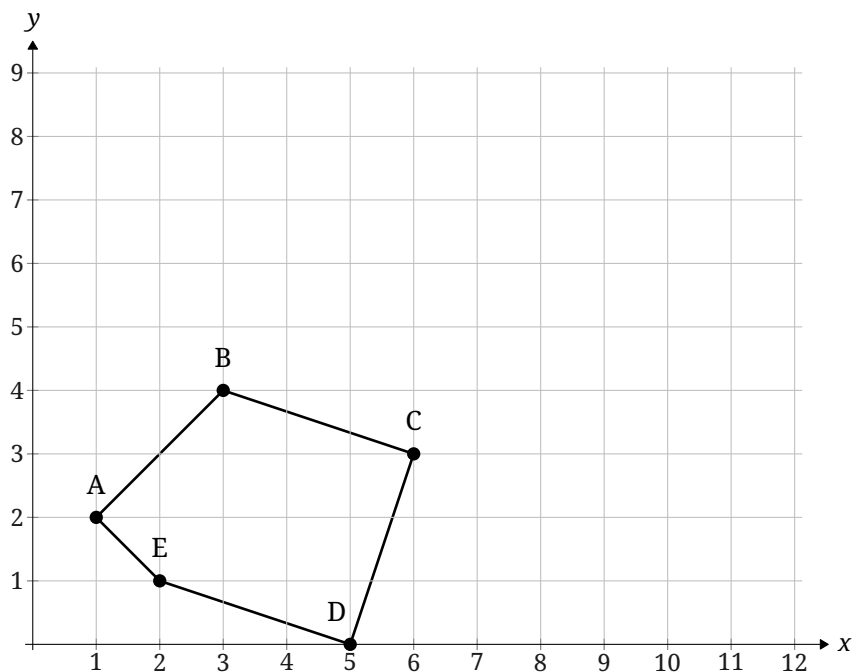


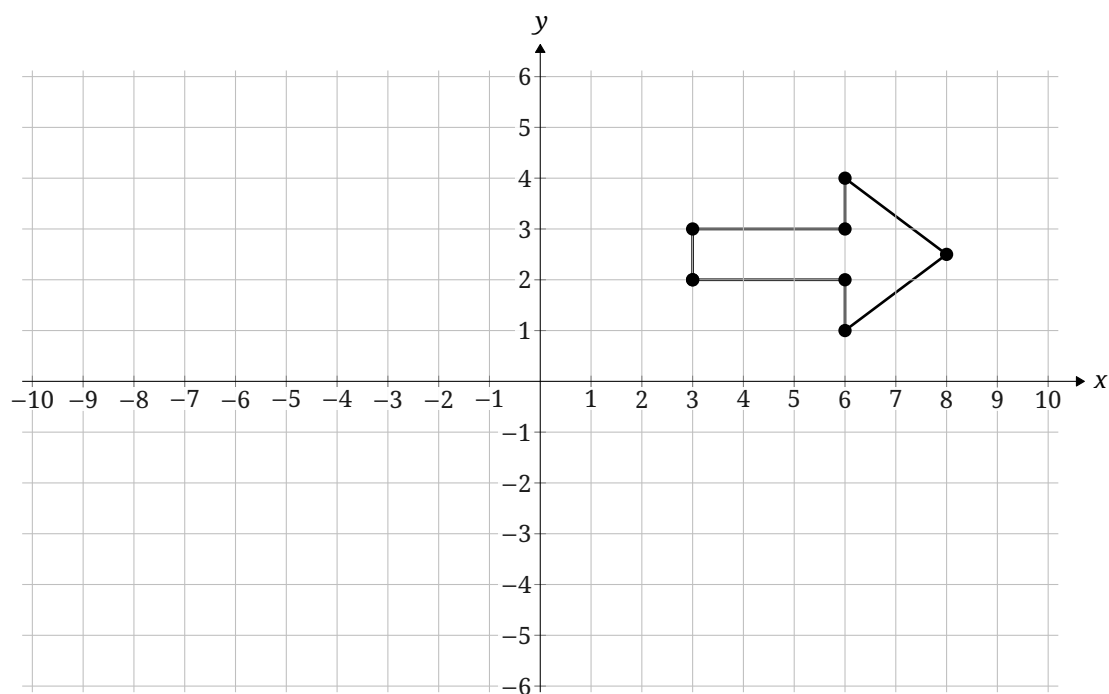
## GUÍA - Transformaciones Isométricas

### La traslación

- 1 Traslada la figura según el vector  $\vec{v} = (4, 3)$ .

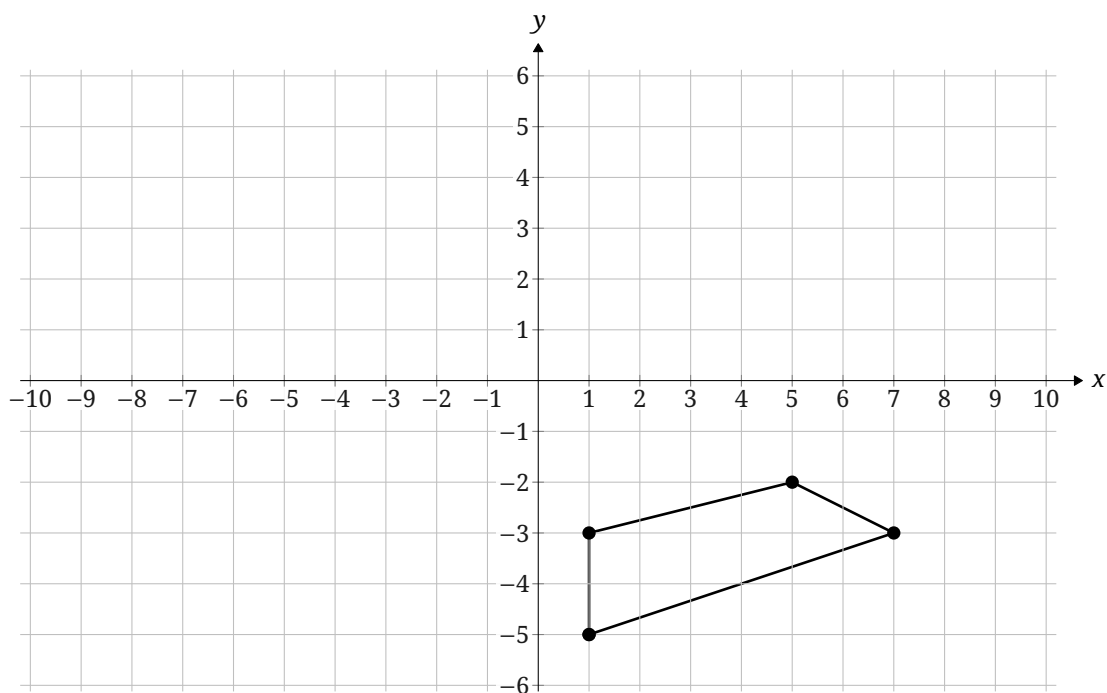


- 2 Traslada la figura según el vector  $\vec{v} = (-11, -6)$ .

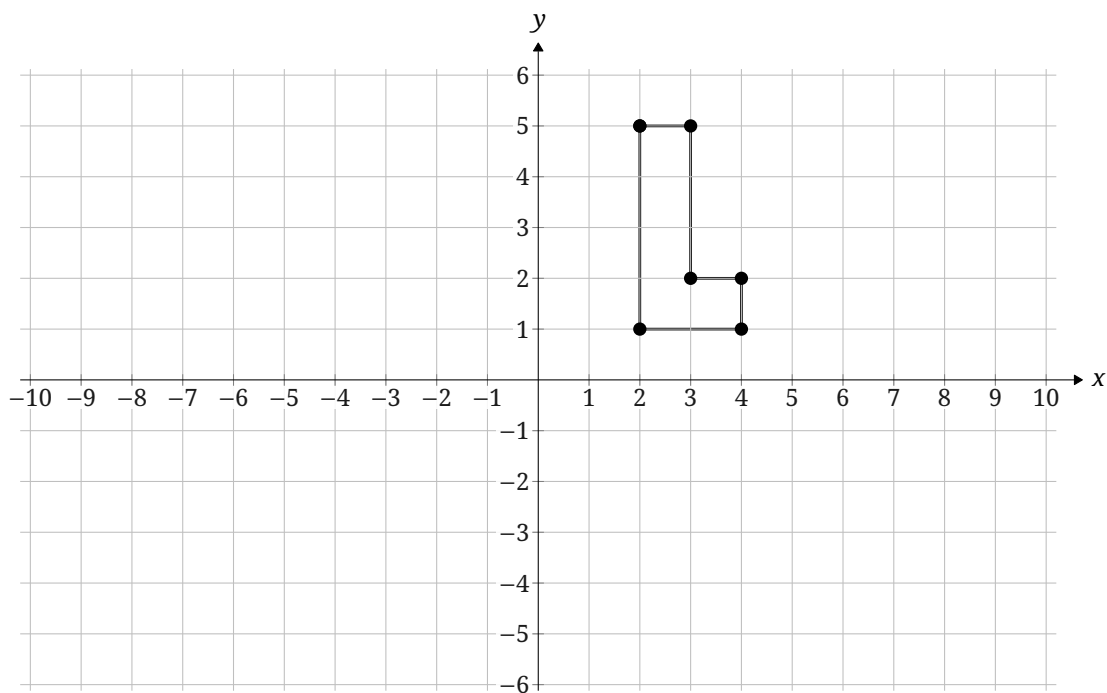


## La reflexión

- 3 Refleja la figura respecto al eje  $x$  y al eje  $y$ .

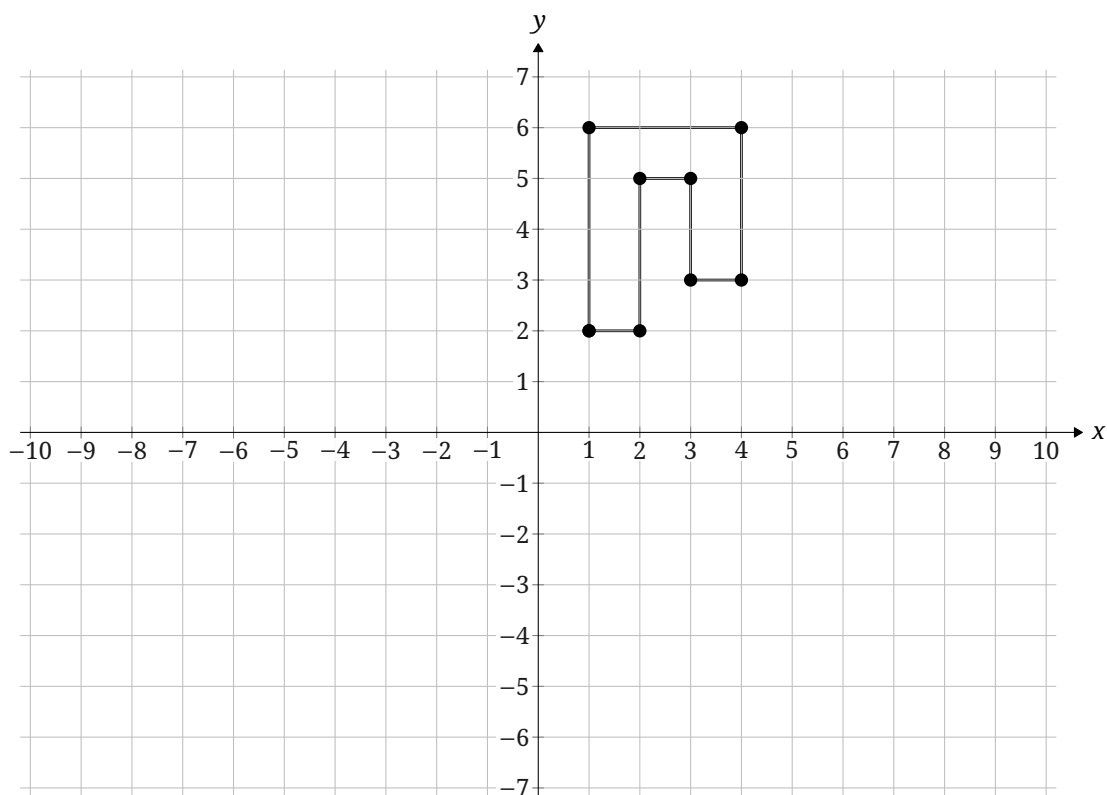


- 4 Refleja la figura respecto al eje  $x$ , y la figura resultante refléjala respecto al eje  $y$ .



## La rotación

- 5 Rota la figura con respecto al origen en:  $90^\circ$ ,  $180^\circ$  y  $270^\circ$ .



- 6 Rota la figura con respecto al punto (4,1) en:  $90^\circ$ ,  $180^\circ$  y  $270^\circ$ . Usa un color distinto para cada rotación.

