

Règles d'écriture des programmes C

Règles d'écriture

- Identificateurs :

Noms des variables en minuscules	<code>int i;</code>
Noms des fonctions en minuscules	<code>void* producteur(void*);</code>
Noms des <i>define</i> en majuscules	<code>#define TAILLE 100</code>
- Utilisez des noms de variables et de fonctions **explicites** !!!
Exemple

```
int nbElements, flag_fin;
void lanceProduction();
```
- Distinguez les noms des variables globales de ceux des variables locales.
Exemple

<code>int _compteur;</code>	variable globale
<code>int compteur;</code>	variable locale
- Utilisez des macros (`#define`) et non pas des valeurs immédiates pour les constantes.
Exemple

Ecrivez :

```
#define TAILLE 100
...
int fileAtt[TAILLE];
```

et non pas :

```
int fileAtt[100];
```
- Commentez vos programmes !
- Le code doit être indenté (utilisation des tabulations).
- Une instruction par ligne !!!
- Pas de variable globale non justifiée !
- Le code retour des fonctions doit être **systématiquement** testé. En cas d'erreur effectuez le traitement approprié (en général, affichage d'un message et fin du programme).
- Rappel : le prototype de la fonction `main()` est `int main(void);`

Utilisation du compilateur

Lors de chaque compilation, cherchez à éliminer **toutes** les erreurs et **tous** les warnings. Les messages du compilateur sont explicites mais en anglais. Pour les comprendre, traduisez les mot à mot !!!

Utilisation de l'aide en ligne

L'aide en ligne (**man**) vous donnera toutes les informations concernant les fonctions. Utilisez-la sans modération !!!