

**Da**ta **R**esearch **W**arehouse **I**nformation **N**etwork: Manuel d'introduction *DaRWIN 2.0* 

#### 1. Introduction

L'application DaRWIN 2.0 est un outil pour gérer les collections scientifiques. Cette version a été rendu disponible grâce aux efforts de l'équipe de développement IRSNB (Brice Maron, Paul-André Duchesne et Yann Chambert).

L'application permet à l'utilisateur de garder un catalogue des objets de collections, ainsi que d'assurer la gestion au jour le jour des ces objets

Ce manuel aidera vous, l'encoder ou le gestionnaire de collection , à trouver votre chemin au travers de DaRWIN 2.0

Des captures d'écran vous montreront, pas à pas toutes les fonctionalités proposées par DaRWIN dont vous ferez usage.

Amusez vous bien dans votre voyage de découverte!

Cathy Emery

# CONTENU

I. Introduction	2	
2. Comment ouvrir et se connecter à l'application	4	
3. Principe d'utilisation du panneau de contrôle		
3.1 Comment utiliser les widgets		6
4 Comment éditer vos préférences		
4.1 Comment personnaliser les widgets selon vos gouts		7
4.2 Comment changer votre profil		8
4.3 Comment éditer vos préférences dans l'écran de résultat des 'recl		
4.4 Comment définir les préférences de votre liste d' 'Echantillon sa	auvés'	12
5. Comment utiliser le menu 'Recherches'		
5.1 Collections.		18
5.2.1 Catalogue sans dates		19
5.2.2 Catalogue avec dates		
5.2.3 Catalogue des points d'échantillonages (GTU's)		22
5.2.3.1 Recherche via les etiquettes		
5.2.3.2 Recherche via les Latitudes et Longitudes		23
5.3 Recherche d'échantillon		
5. Comment utiliser le menu Ajouter	30	
6.1 Collections (Accès restreint)		30
6.2 Ajouter Catalogues	•••••	32
6.3 Ajouter échantillons		36
6.3.1 Onglet échantillon		36
6.3.2 Ajout d'Individus		39
6.3.3 Ajouter une partie		40
7. Comment utiliser le menu d'Administration	42	
7.1 Objets épinglés		42
7.2 Les actions de masses		42
7.3 Utilisateurs (pour gestionnaire de collections)		45
Annexe 1: Aperçu des icônes utilisateurs		46
Annexe 2: Glossary		47
Annexe 3: Example of a Lithostratigraphical unit		49



#### 2. Comment ouvrir et se connecter à l'application

Dans un premier temps, ouvrez votre navigateur (firefox ou google chrome) et cliquez sur votre favoris ( ou <a href="http://darwin.naturalsciences.be">http://darwin.naturalsciences.be</a> si vous n'avez pas encore DaRWIN en favoris).

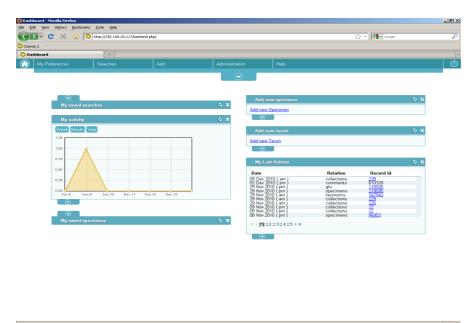


La figure ci-dessus vous montre l'écran de connection où vous devez saisir votre identifiant et mot de passe.

<u>Attention</u>: Lorsque vous entrez un mauvais identifiant ou mot de passe, le message suivant apparaitra :

#### Mauvais nom d'utilisateur et/ou mot de passe

Une fois connecté, votre page d'accueil ressemblera à ceci :



Un autre conseil : En gardant le button CONTROL (CTRL) appuyé quand vous cliquez sur une option du menu, votre action sera ouverte dans un nouvel onglet de votre navigateur (vous pouvez aussi utiliser le clique de la molette pour cette action). C'est un moyen efficace pour travailler sur différentes pages en même temps.

# 3. Principe d'utilisation du panneau de contrôle.

Cette page est en fait votre page d'accueil de l'application.



Depuis cette page, vous pouvez facilement naviguer vers un bon nombre de menus standards :

- Ajouter un échantillon
- Ajouter un taxon
- Consulter vos 'Recherches sauvées'
- Consulter vos 'Echantillons sauvés'
- Consulter vos propres statistiques

Mais avant d'aller plus loin en détail, vous devez vous familiariser avec le principe de fonctionnement des widgets sur la page d'accueil.

Remarque: à chaque instant, vous pouvez vous déconnecter via ce boutton



# 3.1 Comment utiliser les widgets

La premiere fois que vous vous connectez à l'application, toutes les widgets seront disponibles sur votre écran.

En cliquant sur les flèches, vous pouvez soit ouvrir widget.



soit fermer



chaque

En cliquant sur la croix en haut à droite de la widget, cette dernière n'est pas supprimée mais est placée dans votre zone "panier à widget" en haut de l'écran (juste en dessous de la barre de menu).

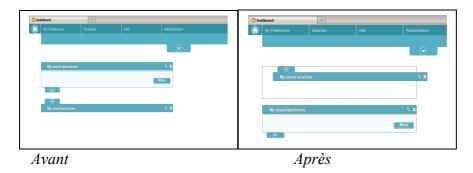


Pour réactiver la widget dans votre page d'accueil, vous avez simplement à cliquer dessus.

Lorsque toutes les widgets sont actives dans votre zone de travail, le message suivant vous indique qu'il n'y à plus de widget à ajouter.



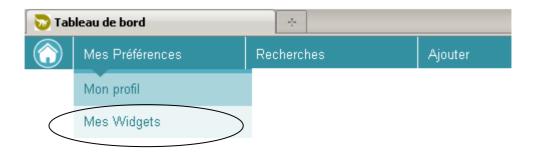
Vous pouvez glisser/déplacer les widgets actives afin de les positionner dans un ordre à votre convenance. (cliquez sur la zone d'entête bleu pour déplacer une widget)



# 4 Comment éditer vos préférences

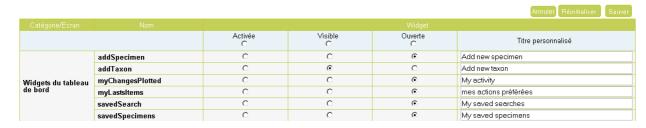
# 4.1 Comment personnaliser les widgets selon vos gouts

Vous pouvez d'avantage personnaliser vos widgets en utilisant l'option de menu suivant :



Ce menu vous permet de changer les configurations standards de vos widgets :

Liste de widgets disponibles pour



Vous constaterez que les widgets sont regroupées par écran de travail. Dans l'exemple ci-dessus vous pouvez voir l'état de vos widgets pour l'écran d'accueil.

**Désactivée**: La widget n'est pas disponible (cet état ne peut être définie que par un administraeur ou un gestionnaire de collections)

*Activée*: La widget est disponible, encore cachée dans votre zone 'panier à widget' en haut de l'écran, juste en dessous de la barre de menu.

Visible: La widget est visible dans votre écran de travail, mais cette widget est fermée

Ouverte: La widget est visible dans votre écran de travail et est ouverte.

Le **Titre personnalisé** vous permet de donner le nom que vous souhaitez à n'importe quelle widget qui vous est proposée.

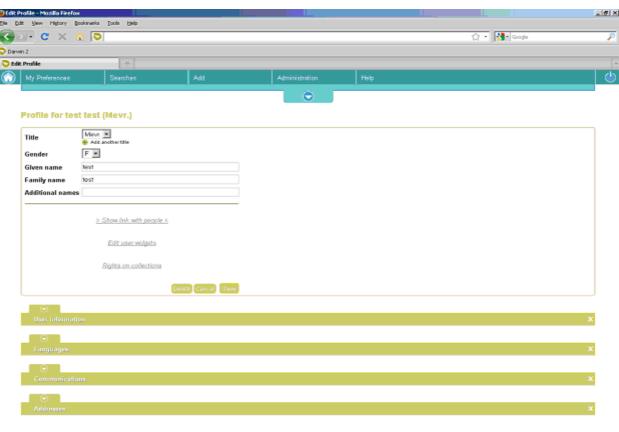
N'oubliez pas de sauvegarder vos nouvelles préférences en cliquant sur le boutton



# 4.2 Comment changer votre profil

Vous pouvez accéder à cette fonctionnalité en cliquant sur le menu suivant :





La zone fixe en haut de l'écran contient vos informations personenlles.

Un utilisateur n'est pas toujours présent dans le catalogue des personnes. Vous avez la possibilité d'associer vote nom d'utilisateur à votre nom de personne (si vous avez été inséré dans l'application par un encodeur) via le lien > Voir lien avec les personnes <.

Le lien >Editer vos widgets< ouvrira la page "Mes wigdets" que nous avons déjà vu auparavant.

Le lien >Voir vos droits dans les collections< ouvrira une fenêtre où vous pourrez consulter les collections où vous avez reçu des authorisations d'accès, d'écriture ou même de contrôl total.

Enfin, 4 widgets supplémentaires sont disponibles pour ajouter d'avantage d'informations à votre profil :

Communications, Langages, Information utilisateur et addresses

#### **Communications**



Cette widget peut être utilisée pour ajouter un type de moyen de communication que vous souhaitez rendre visible. téléphone/fax et/ou email. En fonction du type de moyen de communication choisit, quelques étiquettes peuvent être ajoutées pour détailler en profondeur votre saisie.

Vous pouvez ajouter autant de moyen de communication que vous le souhaitez pour ce profil.



#### Langages



Dans cette widget, vous pouvez indiquer quelle langue vous parlez mais aussi, parmis la ou les langues que vous pratiquez, quel sont vos langues maternelles et quelle est votre langue préférée. Si une "langue préférée" est définie dans votre profil, le système traduira automatiquement tous les champs, labels et titres dans cette langue.

Si vous n'indiquez pas de langue préférée ou si la traduction de la langue choisie n'est pas disponible, le système utilisera la langue par défaut (Anglais).

Pour l'instant la traduction est diponible uniquement en anglais, français et néerlandais.

Tout autres langages entrés dans cette widget sont destinés à informer les personnes qui consultent vos informations sur les langues que vous pratiquez.

#### **Informations utilisateur**

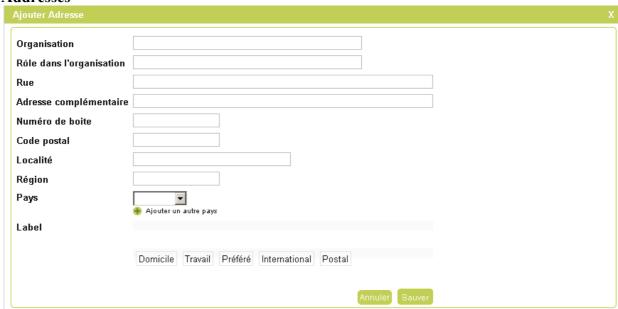


Cette widget est utilisée pour personnaliser votre mot de passe. Vous avez seulement à cliquer sur le mot 'local' pour accéder aux informations stockées dans la widget Vous devez saisir le même mot de passe deux fois et cliquer sur Save pour changer celui-ci



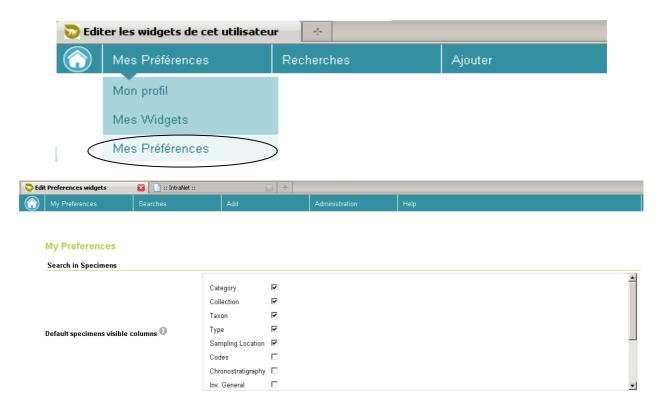
L'identifiant ne peut pas être modifié. Souhaitez vous le modifier ? Nous vous recommandons de contacter votre administrateur système.

#### Addresses



Cette widget vous permet de saisir une ou plusieur addresses. Par addresses vous pouvez associer une ou plusieurs étiquettes.

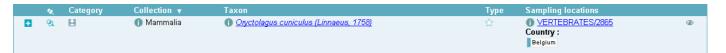
# 4.3 Comment éditer vos préférences dans l'écran de résultat des 'recherche d'échantillon '



Cet écran vous permet de pré-définir les champs que vous souhaitez toujours voir apparaître dans l'écran de résultat après avoir fait une recherche d'échantillon. Il existe 3 types de recherche différentes : échantillon, individu ou partie. Vous aurez à pré-définir les champs pour ces 3 types de recherches

Cela ne vous empechera pas d'ajouter ou d'enlever d'autre champs disponibles dans l'écran de résultat pour la durée de votre sessions. Prenons un exemple :

Imaginons que vous avez défini vos préférences par défaut comme sur l'écran ci-dessus (Categorie, Collection, Taxon, Type et point d'échantillonage), après avoir effectué une recherche d'échantillon sur le taxon *Oryctolagus, vous aurez le résultat suivant:* 



Les champs visibles sont les champs que vous avez définis dans vos préférences. Vous pouvez maintenant décider d'afficher le numéro d'IG en le selectionnant dans le 'panier à widget' (c'est la seule page où le 'panier à widget' contient des champs à afficher au lieu des widgets habituelles). Vous aurez alors le résultat ci-dessous :



Tant que vous restez connecté et que vous effectuez une recherche, le numéro d'IG apparaitra comme champs par défaut dans vos résultats. Par contre si vous vous déconnectez, à votre

prochain retour, lorque vous effectuerez une recherche, vous aurez le résultat de la 1ere figure (sans le numéro d'IG par défaut donc).

Comme mentionné précédement, l'écran 'mes préférences' vous permet de pré-choisir vos champs par défaut sur les 3 différents niveaux (échantillons, individus et parties)
D'autres options dans cet écran, vous pouvez aussi définir le nombre maximum de 'recherches sauvegardées' et d''échantillon sauvegardés' visible sur votre page d'accueil. Vous pouvez aussi choisir le nombre de résultats par page que vous souhaitez avoir dans une recherche d'échantillons

Enfin, vous pouvez indiquer si vous souhaitez voir apparaître les icônes d'aide dans l'application ou non. Si vous décochez cette option, toutes les icônes marquées d'un '?' ne seront plus disponibles.

#### 4.4 Comment définir les préférences de votre liste d' 'Echantillon sauvés'



Une liste d' 'échantillons sauvés' contient des échantillons, individus ou parties que vous avez sélectionné et placé dans une zone privée de l'application. Cette liste personnalisée n'est visible que par vous-même. En cliquant sur le titre de la liste, vous accédez directement à vos objets sauvegardés. Vous pouvez ajouter ou enlever des enregistrements si vous le désirez.

Lorsque vous cliquez sur le lien du menu, vous êtes redirigé vers une page où vous pouvez effectuer les actions suivantes :

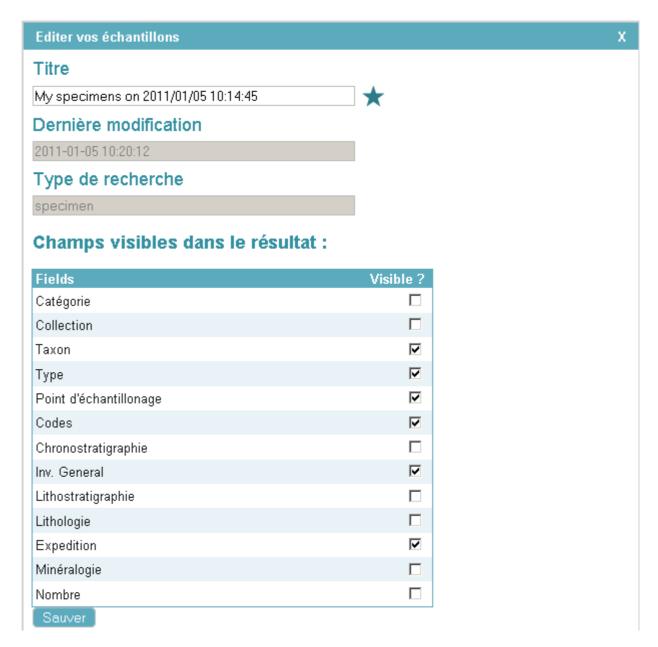
- You pouvez activer l'étoile pour indiquer que cette liste est une de vos favorites
- Vous pouvez cliquer sur le nom de la liste pour l'ouvrir
- Vous pouvez cliquer sur la croix rouge pour supprimer une liste (bien sur aucunes informations dans la base de données de sera supprimées, c'est juste votre selection qui le sera)
- Vous pouvez cliquer sur l'icône d'édition pour modifier certaines valeurs par défaut de votre liste.

# Mes échantillons sauvés



Les valeurs par défauts que vous pouvez éditer sont :

- Le titre de votre liste d'échantillon sauvés
- Les champs que vous voulez voir apparaître par défaut chaque fois que vous ouvrez cette liste.



Comme n'importe quelle autre 'recherche d'échantillons' vous pouvez ajouter ou enlever d'autre champs en utilisant le 'panier à widget' une fois la liste ouverte.

# 4.5 Comment configurer les préférences de vos 'Recherches Sauvées'



Une liste de recherches sauvées comprend des critères de recherche d'échantillons, individus ou parties que vous avez sélectionnés et que vous avez placé dans une partie privée de l'application. Les autres utilisateurs ne pourront pas consulter vos listes. En cliquant sur le titre d'une liste, vous pouvez voir le contenu dynamique de la liste. Lorsque que vous cliquez sur une liste, vous accédez directement à l'écran de résultat, comme si vous aviez effectué une recherche spécifique. Si des modifications ont été apportées par d'autres utilisateurs (ex: suppression d'un échantillon), votre liste prendra automatiquement en compte les changements.

Lorsque vous cliquez sur 'Recherches sauvées', vous êtes automatiquement redirigé sur une page où vous pouvez effectuer les actions suivantes :

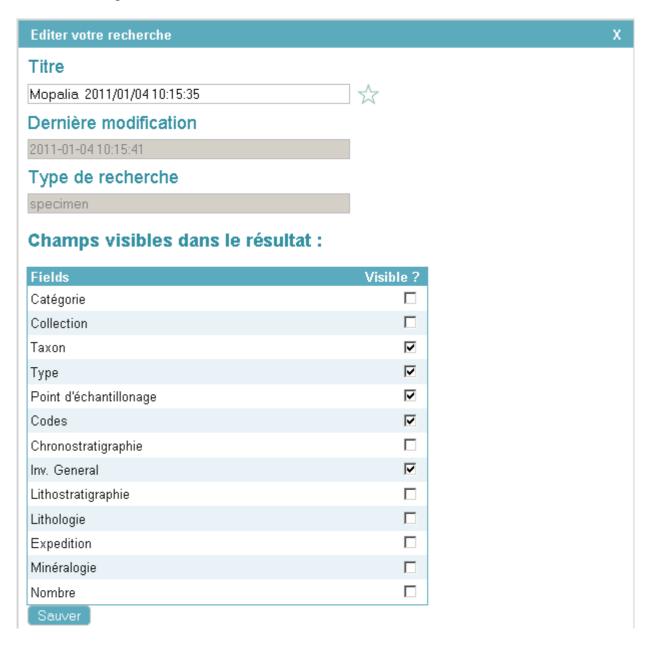
- Vous pouvez activer l'étoile pour indiquer que cette liste est une de vos favorites
- Vous pouvez cliquer sur le nom de la liste pour y voir son résultat
- vous pouvez cliquer sur la croix rouge pour supprimer cette liste (bien sur cela n'aura aucune incidence sur les données stockées dans la base)
- Vous pouvez cliquer sur l'icône d'édition pour modifier certain paramètres de la liste

#### Mes recherches sauvées



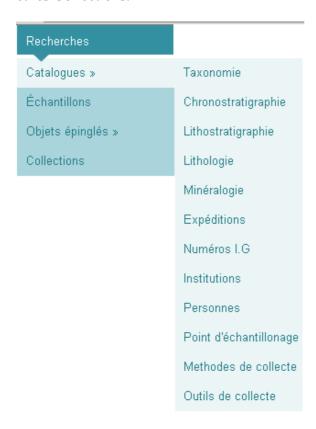
Les configurations par défaut que vous pouvez modifier sont :

- Le titre de votre liste
- Les champs que vous souhaitez voir apparaître chaque fois que vous cliquez sur votre liste pour avoir le résultat



#### 5. Comment utiliser le menu 'Recherches'

Lorsque vous ouvrez ce menu vous voyez apparaître 4 sous-menus : Les catalogues (qui sont eux-même listés par catégories), les échantillons, les objets épinglés (que nous verrons plus tard) et les Collections.



Dans DaRWIN, l'interface bleu indique que vous êtes en mode 'consultation', si l'interface passe en vert, vous êtes en mode édition (pour mieux comprendre, retournez éditer votre profil, vous verrez que l'interface est verte). De ce fait, un échantillon bleu indique que vous pouvez consulter ces données mais en aucun cas l'éditer ou le supprimer.

Soyez conscient qu'en tant qu'encoder ou gestionnaire de collection vous êtes capable de modifier des données dans les catalogues! Quand le message d'avertissement suivant apparait en haut de votre écran, agissez avec une extrême précaution :

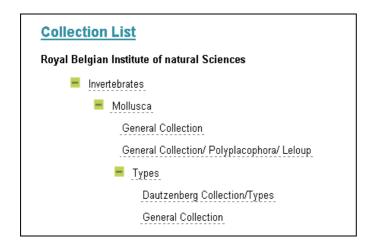
#### Attention!

Cette unité est utilisé dans un échantillon dont vous **n'avez pas** les droits d'encodeurs, soyez de sûr de ce que vous faites!

Même si vous pouvez modifier les données, nous vous suggerons dans un premier temps de contacter vos collègues encodeurs ou le gestionnaire de collections interessé avant d'éditer quelque chose qui aura un impact sur tout les autres utilisateurs!

Regardons donc ces sous-menus, en commençant par les Collections :

#### **5.1 Collections**



La recherche de collections s'ouvre sur une arborescence structurée où vous pouvez consulter les collections et l'endroit où elles ont été définies. En cliquant sur les icônes "+", vous pouvez développer les sous collections associées.

Au 1er niveau vous pourrez apercevoir le nom de l'institut où la collection est entreposée. Sur l'image ci-dessus, la sous-collection 'Types' a été placée au même niveau que la sous-collection 'General collection'. Ces deux sous-collections appartiennent à la collection 'Molusca'



L'avantage de ce type de système de poupées Russe est que le gestionnaire de collections peut facilement donner des droits à un utilisateur sur une collection et ses sous-collections. Bien évidement, il est aussi préférable de conserver un nombre de sous-collections restreints, afin d'éviter d'avoir une structure trop compliquée par la suite.

L'icône marqué d'un 'I', vous permet de savoir quel est le gestionnaire principal de cette Collection.

<u>Remarque</u>: Seul les gestionnaires de collections et les administrateurs peuvent créer et/ou éditer des collections. L'icône d'édition (ci-dessous) apparaitra toujours à coté des collections dont vous avez les droits d'écriture.



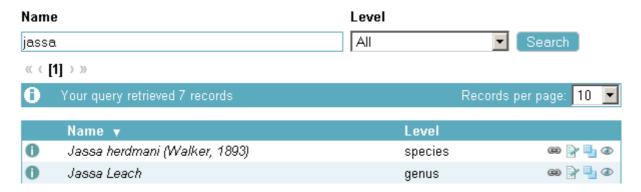
#### 5.2 Catalogues

En général, les catalogues peuvent être divisés en deux catégories : Avec ou sans dates.

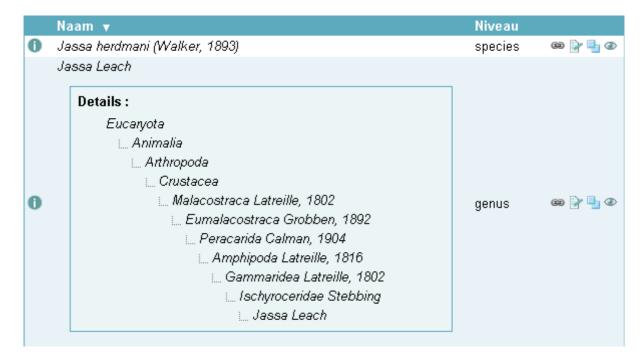
#### 5.2.1 Catalogue sans dates

L'écran de recherche sans dates vous permet une recherche sur un ou plusieurs champs. Le résultat sera affiché directement à la suite des critères de recherche.

#### **Taxonomic unit Search**



<u>Remarque</u>: A chaque fois que vous voyez cette icôn , Vous aurez la possibilité de voir des informaions additionelles. Dans l'exemple ci-dessus vous pourrez voir l'arborescence des taxons:



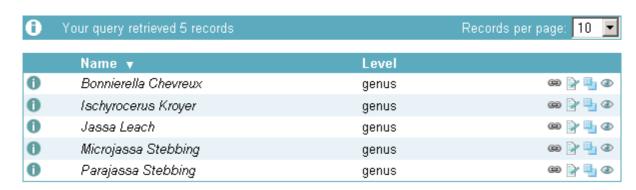
Les catalogues de la taxonomie, chronostratigraphie, lithostratigraphie, lithologie et minéralogie vous offriront la possibilité d'améliorer votre recherche via l'icône suivant

Prenons un exemple détaillé dans une recherche taxonomique:

Effectuons une recherche sur *Ischyroceridae Stebbing*. Ensuite cliquez sur l'icône en forme de chaine vu ci-dessus, ce qui selectionnera cette famille dans la zone de recherche comme ci-dessous.

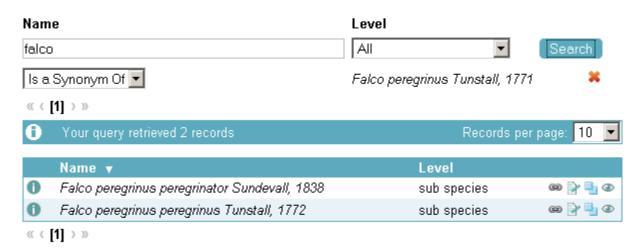


Si vous selectionnez à présent 'Est un enfant de' dans le nouveau menu déroulant et que vous relancez la recherche, vous aurez alors comme résultat tous les gènes qui sont des enfants (ou sous-enfants) de l' *Ischyroceridae* 



de la même manière, vous pouvez rechercher un synomyne d'un taxon spécifique : Dans l'exemple ci-dessous, nous recherchons tout les synonymes en rapport avec le taxon *Falco Peregrinus Tunstall qui ont un nom commençant par Falco :* 

#### Taxonomic unit Search

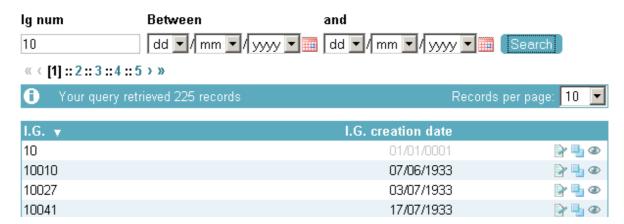


#### 5.2.2 Catalogue avec dates

Les écrans de recherche avec dates fonctionnement actuellement de la même façon que les catalogues sans dates.

Les résultats sont affichés aussi de la même manière.

# **General Inventory Numbers Search**



Cependant, ce que vous remarquez sur l'écran ci-dessus, est que des dates précises sont affichées en noir dans les résultats, alors que les dates non connues sont affichées en gris. Vous avez la possibilité d'effectuer une recherche sur une plage de temps spécifique (ex : je recherche tout les numéros IG entre le 1er janvier 1800 et le 31 décmbre 1810)

<u>Remarque</u>: lorsque vous laissez une partie de date indéfinie dans votre recherche, le système remplacera toujours le jour et le mois par 01 pour le 1er critère et par '29','30' ou '31' pour le jour du 2eme critère ('12' pour le mois).

#### 5.2.3 Catalogue des points d'échantillonages (GTU's)

Comme c'était le cas dans le premier type de catalogue, vous avez la possibilité de rechercher un point d'échantillonage en saisissant son nom et/ou le code dans le champ correspondant. Vous pouvez également rechercher les points d'échantillonages en saisissant une plage de date de collecte.

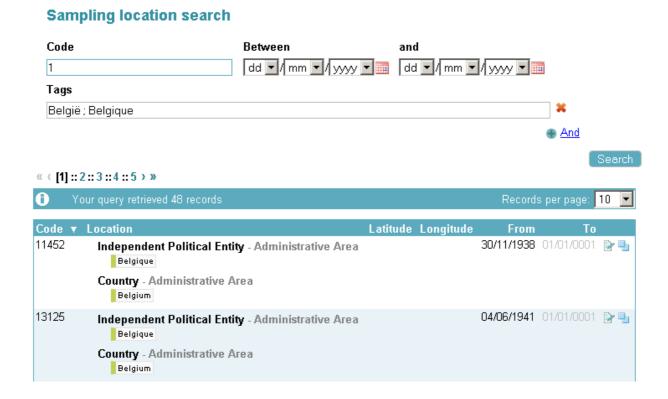


Ce catalogue particulier propose deux moyens supplémentaires pour trouver les informations que vous pouvez utiliser séparément ou en combinaison.

#### 5.2.3.1 Recherche via les etiquettes

Certain d'entre vous sont peut être familier avec les étiquettes de texte que vous pouvez trouver sur les dessins sur des sites de gestion d'images tel que Picasa, les étiquettes sont en quelques sorte des notes épinglés sur l'image. Les étiquettes des Gtu fonctionement sur le même principe.

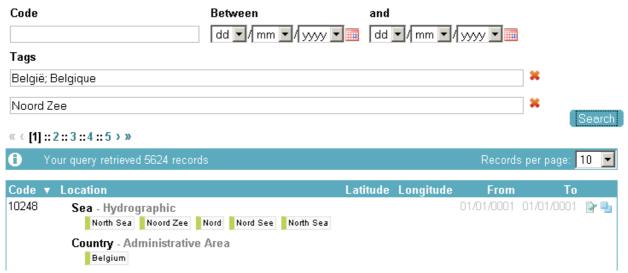
Vous pouvez par exemple trouver tout les points d'échantillonage qui ont l'étiquette "België". Mais que ce passe t'il si le GTU est plutot enregistré avec l'étiquette 'Belgique' ? En entrant le groupe d'étiquettes 'België ; Belgique', vous resolvez le problème. La requête vous retournera en résultat tout les GTU contenant soit 'België' soit 'Belgique'.



Maintenant, imaginez que vous pouvez effectuer une recherche encore plus détaillée. Vous voulez actuellement trouver tout les GTU's qui sont positionés dans le 'Noordzee' (Mer du Nord)

le long de la cote Belge. Nous pouvons toujours utiliser les étiquettes précédentes 'België ; Belgique' et nous cliquons sur le bouton "ET" pour ajouter un nouveau groupe d'étiquettes. Dans le second groupe , nous pouvons à présent saisir 'Noordzee'. Tout les enregistrements appartenant a "België" ou 'Belgique' ET qui ont aussi l'étiquette 'Noordzee' serotn affichés.

#### Sampling location search



En entrant un mot dans le champ des étiquettes, il peut arriver que l'application vous propose des étiquettes qu'elle connait. Quand le mot est précédé d'une ligne verte, c'est que le mot proposé est déjà lié dans la base de données à celui que vous avez saisis.

Par exemple : Lorsque vous entrez le mot 'België', les mots 'Belgium' et 'Belgique' apparaitront. Ce qui veut dire qu'il y a au moins un GTU avec la combinaison 'België; Belgique: Belgium' existe dans la base. Vous pouvez facilement sélectionner une suggestion en cliquant dessus.



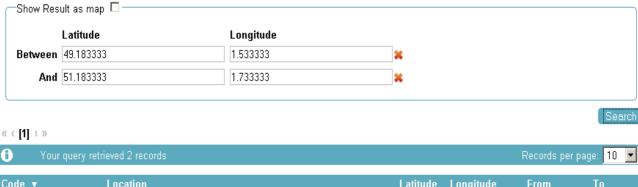
Si une suggestion est précédée part une ligne grise, l'application vous propose simplement une suggestion 'approximative'. Ces étiquettes, existantes n'ont pas encore été associés dans un GTU.



#### 5.2.3.2 Recherche via les Latitudes et Longitudes

Pour les GTU qui ont des valeurs de longitude et latitude associées, vous pouvez également utiliser le critère de recherches complémentaires 'lat long'. Vous pouvez saisir manuellement une plage de longitudes et latitudes dans les champs correspondants.

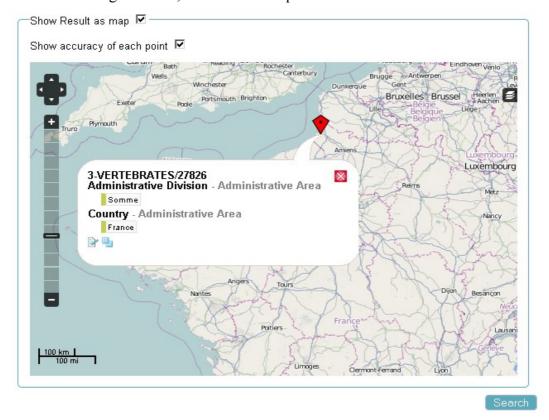
#### **Sampling location search**





<u>Remarque</u>: Les latitudes et longitudes doivent, cependant, respecter le format correspondant en décimales 000.000000

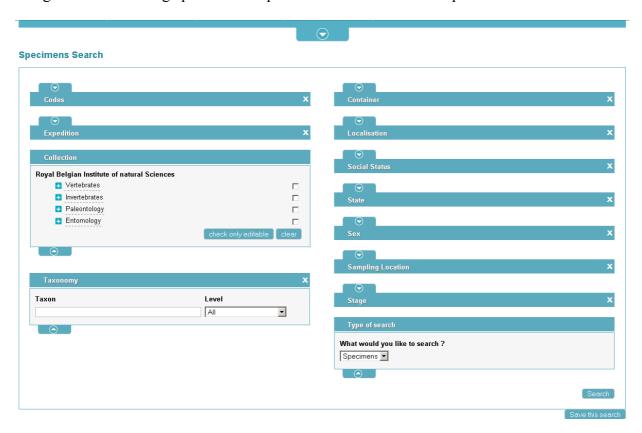
Vous n'êtes pas sûr de vos valeurs, alors une recherche effectuée par Google map pourra vous aider à retrouver ces coordonnés. Vous devez d'abord selectionner une zone sur la carte. Une fois la zone requise définie avec un rectangle, vous n'avez plus qu'a cliquer sur 'rechercher'. Vous verrez alors apparaitre un certain nombre d'icônes rouges. En cliquant sur une icône, le code et le nom du point d'échantillonage apparaitront, ainsi que les étiquettes associées. Si vous voulez voir la totalité de l'enregistrement, vous devrez cliquer sur le bouton d'édition dans l'infobulle.



#### 5.3 Recherche d'échantillon

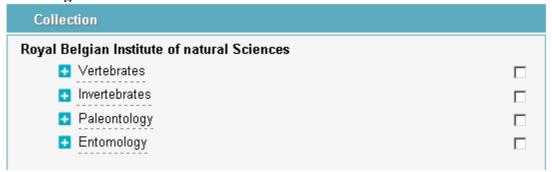
Rechercher un échantillon a une approche nettement différente qu'une simple recherche dans les catalogues.

Cet écran de recherche ressemble plutôt à votre écran d'accueil, vu que chaque champs de critères apparait dans différentes widgets. Comme votre écran d'accueil, vous avez la possibilité de fermer, d'ajouter, de cacher ou de déplacer vos widgets. Vous avez en fait la possibilité de configurer votre affichage pour n'avoir que les critères de recherche qui vos intéresse.



Regardons quelques widgets disponibles.

#### **Collection widget**



Cette widget vous propose toutes les collections publiques accessibles, ainsi que les collections privées que vont avez été authorisé à consulter. Si vous cochez une collections parentes, toutes les sous-collections associées seront cochées automatiquement, si vous ne souhaitez pas voir ces sous-collections, vous pouvez les décocher manuellement. Si le but de votre recherche est de trouver des informations pour pouvoir les modifer, nous vous recommandons de cliquer sur

"Sélectionner seulement les éditables". Vous avez peut être remarqué que cette widget ne peut pas être fermée. C'est un critère de recherche qui sera toujours prit en compte lors de l'execution de la requête.

Si aucune case n'est cochée, le système fera une recherche sur toutes les collections

#### Widget Type de recherche



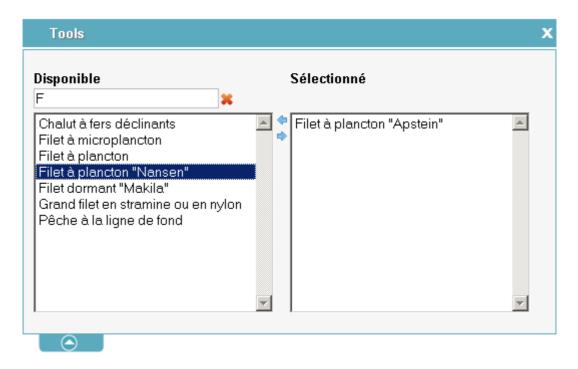
Dans cette capture d'écran, vous pouvez constater que cette widget ne peut pas non plus être fermée. Car c'est cette widget qui vous permet de spécifier sur quel niveau vous voulez effectuer votre recherche : échantillons, individus ou parties.

Si vous choisissez un niveau élévé, les infomations des niveaux en dessous seront tout de même accessible via le bouton "+" (voir ci-dessous)

En fonction de cette widget, et donc du type de recherche, vous aurez plus ou moins de champs disponibles à afficher dans les résultats (apres avoir cliqué sur "rechercher"). Ces champs sont visibles et configurables dans le 'panier à widget' :



#### La widget Outils



Cette widget vous permet de rechercher des échantillons utilisant un ou plusieurs outils de recherche. Vous pouvez utiliser le champs **disponible** en haut de la widget pour filtrer la liste des outils. Sélectionnez un ou plusieurs outils (en gardant appuyé la touche Ctrl ou Maj) et ajouter les outils dans le champs sélectionné en cliquant sur la flèche de droite. Une fois la requête de recherche lancée, le système ne prendra en compte uniquement que les outils dans le champs Selectionné.

La widget **Méthodes** fonctionne de la même manière.

Regardons les possibilités dans l'écran des resultats :

Vous voyez un résultat possible sur des échantillons pour taxon issue du Rabbit :

La page de résultat indique à quel niveau la requête est lancée via l'information champ d'action

#### **Specimens Search Result**



Ici, nous avons donc lancé la requête au niveau le plus haut, nous pouvons voir que la requête a retourné un total de 92 enregistrements et que nous affichons 2 enregistrements par pages. Vous pouvez naviguer de pages en pages en cliquant sur sur les numéros ou les flèches. Vous constaterez que le premier bouton "+" est bleu, ce qui signifie que cet échantillon possède un ou plusieurs individus et qu'en cliquant sur ce bouton vous aurez accès à des informations supplémentaires. Le boutton "+" gris vous indique le contraire, il n'y a donc pas d'utilité à cliquer sur ce bouton vu qu'il n'y à pas de données supplémentaires. Un visiteur peut accéder aux informations sur un échantillon en lecture seule en cliquant sur l'icône en forme d'oeil.

Comme mentioné auparavent, vous pouvez ajouter ou enlever des widgets via le 'panier à widget" en haut de la page (juste en dessous du menu)

#### Voir aussi : Comment éditer vos préférences pour la recherche d'échantillons

Via le bouton Retour aux critères , vous pouvez revoir vos précédent critères de recherche et les changer si vous le désirez.

Si vous souhaitez sauvegarder vos critères pour les réutiliser plus tard, alors vous pouvez le faire en cliquant sur le bouton Sauver cet recherche .

Enfin,vous pouvez sélectionner un ou plusieur enregistrement en cliquant sur l'icône en forme de punaise (on appelera cette action "épingler").



Ces enregistrements seront autatiquement placés dans le sous-menu **Objets épinglés** pour la durée de la session.

Si vous souhaitez conserver ces résultat spécifiques plus longtemps qu'une session, alors vous devez sauvegarder votre liste d'objets épinglés. Pour cela, vous avez simplement besoin d'ajouter vos enregistrements dans une **nouvelle liste** ou dans une **liste existante.** La liste sera sauvegardée dès que vous cliquerez sur le bouton Aller.

vous pouvez aussi cliquer sur les titres de chaque champs pour les trier par ordre alphabétique. (acsendant ou descendant)

#### Par exemple:

le bouton vous affichera tout les allotypes en premier si vous avez choisir les individus comme champs d'action.

# 6. Comment utiliser le menu Ajouter

Lorsque vous ouvrez ce menu, vous verrez un sous-menu très similaire à celui de recherche. Ce menu est aussi divisé en 3 parties : les Catalogues, Echantillons et Collections (vous ne verrez pas ce dernier si vous n'êtes pas gestionnaire de collections).

La première chose que vous remarquerez est que tout les écrans d'ajouts sont de couleur vertes La couleur verte indique que vous insérer ou éditer des données. Regardons les choix possibles du sous-menu, comme nous l'avons fait précédement.

#### **6.1 Collections (Accès restreint)**

New Collection	on The state of the state of th
Code	
Name	
Institution	- Choose!
Collection type	mix 💌
Main manager	- Choose!
Parent collection	
User	
	Add User
	Cancel Save

Cette page n'est accessible que pour les gestionnaires de collections ou les administrateurs.

La plupart des champs sont des champs textes ou des menus déroulants. Mais vous y verrez aussi des boutons Choisir!, . Vous verrez apparaîte une fenêtre popup si vous cliquez dessus.

Via cette nouvelle fenêtre vous pouvez sélectionner des informations provenant d'autres catalogues.

Pour ajouter des droits à un utilisateur à votre collection, vous devez cliquer sur Ajouter utilisateur Vous remarquerez que ce bouton, lui aussi, ouvre une nouvelle fenêtre. La seule différence avec le bouton précedent est que dans cette fenêtre est que vous pouvez insérer autant d'utilisateurs que vous souhaitez en cliquant sur les boutons Choisir . Pour terminer, cliquez sur la croix en haut à droite de la fenêtre popup pour fermer cette dernière.

Une fois les champs remplis, cliquez sur Sauver, votre nouvelle collection sera enregistrée et vous passerez directement sur l'écran d'édition de celle-ci. Vous remarquerez que quelques options et widgets supplémentaires sont disponibles à présent.

En tant que gestionnaire de collection, vous pouvez donner accès aux collections héritées de la votre à n'importe quelle personnes. Ceci est possible simplement en cliquant sur

Sous collections

Vous constaterez que vous pouvez attribuer plusiseur rôle sur les sous-collections.

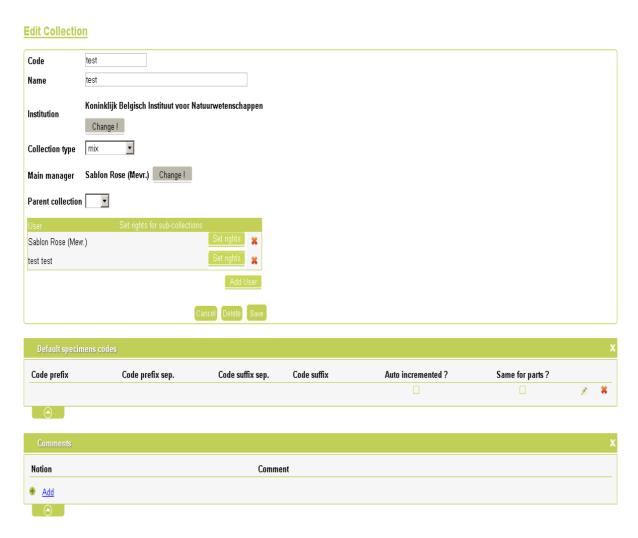
Si vous donnez les droits d'"utilisateur enregistré", vous aurez la possibilité de donner des droits de visibilité sur différentes widgets via le bouton Gérer widgets

Pour chaque champ de recherche (échantillons, individus ou parties) Vous avez aussi la possibilité d'autoriser cet utilisateur à utiliser des critères de recherche qui lui sont normalement interdit.

Dans cet example l'utilisateur enregistré se voit attribué l'accès aux endroits d'extraction des dépôts. Mais uniquement dans la collection actuelle.



# Les widgets supplémentaires après avoir cliqué sur le bouton sauver



Via le Codes d'échantillon par défaut vous avez la possiblité de définir un préfixe principal et/ou suffixe, ainsi que des séparateurs pour le code qui sera utilisé dans cette collection. Ca n'empèchera évidement pas un utilisateur de modifier un code utilisé dans les échantillons.

Cela peut être utile si vous utilisez souvent le même préfixe et/ou suffixe dans vos collections. Si vous voulez incrémenter un code principal automatiquement à chaque fois, il vous suffit de cocher la case Auto incrémentation du code d'échantillon. N'utilisez pas cet option si vous êtes souvent amené à saisir des nombres qui ne doivent pas s'incrémenter. Souhaitez vous utiliser le même code principal de vos échantillons dans les parties ? Alors vous pouvez éviter des erreurs inutiles en utilisant la dernière case a cocher Auto copier le code de l'échantillon vers les parties

La widget *Commentaires* peut être utilisé pour ajouter des informations additionnelles sur votre nouvelle collection.

Les même widgets sont utilisés dans les autres catalogues. Pour chaque notion disponible, vous ne pouvez ajouter qu'un seul commmentaire. Si vous souhaitez ajouter un commentaire sur une notion déjà utilisé, vous aurez simplement à ajouter votre commentaire à la suite de l'éxistant. Des notions supllémentaires ne pourront être ajoutés que par l'administrateur.

La widget *Lien externe* vous permet d'ajouter des URL et un peu de commentaire au lien. C'est utile si vous souhaitez lier un site de référence, d'aide ou même un site partenaire.

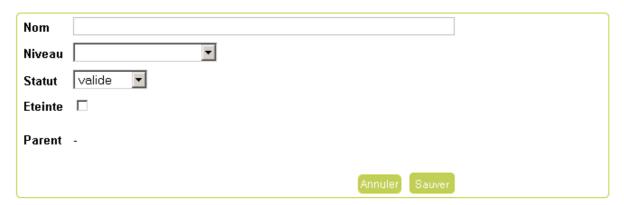
# **6.2 Ajouter Catalogues**

Tout les liens dans 'Ajouter → catalogues' fonctionnent quasiment tous de la même façon.

Regardons donc un exemple dans le catalogue des taxons.

Losques vous ajouter un nouvel objet, il vous sera demandé de saisir les donnés indispensables. Vous pourrez ensuite sauvegarder votre taxon. Ces actions, en théorie, suffisent pour ajouter un nouveau catalogue.

#### Nouvelle unité taxonomique



De nouvelles widgets apparaissent une fois que votre catalogue est sauvegardé.

Le fait de clique sur le bouton 'sauver' a aussi un autre but. Vous êtes à présent capable de voir de nouvelles widgets qui vous permettent d'ajouter des informations complémentaires.

Il ne vous est pas nécessaire de cliquer sur le bouton "sauver" lorsque que vous insérez des données dans les widgets, en effet ces informations sont sauvegardées indépendament.

Ne rentrez pas de valeur null dans les widget (comme par ex. 'Undefined'). Cela ne sert à rien et fait que de vous laisser perdre du temps. Vous ne devez donc pas remplir les widget si vous n'avez pas de valeur définit.

Précédement, vous avez vu l'utilisation de deux des widgets les plus utilisées : *Commentaires* et *Lien externe*. Vous vu souvenez peut être aussi de l'utilisation des widget *Adresses* et *Communications* dans votre profil. Ces deux denières widgets apparaissent également dans le catalogue des Personnes

Les catalogues de classification ((Taxonomie, chronostratigraphie, lithostratigraphie, lithologie and mineralogie) comprennent d'autres widgets courament utilisées.

Prenons un exemple avec les widgets suivantes : *Personnes, Nom courant, Synonymes, Recombinaison, Mots clés, Noms vernaculaires* 

#### **Widget Personnes**

La widgets Personnes vous permet d'insérer des personnes ayant jouées différents rôles dans la catalogue que vous êtes en trains de créer. L'exemple spécique ci-dessous vous montre que vous pouvez attribuer des roles d'auteurs (auteur principal, correcteurs, lecteurs, etc...) à des personnes. Vous pouvez aussi ajouter le rôle d'expert dans certains cas, si le catalogue où vous vous trouvez le permet.



#### Widget Nom courant

une classification n'est jamais un élément fixe. Il n'est pas rare qu'un ancien nom est déjà saisi dans un catalogue. Cette widget vous permet d'associer l'ancien nom au nom actuel que vous saisissez. Par exemple : le *Stenus insularis Casev*, 1884 et voici le nom actuel :



#### **Widget Synonymes**

La widgets précédente peut être considéré comme une widget synponyme spéciale. Vous pouvez effectivement (voire vous devez) insérer ici le nom courant. Bien sur, cette widget vous permet d'ajouter différents autres type de synonymes. Si vous ajoutez un synonyme qui a lui-même déjà

des synonyme, l'application se charge de vous ajouter la totalité des synonymes les uns en dessous des autres.



#### Widget Recombinaison

Edit Taxonomic unit

Certain nom de catalogues peuvent être formé par le biais d'autre noms éxistant. Via cette widget vous pouvez pointer vers la combinaison originale qui a été utilisé pour créer le no que vous avez saisi dans le catalogue. Un objet catalogue peut être la recombinaison de 2 combinaisons originales maximum.

# Name Dinohippus mexicanus May & Repenning (1982) Level species Recombined from Combination of Asinus mexicanus Quinn, 1955 () Add

#### Widget Mots clés

Il existe un standard en rapport avec les données de collections Biologique pour exporter les données. Ce standart est appelé le standard ABCD(EFGH). Vous pouvez découper votre nom de catalogue en plusieurs entités de champs différents qui pourront être utilisés par le système pour exporter les données dans le standard ci-dessus.

Bien que l'utilisation de cette widget n'est pas obligatoire, il est grandement conseillé de saisir au moins le champs le plus fréquement utilisé dans cette widget. Vous pouvez le faire en selectionnant une partie du nom que vous voulez extraire (en selectionnant avec la souris) et en cliquant ensuite sur le mot clé que vous vous faire correspondre.



Remarque: Pour plus d'info sur les mots clés: voir annexe 2

#### Widget Noms vernaculaires

tout le monde n'est pas spécialiste dans le domaine de la classifications des objets, il peut être utile d'ajouter les noms communs utilisés dans la language de tout les jours. Par exemple : Un *Lepus Linnaeus* est plus connu en Français comme étant un lièvre.

Via cette widget vous pouvez ajouter un ou plusieur nom (ou nom vernaculaire) par communauté de langage.



#### Widget Propriétés

Enfin, vous pouvez ajouter une référence que l'on pourrait qualifier de 'propriétés' ici, cette widget est en quelques sorte le "foure-tout", comme une forme spéciale d'un commentaire structuré.Prenons un exemple fictif plus concrès :



Sur l'écran ci-dessus vous verrez 2 types de propriétés qui ont été ajoutés à un catalogue GTU. Un premier où nous pouvons voir un couple de mesure de température en C° pris par un thermomètre extérieur le samedi 01/01/2011.

Un second avec une mesure de latitude et longitude entrée en DMS (Degrées Mois Secondes). Il est parfaitement possible d'entrer ces informations dans un champs texte comme c'est le cas dans les commentaires. Il est moins évident de rechercher quelque chose qui apparait en bloc dans un champ texte. Si vous entrez le même type d'informations dans la même widget structurée à chaque fois, le système pourra suremement plus facilement offrir une recherche sur les proriétés à l'avenir.

# 6.3 Ajouter échantillons

Ajouter un échantillon a une approche différente de l'ajout de catalogues ou de collections. Nous avons attribué un chapitre complet sur cette action.

En effet lorsque que vous arrivez sur l'écran d'ajout d'échantillon, vous constatez que l'ajout d'échantillon est faites via des widgets. Vous remarquez également que vous avez l'oportunité d'accéder à au moins 3 onglets différents sur cet écran. Ces onglets correspondent au 3 champs d'action que l'on trouve dans la recherche d'échantillon : les échantillons, les individus et les parties.



Examinons les différents onglets :

#### 6.3.1 Onglet échantillon

Le nom de cet onglet sera toujours "nouvel échantillon" pour une création, "échantillon X" pour une édition où X est l'identifiant unique de cet échantillon.

Vous remarquerez immédiatement qu'il y a une widget qui ne peut pas être cachée : la widget des collections, qui, vous l'avez compris, est obligatoire à fournir

En cliquant sur 'Choisir', vous aurez alors un popup avec la liste de toute les collections dont vous avez la visibilité. Vous cliquez sur la collections que vous désirez et la fenêtre se ferme automatiquement, remplissant la widget collection avec votre choix.

Si vous le souhaitez, vous pouvez aussi indiquer si cet échantillon est un élément physique ou est le résultat d'une observation.



Ensuite, vous pouvez remplir tout autres informations que vous estimez nécessaire de fournir. Ne soyez pas géné de laisser des widgets vides sans aucune informations à fournir. La plupart des widgets ont un boutton 'Choisir' qui permet de relier un élément du catalogue à votre échantillon. D'autre widgets contiennent des champs texte que vous devrez compéter manuellement ou où vous pouvez selectionner un élément directement d'un menu. Nous allons vous lister certaines de ces widgets les plus "spéciales":

#### Widget hôte

Cette widget peut être utilisée lorsque vous décrivez un parasite qui a été trouvé dans un objet hôte. Vous pouvez remplir le nom de la classification taxonomique où le parasite a été trouvé. Vous pouvez même le lier à l'actuel hôte dans une autre collection que vous avez stocké dans un dépot.



# Widget Element d'accompagnement

Cette widget est très similaire à la précédente, même si elle décris une situation oposée. Imaginez que vous êtes en train de décrire un coquillage ou d'autre créatures sont aussi présente, accrochées à sa coquille. Vous pouvez remplir les widget comme pour n'importe quel échantillons, mais vous pouvez aussi associer ces créatures via cette widget. Vous aurez à choisir si l'élément accompagnateur est de type 'biologique' auquel cas le boutton 'choose' vous permettre de choisir le nom taxonomique de la crétaure, 'Bryozoa' par exemple. Ou si l'élément est de type 'minéral' auquel cas le 'Choisir' vous permettra de choisir le type de roche correspondant. Vous pouvez ensuite introduire la forme de l'élément ainsi que le pourcentage d'occupation sur l'échantillon.



# **Widget Identifications**

Cette widget vous permettra de remplir un certain nombre de données (chronologique) en ce qui concerne les différents types de décisions.

Someone (the determinator) could have noticed that on a particular date the specimen batch that you are introducing belongs to a certain genus. Someone else can in a later stage have performed a determination on species level.



<u>Attention</u>: Des commentaires additionels peuvent être ajouté dans la widget des commentaires avec la notion 'identifications'.

Une fois que les widgets sont remplies avec toute les informations désirées, vous pouvez sauver votre enregistrement en cliquant sur le bouton 'Sauver'. Une fois l'échantillon sauvé, l'onglet individu devient disponible.

# Widget Méthode de collecte

Dans la colonne de gauche vous remarquerez une liste avec toute les méthodes de collecte disponible à l'utilisation. Vous pouvez filtrer cette liste en entrant un mot ou une partie de mot que vous voulez voir dans le chanp **Disponible.** Si vous ne trouvez pas la méthode voulue, alors vous pouvez l'ajouter dans le champs en bas de la widget prévu à cet effet. En cliquant sur le "+"

vert, vous sauvegardez votre nouvelle méthode, cette dernière apparait automatiquement dans la liste des méthodes disponibles. Vous pouvez sélectionner plusieurs méthodes en maintenant le boutton Ctrl et en cliquant sur les différentes méthodes que vous désirez. Vous pouvz à présent placer vos méthodes dans la colonne de droite en cliquant sur le bouton en forme de flèche vers la droite. Pour enlever des méthodes de la liste de droite sélectionnez les et cliquez sur le bouton en forme de flèche vers la gauche.

La widget des **outils de collecte** fonctionne exactement de la même façon.

Depuis l'écran d'échantillon vous avez donc la possibilité d'ajouter de nouveaux outils ou méthodes de collecte. Mais gardez a l'esprit que vous pouvez effectuer cet ajout également via les catalogues. De plus vous aurez la possibilité de fournir d'avantage d'information qu'un simple nom.

# 6.3.2 Ajout d'Individus

Une fois l'échantillon sauvé, deux nouveaux onglets deviennent actif. Le premier onglet permet d'avoir un aperçu de la liste des indivius lié à cet échantillon, bien évidement, après une création d'échantillon, aucun individu n'existe encore pour ce dernier. Vous pouvez donc aller directement au 2eme onglet : 'nouvel individu'

De la même façon que les échantillons, le nom de l'onglet des individus est soit 'nouvel indididu', soit 'individu X'

A ce niveau vous aurez la possiblité d'ajouter des données en relations avec : le sexe, la durée de vie pour les individus biologique ou la formation rocheuse pour les éléments géologique, et vous aurez la possiblité d'indiquer le status d'un type de matériaux.

Regardons les 3 widgets qui demande le plus d'explications :

### widget Status social

Si des animaux vivent en communauté, vous pouvez utiliser cette widget pour indiquer le rôle que l'individu joue dans ce groupe. Vous pouvez, par exemple, indiquer qu'un individu particulier dans une ruche est une abeille ouvrière.



# Widget Sexe

Vous remarquerez que cette widget a un champ particulier appelé 'état sexuel'. Vous pouvez utiliser ce champ pour ajouter un état ou une propriété en relation avec le sexe de l'animal. Un individu femelle peut par exemple être enceinte ou peut porter des oeufs. Vous pouvez alors spécifier dans le champs le mot 'Ovaire'.



## Widget Nombre

Vous n'avez pas à créer un nouvel enregistrement si vous avez à définir plusieurs fois le même individu. Si vous avez des individus qui partagent éxactement les même caractéristiques, vous pouvez les regrouper dans un seul enregistrement et spécifier via cette widget le nombre d'individus identiques que vous définissez. Si vous ne connaissez pas le nombre précis d'individus que vous avez, il vous suffit de modifier ma précision pour pouvoir définir un nombre minimum et maximum.



Vous pouvez à présent sauvegarder en cliquant sur "Sauver".

Le système vous enverra automatiquement sur l'onglet "aperçu". Via cette page, vous pouvez insérer de nouveaux indididus, éditer ceux déjà saisis, ou même dupliquer des individus éxistant. La duplication est un moyen très utile si vous souhaitez ajouter un élément qui ressemble bcp à une donnée déjà enregistré, c'est en fait comme si vous faisiez un 'nouvel individu' mais avec des champs pré-remplis.

Vous verrez que vous avez encore deux nouveaux onglets disponibles, mais aussi deux nouveaux icônes dans l'onglet aperçu des individus. Grâce à ces icônes vous pouvez naviger vers les 2 derniers onglets qui sont "aperçu des parties" et 'nouvelle partie' qui fonctionne toutes deux de la même façon que les deux onglets des individus.



### 6.3.3 Ajouter une partie

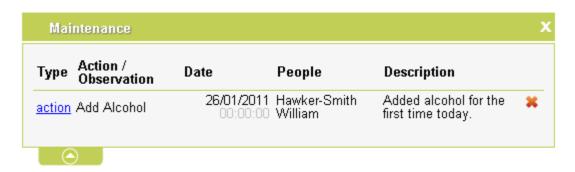
Le premier onglet vous donnera un aperçu des parties liées à votre individu actuel. Comme nous l'avons vu précédament, vous aurez à ajouter au moins une partie pour ne pas avoir un aperçu vide.

Lorsque que vous arrivez sur l'onglet "nouvelle partie", Une autre liste exaustive de widgets vous est proposé, certaines ont déjà été évoqué dans ce manuel. Mais il y en a une en particulier que nous allons étudier.

# Widget Maintenance

Cette widget peut être utilisé pour pour garder une trace des informations en fonction des actions ou observations de l'objet dans le dépôt et tout ceci de manière structurée. Regardons un exemple possibble ci-dessous :

Le 01/05/2010 nous pouvons voir que de l'alcool a été ajouté au conteneur de l'objet. Nous avons aussi gardé une trace de qui a effectué cette action.



Vous constaterez que vous avez accès a cette widget en lecture mais que vous n'avez pas de possiblilité d'ajouter directement de maintenance. Pour ajouter ce type d'information dans la widget, vous aurez à utiliser le menu "Actions de masse" que vous verrons dans le chapitre suivant.

# 7. Comment utiliser le menu d'Administration

Ce menu 'administration' contient certaine functionalités qui peuvent être utilisées par les encoders ainsi que les gestionnaires de collections.

# 7.1 Objets épinglés

Bien que vous ne trouverez pas ce sous-menu dans le menu administration (mais dans celui de Rechercher), il nous semble plus logique de le mentioner ici.



Comme dit précédement, vous pouvez sauvegarder une liste d'échantillon et/ou des critères de recherche via un lien sur votre tableau de bord.

Vous pouvez aussi choisir, dans le resultat de recherche d'échantillon, de sélectionner un certain nombre d'enregistrementw en les 'épinglant', ce qui aura pour effet de les sauvegarder temporairement dans une zone pour la durée de votre session (à moisn que vous ne les enleviez manuellement)

Pour accéder à vos objets épinglés, il vous suffit de cliquer sur le menu 'Recherche', puis 'mes échantillons épinglés', enfin il vouss reste à choisir le champs d'action de vos objets sauvé : échantillons, individus ou parties.

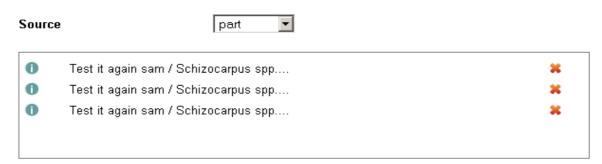
La raison pour laquelle nous avons choisit de vous décrire les objets épinglés ici est que vous aurez besoin de ces derniers pour effectuer une action de masse.

# 7.2 Les actions de masses

Une fois que vous avez cliqué sur le menu 'Actions de masse', vous serez envoyé sur un écran où vous pourrez effectuer plusieurs actions sur plusieur enregistrements à la fois. La principale chose que vous devrez faire est de choisir dans que champs d'action vous souhaitez travailler : échantillon, individus ou parties.

Une fois le champs d'action choisit, un certain nombre d'actions apparaissent. Dans le champs texte supérieur,vous verrez apparaitre les enregistrements corresopndant au champs d'action que vous avez choisis. Cependant vous ne verrez apparaitre que les enregistrements que vous aurez préalabrement épinglés dans une recherche. L'image ci-après montre un exemple de 3 parties épinglées.

#### Mass Actions:



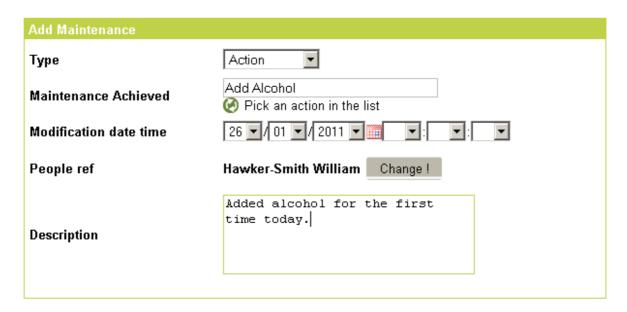
Les champs sont automatiquement sélectionnés, si vous ne souhaitez pas faire d'action de masse sur un des enregistrement, supprimez le simplement via la croix rouge. Choisissez la ou les actions à effectuer, pour chaque actions il vous sera demandé de fournir des informations complémentaires (ex : changer de collection vous demandera de spécifier la nouvelle collection). Cliquez sur "Aller". Un message apparaitra our vous informer si tout s'est bien passé auquel cas vous pourrez, si vous le désirez, refaire une "Action de masse".

## Statut de l'action :

Tout a l'air de s'être bien déroulé. Votre action a été appliquée à 1 enregistrement Do another action Go to the board

Faites biens attention que vos objets épinglés ne seront pas supprimés une fois action de masse effectuée. Si bien que si vous refaites une action de masse, assurez vous que vos enregistrements épinglés soient bien ceux sur lesquelles vous voulez faire des changements.

Enfin, il convient de mentionner ici que vous pouvez utiliser l' 'action de masse' pour insérer des informations dans la widgets de maintenance. Vus que vous voudrez probablement entrer le même type d'information pour plusieur enregistrements à la fois, il est logique de retrouver cette action ici.



Note importante :bien que le but du menu 'action de masse' est d'éditer un grand nombre d'enregistrements à la fois, le bon sens éxige que vous évitiez d'éffectuer des actions sur des milliers d'enregistrements à la fois !!! en cas de doute, n'hésitez pas à contacter votre administrateur pour plus de détails.

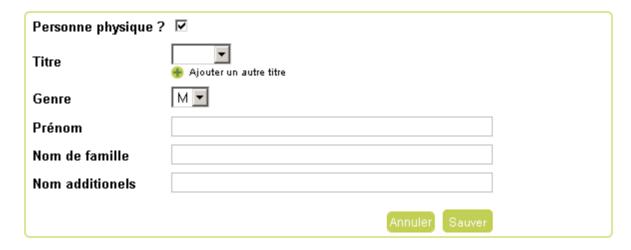
# 7.3 Utilisateurs (pour gestionnaire de collections)

Via ce menu, vous pouvez rechercher des profils utilisateurs et en créer de nouveaux. Les profils respectent la même structure que votre propre page de profil dans le menu préférences. Un gestionnaire de collection peut voir et éditer des profils d'encodeurs et d'utilisateurs enregistrés. Un gestionnaire de collections peut aussi voir le profil d'autres gestionnaires de collections, mais il ne pourra pas l'éditer.



En pratique, vous utiliserez ce menu pour ajouter de nouveaux "encodeurs" et leur donner accès à vos collections. Un utilisateur enregistré créera probablement son profil via le site public de DaRWIN, mais vous avez la possibilité de créer cet utilisateur vous-même pour, par exemple, donner un accès temporaire à vos collections des visiteurs de l'IRSNB.

#### Nouvel utilisateur



# Annexe 1: Aperçu des icônes utilisateurs

Icone	Description Vous renvoi sur votre page d'accueil (tableau de bord)
(b)	Vous déconnecte de l'application et met fin à votre session
•	Via le + vert vous aurez la possibilité d'ajouter des éléments.
×	Via la croix rouge vous pouvez soit effacer un élément soit fermer une widget
0	Via cet icône vous pouvez avoir des informations complétmentaires
<b>≥</b>	Via cet icon vous pouvez ouvrir un enregistrement en édition.
4	Via cet icon vous pouvez dupliquer un enregistrement
•	Via le + bleu ou vert, vous pouvez afficher des niveaux inférieurs
	Via l'icône calendrier vous pouvez sélectionner une date
(iii)	Via l'icône de lien pour pouvez effectuer des recherches approfondies dans les catalogues de classification
<b>②</b>	Via l'icône oeil vous pouvez accéder à un enregistrement en mode vue (lecture seule)
જ	Via l'icône épingle vous pouvez selectionner ou déselectionner un enregistrement dans la page. Les enregistrements sélectionnés sont stockés dans le menu des objets épinglés. Vous utilisez aussi ces épingles pour sauvegarder des enregitrements dans une liste.
☆	L'icône étoile a deux fonctions. Sur une page résultat, elle indiquera que vous avez un enregistrement type (ex : holotype). Sur la page des listes sauvées, il indique si c'est votre favoris
且	Cet icône indique si votre objet est un objet physique stocké dans un dépot.
	Cet icône peut être trouvé dans les liste d'échantillon sauvés. Si vous cliquez dessus il deviendra rouge. Vous pourrez alors supprimer cet enregistrement sélectionné de votre liste en cliquant sur "enlever de la selection"
0	Chaque fois que vous passez votre curseur sur cet icône, une aide supplémentaire apparaitra.
V	Try les résultat par ordre croissant (A-Z)
<b>A</b>	Try les résultat par ordre décroissant (Z-A)
Choose!	Via ce bouton vous serez capable de retrouver des informations provenant des catalogues via une nouvelle fenêtre.

# **Annexe 2: Glossary**

Acronym L'acronym accepté pour le Virus, ex. PCV pour Peanut Clump

Virus, utilisé en virologie

Author Team Le(les) auteur(s) qui a publié le nom complet, utilisé en

botanique.

Author Team and Year Nom de l'auteur et année, utilisé en mineralogie ou bacteriologie

Author Team Original And La premiere personne qui a valablement publié une epèce, utilisé

en zoologie.

Author Team Parenthesis Equipe d'auteur d'un basionyme d'une combinaison, utilisé en

botanique

Author Team Parenthesis

And Year

Year

L'auteur original lorsqu'une espèce a été transférée vers un autre gène et l'année de la publication d'origine, utilisé en zoologie

Basionym Un nom d'origine, des changements de grade et/ou de position

créeront une nouvelle combinaison de nom, mais n'altèrera pas le

basionyme

Breed Nom de la race d'un animal, utilisé en zoologie

Combination Author Team

And Year

La citation de l'auteur responsible de la nouvelle combinaison et

l'année de sa publication, utilisé en zoologie.

Corrector Est utilisé pour une personne qui a apporté des changements à

une classification taxonomique. Parfois un taxon a été

normalement nommé mais incorrectement défini. Dans ce cas, le mot 'emend' (emendatus) est utilisé, suivi par le nom de la personne l'ayant corrigé. Un autre type de correcteurs est le

'mutatis characteribus'

Cultivar Group Name Une catégorie formelle pour les Cultivar, plantes individuelles

ou assemblages de ou assemblages de plante sur la base de

similarités définies. Utilisé en botabique

Cultivar Name Un nom Cultivar, qui est un nom Latin suivi par un épithète,

Fréquement dans le langage vernaculaire, utilisé en botanie

First Epithet Epithète spécifique ou l'épithète de la subdivision d'un gène,

utilisé en botanique

Genus Or Monomial Gène ou nom d'un taxon supérieur, utilisé en zoologie ou

bacteriologie ou virologie ou botanique

Homonym Un nom construit a l'identique basé sur différends type, un nom

avec appellation identique pour différent taxon.

Hybrid flag Indicateur montrant que c'est un hybride ("x") ou une chimaera

("+"), utilisé en botanique

Individual scope Au sein de l'application, un individu est un élément

particulier(animal, plante, rocher, etc.) au sein d'un lot qui a un

ensemble de caractéristiques spécifiques

Infraspecific Epithet L'épithète final d'un nom botanique d'un graade infraspecifique,

utilisé en botanique

*Isonym* Deux basionymes basés sur le même type. Le premier isonym

aura le status nomenclatura, le second n'est généralement pas

accepté.

Name Approbation Nom valide, utilisé en bacteriologie

Object scope Au sein de l'application, un objet (entier ou partie d'un animal,

plante, roche, etc.) a les même caractéristiques que l'individu attaché dans un lot et c'est souvent un objet physique qui est

stocké dans un dépot.

Parenthetical Author Team

And Year

Equipe d'auteur et année du basionyme de l'espèce ou sous-

espèce, utilisé en bacteriologie

Publisher C'est la personne publiant un nom. Ex : <u>Brown in Gray</u> voudrait

signiferait que Brown est un auteur pricipal et que Gray est un

publieur

Related author D'autre indications qui peuvent être recontrées D'autres

indications qui peuvent être rencontrées en annexe à la paternité

du nom scientifique comporte des indications sur le

statut taxonomique. Cela peut souvent être reconnu comme <u>Brown sensu stricto Gray</u> où Brown est l'auteur principal et Gray

serait l'auteur connexe

Reviewer Est utilisé pour les personnes ré-examinant les objets de

classification. Très souvent les noms des critiques son placé entre crochet. Ex: <u>Brown (Gray, Black)</u> ou les deux derniers

serait des critiques et Brown l'auteur principal.

Secondary author Ce type d'auteur est plus dur a trouver dans un nom de taxon.

Vous pourriez avoir l'exemple suivant : <u>Brown, Gray & Black où</u> Brown et Gray pourraient être auteur principal et Black l'auteur

secondaire.

Species Epithet Nom d'espèce, utilisé en zoologie ou bacteriologie

Specimen scope Au sein de l'application, le mot échantillon fait référence a un lot

d'éléments (animaux, plantes, roches, etc.) qui ont été collecté au

même point d'échantillonage.

Subgenus Noms d'un sous-gène, utilisé en zoologie ou bacteriologie

Subgenus Author and Year Utilisé pour indiquer l'auteur et k'année, utilisé en bacteriologie

Subspecies Epithet Nom d'une sous-espèce, utilisé en zoologie ou bacteriologie

synonym En taxonomie le concept de synonymie fait référence à

l'application de différents noms d'un même taxon.

Trade Designation Name Nom d'échange utilisé pour un cultivar spécifique,utilisé en

botanique

Viral Species Designation Le nom officiel d'une espèce virale. Exemple: Saccharomyces

cerevisiae virus L-A, utilisé en virology

# Annexe 3: Example of a Lithostratigraphical unit

		Lithostratig	rafie van het Tertiair in	Vlaanderen (Paleog	een geba	aseerd op R.	Marechal	en P. Laga	; 1988)	. –			
LITHOSTRATIGRAFIE					VOORNAAMSTE LITHOLOGISCH KENMERK		OUDE BENAMING (en/of symbool)				CHRONO - STRATIGRAFIE		
GROEP	FORMATIE		LID										0UDERDOM 10 <sup>6</sup> jaar
	MERKSPLAS				zand					1 [			1.77
	UILLO BRASSCHAAT	MOL Kiezelooliet	Zandviset ( Merksem Schorvoor Medie Kruisschans Oorderen Luchtbal	Russendorp Brunssum 1		zand	Merksemia Brasschaal Scaldisk	1			Æ	PLIOCEEN	
	KATTENDIJK	KASTERLEE			zand	kleihoudend		Des	rnisan	1	NEOGEEN		١
	DEST		Deume Dessel			zand	Diestiaan				<u>B</u> -		5.4
	BERCHEM	BOLDERBERG	Antwerpen Kiel Edegem	Opiter Gerk Houthalen	zand	zand	Bolderiaan	Antwerpiaan	Bdd Bdb	1	_	MIOCEEN	
	VOORT		Voort			zand klei	Chattiaar			1	т	Last OLIGOCEEN	23.8
	EIGEN	BILZEN	Veldhoven			zand		R2d				DIR OLIGOCELIN	-28.4
RUPEL	воом		Pube Terhagen Belse in-Wass			klei	Rupeliaan		R2t		OLIG		
	BILZEN		Kernik Kleine Spo Berg	uwen		zand klei zand	, respensation	R1	R1d R2a-b R1c R1b+a		OLIGOCEEN	Vroeg OLIGOCEEN	
	BORGLOON		Kerkom Boutersem	Alden Biesen Henis	zand	zand klei		T	Tg2		z	2	
TONGEREN	ZELZATE	SLHHERN	Ruisbrook Waterviot	Neemepex	zand klei	zand zandh. klei	Tongeriaan	١	Tg1				33.6
		1	Bassevelde Onderd	Grimmertingen	zand	klei		53	a3			Laatste EOCEEN	37.0
	MALDEGEM		Building		zand idei zand idei idei zand		Complex van Kallo	Assisan	s2 s2 s1/Asd a1/Asc Asb + Asa We		30	Last EOCEEN	
	LE	DE			zand		Lediaan (Le) Laekeniaan (Lk)		a) 1.k)	國語			41.2
ZENNE	BRUSSEL.		Chaumont-Gistoux \ Neerijse \ Diegem \ Kraaiberg		zand + kaikzandsteenbanken		Brusseliaan				88	Midden EOCEEN	
20.440			Cedelern		zand		Boven (P2)			1 1	PALEOGEEN	mount Eooleen	
	AALTER		Beemem Vierzele		zandhoudende klei zand		l	50ven (*2)	Z) P1d		ZZ		49.0
IEPER	GENT		Pittern Menifoske		zandh	oudende klei klei	Panisellaan	Onder (P1)	P1c P1m				
			Egem Kortemark		zand leem (sitt)				Yd Yd (Yd1)			Vroeg EOCEEN	
	KORTRIJK		Mon = Roubaix Saint-Marie Mons en Pévèle  Mont-Hérieu  Mont-Hérieu		klei		leperisan		Yc Yc Yc Yb + Ya				
LANDEN	TIENEN		Knokke Loksbergen Dormael		zand	zand, mergel					7	Last BullEgger	-54.8
	HANNUT		Grandgise Halen \ Lincent Waterschei		zand zandig sit \ kalksteen klei		Landeniaan		L1 c b+a		PALEOC	Laat PALEOCEEN	-58.0
	HEERS		Gelinden Orp		mergel kleige zand		Heersiaan		His		l m	Midden PALEOCEEN	30.0
HARDENGOVEN	OPGLABBEEK		Eisden \ Oppeteren		zand \ klei		Infraheersiaan		1.0		E	MINUSELL PALESCELLA	61.0
HASPENGOUW HOUTHEM				kallesteen		Montiaan			L		Vroeg PALEOCEEN	65.0	
Bron: ANRE 290	03/04									_			