

Réunion 22/02

Lancement du projet Sandfox :

Description :

Pour lancer le projet il faut:

-back : npm run start (JavaScript)

-front : ng serve (Angular)

Directory back: SandFox - Morgan> SandFox - archive de travail > SandFox > deploy > s_back

Directory front: SandFox - Morgan> SandFox - archive de travail > SandFox > deploy > s_front

Outils, technologies et dépendances :

Outils utilisés: VSCode / Gitlab (ont va remplacer par github dans notre cas) / Netlify

Technologies utilisé pour la réalisation du projet :

-Angular:

-Nodejs:

-Express js:

-MongoDB:

-Bootstrap:

-D3js: D3.js est une bibliothèque graphique JavaScript qui permet l'affichage de données numériques sous une forme graphique et dynamique

-OpenStreetMap (API): OpenStreetMap est un projet collaboratif de cartographie en ligne qui vise à constituer une base de données géographiques libre du monde, en utilisant le système GPS et d'autres données libres.

-Webpack: Webpack est un outil logiciel open-source de type « module bundler », conçu pour faciliter le développement et la gestion de sites et d'applications web modernes

Schéma descriptif de l'architecture backend :



