions, cliquez sur le bouton  (Talk) ou  (Hear).

Lorsque vous activez ces fonctions, le bouton respectif vire au jaune :  (Talk),  (Hear)

## Bouton Talk

Le son provenant du micro de votre PC est reproduit par le robot AIBO.



## Bouton Hear

Le son provenant des micros du robot AIBO est reproduit par le PC.

## Conseil

Le bouton  (Talk) ne peut être utilisé que lorsque le robot AIBO est en mode Télécommande.

**Contrôler l'état de fonctionnement actuel et l'état de reconnaissance du robot de divertissement AIBO® sur l'affichage 3D/carte**

La zone d'affichage 3D/carte indique l'état actuel du robot AIBO ainsi que les endroits qu'il a mémorisés. Cela peut être utile pour vérifier le robot AIBO lorsqu'il est en dehors de votre champ de vision et pour déterminer sa position par rapport aux endroits connus.

La zone d'affichage 3D/carte fonctionne de la manière suivante.

- Zone d'état du robot AIBO Affiche des informations sur l'état actuel du robot AIBO.
- Ongleter 3D/carte Permettent de basculer entre l'affichage 3D et l'affichage de la carte

Displaying image.

3D Mag

**l'emplacement actuel du robot AIBO.**  
Pour plus de détails, consultez la page 31

**Bouton Zoom** Permet d'effectuer un zoom de l'affichage 3D.

Bouton Pivoter

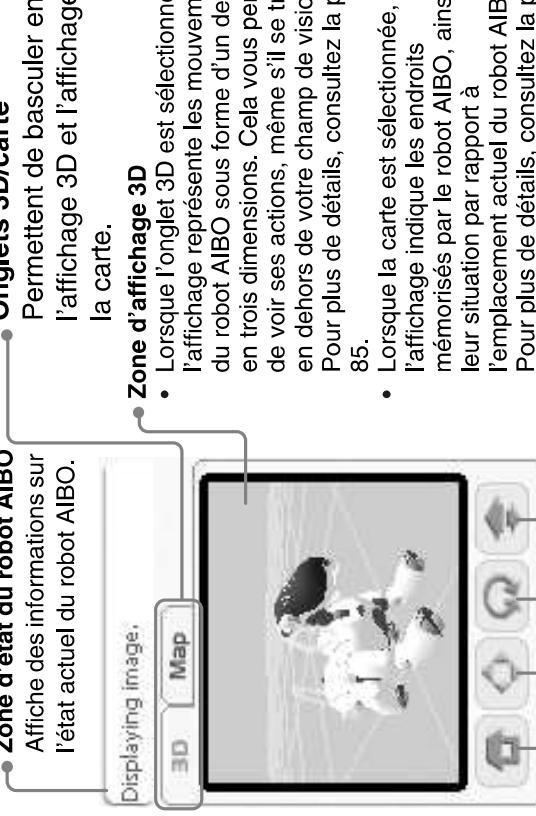
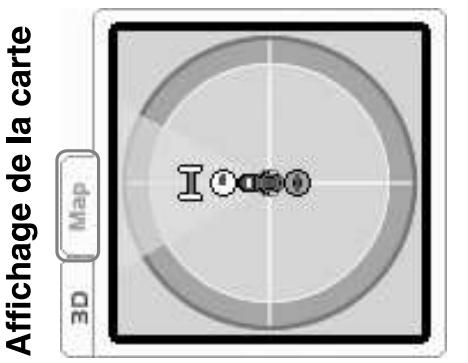
Fait pivoter l'affichage 3D.

**Bouton Déplacer** Déplace l'affichage 3D horizontalement ou verticalement.

**Bouton Départ**  
Rétablit la position de départ de l'affichage  
3D (état par défaut).

**Basculer entre l'affichage 3D et l'affichage de la carte**

Cliquez sur l'onglet [3D] pour passer à l'affichage en 3D et cliquez sur l'onglet [Map] pour passer à l'affichage de la carte.

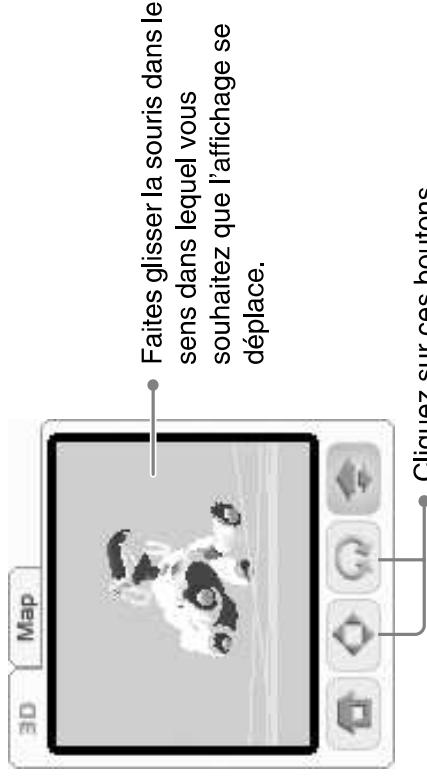


## Utiliser Navigator

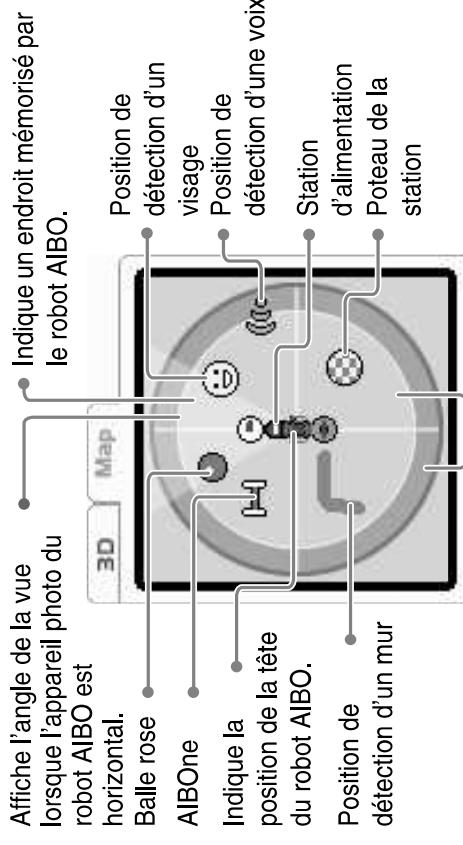
## Modifier l'angle de l'affichage 3D

Cliquez sur le bouton (Pivoter) ou (Déplacer) et faites glisser la souris dans la zone d'affichage 3D pour déplacer l'affichage 3D dans la direction souhaitée.

Lorsque cette fonction est sélectionnée, le bouton vire au jaune : (Pivoter), (Déplacer)



Faites glisser la souris dans le sens dans lequel vous souhaitez que l'affichage se déplace.



Le double cercle indique un rayon de 90 centimètres. Au sein de cette zone, la distance et l'angle des endroits mémorisés sont indiqués avec précision, par rapport à l'emplacement actuel du robot AIBO. Lorsqu'un endroit sort du cercle interne, la distance est indiquée à une échelle réduite, et seul l'angle est correct.

Lorsque le robot AIBO commence à oublier un endroit, l'indication sur l'affichage de la carte s'estompe également. Les éléments suivants apparaissent sur l'affichage de la carte.

- Traces de pas du robot AIBO
- Balle rose
- AIBOne
- (lorsque le robot AIBO est placé dessus)
- Position de détection d'une voix
- Position de détection d'un visage
- Poteau de la station
- Position de détection d'un mur

### Note

Il se peut que l'affichage 3D et les mouvements réels du robot de divertissement AIBO® ne soient pas exactement synchronisés.

## Utiliser l'affichage de la carte pour vérifier l'emplacement des objets mémorisés par le robot AIBO

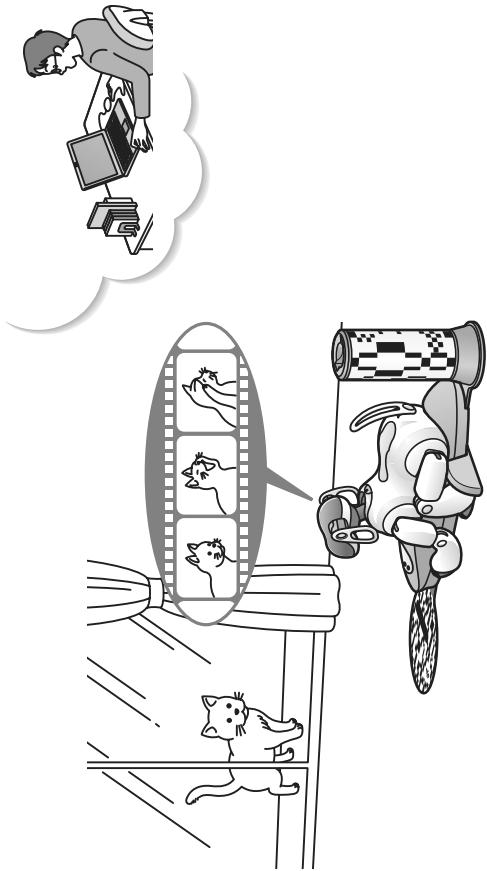
L'affichage de la carte indique l'emplacement des objets situés à proximité dont le robot AIBO se souvient. Le robot AIBO proprement dit se trouve toujours au centre.

### Notes

- Les emplacements des endroits mémorisés sont déterminés par rapport à l'emplacement actuel du robot AIBO et sont approximatifs.
- Le robot AIBO ne peut mémoriser qu'un emplacement pour un même élément.
- Au fil du temps, le robot AIBO oublie peu à peu les endroits mémorisés.
- Le robot AIBO peut confondre d'autres objets roses avec la balle rose ou avec le jouet AIBOne lorsque ces éléments ne sont pas présents.

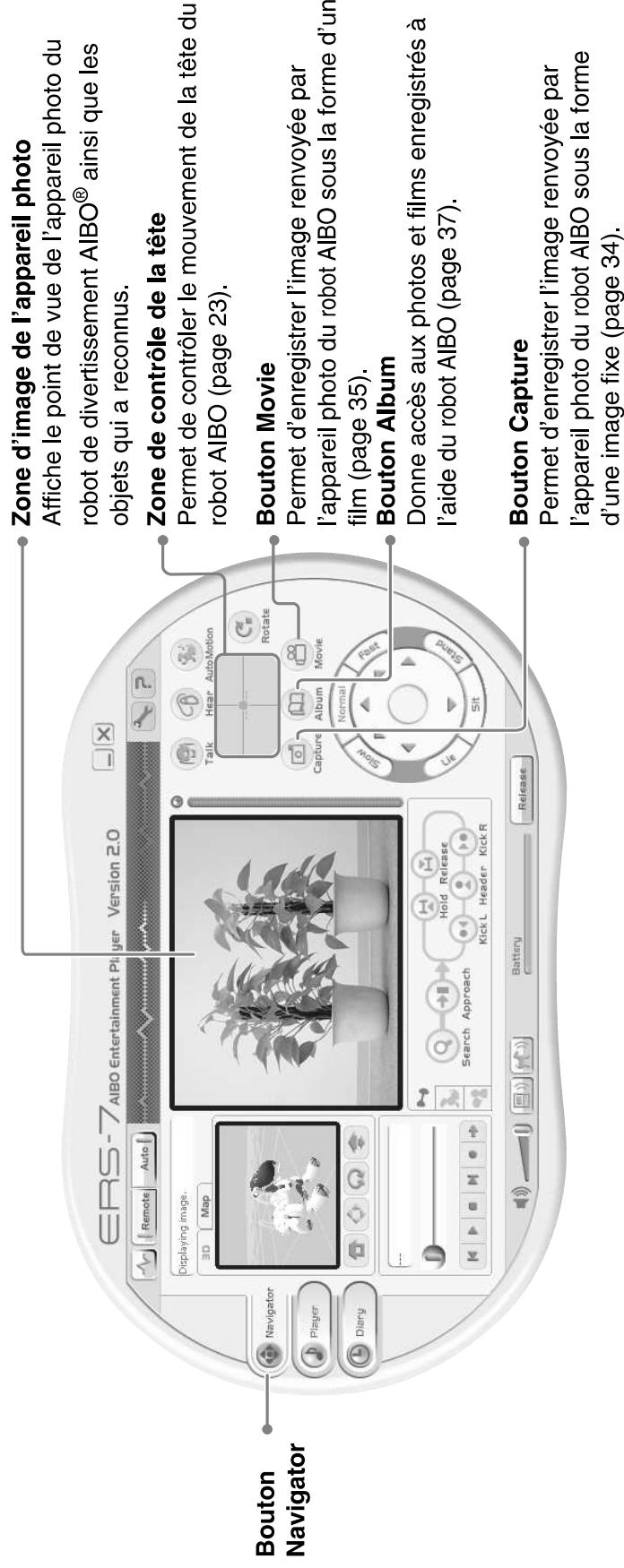
# Utiliser l'appareil photo

L'appareil photo intégré dans le robot de divertissement AIBO® peut prendre des images fixes ou enregistrer des films (vidéos). Encore une activité amusante à réaliser avec votre robot AIBO.



# Utilisation élémentaire de l'appareil photo

L'écran Navigator permet également de contrôler les fonctions de l'appareil photo pour prendre des photos et enregistrer des vidéos. Cliquez sur le bouton Navigator pour afficher l'écran Navigator. Vous trouverez ci-dessous une description des différents contrôles et zones liés à l'utilisation de l'appareil photo.



## Conseils

- Les photos et les films enregistrés avec AIBO Entertainment Player sont stockés sur le disque dur du PC (page 37).
- Les photos et films enregistrés dans l'album AIBO Entertainment Player ne peuvent pas être visualisés à l'aide de la fonction d'album photo AIBO (qui utilise le navigateur Web pour afficher les photos prises par le robot AIBO). Pour plus d'informations sur la fonction d'album photo AIBO, consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3 (PDF).
- Selon son état de fonctionnement, il se peut que le robot AIBO ne soit pas capable d'afficher une image de l'appareil photo dans la zone prévue à cet effet. Dans ce cas, un message s'affiche à cet endroit.

# Prendre une photo

Vous pouvez enregistrer l'image renvoyée par l'appareil photo du robot de divertissement AIBO® sous la forme d'une image fixe. La photo est enregistrée en tant que fichier JPEG dans l'album.

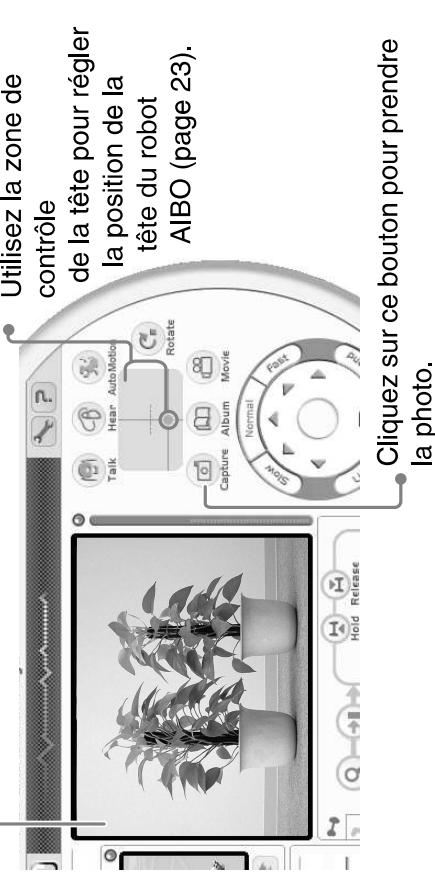
## Conseils

- Il est possible de stocker jusqu'à 200 photos par jour dans l'album. Lorsque le nombre de photos par jour dépasse 200 ou si l'espace disque disponible est insuffisant, un message d'erreur s'affiche. Dans ce cas, vous devez effacer les photos dont vous n'avez plus besoin.
- L'image fixe contient également certaines informations Mind Scope affichées dans la zone de l'appareil photo (telles que la reconnaissance d'un visage, la détection de la balle rose ou du jouet AIBOne, la détection d'un objet en déplacement, la détection du poteau de la station).
- Selon le moment de la capture, il se peut que le contenu de l'affichage de Mind Scope ne soit pas compris dans la photo enregistrée.

Cliquez sur le bouton (Capture) pour prendre une photo.

Vous pouvez utiliser la zone de la vue de l'appareil photo afin de rechercher le meilleur angle pour prendre votre photo.

- Affiche l'image telle qu'elle est perçue par l'appareil photo du robot AIBO.



- Cliquez sur ce bouton pour prendre la photo.

## Conseil

- Il peut exister un léger décalage entre le moment où vous cliquez sur le bouton (Capture) et le moment où la photo est réellement prise.

## Qualité de l'image

- Selon l'éclairage, du scintillement peut apparaître sur l'image ou le spectre de couleurs peut tirer légèrement vers le rouge ou le bleu.
- Lorsque vous prenez une photo d'un objet en déplacement rapide, il se peut que le résultat soit flou.

## Conseil

Les photos et les films enregistrés avec AIBO Entertainment Player sont stockés sur le disque dur du PC. (page 37)

# Enregistrer une vidéo

Vous pouvez enregistrer l'image renvoyée par l'appareil photo du robot de divertissement AIBO® sous la forme d'un film (vidéo). La vidéo est enregistrée dans l'album en tant que fichier WMV (Windows Media Video) ou AVI (Motion JPEG).

Lorsque le robot AIBO est en mode Chien de garde, vous pouvez aussi enregistrer automatiquement des vidéos à intervalles réguliers.

## Note

Si l'espace disponible sur le disque dur du PC est insuffisant, l'enregistrement s'arrête. Dans ce cas, vous ne pouvez pas le redémarrer.

## Conseils

- Il est possible de stocker jusqu'à 400 fichiers vidéo dans l'album.
- Vous devrez d'abord spécifier l'emplacement auquel les vidéos enregistrées doivent être stockées (page 86).
- Si les performances de l'UC de votre PC sont insuffisantes, il se peut que le son de la vidéo s'interrompe lorsque vous enregistrez une vidéo pendant la lecture de musique à l'aide d'AIBO Entertainment Player.
- La taille des images capturées est la suivante.

Haute résolution :	412 × 320 pixels pour WMV
	412 × 318 pixels pour AVI
Résolution standard :	204 × 160 pixels pour WMV
	204 × 159 pixels pour AVI
Basse résolution :	104 × 80 pixels pour WMV
	102 × 79 pixels pour AVI

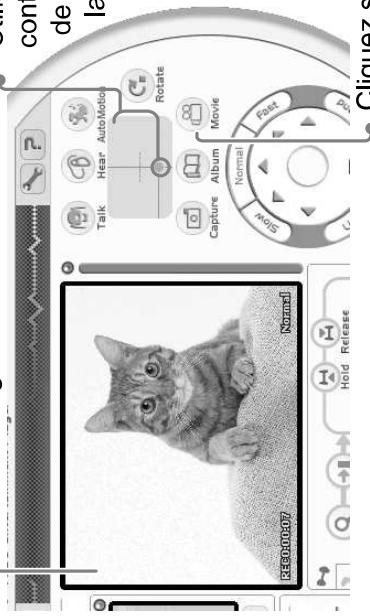
Configurez les paramètres de résolution dans l'écran « Settings » de l'onglet « AIBO » (page 86).

- La vidéo enregistrée contient également les informations Mind Scope, telles qu'elles sont affichées dans la zone de la vue de l'appareil photo.
- Le contenu Mind Scope enregistré sera différent selon la qualité d'image sélectionnée.

Cliquez sur le bouton (Movie) pour lancer l'enregistrement vidéo à l'aide du robot AIBO.

Affiche l'image telle qu'elle est perçue par l'appareil photo du robot AIBO. Pendant l'enregistrement, les informations concernant la durée et le mode d'enregistrement s'affichent également.

- Utilisez la zone de contrôle de la tête pour régler la position de la tête du robot AIBO (page 23).



- Utilisez la zone de contrôle de la tête pour régler la position de la tête du robot AIBO (page 23).

Cliquez sur ce bouton pour lancer l'enregistrement.

Pour arrêter l'enregistrement, cliquez à nouveau sur le bouton (Movie).

# Enregistrement à intervalles réguliers

Si vous sélectionnez « Interval » comme méthode d'enregistrement, le robot AIBO peut enregistrer automatiquement les informations situées dans son champ de vision à intervalles prédefinis. Par ailleurs, si l'enregistrement à intervalles réguliers est sélectionné, le robot de divertissement AIBO® peut être configué pour effectuer automatiquement un enregistrement continu lorsqu'il détecte un mouvement ou un son.

Par exemple, si vous avez défini un intervalle d'enregistrement de 10 secondes, le robot AIBO enregistre normalement une image toutes les 10 secondes, mais s'il détecte un mouvement ou un son, il enregistre en continu pendant toute la durée de celui-ci. L'intervalle d'enregistrement peut être sélectionné sous l'onglet « Movie », à l'écran « Settings » (page 86).

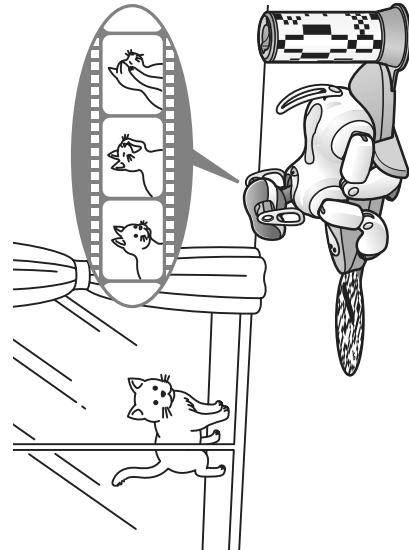
## A propos du mode Chien de garde et de l'enregistrement à intervalles réguliers

Vous pouvez configurer le robot AIBO afin qu'il enregistre automatiquement à intervalles réguliers lorsqu'il est en mode Chien de garde (page 86).  
Lorsque le robot AIBO détecte un mouvement ou un son, l'enregistrement continu s'active. Pour plus d'informations sur le mode Chien de garde, consultez le « Guide de l'utilisateur (de base) » du robot AIBO ERS-7M3 (PDF).

### Conseils

- Lorsque le robot AIBO est en mode Chien de garde, l'enregistrement à l'aide d'AIBO Entertainment Player a la priorité et l'enregistrement se poursuit.
- Si le robot AIBO est en mode Chien de garde et si l'enregistrement à intervalles réguliers a démarré automatiquement, la sensibilité de détection des mouvements et des sons est telle que vous l'avez définie en mode Chien de garde (la sensibilité de détection peut notamment être désactivée).

- Si l'enregistrement vidéo a été effectué en mode Chien de garde, le robot AIBO redémarrera automatiquement une fois par jour, juste avant son heure de réveil. Après le redémarrage, les fichiers vidéo enregistrés sont fractionnés et affichés dans l'album. Pendant les quelques minutes nécessaires à la procédure de démarrage, aucun enregistrement vidéo ne s'effectue.



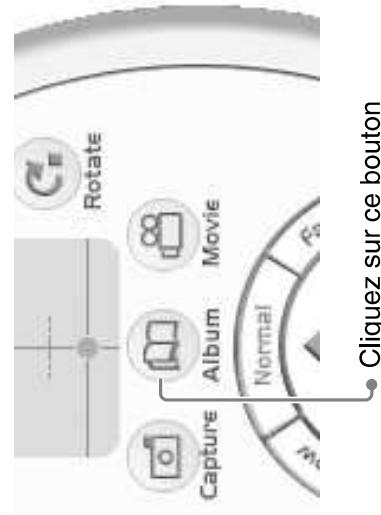
## Utiliser l'appareil photo

### Enregistrer des photos et des vidéos

- Sony® Corporation ne pourra aucunement être tenu responsable de tout problème survenant entre l'utilisateur des tiers au sujet de photos et de vidéos enregistrés avec le robot AIBO.  
N'utilisez pas le robot AIBO pour enregistrer des photos et des vidéos susceptibles de nuire à des tiers ou de les offenser.
- Lors de nombreux événements et représentations en public également destinés à des fins de divertissement, l'enregistrement de photos et de vidéos est limité.
- Toute photo ou vidéo enregistrée à l'aide du robot AIBO ne peut être destinée qu'à un usage privé par le client particulier. N'utilisez pas le robot AIBO en violant les droits d'auteur ou tout autre droit de tierces personnes. Sauf autorisation expresse accordée par la loi, le transfert de photos et de vidéos soumises aux droits d'auteur est interdit.

# Afficher l'album

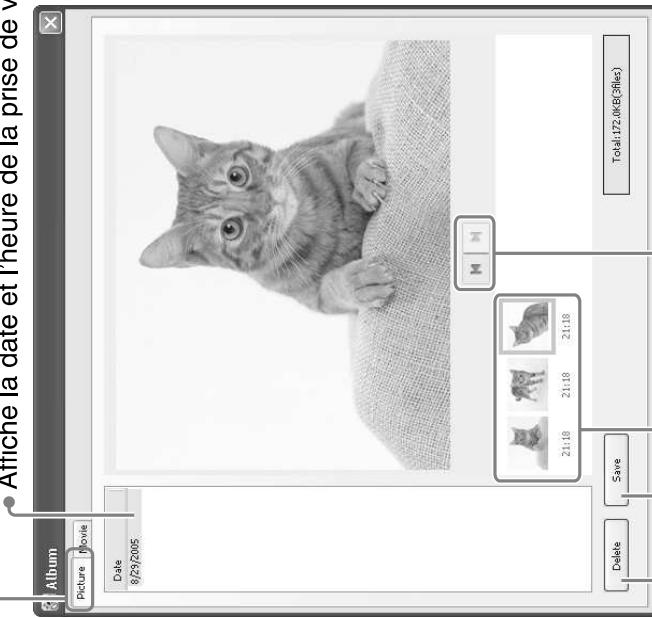
À présent, regardons les photos et vidéos enregistrées par le robot de divertissement AIBO®. Comme ces photos sont enregistrées dans l'album, vous devez cliquer sur le bouton (Album) pour accéder aux données.



## Afficher les photos

Cliquez sur l'onglet « Picture ». Vous pouvez afficher les photos une à une.

Cliquez ici.



Cliquez sur pour passer à la photo précédente et sur pour passer à la photo suivante.

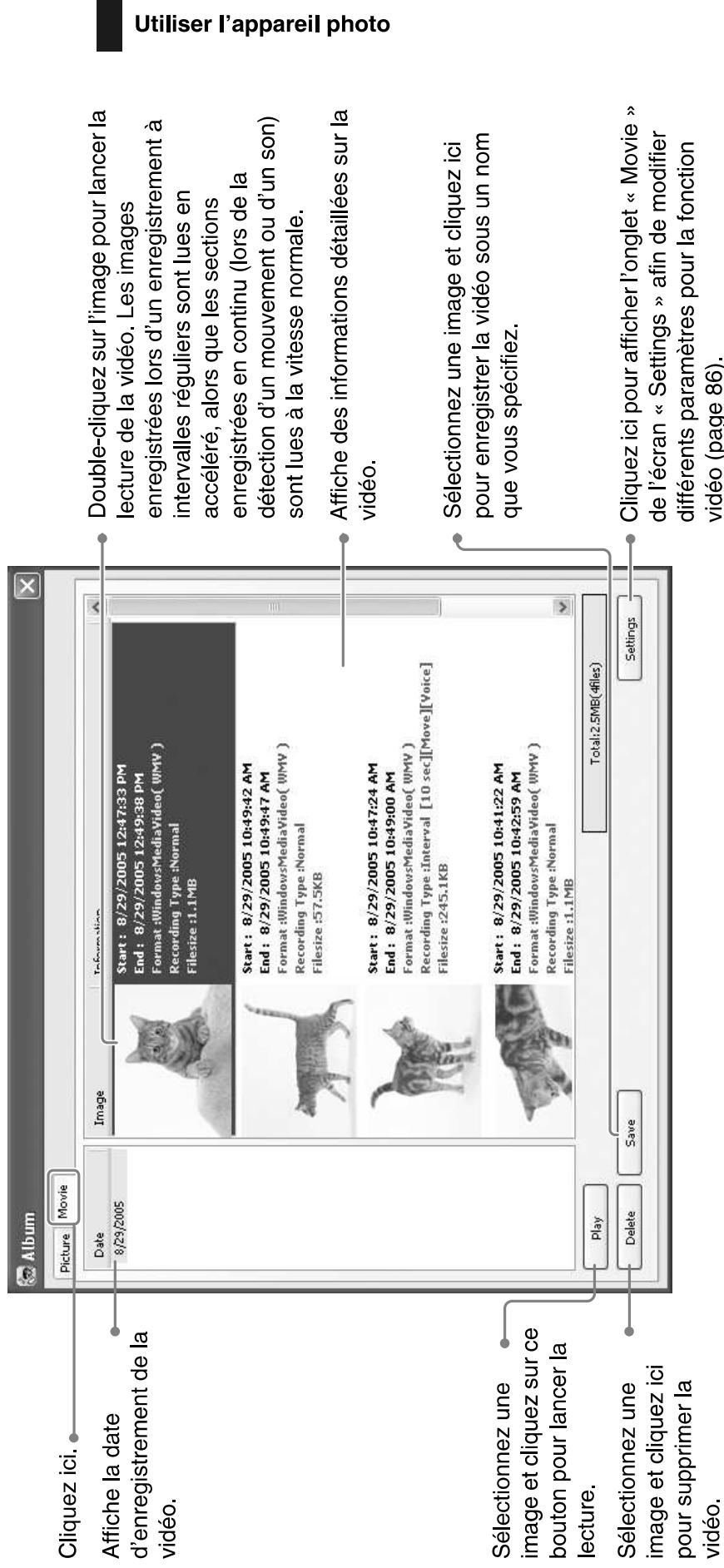
Permet d'enregistrer la photo sous un nom que vous spécifiez.

Supprime la photo affichée.

## Utiliser l'appareil photo

## Visionner les vidéos

Cliquez sur l'onglet « Movie ». La liste des vidéos enregistrées s'affiche. Pour lire une vidéo, double-cliquez dessus ou sélectionnez-la et cliquez sur « Play ». La lecture de la vidéo s'effectue à l'aide d'un logiciel adapté sur le PC.



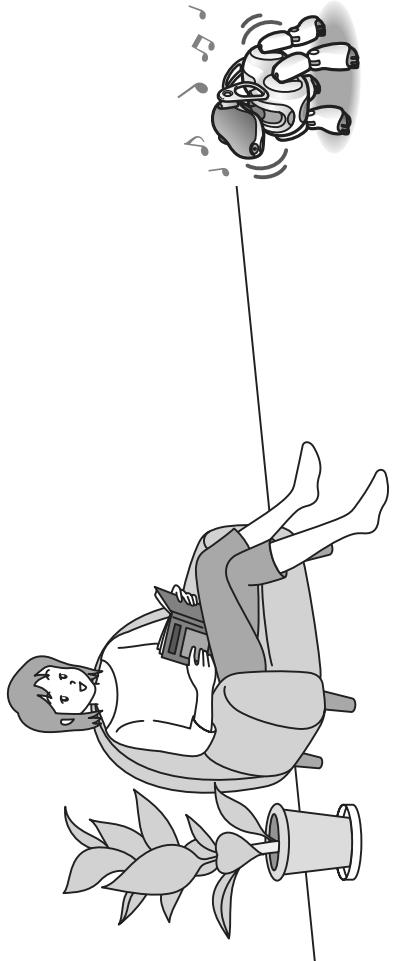
### Conseil

Cliquez sur le champ de titre « Date list » ou « Information list » pour trier les vidéos par ordre croissant ou décroissant de la date d'enregistrement.

# Utiliser Player

La fonction Player permet d'écouter de la musique ou la radio sur Internet par l'intermédiaire de votre robot de divertissement AIBO® ERS-7M3. Pendant que vous écoutez vos chansons préférées, le robot AIBO peut exécuter quelques mouvements de danse amusants au rythme de la musique.

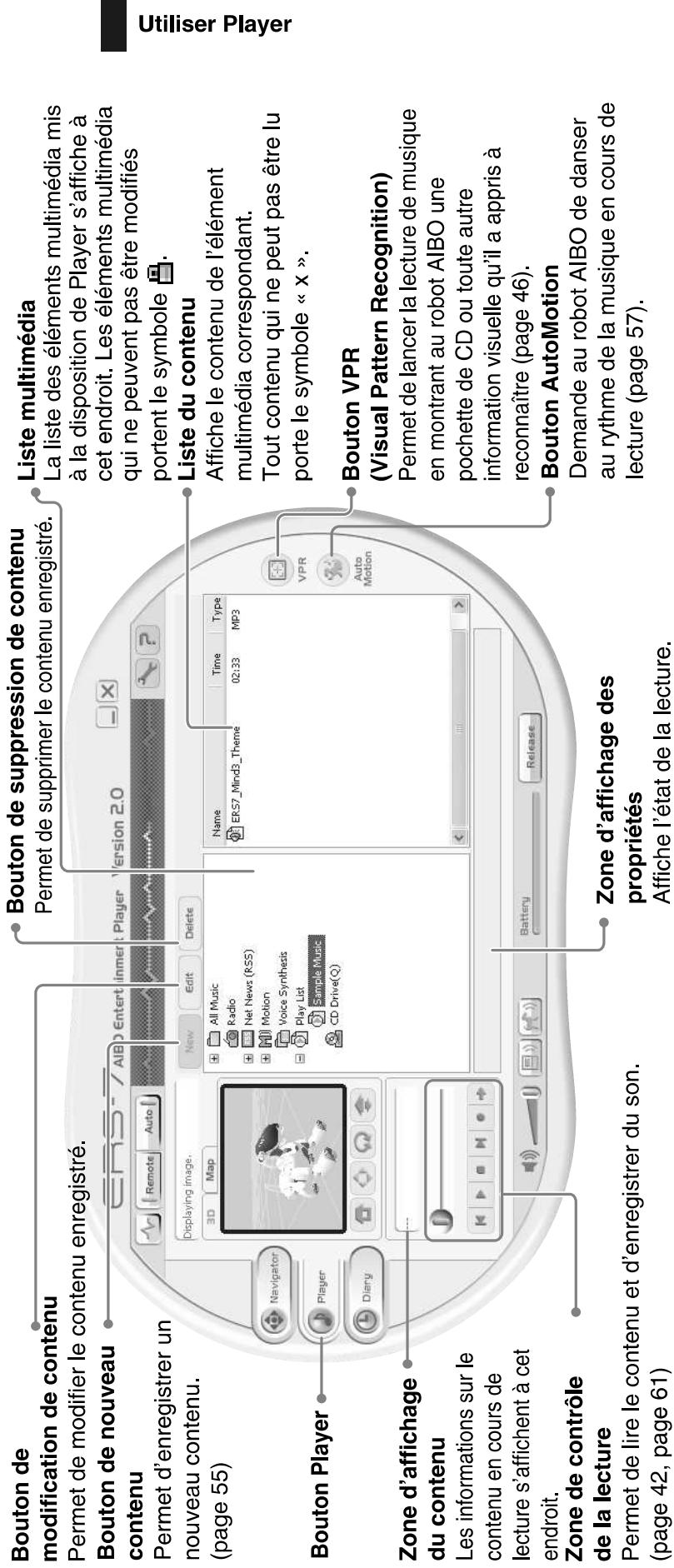
Vous pouvez également demander au robot AIBO de vous lire l'actualité ou un blog.



# Utilisation élémentaire de Player

Cliquez sur le bouton Player pour afficher l'écran Player. Depuis cet écran, vous pouvez lire de la musique par l'intermédiaire du robot de divertissement AIBO®, sélectionner et écouter des stations de radio Internet ou encore demander au robot AIBO de vous lire l'actualité ou un blog.

Vous trouverez ci-dessous une description des différents contrôles et zones liés à la fonction Player.



## Conseils

- La musique ne peut être lue à l'aide du haut-parleur du robot AIBO que si ce dernier est en mode Télécommande et si le bouton  (Audio AIBO) est activé. Lorsque le robot AIBO est en mode Contrôle autonome, le son est reproduit par les haut-parleurs du PC, et non par le haut-parleur du robot AIBO.
- Les dossiers « Artist » et « Album » de la sélection contiennent des informations sur les fichiers de musique enregistrés à l'aide du « Lecteur Microsoft Windows Media ». Il s'agit de fichiers de musique enregistrés dans un format pouvant être lu par le lecteur Microsoft® Windows Media® (WMA, WAV, MP3). Les chansons qui sont protégées dans le lecteur Microsoft Windows Media et celles qui ont été téléchargées vers le PC avec des fonctions de gestion des droits numériques ne peuvent pas être lues.

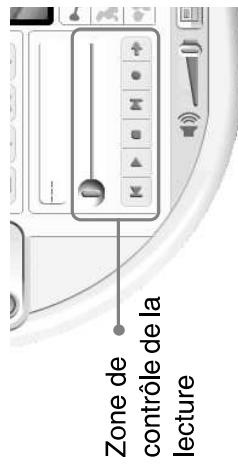
# Ecouter de la musique avec le robot de divertissement AIBO®

Le robot AIBO peut lire votre musique préférée. Il existe différentes manières d'activer cette fonction :

- Sélectionner un élément dans la liste multimédia
- Donner au robot AIBO une commande vocale
- Toucher le robot AIBO
- Faire glisser des fichiers de musique
- Monter au robot AIBO une image enregistrée (page 46)



## Utiliser Player



### Conseils

- La musique ne peut être lue à l'aide du haut-parleur du robot AIBO que si ce dernier est en mode Télécommande. Lorsque le robot AIBO est en mode Contrôle autonome, le son est reproduit par les haut-parleurs du PC uniquement.
- Si le bouton (AutoMotion) est activé, le robot AIBO effectue différents mouvements au rythme de la musique.

Lire la chanson précédente.

Lancer la lecture.

Arrêter la lecture.

Lire la chanson suivante.

(Activer la lecture en boucle)/

(Désactiver la lecture en boucle) : Effectuer une lecture en boucle (répétée) de la liste de contenu.

## Ecouter un CD de musique

### Conseil

Vous pouvez également lire une chanson en double-cliquant sur son entrée dans la liste de contenu.

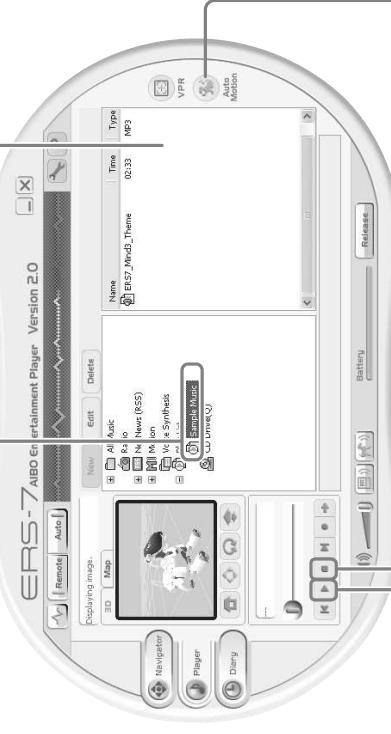
### Note

AIBO Entertainment Player ne peut lire que les CD de musique au format CD-DA. Les CD protégés contre la copie, les CD Extra et les CD multisession ne peuvent pas être lus.

### 1 Insérez le CD de musique dans le lecteur de CD-ROM du PC.

### 2 Sélectionnez « CD Drive » dans la liste multimédia et cliquez sur le bouton (Lire).

① Cliquez sur le lecteur de CD-ROM.



② Cliquez ici pour arrêter la lecture.

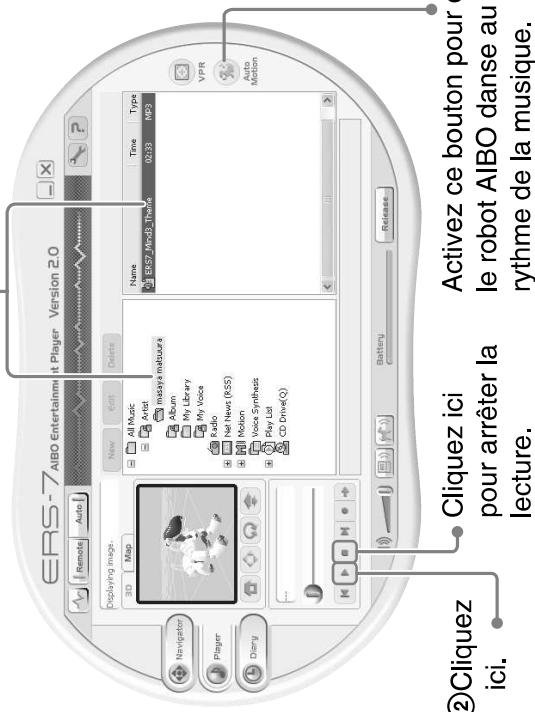
La musique est lue et reproduite par le haut-parleur du robot AIBO.

## Ecouter des fichiers de musique

### Utiliser Player

Pour écouter des fichiers de musique enregistrés à l'aide d'AIBO Entertainment Player, sélectionnez le dossier dans la liste multimédia et cliquez sur le bouton (Lire).

① Sélectionnez le dossier ou le contenu.



② Cliquez ici pour arrêter la lecture.

### Conseil

Si le bouton (AutoMotion) est activé et si vous exécutez une action à partir de l'écran Navigator lorsque vous écoutez de la musique, la fonction (AutoMotion) est automatiquement désactivée.

# Ecouter de la musique en donnant au robot de divertissement AIBO<sup>®</sup> une commande vocale

## Ecouter un CD de musique

Lorsque vous dites au robot AIBO « *Play CD* », la lecture du CD de musique inséré dans le lecteur de CD-ROM du PC démarre à la première plage.

## Ecouter des fichiers de musique

Lorsque vous dites au robot AIBO « *Play music* », il lit une chanson du dossier « *Album* », « *My Library* » ou « *Playlist* » sélectionnée de manière aléatoire.



### Conseils

- Lorsque vous dites l'une des commandes ci-dessus au robot AIBO lorsqu'il est en mode Autonome, il passe en mode Télécommande et lit la musique.
- Lorsque le robot AIBO lit de la musique, il est impossible de sélectionner une autre chanson à l'aide d'une commande vocale.
- S'il n'existe aucun CD ou fichier de musique, ou encore si un problème est survenu, le robot AIBO ne lit pas de musique, même s'il a correctement identifié la commande vocale.
- Si les cases à cocher « *Play Contents by Voice Recognition* » et « *Remote control AIBO via Voice/VPR Recognition* » de l'onglet « *AIBO* » de l'écran « *Settings* » ne sont pas activées, le robot AIBO ne lit aucune musique, même s'il a identifié correctement une commande vocale (page 80).

# Toucher le robot AIBO pour écouter de la musique

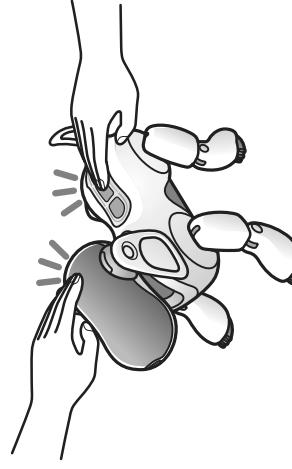
Vous pouvez activer la lecture de musique en touchant le robot AIBO.

### Conseil

Cette fonction n'est disponible que si le robot AIBO est en mode Télécommande.

### Pour écouter de la musique

Touchez simultanément le capteur de tête et le capteur intermédiaire du dos.  
Vous devez d'abord sélectionner la chanson que vous souhaitez écouter dans la liste multimédia.



### Pour arrêter la musique

Touchez à nouveau simultanément le capteur de tête et le capteur intermédiaire du dos.

### Pour accéder à la chanson précédente

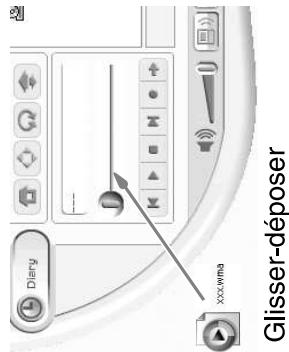
Touchez simultanément le capteur de tête et le capteur avant du dos.

### Pour accéder à la chanson suivante

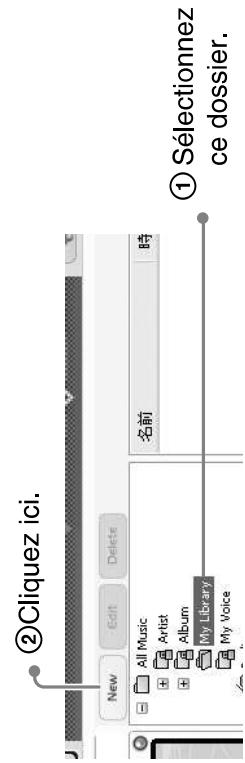
Touchez simultanément le capteur de tête et le capteur arrière du dos.

## Ecouter des fichiers de musique via une opération de glisser-déposer

Vous pouvez faire directement glisser un fichier de musique jusqu'à la zone de contrôle de la lecture pour que le robot de divertissement AIBO® le lise.



- Dans la liste multimédia, sélectionnez « Music » et « My Library », puis cliquez sur le bouton **NEW** (Nouveau contenu).



## Enregistrer des fichiers de musique

Les chansons téléchargées sur Internet et celles enregistrées à partir d'un CD de musique sur le PC peuvent être enregistrées dans le dossier « My Library » d'AIBO Entertainment Player. Vous pouvez spécifier des dossiers contenant des fichiers de musique ou faire directement glisser ces dossiers jusqu'à l'endroit désiré.

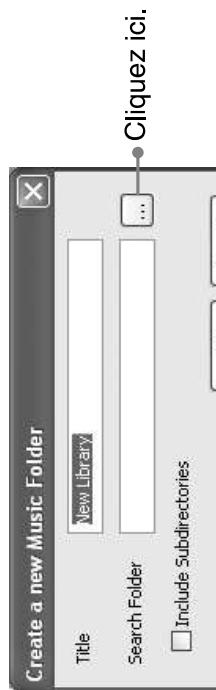
Par exemple, la description suivante explique l'enregistrement d'échantillons de données fournis avec AIBO Entertainment Player.

## Enregistrer des fichiers de musique

### Conseils

- Le nombre maximal de dossiers pouvant être enregistrés est de 500. Chaque dossier peut contenir jusqu'à 300 éléments.
- AIBO Entertainment Player peut lire les fichiers de musique aux formats WMA, WAV et MP3.

## Utiliser Player



L'écran « Create a new Music Folder » s'affiche.

- Cliquez sur **...**.

L'écran « Create a new Music Folder » s'affiche.

- Sélectionnez le dossier contenant les échantillons de données (C:\Program Files\Sony\AIBO Entertainment Player\Sample Music) et cliquez sur « OK ».

## Enregistrer directement un dossier

Vous pouvez également enregistrer les fichiers de musique dans le dossier « My Library » en faisant directement glisser un dossier contenant des fichiers de musique jusqu'à la liste multimédia.

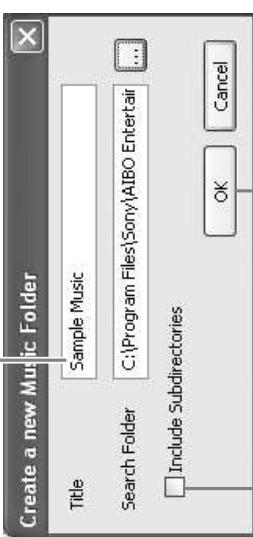
**1 Faites glisser le dossier contenant les fichiers de musique jusqu'à la liste multimédia.**



L'écran « Create a new Music Folder » s'affiche à nouveau.

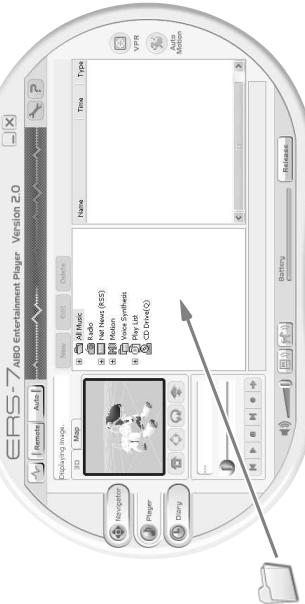
**4 Cliquez sur « OK ».**

Le nom du dossier sélectionné s'affiche automatiquement à cet endroit. Vous pouvez le remplacer par tout autre titre le cas échéant.



• Si vous activez cette case à cocher, tous les fichiers de musique contenus dans le dossier spécifié seront ajoutés.

Les fichiers de musique contenus dans le dossier spécifié sont enregistrés dans le dossier « My Library ».

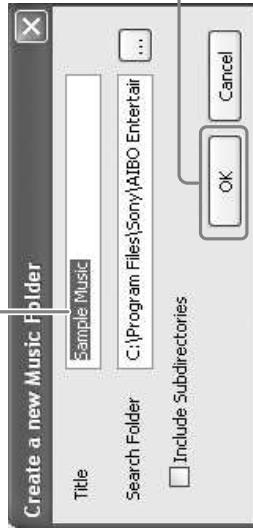


Glisser-déposer

L'écran « Create a new Music Folder » s'affiche.

**2 Cliquez sur « OK ».**

• Vous pouvez modifier le titre le cas échéant.



• Cliquez ici.

Les fichiers de musique sont ajoutés au dossier « My Library ».

## Utiliser Player

# Ecouter de la musique en montrant au robot de divertissement AIBO® une image enregistrée (fonction VPR)

Vous pouvez enregistrer une image, telle qu'une pochette de CD, une carte postale, une photo ou une image similaire, dans AIBO Entertainment Player afin que le robot AIBO lise simplement la musique qui lui est associée lorsque vous lui montrez l'image.

## Enregistrer une image (VPR)

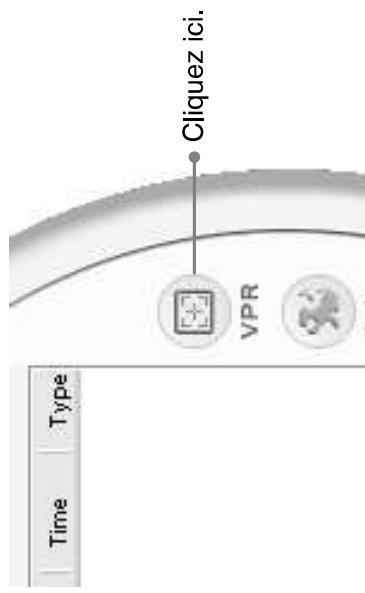
Pour enregistrer une image à l'aide d'AIBO Entertainment Player en la montrant au robot AIBO, procédez de la manière suivante.

### Conseils

- Il est possible d'enregistrer jusqu'à 20 images.
- Choisissez de préférence une image possédant des caractéristiques distinctes et un contenu relativement complexe. Une image simple qui ressemble à d'autres risque de ne pas être identifiée correctement par le robot AIBO.

## 1 Cliquez sur le bouton (VPR).

Pour pouvoir accéder à l'écran « VPR Registration », AIBO Entertainment Player doit être en mode « Télécommande ».

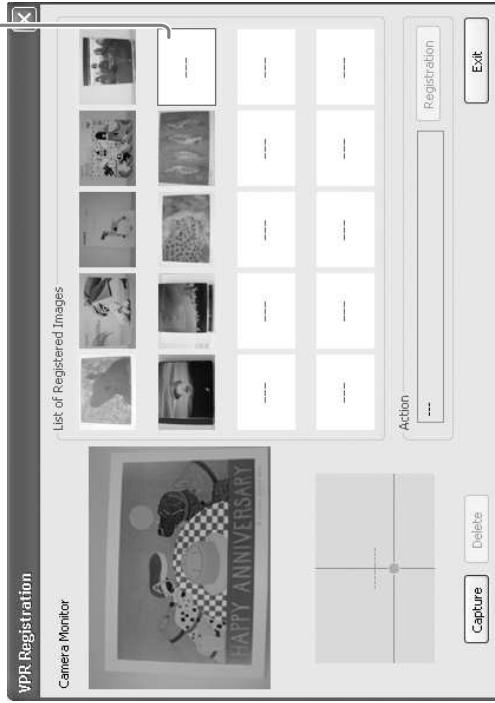


## Utiliser Player

- 2 Sélectionnez dans la section « List of Registered Images » l'emplacement auquel les images doivent être enregistrées.**

Cliquez sur l'emplacement afin qu'un cadre rouge apparaisse.

Sélectionnez l'emplacement.



L'écran « VPR Registration » s'affiche.

### **3** En regardant la vue de l'appareil photo du robot de divertissement AIBO® telle qu'elle apparaît sur l'écran « VPR Registration », montrez l'image au robot AIBO de la manière illustrée ci-dessous.



- \* Veillez à ne pas placer le robot AIBO face à une source lumineuse lorsque vous lui montrez l'image.



Tenez l'image parallèlement



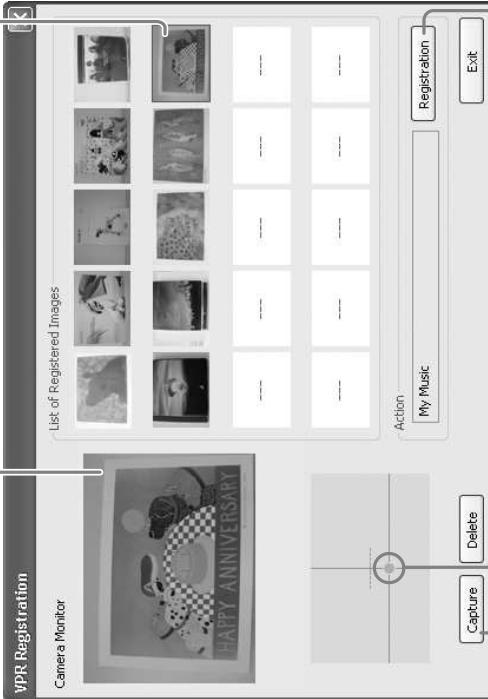
Tenez compte des points suivants.

- Ne tenez pas l'image trop près du robot AIBO. Le robot AIBO doit être capable de voir l'intégralité de l'image. La distance correcte est d'environ 8 à 10 cm (3 à 4 po).
- Tenez l'image verticalement en face de la tête du robot afin qu'il puisse la voir dans son intégralité.
- Veillez à ne pas cacher des parties de l'image avec votre main ou vos vêtements.
- L'endroit choisi ne doit pas être trop sombre et le robot AIBO ne doit pas être placé face à une source lumineuse. Evitez également les réflexions lumineuses qui peuvent rendre un objet difficile à identifier (par exemple, la pochette d'un CD).
- Lorsque vous enregistrez une image, l'arrière-plan est également numérisé en tant qu'élément de l'image. Veillez à tenir l'image afin d'éviter la présence d'un arrière-plan, placez-la devant un mur de couleur unie ou un arrière-plan similaire.

### **4** Lorsque l'intégralité de l'image apparaît dans la vue de l'appareil photo, cliquez sur « Capture », puis sur « Register ».

Avant de cliquer sur « Capture », réglez la position de l'image ainsi que l'angle de la tête du robot AIBO le cas échéant afin que l'intégralité de l'image soit affichée. Lorsqu'une image est enregistrée, elle apparaît dans la section « List of Registered Images ».

- ① Vérifiez que l'intégralité de l'image apparaît.



- Lorsqu'une image enregistrée est identifiée, un symbole ! s'affiche.

- ② Faites glisser le point vert pour régler l'angle de la tête du robot AIBO.

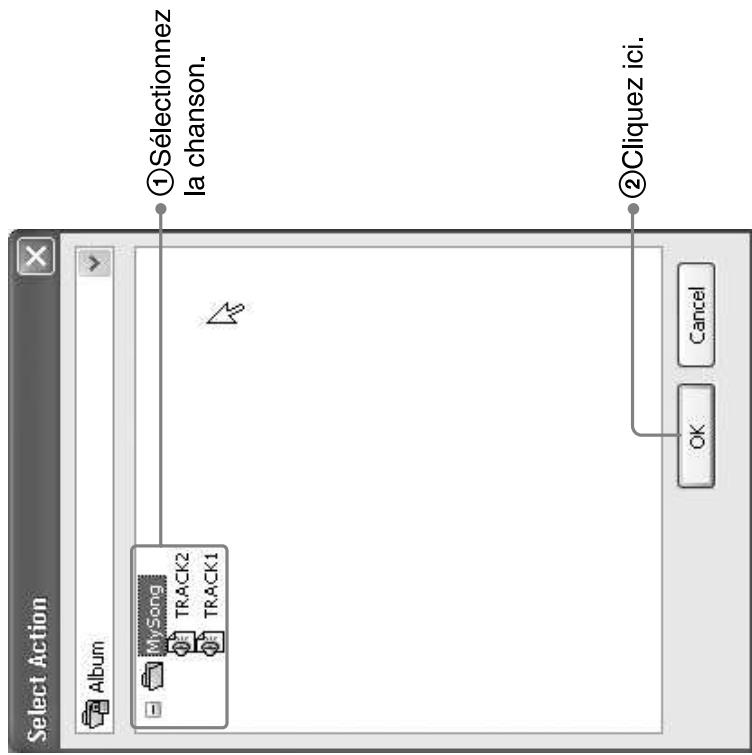
- ③ Lorsque l'intégralité de l'image s'affiche correctement, cliquez sur ce bouton.

- ④ Une fois l'image capturée, cliquez sur ce bouton.

L'écran « Select Action » s'affiche.

## Utiliser Player

**5** Sélectionnez la chanson que le robot de divertissement AIBO® doit lire lorsque l'image enregistrée est identifiée, puis cliquez sur « OK ».



**6** Une fois la procédure d'enregistrement terminée, cliquez sur « Fermer ».

## Ecouter de la musique en montrant au robot AIBO une image enregistrée

① Sélectionnez la chanson.

Vous pouvez à présent montrer au robot AIBO une image enregistrée afin qu'il lise la musique sélectionnée. Lorsque le robot AIBO identifie l'image, il exécute l'action enregistrée.

### Conseils

- Tenez l'image verticalement et réglez sa position ainsi que son angle afin que le robot AIBO puisse la voir dans son intégralité.
- Si les cases à cocher « Play Contents by Voice Recognition » et « Remote control AIBO via Voice/VPR Recognition » de l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings » ne sont pas activées, le robot AIBO ne lit aucune musique, même s'il a identifié correctement l'image (page 80).



### Conseil

Ouvrez la lecture de musique, vous pouvez également enregistrer des types de mouvements ou un texte à lire.

Pour enregistrer d'autres images, répétez les étapes 2 à 5.

# Demandez au robot de divertissement AIBO® de vous lire l'actualité ou un blog

Vous pouvez demander au robot AIBO de vous lire le contenu d'un site d'informations sur Internet ou d'un blog.

Si  (AutoMotion) est activé, le robot AIBO effectue de lui-même certains types de mouvements surprenants.

## Note

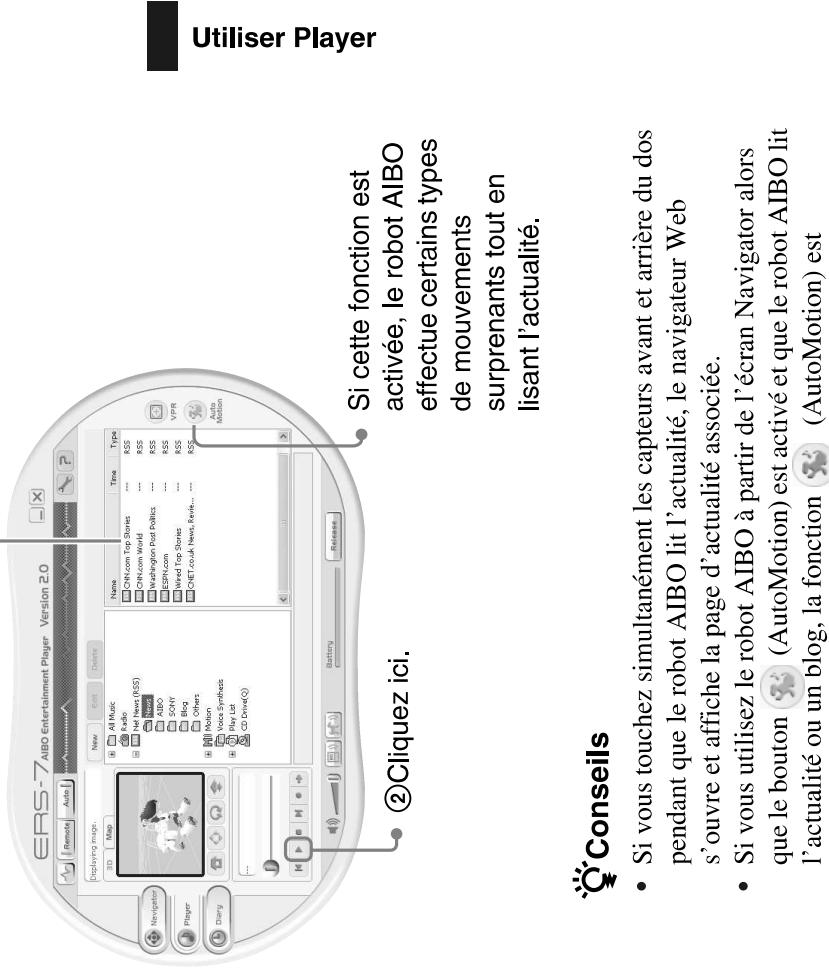
Pour que le robot AIBO vous lise l'actualité sur Internet ou un blog, le PC doit être connecté à Internet. Pour des résultats optimaux, une connexion permanente (par exemple ADSL, FTTH ou CATV) est recommandée.

## Conseil

Seuls les sites prenant en charge les versions suivantes de RSS\* peuvent être lus par le robot AIBO.

Versions prises en charge : RSS 1.0, RSS 2.0, Atom 0.3

\* RSS est une technologie de distribution d'informations actualisées relatives à des articles et à des titres d'un site Web. Elle est souvent utilisée par les sites d'informations, les blogs (journaux publiés sur le Web) et des sites Internet similaires.



## Utiliser Player

- Si vous touchez simultanément les capteurs avant et arrière du dos pendant que le robot AIBO lit l'actualité, le navigateur Web s'ouvre et affiche la page d'actualité associée.
    - Si vous utilisez le robot AIBO à partir de l'écran Navigator alors que le bouton  (AutoMotion) est activé et que le robot AIBO lit l'actualité ou un blog, la fonction  (AutoMotion) est automatiquement désactivée.
- ## Sélection du contenu à lire dans la liste multimédia
- Une fois le genre de lecture sélectionné dans la liste multimédia, vous pouvez cliquer sur  (Lire) pour que le robot AIBO lise l'actualité, le blog ou d'autres informations. Il est également possible de sélectionner directement un site RSS dans la liste de contenu afin que le robot AIBO le lise.

## Lancer la fonction de lecture en donnant une commande vocale

Vous pouvez également lancer la lecture de l'actualité ou d'un blog en disant « *AIBO, read the news* ».

Le robot de divertissement AIBO® vous posera alors la question « Which category should I read? ». Pour sélectionner le genre, vous pouvez répondre « *News* », « *Sony* », « *AIBO* », « *Blog* » ou « *Others* ».

Le robot AIBO lit les sites RSS de ce genre, en commençant par le début de la liste.



### Conseil

Les options « Play Contents by Voice Recognition » et « Remote control AIBO via Voice/VPR Recognition » dans l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings » doivent être sélectionnées. Sinon, le robot AIBO ne lit pas l'actualité ou un blog, même s'il reconnaît la commande.



## Lancer la fonction de lecture en touchant le robot AIBO

Vous pouvez également lancer la lecture de l'actualité ou d'un blog à l'aide des capteurs tactiles du robot AIBO.

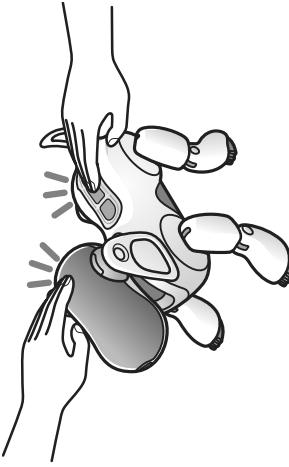


### Conseil

Cela n'est possible que si le robot AIBO est en mode Télécommande.

### Pour que le robot AIBO commence la lecture

Touchez le capteur de tête et le capteur intermédiaire du dos. Vous devez d'abord sélectionner dans la liste de contenu le site RSS que le robot AIBO doit lire.



### Pour que le robot AIBO arrête la lecture

Touchez à nouveau le capteur de tête et le capteur intermédiaire du dos.

### Pour que le robot AIBO lise le site précédent

Touchez le capteur de tête et le capteur avant du dos.

### Pour que le robot AIBO lise le site suivant

Touchez le capteur de tête et le capteur arrière du dos.

**Utiliser Player**

## Demander au robot AIBO de continuer la lecture

Vous pouvez configurer le robot AIBO afin qu'il vous demande s'il doit poursuivre la lecture lorsqu'il a lu un certain nombre d'articles de l'actualité (page 52).

Lorsque le robot AIBO demande « Read next? », vous pouvez répondre « Yes » pour que le robot AIBO lise davantage d'articles.

Si vous répondez « No », le robot AIBO arrête de lire l'actualité.

Si vous répondez « Next », le robot AIBO commence à lire le site suivant dans la liste de contenu.

## Enregistrement de l'URL d'un site RSS

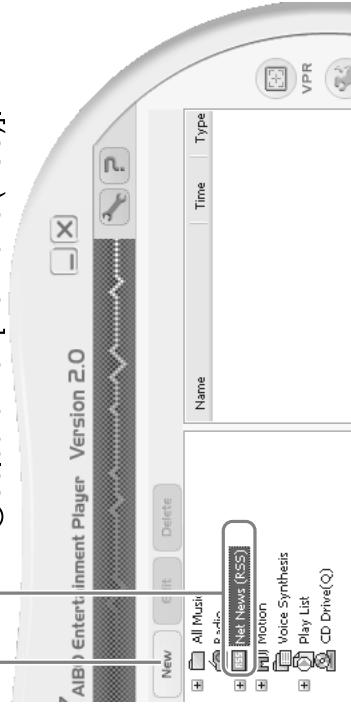
### Conseils

- Il est possible d'enregistrer jusqu'à 300 URL de chaque genre.
- Si vous copiez l'URL d'un site RSS dans le Presse-papiers, elle est automatiquement collée dans le champ de saisie. Vous pouvez également procéder à l'enregistrement en faisant glisser une icône liée à une URL de site RSS depuis l'écran du navigateur Web.
- Lorsque vous avez enregistré des URL, il est possible de modifier l'ordre des sites RSS au sein d'un genre ou de déplacer un genre.
- Pour modifier l'ordre, faites glisser le site RSS vers le haut ou vers le bas à l'aide de la souris et déposez-le à l'emplacement de votre choix.

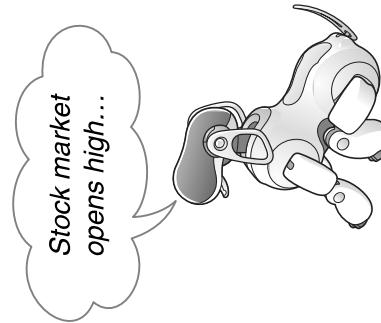
### Utiliser Player

- 1** Dans la liste multimédia, sélectionnez [Net News (RSS)] et cliquez sur [Nouveau contenu].

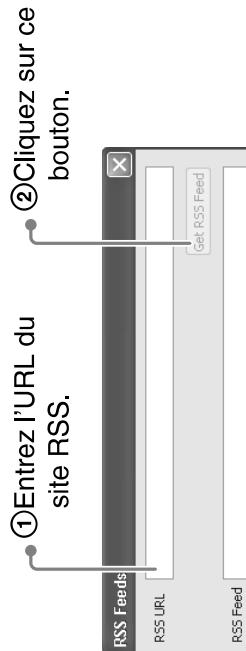
- ②Cliquez sur ce bouton.
- ①Sélectionnez [Net News (RSS)].



L'écran « RSS Feeds » s'affiche.

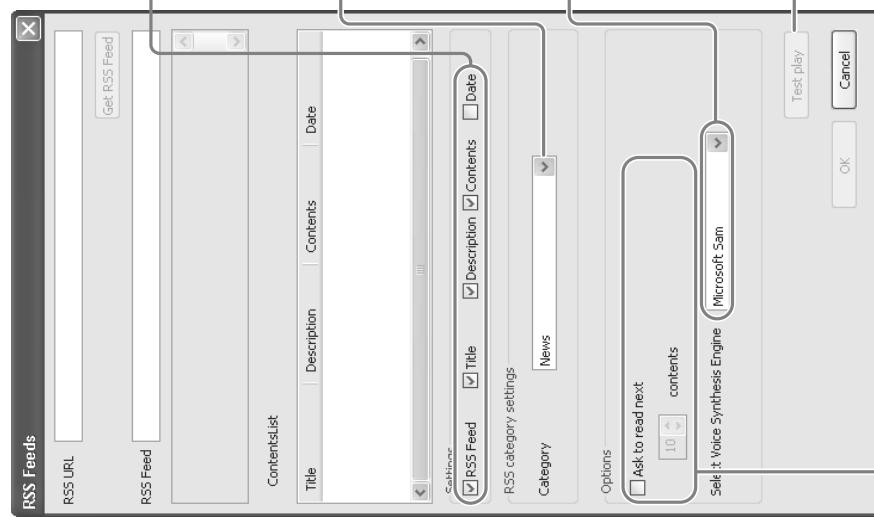


## 2 Entrez l'URL et cliquez sur [Settings].



## 3 Définissez les paramètres relatifs aux articles à lire, au moteur de synthèse vocale, etc.

Vous pouvez cliquer sur [Test play.] pour vérifier que l'article peut être lu correctement.



La liste de contenu est extraite du site Internet.

## 3 Définissez les paramètres relatifs aux articles à lire, au moteur de synthèse vocale, etc.

Vous pouvez cliquer sur [Test play.] pour vérifier que l'article peut être lu correctement.

### Utiliser Player



## 4 Cliquez sur [OK].



Cliquez sur ce bouton.

Le site RSS est à présent enregistré dans AIBO Entertainment Player.

### Conseil

Si le lien RSS d'un site a été modifié, il peut être impossible de se connecter à un site enregistré précédemment. Dans ce cas, modifiez les informations de l'URL pour refléter son état actuel. Pour modifier une URL enregistrée, sélectionnez [Net News (RSS)] dans la liste multimédia et cliquez sur **Edit** (Modification du contenu).

# Ecouter la radio sur Internet

Vous pouvez écouter des stations de radio Internet par l'intermédiaire du robot de divertissement AIBO®. Si le bouton  (AutoMotion) est activé, le robot AIBO effectue différents mouvements au rythme de la musique.

## Note

Pour pouvoir écouter la radio sur Internet, le PC doit être connecté à Internet. Pour des résultats optimaux, une connexion permanente (FTTH/ADSL/CATV) est recommandée.

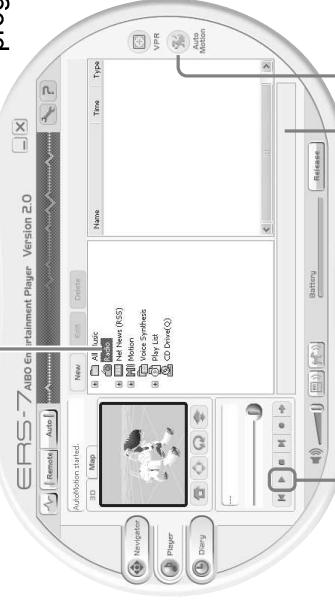
## Conseil

Avec AIBO Entertainment Player, vous ne pouvez écouter que les stations de radio Internet compatibles avec le lecteur Microsoft® Windows Media®.

## Ecouter la radio sur Internet

Sélectionnez une station de radio Internet dans la liste multimédia et cliquez sur le bouton  (Lire). Vous entendez alors le programme en cours de diffusion. Il est également possible de sélectionner directement le programme dans la liste de contenu.

- ① Sélectionnez la station de radio ou le programme.



- Activez ce bouton pour que le robot de divertissement AIBO® danse au rythme de la musique diffusée à la radio.
- ② Cliquez ici. Affiche les informations sur les droits d'auteur et d'autres données.

## Conseils

- Si la station de radio sélectionnée fournit des informations par l'intermédiaire d'un serveur Web, le navigateur Web s'ouvre automatiquement.
- Si le bouton  (AutoMotion) est activé et si vous exécutez une action à partir de l'écran Navigator lorsque vous écoutez la radio sur Internet, la fonction  (AutoMotion) est automatiquement désactivée.

## Utiliser une commande vocale pour écouter la radio sur Internet

Vous pouvez également lancer la lecture de la radio sur Internet en disant « *Play the radio* » au robot de divertissement AIBO®.



Si les cases à cocher « Play Contents by Voice Recognition » et « Remote control AIBO via Voice/VPR Recognition » de l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings » ne sont pas activées, le robot AIBO ne lit pas la radio sur Internet, même s'il a identifié correctement une commande vocale (page 80).

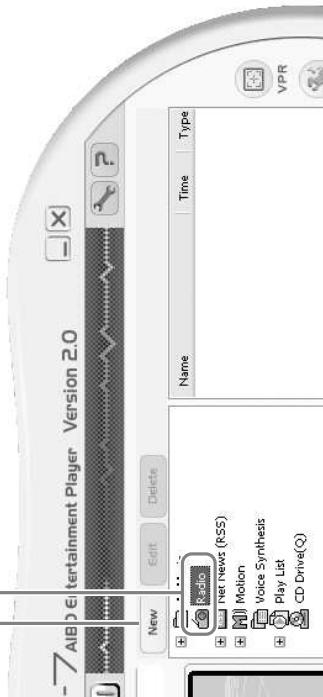
## Enregistrer une station de radio Internet



Vous pouvez enregistrer jusqu'à 100 stations de radio.

- 1 Dans la liste multimédia, sélectionnez « Radio », puis cliquez sur le bouton **New** (Nouveau contenu).**

②Cliquez sur ce bouton.  
①Sélectionnez « Radio ».

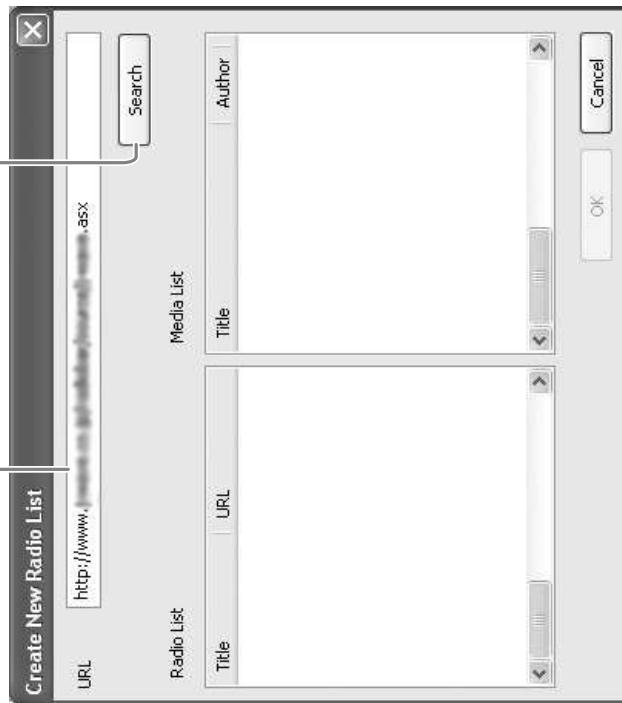


L'écran « Create New Radio List » s'affiche.

- 2 Entrez l'URL ou le nom de fichier (portant l'extension .asx) de la station de radio Internet, puis cliquez sur « Search ».**

Entrez l'URL de la page HTML contenant un lien vers la station de radio Internet, ou entrez le nom de fichier (portant l'extension .asx) de la station de radio Internet. Lorsque vous entrez une URL, la liste des stations de radio comprises dans cette page HTML s'affiche.

① Entrez l'URL de la station de radio Internet.  
② Cliquez sur ce bouton.

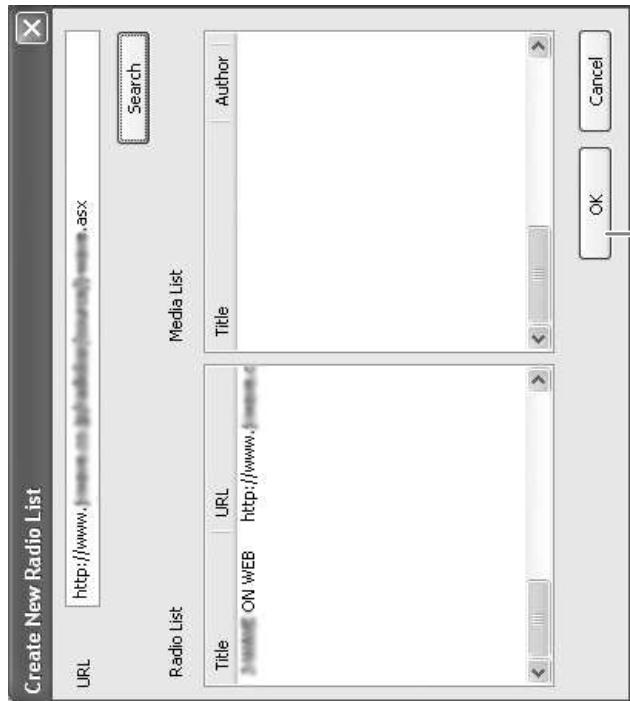


La liste des programmes est extraite d'Internet.

## Utiliser Player

## Utiliser Player

### 3 Cliquez sur « OK ».



Cliquez sur ce bouton.

La station de radio Internet est enregistrée à l'aide d'AIBO Entertainment Player.

#### Conseil

Il peut arriver que les informations de l'URL (au format HTML) ou du fichier .ass d'une station de radio soient modifiées et que la connexion ne soit plus possible. Dans ce cas, modifiez les informations relatives à la station de radio enregistrée. Pour modifier le nom ou les informations sur le fichier .ass, etc., sélectionnez « Radio » dans la liste multimédia et cliquez sur le bouton (Modification du contenu).

# Effectuer différents types de mouvements

AIBO Entertainment Player est fourni avec différents types de mouvements (gestes) intégrés dans le robot de divertissement AIBO®.

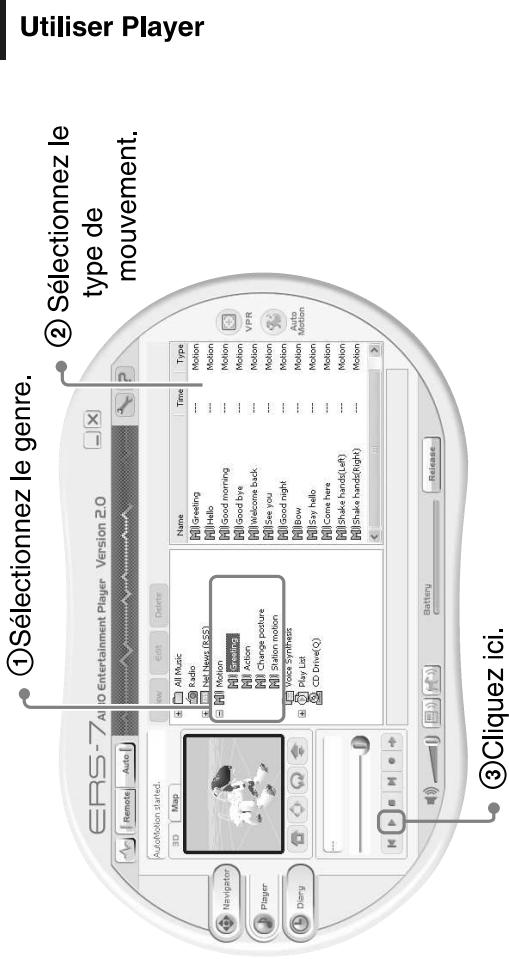
## Conseil

Vous ne pouvez pas programmer de nouveaux types de mouvements.



## Effectuer différents types de mouvements

Sélectionnez le genre de mouvement dans la liste multimédia, sélectionnez le type de mouvement dans la liste de contenu et cliquez sur le bouton (Lire) pour que le robot AIBO effectue ce type de mouvement.

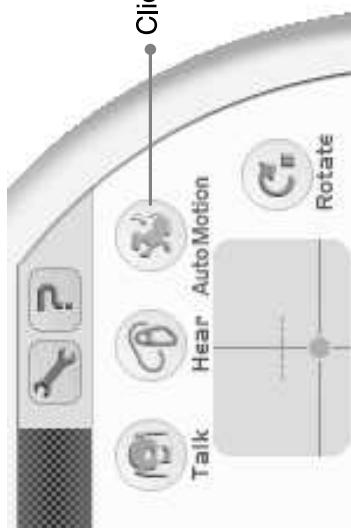


## Conseils

- Les types de mouvements répertoriés dans la catégorie « Station motion » peuvent également être exécutés lorsque le robot AIBO est placé sur la station d'alimentation.
- Certains types de mouvements ne sont pas associés à un son.

## Demander au robot AIBO de danser (AutoMotion)

Si le bouton  (AutoMotion) est activé, le robot AIBO effectue différents mouvements de danse au rythme de la musique ou du son provenant de la radio sur Internet.



### 💡 Conseils

- Si la lecture de la musique dure plus de 30 minutes en continu avec la fonction AutoMotion activée, elle se désactive automatiquement.
- Pendant l'exécution de la fonction AutoMotion, le robot de divertissement AIBO® adopte automatiquement une autre position à certains intervalles.
- Si le bouton AutoMotion est activé et si vous exécutez une action à partir de l'écran Navigator, la fonction AutoMotion se désactive automatiquement.

## Utiliser Player

# Demander au robot de divertissement AIBO® de vous lire des mots et des phrases

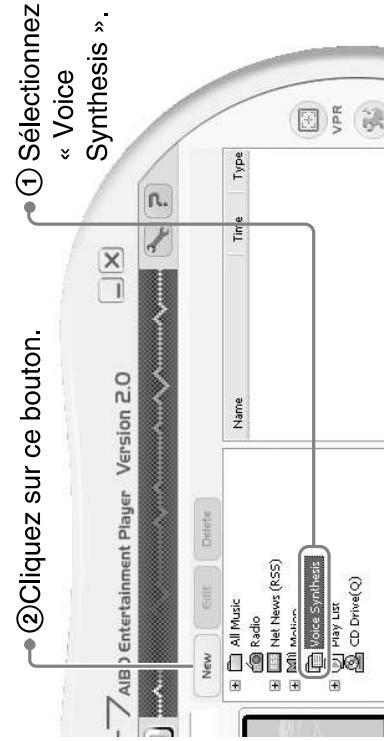
En enregistrant des mots ou des phrases sous forme de texte dans AIBO Entertainment Player, vous pouvez demander au robot AIBO de vous les lire. Si le texte contient certains mots-clés qui ont été spécialement enregistrés, le robot AIBO effectue les types de mouvements que vous avez affectés à ces mots-clés tout en lisant le texte.

## Enregistrer des mots ou des phrases

### Conseil

Vous ne pouvez pas entrer de caractères supplémentaires une fois le nombre maximal de caractères autorisé atteint.

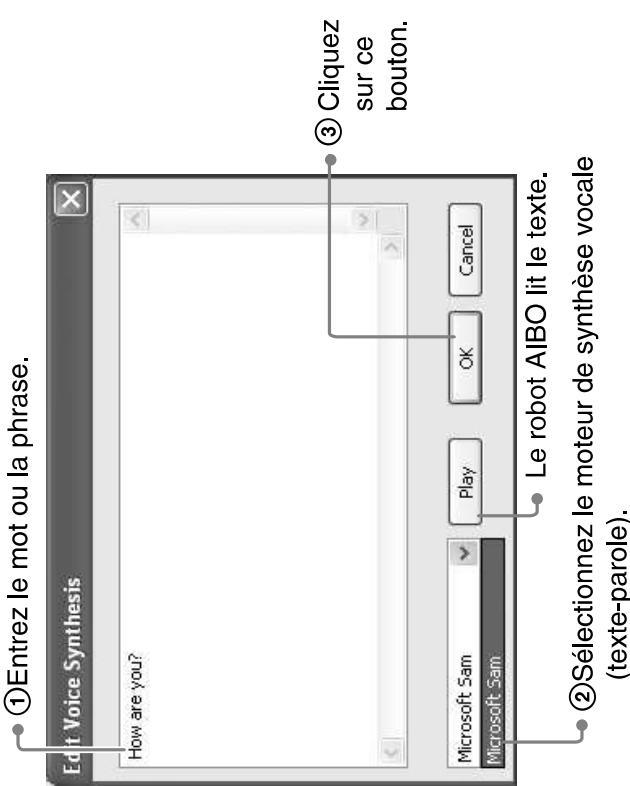
## 1 Dans la liste multimédia, sélectionnez « Voice Synthesis », puis cliquez sur le bouton (Nouveau contenu).



L'écran « Edit Voice Synthesis » s'affiche.

## 2 Entrez le mot ou la phrase que le robot AIBO doit lire sous forme de texte, sélectionnez le moteur de synthèse vocale (texte-parole), puis cliquez sur « OK ».

Cliquez sur « Play » pour vérifier la manière dont le texte sera lu.



### Conseils

- Vous pouvez modifier les paramètres de synthèse vocale (page 83) afin de modifier la manière dont le robot AIBO lit le texte.
- Les mots qui ne sont pas enregistrés dans le moteur de synthèse vocale (texte-parole) ne peuvent pas être lus.

## Utiliser Player

- Le son reproduit par le robot de divertissement AIBO® proprement dit peut être capturé et interprété comme une commande vocale. Pour éviter ce problème, n'utilisez pas de mots figurant dans la liste « Mots compréhensibles par le robot de divertissement AIBO® » (page 96).

Le texte saisi est enregistré dans le dossier « Voice Synthesis ».

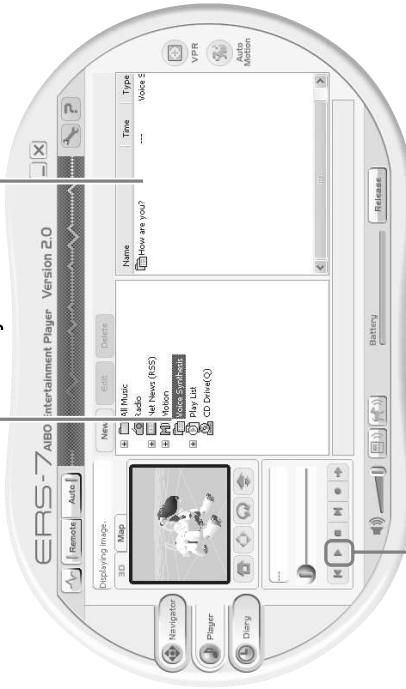
### Définition du moteur de synthèse vocale (texte-parole)

- Un moteur de synthèse vocale (également appelé moteur texte-parole) est un logiciel spécial qui transforme les données textuelles en paroles audibles.
- Microsoft® Sam est un moteur texte-parole anglophone fourni d'origine avec Windows XP.

## Demander au robot AIBO de vous lire des mots ou des phrases

- 1 Dans la liste multimédia, sélectionnez « Voice Synthesis », puis cliquez sur le bouton  (Lire).

- ① Sélectionnez « Voice Synthesis ».
- ② Sélectionnez le texte à lire.



- ③ Cliquez ici.



Le robot AIBO lit le texte.

# Lire un son enregistré à l'aide du robot de divertissement AIBO®

AIBO Entertainment Player peut être utilisé pour lire votre voix ou d'autres sons enregistrés à l'aide du robot AIBO.

## Enregistrer

### Note

Pour utiliser cette fonction, un micro doit être connecté au PC (ou le PC doit disposer d'un micro intégré).

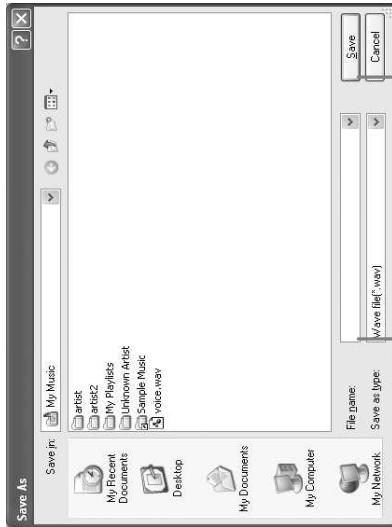
## 1 Cliquez sur le bouton (Enregistrer).



Cliquez ici.

L'écran « Save as » s'affiche.

## 2 Attribuez un nom au fichier et cliquez sur « Save ».



① Entrez le nom  
du fichier.  
② Cliquez ici.

● se transforme en ● et l'enregistrement démarre.  
Parlez dans le micro du PC.

## 3 Cliquez à nouveau sur le bouton (Enregistrer) pour arrêter l'enregistrement.



Cliquez à  
nouveau sur  
ce bouton  
pour arrêter

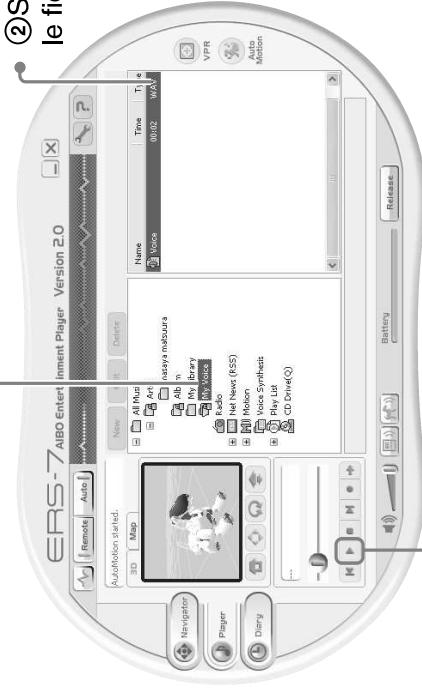
Le contenu est enregistré sous la forme d'un fichier portant le nom spécifié dans le dossier « My Voice ».

## Lire le son enregistré à l'aide du robot de divertissement AIBO®

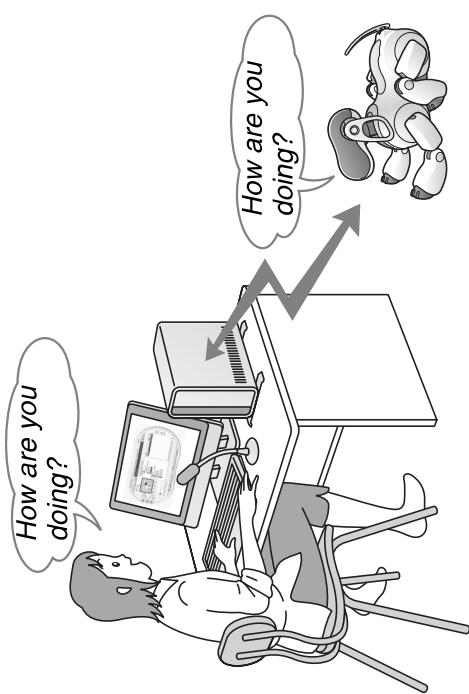
Dans la liste multimédia, sélectionnez « My Voice », sélectionnez le fichier de votre choix, puis cliquez sur le bouton (Lire). Le son enregistré est ensuite reproduit par le haut-parleur du robot AIBO.

①Sélectionnez « My Voice ».

②Sélectionnez le fichier.



③Cliquez ici.



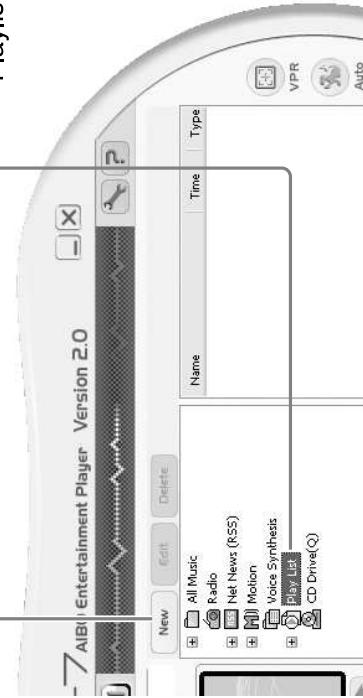
## Utiliser Player

# Créer une sélection

Vous pouvez combiner librement des fichiers de musique, des types de mouvements et des actions de synthèse vocale pour créer votre propre sélection originale du robot de divertissement AIBO®.

## Créer une sélection

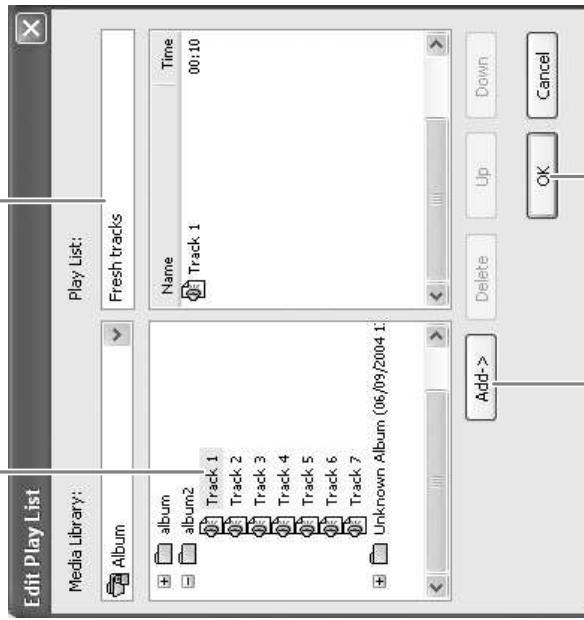
- 1 Sélectionnez « Playlist » et cliquez sur le bouton (Nouveau contenu).**



L'écran « Edit Play List » s'affiche.

- 2 Sélectionnez la chanson à ajouter et cliquez sur « Add ». Attribuez un nom à la sélection et cliquez sur « OK ».**

- ① Sélectionnez la chanson à ajouter.  
③ Attribuez un nom à la sélection.



- ② Cliquez sur ce bouton pour ajouter la chanson.  
④ Cliquez sur ce bouton.

### Conseil

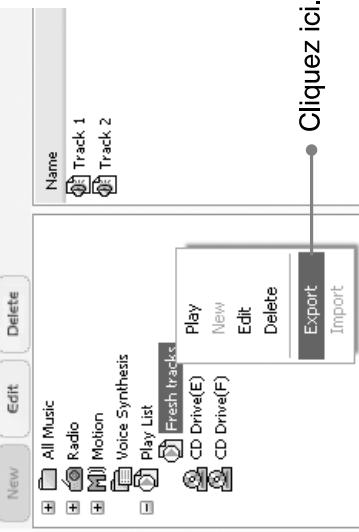
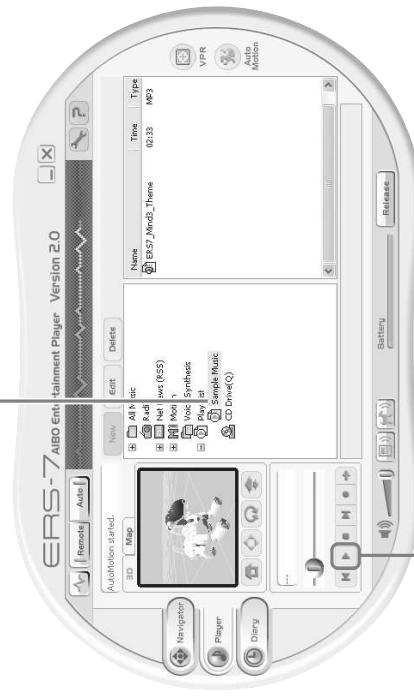
Vous pouvez également cliquer sur ▶ dans la bibliothèque multimédia et sélectionner un type de mouvement ou une synthèse vocale dans la liste pour l'ajouter à la sélection comme s'il s'agissait d'une chanson.

La sélection est créée.

## Lire une sélection

Dans la liste multimédia, sélectionnez la sélection et cliquez sur le bouton (Lire). Le robot de divertissement AIBO® lit les chansons et effectue des types de mouvements ainsi que d'autres actions enregistrées dans la sélection.

- ① Sélectionnez la sélection.

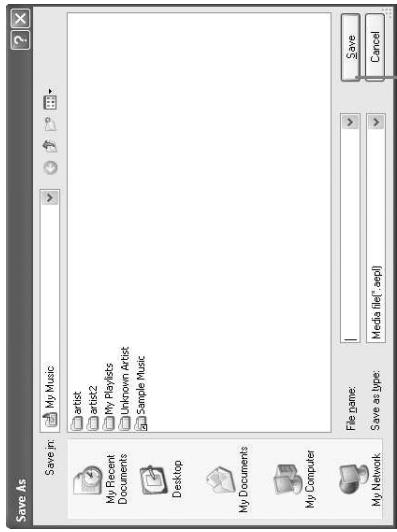


L'écran « Save as » s'affiche.

- ② Cliquez ici.

## Enregistrer les données d'une sélection

Une sélection créée à l'aide d'AIBO Entertainment Player peut être exportée vers le PC.



La sélection est enregistrée sur le PC.

- 1 Dans la liste multimédia, sélectionnez la sélection créée et cliquez dessus avec le bouton droit. Ensuite, sélectionnez « Export » dans le menu qui s'affiche.

- 2 Entrez le nom du fichier et cliquez sur « Save ».

## Conseil

- Pour importer une sélection enregistrée sur un PC dans AIBO Entertainment Player, procédez comme suit :
  - ① Sélectionnez la sélection dans la liste multimédia, cliquez dessus avec le bouton droit et sélectionnez [Import] dans le menu qui s'affiche.
  - ② Sélectionnez le fichier de sélection de votre choix (\* .aepl) parmi les fichiers enregistrés sur le PC.

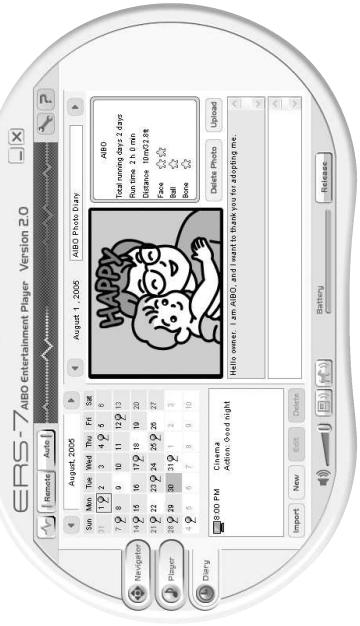
## Note

Lorsqu'un site d'informations Internet RSS est enregistré dans une sélection, il se peut que le robot AIBO demande « Read next? », selon la limite de lecture définie. Si vous répondez « No », la lecture de l'intégralité de la sélection s'arrête immédiatement.

## Utiliser Player

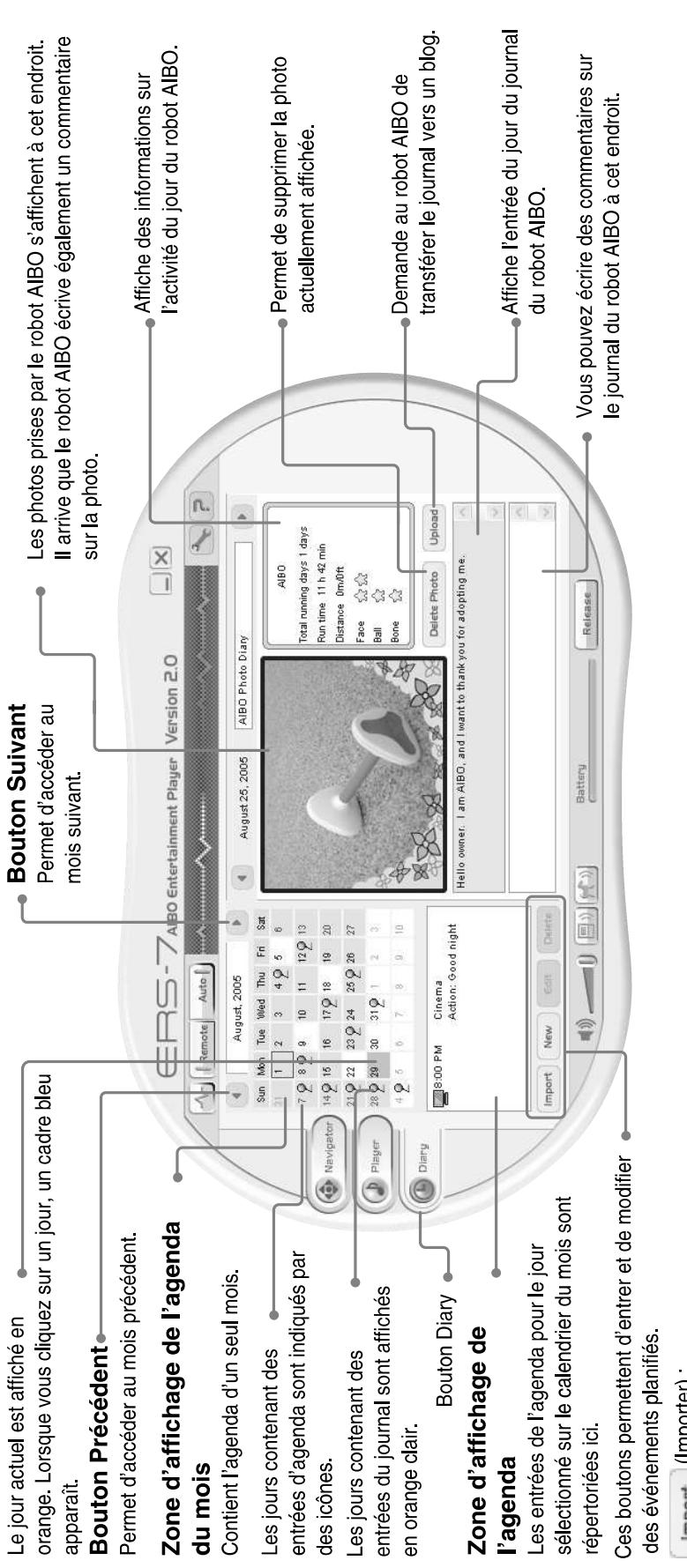
# Utiliser la fonction Journal

La fonction Journal permet de lire le contenu du journal du robot de divertissement AIBO® ou d'enregistrer des données d'agenda et de demander au robot AIBO de vous rappeler les prochains événements planifiés.



# Utilisation élémentaire du journal

Cliquez sur le bouton Diary pour afficher l'écran Diary. Dans cet écran, vous pouvez exécuter des fonctions telles que la lecture du journal du robot de divertissement AIBO® et le transfert du contenu du journal vers votre blog personnel. Si vous avez importé des données d'agenda, vous pouvez demander au robot AIBO de vous les rappeler gaiement en effectuant des types de mouvements et/ou en lisant de la musique. Vous trouverez ci-dessous une description des différents contrôles et zones liés à la fonction Journal.



## Conseils

- Le robot AIBO vous informe uniquement des événements planifiés si lui-même, le PC (connecté par le réseau local sans fil) et AIBO Entertainment Player sont en cours d'exécution.
  - Activez le bouton (Audio AIBO) dans AIBO Entertainment Player et augmentez le volume sur le robot AIBO proprement dit.
  - Vérifiez que les réglages des horloges du robot AIBO et du PC sont identiques.

# Lire le journal du robot de divertissement AIBO®

Le robot AIBO prend une photo et écrit une entrée du journal chaque jour, au moment où il en a envie. Dans l'écran Diary, vous pouvez lire le journal du robot AIBO, ajouter des commentaires ou transférer le contenu du journal vers un blog. Vous pouvez également demander au robot AIBO de vous lire le journal.

## Conseils

- La photo et l'entrée du journal quotidiennes du robot AIBO sont copiées et enregistrées dans AIBO Entertainment Player lorsque le robot AIBO et le PC sont connectés par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil et AIBO Entertainment Player démarre le lendemain ou plus tard. La photo et l'entrée du journal du jour présent ne peuvent pas être visionnées le jour même.
- Par ailleurs, si vous ne démarrez pas AIBO Entertainment Player, le robot AIBO stocke ses entrées du journal pendant 30 jours maximum. Au prochain démarrage d'AIBO Entertainment Player, toutes les entrées qui n'ont pas encore été enregistrées sont copiées en bloc. Le robot AIBO oublie les entrées du journal antérieures à 30 jours, et celles-ci ne peuvent plus être copiées et enregistrées dans AIBO Entertainment Player.
  - Si plusieurs robots AIBO sont connectés à AIBO Entertainment Player, le contenu du journal ne sera pas géré correctement.
  - Si vous utilisez le contrôle de la maturité pour rétablir le robot AIBO adulte au niveau de maturité d'un chiot, l'entrée suivante du journal est réinitialisée au jour 1. Les entrées du journal été écrites jusqu'ici sont conservées sans modification.
  - Si une photo a été supprimée à l'aide du bouton [Delete Photo], une illustration s'affiche à sa place. Il est impossible de coller une autre photo dans le journal.



## Utiliser la fonction Journal

# Lire le journal du robot de divertissement AIBO®

Visionnons à présent les photos prises par le robot AIBO et consultons les entrées du journal qu'il a créées. Si vous avez entré les données de votre profil sous [Diary Settings] dans [Settings], il se peut que le robot AIBO crée une entrée spéciale dans le journal et ajoute un décor particulier à la photo du jour à des dates particulières, telles que votre anniversaire.

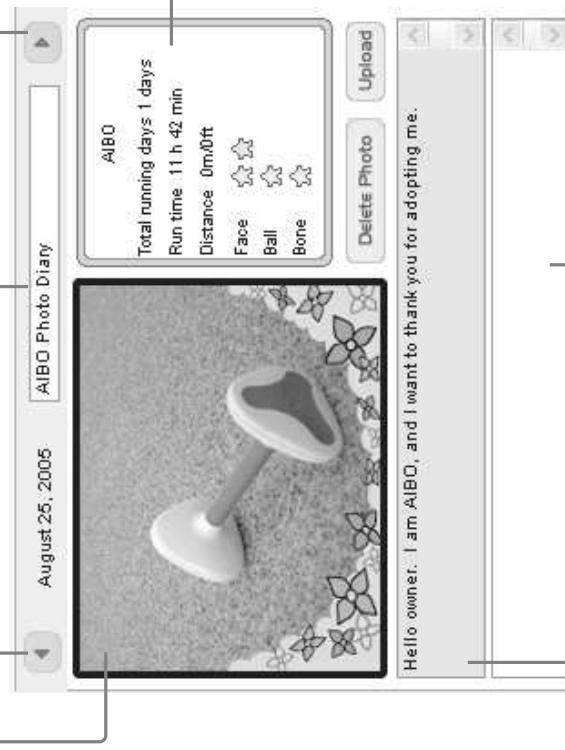
## Conseils

- Selon le type d'action et la durée d'activité du robot AIBO, il se peut qu'il ne prenne aucune photo ou qu'une photo prise ne soit pas ajoutée au journal. Dans ce cas, une illustration s'affiche à sa place.
- Le robot AIBO peut confondre d'autres objets roses avec la balle rose ou avec le jouet AIBOne lorsque ces éléments ne sont pas présents.

Affiche les photos prises par le robot AIBO.  
Il arrive que le robot AIBO ajoute un commentaire à la photo.

Titre du journal  
Il est recommandé de spécifier un titre à cet endroit.

Affiche l'entrée du journal du jour précédent.  
Affiche l'entrée du journal du jour suivant.



## Utiliser la fonction Journal

## Entrer un titre et des commentaires pour le journal du robot de divertissement AIBO®

### Transférer le journal vers un blog

Lorsque vous avez ajouté un titre et des commentaires à une entrée du journal, transférez-la vers un blog.

#### Conseil

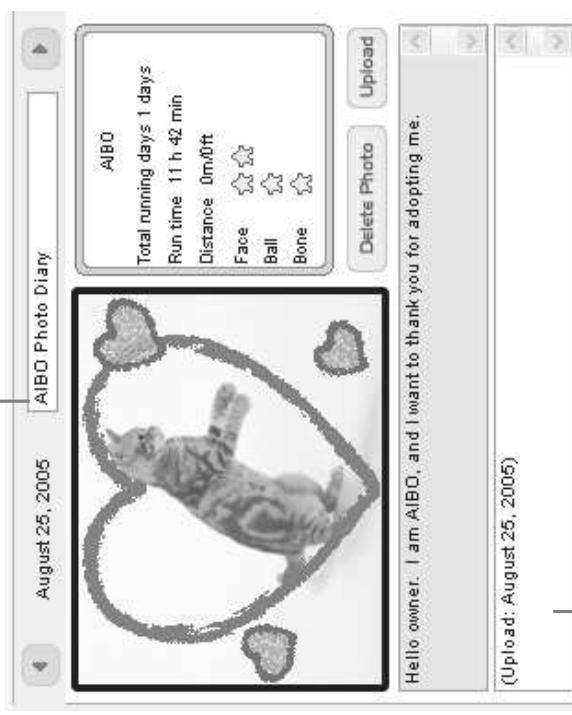
Entrons à présent un titre et des commentaires pour une entrée du journal.

Vous pouvez également spécifier un titre et des commentaires pour une ancienne entrée du journal.

#### Conseil

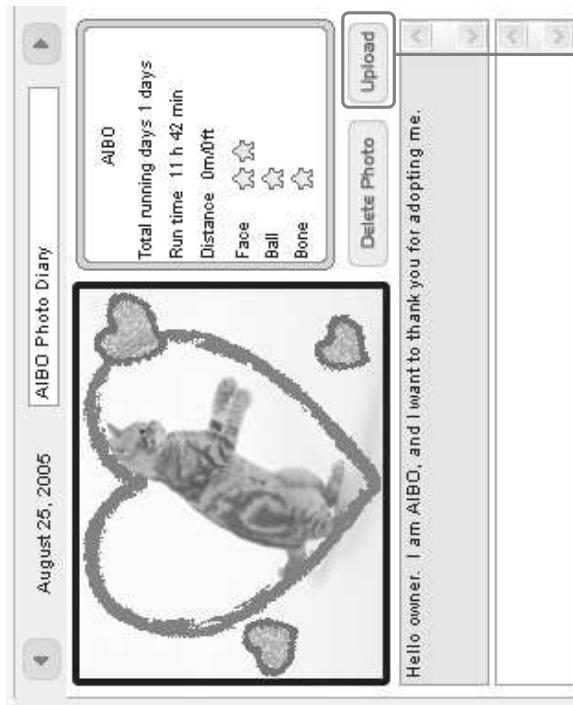
Le robot AIBO ne répond à aucun des commentaires que vous écrivez.

- Déplacez le curseur sur le champ du titre et entrez directement un titre.



- Déplacez le curseur sur le champ de commentaires et entrez directement des commentaires.

#### 1 Cliquez sur [Upload].



Cliquez sur ce bouton

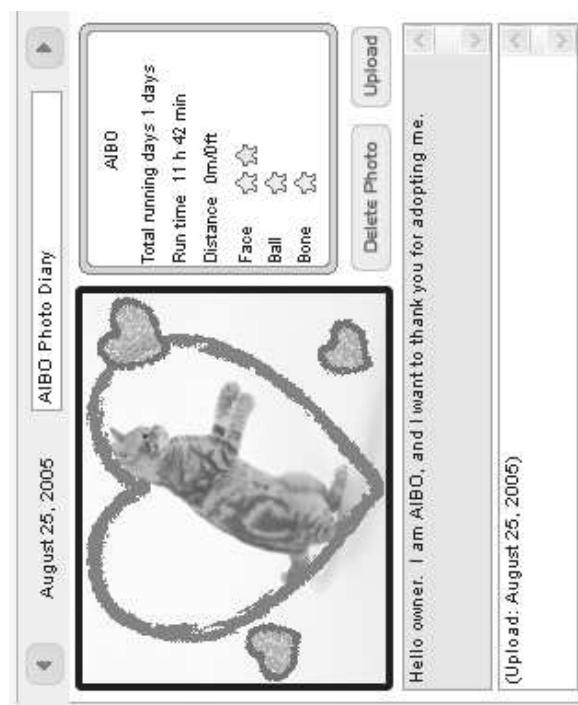
Un message de confirmation s'affiche.

## Utiliser la fonction Journal

## 2 Cliquez sur [Yes].

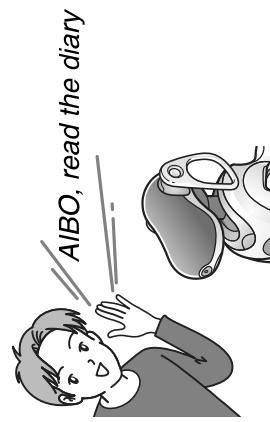
Si le transfert a réussi, un message s'affiche.

Lorsque vous avez transféré une entrée du journal vers un blog, la date du transfert s'affiche dans le champ de commentaires de celle-ci.



## Demander au robot de divertissement AIBO® de lire le journal

Lorsque vos prononcez les mots « *AIBO, read the diary* », le robot AIBO lit l'entrée du journal la plus récente.



### Conseil

Les options « Play Contents by Voice Recognition » et « Remote control AIBO via Voice/VPR Recognition » dans l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings » doivent être sélectionnées. Simon, le robot AIBO ne lit pas l'entrée du journal, même s'il reconnaît la commande (page 80).

## Utiliser la fonction Journal

# Créer un agenda

Créons à présent un agenda dans AIBO Entertainment Player. Un événement planifié peut être lié à un type de mouvement et à une activité du robot de divertissement AIBO®. Par exemple, vous pouvez demander au robot AIBO de vous réveiller chaque matin avec votre musique préférée.

Il est également possible d'importer un des données planifiées à partir de Microsoft® Outlook®.

## Conseils

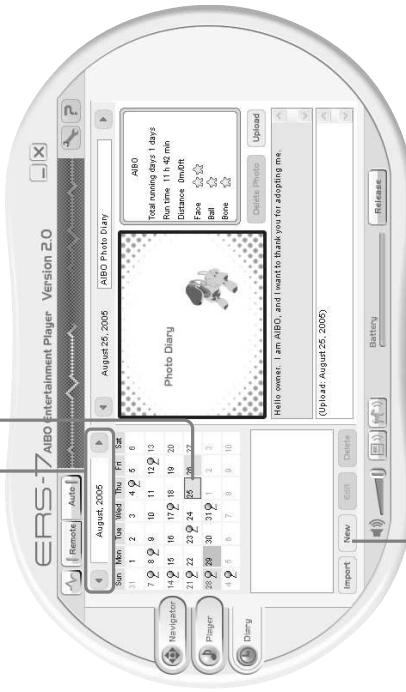
- Le nombre maximal d'entrées d'agenda pouvant être enregistrées est de 10 000.
- Vous pouvez importer des données d'agenda de Microsoft Outlook vers AIBO Entertainment Player (page 74), mais il est impossible d'exporter des données d'agenda d'AIBO Entertainment Player vers Microsoft Outlook.

## Enregistrer un événement planifié

Pour enregistrer un événement planifié dans AIBO Entertainment Player, procédez de la manière suivante.

- 1 Sélectionnez le mois et le jour, puis cliquez sur le bouton **New** (Nouvel agenda).

- ① Sélectionnez le mois.
- ② Sélectionnez le jour. Lorsque vous cliquez sur un jour, un cadre bleu apparaît.



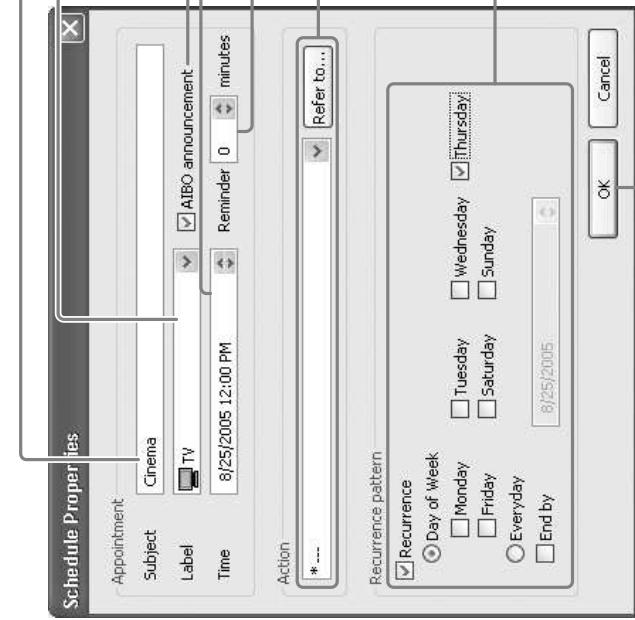
- ③ Cliquez sur ce bouton.

## Conseil

Cliquez sur le bouton ▲ (Précédent) pour afficher le mois précédent.  
Cliquez sur le bouton ▼ (Suivant) pour afficher le mois suivant.

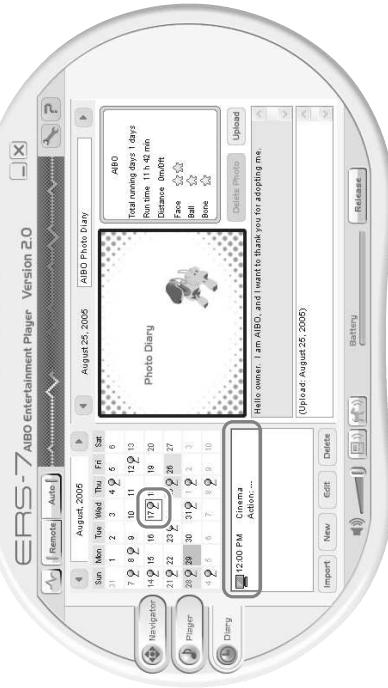
L'écran « Scheduler Properties » s'affiche.

## 2 Définissez les paramètres des différents éléments et cliquez sur « OK ».



## Utiliser la fonction Journal

L'événement planifié est enregistré.



## Importer des données d'agenda à partir de Microsoft® Outlook

Vous pouvez cliquer sur le bouton **Import** (Importer) pour utiliser des données d'agenda provenant de Microsoft Outlook dans l'agenda AIBO Entertainment Player.



• Cliquez sur ce bouton.

### Notes

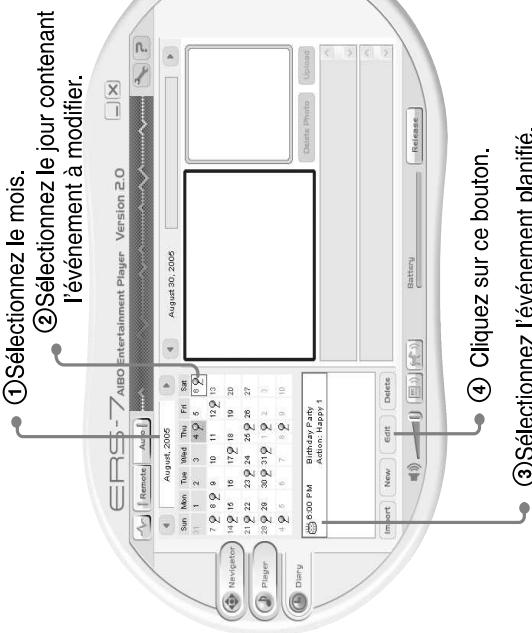
- Les données ne peuvent être importées que de Microsoft Outlook 2000 et Microsoft Outlook 2003.
- Dans les cas suivants, les paramètres doivent être modifiés ou répétés. Pour plus d'informations, consultez la section « Modifier un événement planifié » ci-dessous.
  - Si aucune heure de début n'est définie pour un événement dans Microsoft Outlook, l'heure de début de l'événement est réglée sur 8:00 AM dans l'agenda AIBO Entertainment Player. Remplacez-la par l'heure correcte le cas échéant.
  - Si un événement récurrent est défini dans Microsoft Outlook, seule la première occurrence sera importée dans l'agenda AIBO Entertainment Player. Modifiez le paramètre de récurrence le cas échéant.
  - Les événements pour lesquelles l'alarme est activée dans Microsoft Outlook sont automatiquement définis comme « AIBO announcement » dans l'agenda AIBO Entertainment Player.

## Modifier et supprimer des événements planifiés

Vous pouvez modifier le contenu d'événements planifiés ou en supprimer le cas échéant.

### Modifier un événement planifié

- 1** Sélectionnez le mois et le jour, puis sélectionnez l'événement planifié. Ensuite, cliquez sur le bouton **Edit** (Modifier l'agenda).



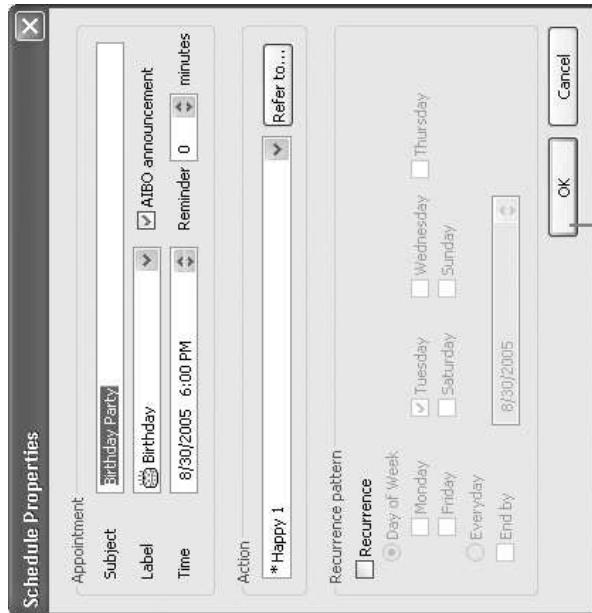
- ① Sélectionnez le mois.
- ② Sélectionnez le jour contenant l'événement à modifier.
- ④ Cliquez sur ce bouton.
- ③ Sélectionnez l'événement planifié.

### Conseil

Vous pouvez également sélectionner un événement planifié à modifier en double-cliquant sur son entrée.

L'écran « Scheduler Properties » s'affiche.

## 2 Modifiez éventuellement les paramètres et cliquez sur « OK ».



L'événement planifié est modifié.

Cliquez sur ce bouton.

- ④Cliquez sur ce bouton.
- ③Sélectionnez l'événement planifié.

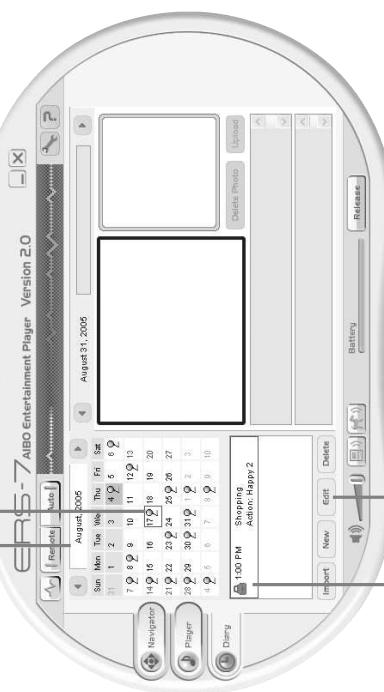
Un message de confirmation s'affiche.

## 2 Cliquez sur « OK ».

L'événement planifié est supprimé.

## Supprimer un événement planifié

### 1 Sélectionnez le mois et le jour, puis sélectionnez l'événement planifié. Ensuite, cliquez sur le bouton (Supprimer l'agenda).



- ①Sélectionnez le mois.
- ②Sélectionnez le jour contenant l'événement à supprimer.

● ③Cliquez sur ce bouton.

# Demander au robot de divertissement AIBO® de vous lire votre agenda

## Utiliser une commande vocale pour demander au robot AIBO de vous lire votre agenda

### Conseils

- Le robot AIBO ne peut exécuter cette fonction que si lui-même ainsi que le PC sont actuellement connectés par l'intermédiaire du réseau local sans fil et si AIBO Entertainment Player est en cours d'exécution sur le PC.
- Activez le bouton (Audio AIBO) dans AIBO Entertainment Player et augmentez le volume sur le robot AIBO proprement dit.
- Vous pouvez modifier les paramètres de synthèse vocale qui déterminent la manière dont le robot AIBO prononce les mots (page 83).

## Demander au robot AIBO de vous lire votre agenda



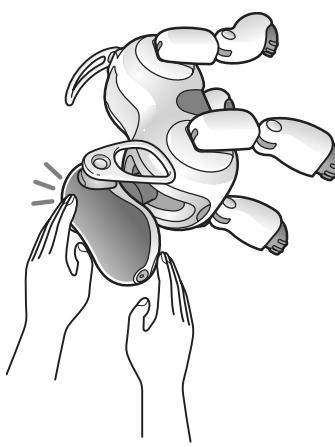
Lorsque vous dites au robot AIBO « My schedule », il lit l'ensemble des éléments planifiés depuis l'heure actuelle jusqu'au lendemain.

### Conseil

Si les cases à cocher « Play Contents by Voice Recognition » et « Remote control AIBO via Voice/NPR Recognition » de l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings » ne sont pas activées, le robot AIBO n'annonce pas l'événement, même s'il a identifié correctement une commande vocale (page 80).

## Toucher le robot AIBO pour lui demander de vous lire votre agenda

Lorsque vous touchez le capteur de tête et le capteur de menton du robot AIBO, il lit l'ensemble des éléments planifiés depuis l'heure actuelle jusqu'au lendemain.

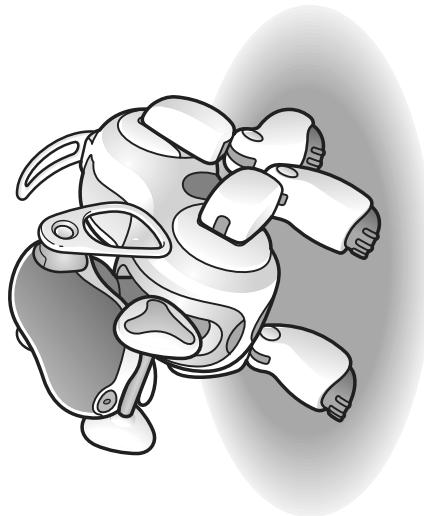


### Conseil

Cette fonction n'est disponible que si le robot AIBO est en mode Télécommande.

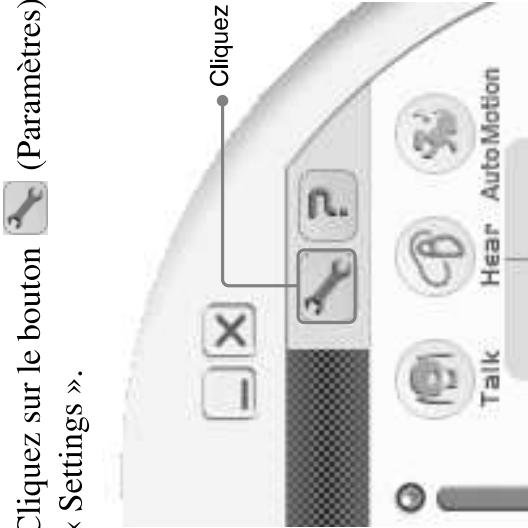
# Définir vos préférences

Cette section explique la définition de différentes options pour AIBO Entertainment Player.



# Pour modifier les paramètres

Cliquez sur le bouton  (Paramètres) pour afficher l'écran « Settings ».



Les différents onglets donnent accès aux paramètres suivants.

- **Network Settings**

Permet de modifier les paramètres de connexion du robot de divertissement AIBO®.

- **AIBO**

Permet de modifier les paramètres de fonctionnement du robot AIBO.

- **Diary Settings**

Permet d'enregistrer des informations telles que le nom du propriétaire et le nom du robot AIBO à utiliser dans le journal.

- **Blog Settings**

Permet d'enregistrer des informations sur un blog vers lequel télécharger le journal du robot AIBO.

- **Voice Synthesis**

Permet de modifier les paramètres texte-parole pour la conversation écrite ainsi que la lecture d'un texte et d'entrées de l'agenda.

- **Keyword**

Permet d'enregistrer des mots-clés et de les associer à des types de mouvements que le robot AIBO doit effectuer pendant la conversation vocale ainsi que lors de la lecture d'un texte et d'entrées de l'agenda.

- **3D**

Permet de personnaliser l'affichage en trois dimensions.

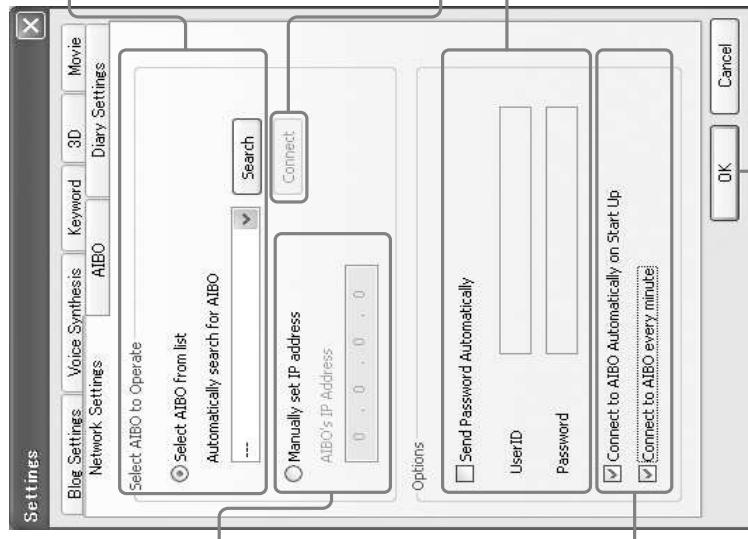
- **Movie**

Permet de modifier les paramètres d'enregistrement de vidéos.

## Définir vos préférences

# Network Settings (Paramètres réseau)

Vous pouvez modifier différents paramètres pour la connexion du robot de divertissement AIBO®.



Entrez l'adresse IP du robot AIBO auquel vous souhaitez vous connecter.

## Conseil

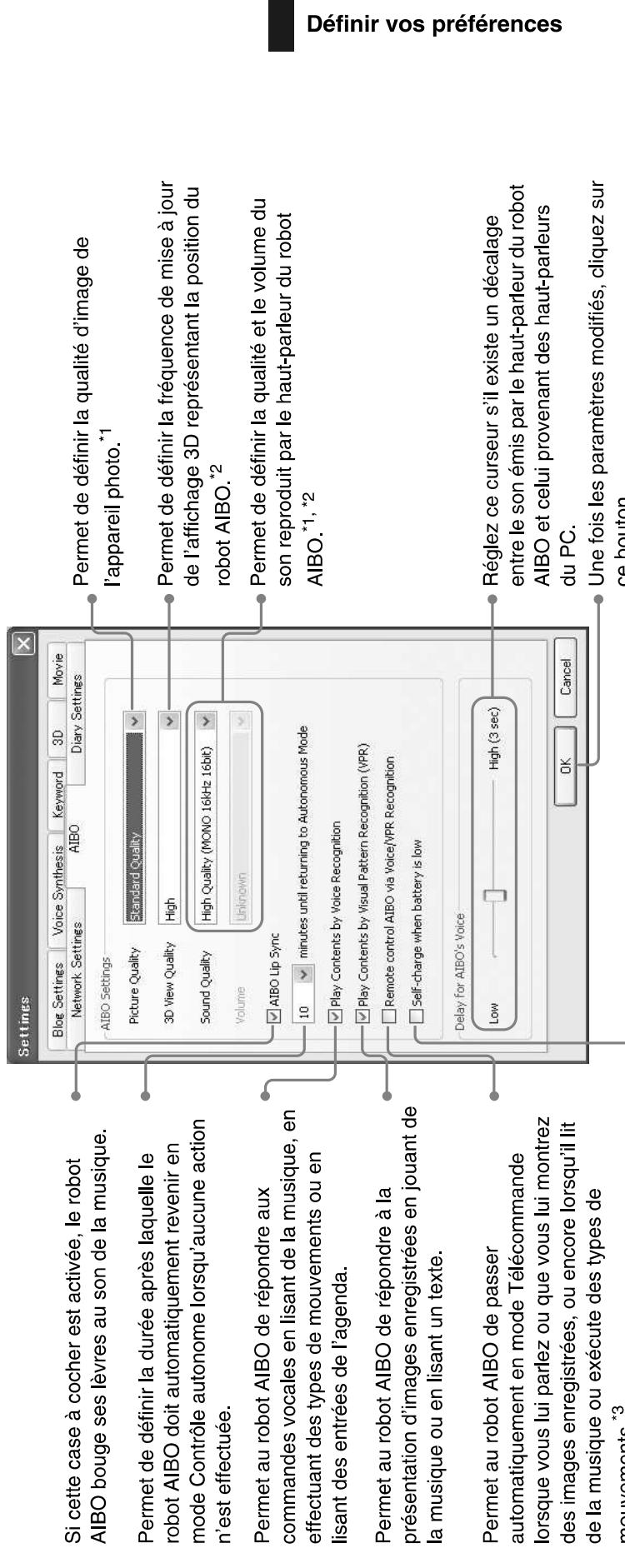
Si vous ne connaissez pas l'adresse IP du robot AIBO, vous pouvez la rechercher à l'aide du mode Clinique. Pour plus d'informations, consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » (PDF).

Sélectionnez la méthode de connexion d'AIBO Entertainment Player au robot AIBO.

## Définir vos préférences

- Une fois les paramètres modifiés, cliquez sur ce bouton.

Vous pouvez modifier différents paramètres pour les fonctions du robot de divertissement AIBO®, par exemple la qualité de son et d'image de l'appareil photo.



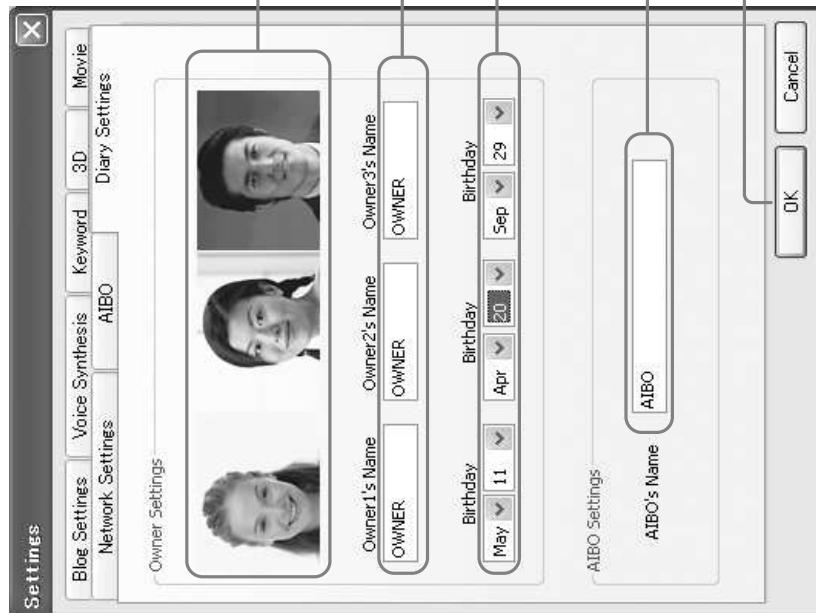
\*1 Pendant l'enregistrement vidéo, les paramètres « Picture Quality » et « Sound Quality » ne peuvent pas être modifiés.

\*2 Si le réseau local sans fil ralentit ou se coupe parfois lorsque « 3D View Quality » ou « Sound Quality » est réglé sur « High » ou sur « High Quality », essayez d'utiliser les paramètres « Low » et « Standard Quality ».

\*3 Si le robot AIBO est en mode Sieste ou si la fonction Danseur est activée, il ne passe pas en mode Télécommande.

# Diary Settings (Paramètres du journal)

Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois profils d'utilisateur à employer dans le journal.  
L'écran [Diary Setting] affiche une photo du propriétaire prise par le robot de divertissement AIBO® au moment de l'enregistrement du propriétaire.



## Définir vos préférences

### Notes

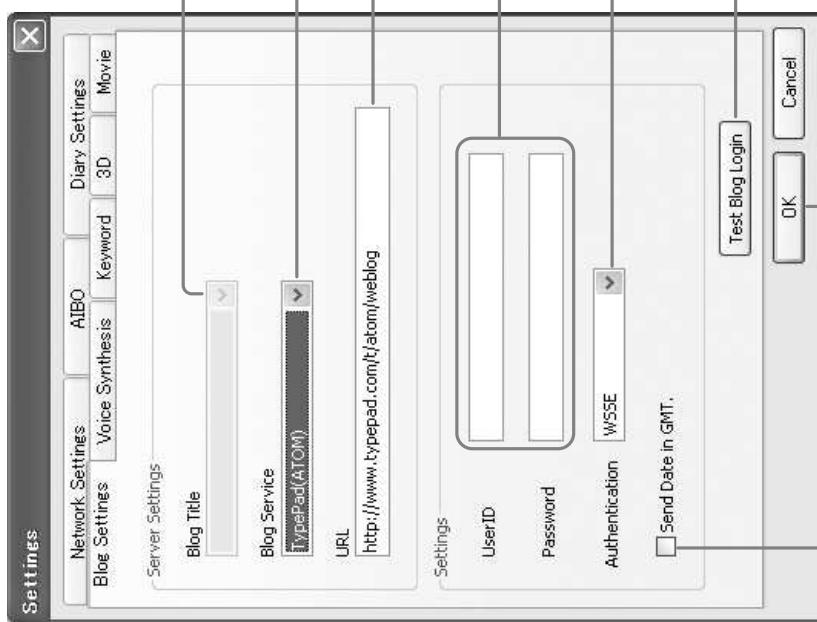
- Les informations entrées à cet endroit seront utilisées uniquement pour le journal de photos AIBO d'AIBO Entertainment Player. Elles n'ont aucun effet sur les actions du robot AIBO proprement dit.
- Le nom et la date d'anniversaire du propriétaire doivent être associées à la photo du visage. Le robot AIBO écrira son journal en se basant sur ces informations.
- Dans le champ correspondant au nom du robot AIBO, vous devez entrer le nom sous lequel vous l'avez enregistré.

# Blog Settings (Paramètres du blog)

Vous pouvez spécifier un blog vers lequel les entrées du journal du robot de divertissement AIBO® doivent être transférées.

## Conseils

- Avant de définir les paramètres du blog, vous devez d'abord obtenir un compte de blog. Pour plus d'informations sur les paramètres du blog, consultez le site Web officiel AIBO.
- Le site du blog doit prendre en charge l'une des normes suivantes : ATOM, Movable Type API, MetaWeblog API, Blogger API.

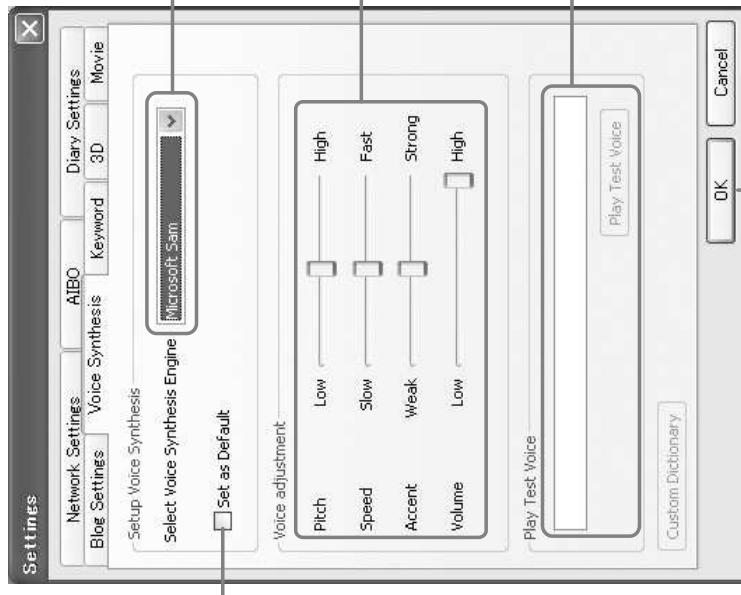


## Définir vos préférences

- Cliquez sur [Test Blog Login]. Lorsque la connexion est établie, le titre du blog s'affiche à cet endroit.
- Sélectionnez le nom du service de blog.
- Entrez l'URL de téléchargement du blog.
  - \* Il ne s'agit pas de la même URL que celle d'affichage du blog. L'URL de téléchargement (envoi) est spécifiée par le service de blog respectif.
- Entrez les informations sur le compte de blog à cet endroit.
- Sélectionnez la méthode d'authentification du blog.
- N'oubliez pas de cliquer sur ce bouton pour tester si la connexion au blog peut être correctement établie.
- Une fois les paramètres définis, cliquez sur ce bouton pour enregistrer les informations.
- Activez cette case à cocher si vous souhaitez utiliser l'heure GMT (Greenwich Mean Time) comme heure de mise à jour du blog.

# Voice Synthesis (Synthèse vocale)

Vous pouvez modifier différents paramètres pour la lecture des messages de conversation écrite, de texte et d'entrées de l'agenda.



La sélection du moteur de synthèse vocale pour le paramètre du panneau de conversation écrite des écrans Navigator et Player est définie par défaut.

Permet de sélectionner le moteur de synthèse vocale (texte-parole) à utiliser pour les fonctions de lecture d'une conversation écrite, d'un texte et de l'agenda.

Permet de contrôler le pas, la vitesse, l'accent ainsi que le volume de la voix de synthèse utilisée pour lire le texte.

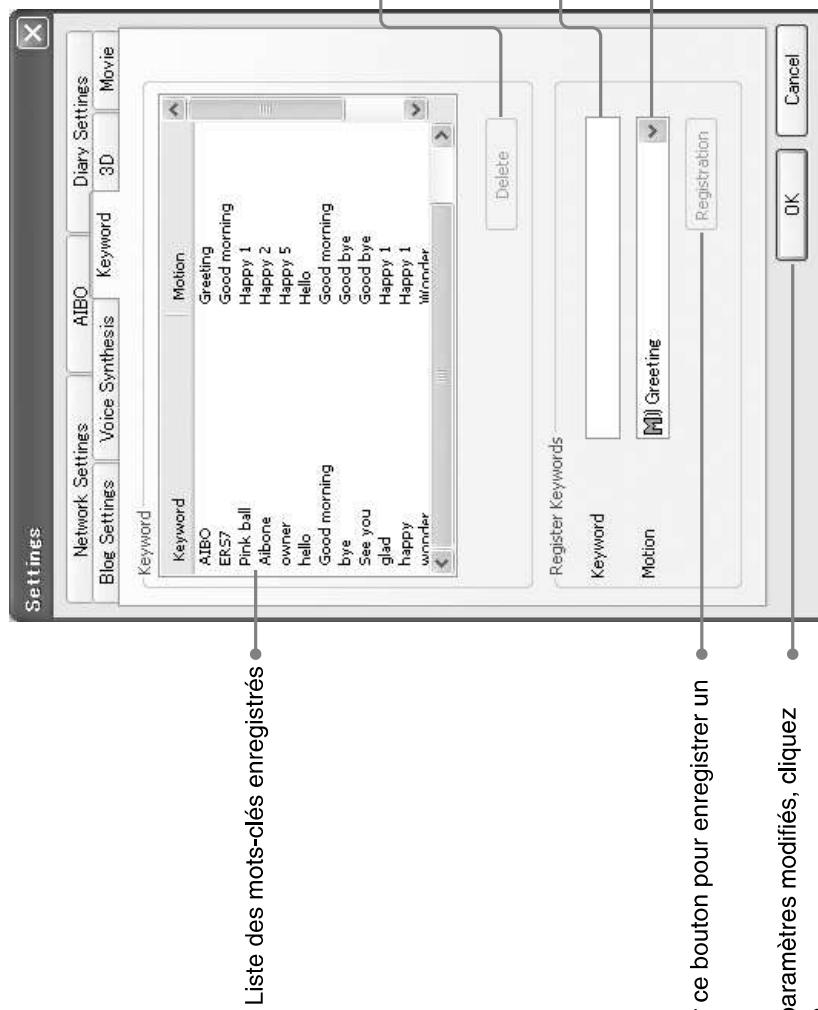
Permet de tester le son de la voix de synthèse à l'aide des paramètres actuels. Entrez un exemple de texte et cliquez sur « Play Test Voice ».

Une fois les paramètres modifiés, cliquez sur ce bouton. Vérifiez que la case à cocher [Set as default] est activée.

## Définir vos préférences

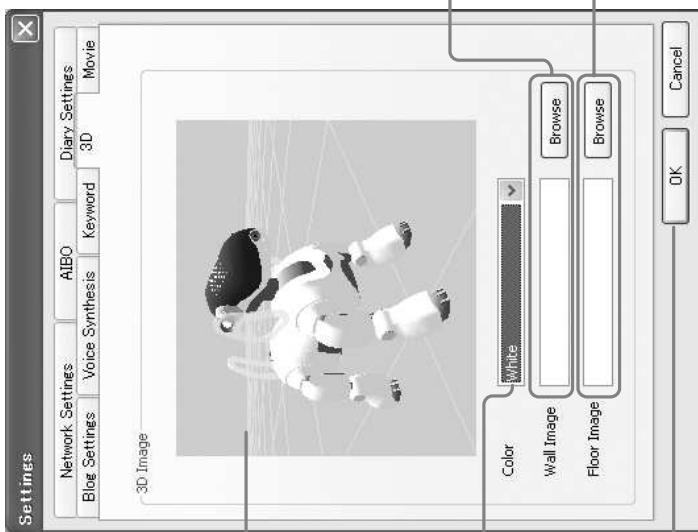
# Keyword (Mot-clé)

Vous pouvez modifier différents paramètres pour les mots-clés qui entraîneront l'exécution de certains types de mouvements du robot de divertissement AIBO® lors de la lecture de messages de conversation écrite, d'un texte ou d'entrées de l'agenda.



# 3D

Vous pouvez personnaliser l'affichage 3D.



L'aperçu des modifications s'affiche à cet endroit.

Sélectionnez la couleur du robot de divertissement AIBO®

Modifiez le type de mur.

Cliquez sur « Browse » et sélectionnez un fichier image (.bmp) à utiliser pour la représentation du mur.

Modifiez le type de sol.

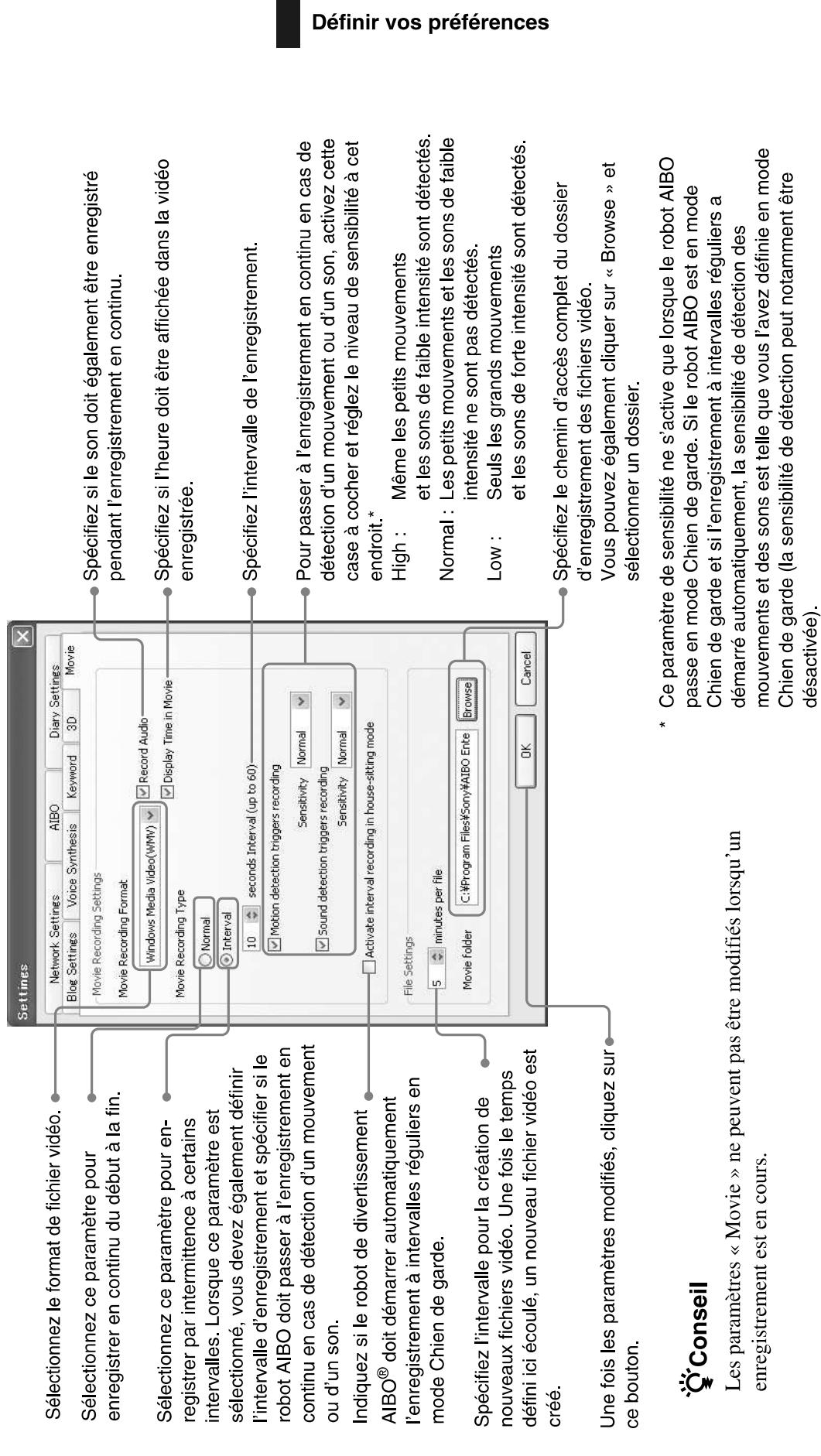
Cliquez sur « Browse » et sélectionnez un fichier image (.bmp) à utiliser pour la représentation du sol.

Une fois les paramètres modifiés, cliquez sur ce bouton.

## Définir vos préférences

# Movie (Film)

Vous pouvez modifier différents paramètres pour l'enregistrement vidéo.

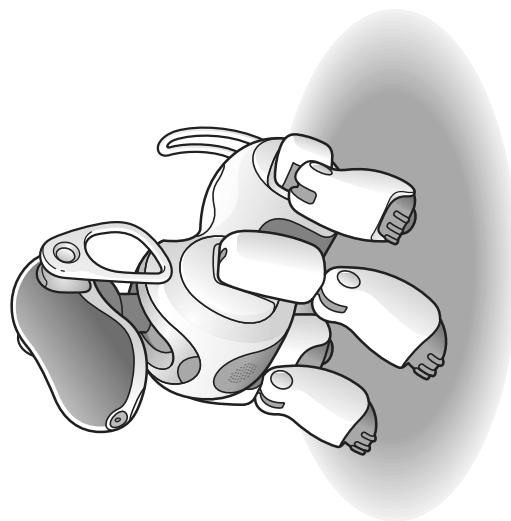


## Conseil

Les paramètres « Movie » ne peuvent pas être modifiés lorsqu'un enregistrement est en cours.

# Dépannage

En cas de problème, vérifiez les points suivants.



# Dépannage

## Dépannage

Si vous rencontrez un problème en cours d'utilisation, utilisez ce guide pour vérifier les causes possibles avant de contacter la liaison client AIBO (assistance clientèle). Consultez également les sections de dépannage du « Guide de l'utilisateur (de base) » du robot AIBO ERS-7M3 et du « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3. Si le problème persiste, contactez la liaison client AIBO (assistance clientèle). (Pour plus d'informations sur la liaison client AIBO (assistance clientèle), consultez le « Guide de l'utilisateur (de base) ».)

Symptôme	Cause → Remède
<b>Impossible de se connecter au robot de divertissement AIBO® depuis le PC.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Les paramètres réseau sont incorrects. → Vérifiez les paramètres réseau : consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3.</li><li>→ Cliquez sur « Search » dans l'onglet « Network Settings » de l'écran « Settings ». Vérifiez si le robot AIBO figure dans la liste (page 79).</li></ul>
<b>AIBO Entertainment Player ne démarre pas.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Les fichiers installés sont altérés. → Désinstallez AIBO Entertainment Player, puis réinstallez ce programme à partir du CD-ROM.</li></ul>
<b>Le message suivant s'affiche lorsque vous tentez de démarrer le programme : « You need Administrator privileges to run AIBO Entertainment Player ».</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Si l'utilisateur est connecté à Windows sans priviléges d'Administrateur, les fichiers d'installation d'AIBO Entertainment Player, etc. ne peuvent pas être mis à jour. → Ouvrez une session en tant qu'utilisateur disposant de priviléges d'Administrateur, ou allouez des priviléges d'Administrateur à l'utilisateur actuel, en sélectionnant [Démarrer] → [Panneau de configuration] → [Comptes d'utilisateurs].</li></ul>
<b>Le robot AIBO ne figure pas dans la liste de l'onglet « Network Settings » de l'écran « Settings ».</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Plug-and-Play universel n'est pas installé sous Windows XP. → Installez Plug-and-Play universel : consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3.</li></ul>

## Symptôme

### • Cause → Remède

- La connexion entre le PC et le robot de divertissement AIBO® est interrompue ou la vitesse de transfert de données diminue.**
- Il existe des interférences avec un autre point d'accès ou le réseau local sans fil.  
→ Essayez de modifier le canal du réseau local sans fil utilisé par le point d'accès : consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3.
  - Plusieurs périphériques essayent simultanément d'utiliser le point d'accès.  
→ Patientez quelques instants, puis réessayez.
  - Le robot AIBO ou PC proposant la fonction de réseau local sans fil est trop éloigné du point d'accès.  
→ La portée d'un réseau local sans fil varie en fonction de l'environnement d'installation. Rapprochez le robot AIBO et le PC compatible avec le réseau local sans fil du point d'accès.
  - Cela peut se produire si un four à micro-ondes ou un appareil similaire est utilisé à proximité.

## L'image vidéo de l'appareil photo s'arrête.

- Consultez la section « La connexion entre le PC et le robot de divertissement AIBO® est interrompue ou la vitesse de transfert de données diminue ».

## L'affichage de Mind Scope ou de la carte n'apparaît pas. Le journal n'est pas créé. AIBO Entertainment Player ne reflète pas les mots enregistrés pour la reconnaissance vocale.

- Un robot AIBO exécutant AIBO Mind 2 est connecté.  
→ AIBO Entertainment Player version 2.0 est destiné au logiciel AIBO Mind 3. Lors de la connexion à un robot AIBO exécutant AIBO Mind 2, les fonctionnalités nouvelles et mises à jour d'AIBO Mind 3 ne sont pas disponibles.

## Les mouvements du robot AIBO sont lents lorsqu'il est contrôlé à l'aide de Navigator.

- Consultez la section « La connexion entre le PC et le robot de divertissement AIBO® est interrompue ou la vitesse de transfert de données diminue ».

## La lecture de musique ou d'un texte par le robot AIBO s'interrompt parfois.

- Cela peut se produire si le réseau est fortement utilisé ou si le PC effectue une tâche exigeant un traitement intensif.

## Dépannage

## Symptôme

### • Cause → Remède

**La position actuelle du robot AIBO et/ou l'image capturée par son appareil photo ne s'affichent pas.**

- La fonction de pare-feu du PC est activée.  
→ Si la fonction de pare-feu du PC est activée, il se peut que la position actuelle du robot AIBO ou l'image capturée par son appareil photo ne s'affichent pas, ou encore que le contrôle du robot AIBO ne fonctionne pas. Désactivez le pare-feu à l'aide d'AIBO Entertainment Player.

**Le robot de divertissement AIBO<sup>®</sup> n'est pas correctement représenté sur l'affichage 3D.**

- Vous ne disposez pas de la dernière version du pilote de la carte graphique installée.  
→ L'affichage 3D du robot AIBO est mis en œuvre à l'aide de Microsoft<sup>®</sup> DirectX. Selon la carte graphique, DirectX peut dépendre du pilote ou du matériel pour le traitement des images. Pour plus d'informations, contactez le fabricant du PC ou de la carte graphique.
- Lors du changement d'utilisateur sous Windows XP, il se peut que l'affichage 3D soit perdu, selon la carte graphique utilisée.  
→ Redémarrez AIBO Entertainment Player.

**Le contour des images fixes ou des films a une teinte bleue.**

- Cela est dû à une caractéristique de conception de l'appareil photo du robot AIBO. Il ne s'agit pas d'une défaillance.

**Lors de la lecture d'un film enregistré, le son est haché ou semble être lu en accéléré.**

- Il se peut que le PC ne dispose pas d'une puissance de traitement suffisante.  
→ N'utilisez pas d'autres logiciels exigeant un grand nombre de ressources sur le PC en même temps qu'AIBO Entertainment Player.  
→ Ne lisez pas de musique dans AIBO Entertainment Player lors de l'enregistrement vidéo.  
→ Dans l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings », réglez « Picture Quality » sur « Low », et réglez « Sound Quality » sur « Low (MONO 8 kHz 8 bit) » (page 80).  
→ Dans certains cas, la sélection de « MotionJPEG (AVI) » comme valeur du paramètre « Movie Recording Format » dans l'onglet « Movie » de l'écran « Settings » peut résoudre le problème (page 86).
- La vitesse de transfert des données est faible.  
→ Consultez la section « La connexion entre le PC et le robot de divertissement AIBO<sup>®</sup> est interrompu ou la vitesse de transfert de données diminue ».

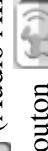
## Dépannage

## Dépannage

### Symptôme

#### • Cause → Remède

**Le robot de divertissement AIBO<sup>®</sup> n'exécute aucune action à l'heure d'un événement planifié.**

- Le robot AIBO et le PC ne sont pas reliés par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil.  
→ Vérifiez les paramètres réseau : consultez le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3.
- Le robot AIBO ou le PC n'est pas activé au moment de l'événement planifié, ou AIBO Entertainment Player n'est pas en cours d'exécution.  
→ Si le robot AIBO ou le PC n'est pas activé au moment de l'événement planifié, ou si AIBO Entertainment Player n'est pas en cours d'exécution, le robot AIBO ne peut pas exécuter une action liée à un événement planifié. Vérifiez que tous les appareils sont activés et qu'AIBO Entertainment Player est en cours d'exécution.
- Le volume réglé sur le robot AIBO est faible ou désactivé.  
→ Augmentez le volume sur le robot AIBO.
- Le bouton  (Audio AIBO) est désactivé.  
→ Activez le bouton  (Audio AIBO) (page 9).
- Le volume est réglé au minimum.  
→ Augmentez le réglage du volume source (page 9).
- L'horloge du PC n'est pas correctement réglée.  
→ AIBO Entertainment Player utilise l'horloge interne du PC pour la gestion de l'heure. Vérifiez que l'horloge est correctement réglée.

**Le robot AIBO ne lit pas le texte entré dans le panneau de conversation écrite.**  
**Le robot AIBO ne lit pas les événements planifiés lorsque je prononce la commande vocale « My schedule ».**

- Le volume réglé sur le robot AIBO est faible ou désactivé.  
→ Augmentez le volume sur le robot AIBO.
- Le bouton  (Audio AIBO) est désactivé.  
→ Activez le bouton  (Audio AIBO) (page 9).

## Symptôme

### • Cause → Remède

**Lorsque le robot de divertissement AIBO® joue de la musique, il passe en mode Contrôle autonome et la lecture de la musique s'arrête.**

- Lorsque la durée définie dans le paramètre « minutes until returning to Autonomous Mode » s'est écoulée, le robot AIBO passe en mode Contrôle autonome, même si de la musique est en cours de lecture.  
→ Modifiez le paramètre de durée pour revenir au mode Contrôle autonome (120 minutes max.) (page 80).

**Le robot AIBO lit soudainement de la musique ou la radio.**

- Le robot AIBO a identifié un son comme une commande vocale, par exemple « *Play music* » ou « *Play the radio* », ou a identifié une image comme un motif enregistré pour la fonction VPR.

→ Désactivez les cases à cocher « Play Contents by Voice Recognition » et « Remote control AIBO via Voice/VPR Recognition » dans l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings ». De cette manière, le robot AIBO ne lira pas la musique ou la radio, même s'il identifie une commande vocale ou une image enregistrée pour la fonction VPR (page 80).

**Le journal n'est pas créé.**

- AIBO Entertainment Player crée le journal en fonction des données envoyées par le robot AIBO.

→ Démarrerez AIBO Entertainment Player et le robot AIBO simultanément,

- Un serveur proxy est utilisé et la connexion au robot AIBO est impossible.  
→ Le transfert des données du journal du robot AIBO vers AIBO Entertainment Player se base sur le même protocole HTTP que celui utilisé par les navigateurs Web. Vérifiez si un serveur proxy est actif en ouvrant Internet Explorer et en sélectionnant [Options Internet] → [Connexions] → [Paramètres réseau] → [Serveur proxy].

Si un serveur proxy est actif, désactivez ce paramètre ou cliquez sur [Avancé] et enregistrez l'adresse IP du robot AIBO en tant qu'adresse qui n'utilise pas le serveur proxy.

- Les paramètres d'identification du robot AIBO ont été définis.  
→ Si vous avez défini les paramètres d'identification du robot AIBO dans AIBO WLAN Manager, vous devez également les définir dans AIBO Entertainment Player. Dans ce but, sélectionnez [Options] → [Connection Settings] → [Connection Options], puis activez la case à cocher [Send Password Automatically]. Ensuite, entrez l'ID d'utilisateur et le mot de passe.

## Dépannage

## Symptôme

### Cause → Remède

#### Il arrive que les entrées du journal n'affichent pas de photo.

- Le robot AIBO prend une photo et décide de l'utiliser ou non pour le journal en fonction des actions du jour. Certains jours, selon le type d'action et la durée d'activité du robot AIBO, il se peut qu'il ne prenne aucune photo ou n'en utilise pas pour le journal.

#### La date de l'entrée du journal du robot AIBO est erronée.

- L'horloge du PC ou du robot AIBO n'est pas correctement réglée.  
→ Vérifiez que les réglages des horloges du PC et du robot AIBO sont identiques.

#### Impossible de transférer l'entrée du journal du robot AIBO vers un blog.

- Le PC n'est pas connecté à Internet.  
→ Vérifiez les paramètres réseau du PC.
- Les paramètres du blog sont incorrects.  
→ Consultez la page « Blog Settings » et effectuez un test de connexion au blog (page 82).
- L'ID d'utilisateur ou le mot de passe est erroné.  
→ Pour certains blogs, l'ID d'utilisateur et le mot de passe employés pour la connexion au blog à l'aide d'un navigateur Web et ceux employés pour le transfert de données vers le blog sont différents.
- Il se peut que le blog utilise une norme non prise en charge par AIBO Entertainment Player.  
→ Pour plus d'informations sur les spécificités des blogs compatibles avec AIBO Entertainment Player, consultez le site Web officiel AIBO.

#### Le robot AIBO ne lit pas l'actualité ou un blog

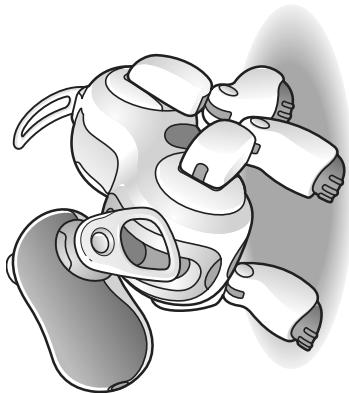
- Le robot AIBO et le PC ne sont pas connectés par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil.  
→ Vérifiez les paramètres réseau. (Consultez le Guide de l'utilisateur (réseau PC) du robot AIBO.)
- Le PC n'est pas connecté à Internet.  
→ Vérifiez les paramètres réseau du PC.
- Le lien vers le site RSS a été modifié et la connexion n'est plus possible.  
→ Modifiez les informations de l'URL du site RSS. Pour modifier une URL enregistrée, sélectionnez [Net News (RSS)] dans la liste multimédia et cliquez sur  (Modification du contenu).  
• Cette version du site RSS n'est pas prise en charge.  
→ AIBO Entertainment Player ne prend en charge que les versions RSS suivantes : RSS 1.0, RSS 2.0, Atom 0.3.  
• La sortie audio du robot AIBO est désactivée.  
→ Activez la sortie audio du robot AIBO (page 9).

## Dépannage

**Symptôme** • Cause → Remède**Le robot AIBO ne lit pas l'intégralité de l'actualité.**

- Il se peut que les articles d'actualité ou les blogs RSS soient distribués dans un format tronqué.
  - ➔ Si vous touchez simultanément les capteurs avant et intermédiaire du dos pendant que le robot AIBO lit l'actualité, le navigateur Web s'ouvre et affiche la page d'actualité associée. Vous pouvez consulter l'intégralité du texte à cet endroit.

# Informations complémentaires



# Mots compréhensibles par le robot de divertissement AIBO®

Vous trouverez dans cette section les mots (commandes vocales) que le robot AIBO comprend lorsque vous utilisez AIBO Entertainment Player. Pour plus d'informations sur les mots compréhensibles par le robot AIBO à d'autres moments, consultez le « Guide de l'utilisateur (de base) » du robot AIBO ERS-7M3 et le « Guide de l'utilisateur (réseau PC) » du robot AIBO ERS-7M3.

## 💡 Conseils

- Lorsque le robot AIBO lit de la musique ou la radio sur Internet, il ne comprend pas les commandes vocales.
- Si les cases à cocher « Play Contents by Voice Recognition » et « Remote control AIBO via Voice/VPR Recognition » de l'onglet « AIBO » de l'écran « Settings » ne sont pas activées, le robot AIBO n'effectue aucun type de mouvement, même s'il a identifié correctement une commande vocale (page 80).

## ● Lecture de l'actualité

*AIBO, read the news.*

Demande au robot AIBO de lire l'actualité, un blog ou des éléments similaires à partir d'Internet (page 49).

## ● Lecture de la radio sur Internet

*Play the radio.*

Lit une station radio Internet sélectionnée de manière aléatoire (page 54).

## ● Lecture de contenu

*Play contents.*

Lit le contenu sélectionné précédemment sur le PC (page 43).

## ● Lecture du journal

*AIBO, read the diary.*

Demande au robot AIBO de lire le journal qu'il a créé. (page 71).

## ● Lecture de musique

*Play music.*

Lit de la musique (page 43).

## ● Lecture d'un CD de musique

*Play CD.*

Lit un CD de musique à partir de la première plage (page 43).

## Informations complémentaires

**My schedule.**  
Demande au robot AIBO de lire votre agenda depuis l'heure actuelle jusqu'au lendemain (page 76).

# Utilisation des capteurs tactiles du robot de divertissement AIBO®

## ● En mode Télécommande

Type d'utilisation des capteurs tactiles	Action
Toucher le capteur de la tête pendant 3 secondes	Passer en mode Autonome.
Toucher le capteur de tête et le capteur avant du dos	Lire le contenu précédent.
Toucher le capteur de tête et le capteur intermédiaire du dos	Démarrer/arrêter la lecture du contenu.
Toucher le capteur de tête et le capteur arrière du dos	Lire le contenu suivant.
Toucher les capteurs avant et intermédiaire du dos	Ouvrir le navigateur Web et afficher la page d'actualité ou du blog en cours de lecture.
Toucher le capteur de tête et le capteur de menton	Lire l'agenda.

## ● En mode Contrôle autonome

Type d'utilisation des capteurs tactiles	Action
Toucher le capteur de tête et le capteur intermédiaire du dos pendant 3 secondes	Passer en mode Télécommande.

## Informations complémentaires

# Contrôler les actions du robot de divertissement AIBO® à l'aide du clavier

Raccourci-clavier	Action
Ctrl + D	Activer ou désactiver la connexion du réseau local sans fil entre le robot AIBO et le PC.
Ctrl + R	Passer en mode Télécommande.
Ctrl + A	Passer en mode Contrôle autonome.
Ctrl + G	Lancer la charge/arrêter la charge/quitter la station d'alimentation.
Ctrl + O	Afficher l'écran « Settings ».
Ctrl + H	Afficher le présent document (Guide de l'utilisateur (AIBO Entertainment Player)).
Ctrl + B	Lire le contenu précédent.
Ctrl + F	Lire le contenu suivant.
Ctrl + M	Activer/désactiver la fonction AutoMotion.
Ctrl + P	Lire le contenu.
Ctrl + S	Arrêter la lecture du contenu.
Ctrl + ↑	Modifier la direction/l'angle de la tête tout en maintenant la touche enfoncée.
Ctrl + ↓	
Ctrl + ←	
Ctrl + →	

Raccourci-clavier	Action
F1	Réduire la vitesse de marche.
F2	Marcher à une vitesse normale.
F3	Augmenter la vitesse de marche.
F4	Se coucher.
F5	S'asseoir.
F6	Se lever.
F7	Activer/désactiver la sortie du son par les haut-parleurs du PC.
F8	Activer/désactiver la sortie du son par le haut-parleur du robot AIBO. Disponible uniquement en mode Télécommande.
F9	Prendre une photo.
F11	Diminuer le volume.
F12	Augmenter le volume.
Alt+F4	Fermer AIBO Entertainment Player.
↑	Marcher rapidement lorsque vous maintenez cette touche enfoncée. S'arrêter lorsque vous la relâchez.
↓	Reculer lorsque vous maintenez cette touche enfoncée.
←	Tourner à gauche et marcher lorsque vous maintenez cette touche enfoncée. S'arrêter lorsque vous la relâchez.
→	Tourner à droite et marcher lorsque vous maintenez cette touche enfoncée. S'arrêter lorsque vous la relâchez.
↑ + ←	Avancer vers la gauche et marcher lorsque vous maintenez cette touche enfoncée. S'arrêter lorsque vous la relâchez.
↑ + →	Avancer vers la droite et marcher lorsque vous maintenez cette touche enfoncée. S'arrêter lorsque vous la relâchez.

## Informations complémentaires



© 2005 Sony Corporation