

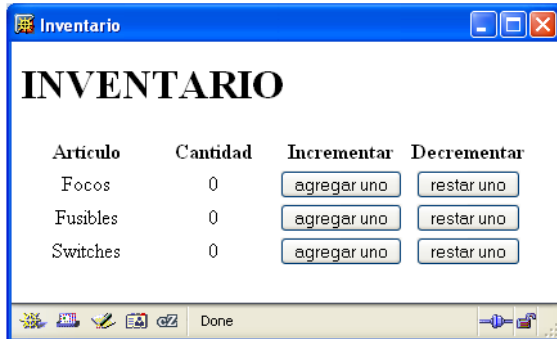
Desarrollo de Aplicaciones Web

Uso de cookies y manipulación del DOM

Objetivo

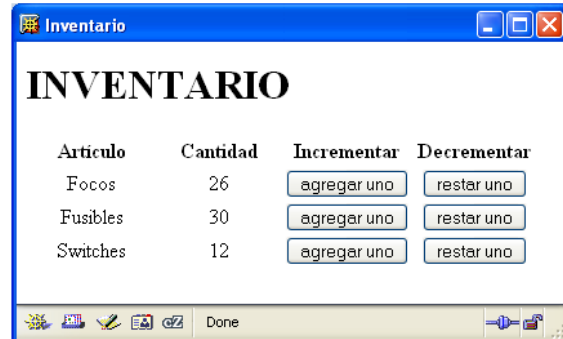
El objetivo del trabajo es crear una utilidad para almacenar un inventario persistente de artículos eléctricos en una página web.

El inventario se presenta mediante una tabla. Al abrir por primera vez el documento aparece la tabla indicando cero inventarios:



Articulo	Cantidad	Incrementar	Decrementar
Focos	0	agregar uno	restar uno
Fusibles	0	agregar uno	restar uno
Switches	0	agregar uno	restar uno

Cuando la página se abre por primera vez los inventarios son cero.



Articulo	Cantidad	Incrementar	Decrementar
Focos	26	agregar uno	restar uno
Fusibles	30	agregar uno	restar uno
Switches	12	agregar uno	restar uno

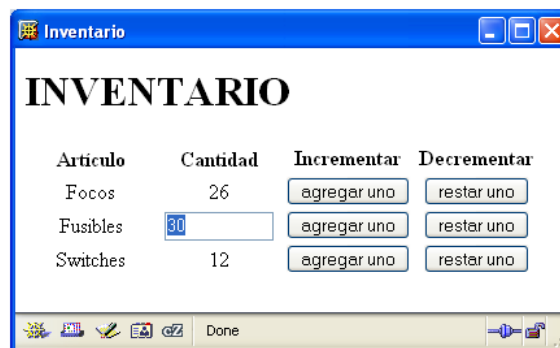
Durante la operación, cada vez que la página se abre se muestra el inventario actual

Cuando se modifica el inventario. El valor de las existencias de cada producto se almacena en cookies (una cookie por cada producto). Si el Inventario ya fue modificado al abrir la página (o refrescar la vista) se muestran las existencias actuales de cada artículo. Los valores los carga el browser mediante la lectura de las cookies almacenadas.

Modificación del inventario

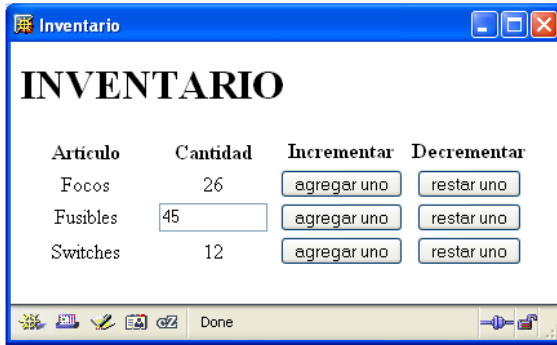
Para modificar el inventario se puede proceder de 2 maneras:

1. Usando los botones de Incrementar y Decrementar se modifica la cantidad de una en una.
2. Haciendo click en la cantidad correspondiente al artículo cuya cantidad se va a modificar aparece una text-box que permite introducir cualquier cantidad.

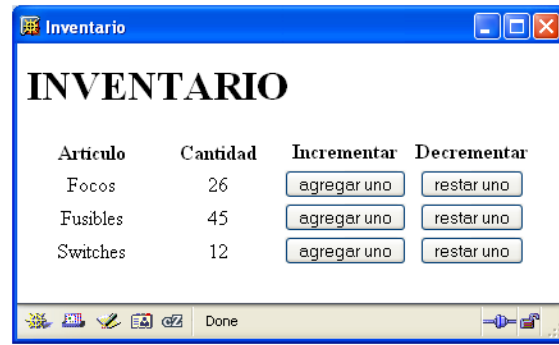


Articulo	Cantidad	Incrementar	Decrementar
Focos	26	agregar uno	restar uno
Fusibles	<input type="text" value="30"/>	agregar uno	restar uno
Switches	12	agregar uno	restar uno

Al dar click sobre la cantidad de fusibles aparece un text-box con su contenido seleccionado



Se escribe la nueva cantidad en existencia.



Al terminar la edición, la tabla queda modificada.

La edición se termina cuando el usuario tecléa enter (keyCode 13) ó bien cuando saca el cursor del campo de edición (evento onblur).

Sugerencias para la programación

1.- En muchos casos puede ser de utilidad eliminar los espacios en blanco al inicio ó al final de cada string. Para esto se puede usar el método trim() del objeto String:

String.trim()

Se recomienda aplicar esta función a los strings resultantes de la lectura de cookies.

2.- Para almacenar los datos usar cookies cuyo nombre sea el nombre del artículo y su valor sea la cantidad disponible, por ejemplo: **focos=26**. Observe que en el archivo inventario.html que se anexa, la celda que contiene el número de focos tiene como id "focos" y lo mismo para los demás artículos del inventario. Al cargar la página se leen las cookies, se usa el nombre de la cookie para buscar la casilla correspondiente de la tabla de inventarios y allí se escribe el valor de la cookie.

3.- Para la función de edición. Cada vez que el usuario da click en una casilla se deben realizar las siguientes operaciones:

- Crear un nodo **input** tipo **text** (textbox)
- Asignarle al nodo recién creado un valor igual al contenido de la celda es decir, el número de piezas que existen en el inventario.
- Remplazar el contenido original de la casilla por este nodo mediante el método **replaceChild**.

Artículo	Cantidad
Focos	15

Situación inicial

Artículo	Cantidad
Focos	<input type="text" value="15"/>

El usuario hace "click" sobre el número y aparece un textbox con la misma cantidad escrita y seleccionada

- Para que la cantidad aparezca seleccionada se aplican al textbox los métodos `focus()` y `select()`.
- Para evitar el burbujeo (Bubbling), agregar al textbox un manejador del evento “onclick” el cual únicamente servirá para cancelar el burbujeo mediante la instrucción:

```
event.cancelBubble=true;
```

- Asignar al textbox los manejadores de eventos que permiten salir del modo edición ya sea con la tecla **enter** o sacando el cursor del campo (**onblur**). Dentro de estos manejadores de eventos hay que asegurarse de restablecer la apariencia de la tabla, escribiendo en la celda el valor capturado en el textbox y finalmente destruyendo el text-box de edición.

4.- Cada vez que el inventario se modifique ya sea mediante los botones de agregar y restar ó mediante la edición directa, no olvidar por supuesto, modificar las cookies para que el nuevo valor del inventario quede registrado.

Nota

Durante la revisión el programa se va a probar únicamente con el browser Firefox.

Entregable

Empacar todos los archivos en un .zip nombrado según su matrícula A12345678 y subirlo a blackboard. No olviden incluir un archivo de texto con los nombres y matrículas de los integrantes del equipo.