

Unternehmensplanspiel: *Spaceships*



Die Welt - Überblick



- Universum / Sonnensystem
 - Sonne und Planeten (Merkur, Venus, Erde, Mars...)
 - Evtl. weitere Komponenten wie Asteroide, Satteliten, Galaxien, schwarzes Loch etc.
 - Menschen oder Aliens (oder beides) siedeln im gesamten System
 - Raumstation = Dorf / Unterkunft
 - Spezielle Lufttrouten = „Straßen“
 - Gefährt/Vehicle = Raumschiff
 - versch. Varianten für versch. Zwecke (vgl. Folie 4)
 - Nachfrage vorhanden
- Wenige Produktionsfirmen für Raumschiffe stellen Angebot bereit**

Was kann man daraus machen?



- Produktion von verschiedenen Raumschiffen (vgl. Folie 4)
 - Absatzmarkt besteht aus...
 - Menschen und/oder Aliens
 - „Militär“ ?
 - „Behörde/Regierung/Gesetzgeber
 - privater, staatlicher und militärischer Gebrauch von Raumschiffen
 - Schaffen einer eigenen Währung? Gibt es verschiedene Währungen auf den verschiedenen Planeten?
 - Naturkatastrophen stellen Risikofaktoren dar
 - Kometen können herabstürzen, schwarze Löcher müssen umfahren werden, Angriffe von feindlichen Lebewesen
- Notwendigkeit spezieller Anforderungen an Bau und Funktion der Spaceships**

Arten von Raumschiffen



Angelehnt an
Star Wars

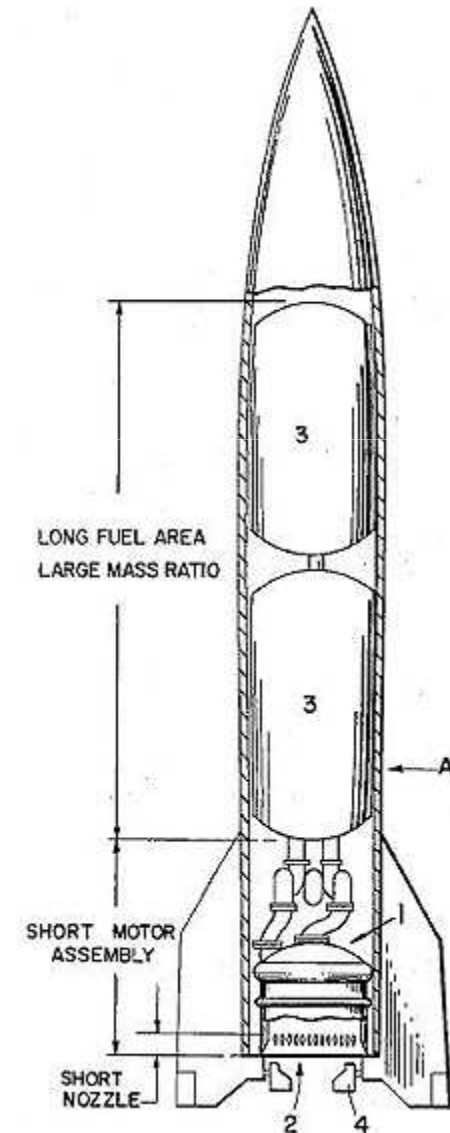
1) Sternjäger	<ul style="list-style-type: none">- klein, agil- zum Kampf
2) Transportschiffe	<ul style="list-style-type: none">A) Frachter → für WarenB) Personentransporter
3) Yachten	<ul style="list-style-type: none">- Privatgebrauch- Statussymbol→ Luxus & Komfort wichtig
4) Großkampfschiffe	<ul style="list-style-type: none">- 100-1000 Personen, können weitere Schiffe aufnehmen
5) Raumstation	<ul style="list-style-type: none">- stationär- nur rudimentäre Antriebe- bis mehrere Millionen Personen

Wichtige Bauteile



1) Raktenspitze	Für z.B. Besatzung, Satelliten, Sprengkopf
2) Raketenantrieb	Triebwerk (1) und mit Treibstoff gefüllte Tanks (3)
3) Stabilisierungseinheit	Leitwerksflossen, sowie Steuer- und Lenkeinrichtungen (4) zur Navigation
4) Hülle	

→ Stellen mögliche Attribute für die spätere Spezifikation eines Objekts Raumschiff dar



Unternehmensbereiche



Einkauf	<ul style="list-style-type: none">- Materialbeschaffung- fertigen Erzeugnisse/Bauteile? → z.B. Triebwerke, Innenausstattung- Preisverhandlungen (optional)
Produktion	<ul style="list-style-type: none">- Produktlinie → versch. Produkte herstellen- Wichtige Bauteile: Raketenspitze, Antrieb, Stabilisierungseinheit und Hülle
Verkauf	
Finance	<ul style="list-style-type: none">- Berechnung von Kennzahlen- Erstellen von Berichten → Rückmeldung über Erfolg, etc.
Ser&Supp	<ul style="list-style-type: none">- Werkstatt/Reparatur für Raumschiffe (optional)
Research	<ul style="list-style-type: none">- Neue Antriebstechniken (z.B, Wrap-Antrieb)
SCM	<ul style="list-style-type: none">- Logistik- und Lagerverwaltungsprozesse abbilden- Verfügbarkeitsprüfung von internen Bestellungen und Kundenaufträgen (evtl. simpler ATP-Check?)

Unternehmensbereiche

Einkauf

Produktion

Verkauf

Research

Service & Support

Finance

Personalabteilung



Kunden

- Privatpersonen
- Militär
- Staat / Behörden

Partnerfirmen

- Triebwerkhersteller
- Firma für Innenaustattung

Konkurrenz

Rechtliche Regelungen