INSTITUTO INFNET

Projeto de Bloco: Arquitetura de Infraestrutura de Aplicações

Flavio Thomaz Junior



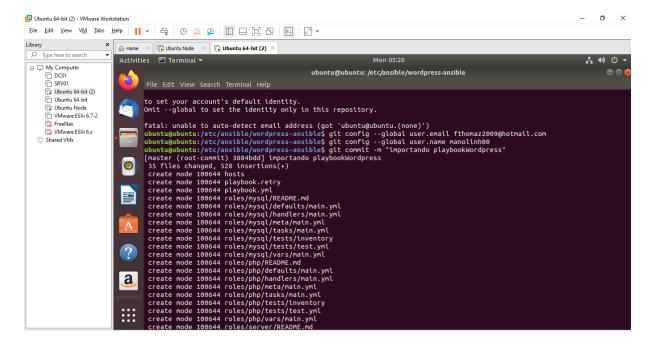
TESTE DE PERFORMANCE 3

Criação de Repositório

Na instalação de aplicativos, criar um repositório significa armazenar todas as informações relacionadas a ele, desde os arquivos de configuração até a explicação de como deve ser executado a instalação (a exemplo do arquivo README). Um repositório pode ser utilizado na instalação de uma aplicação em múltiplas maquinas, pois os arquivos encontram-se online e disponíveis para realizar uma automatização através de ferramentas como o ansible ou semelhantes. Para fins de explicação, o presente documento apresentará os prints do processo de criação de um repositório playbook ao github, bem como a explicação devida do que ocorre em cada tela.

Criação do repositório

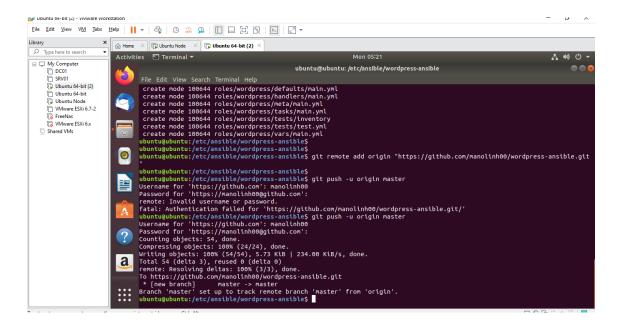
Para a criação do repositório, primeiramente deve-se configurar as informações pertinentes a ele, como o login e senha a serem utilizados para acessa-lo, para que seja possível posteriormente fazer o upload do playbook para ele. Abaixo o print da configuração realizada:



Como pode ser observado na imagem, o comando "git config" está realizando a função de configuração das credenciais do repositório, enquanto o "git commit" está importando o playbook do nexteloud para o mesmo.

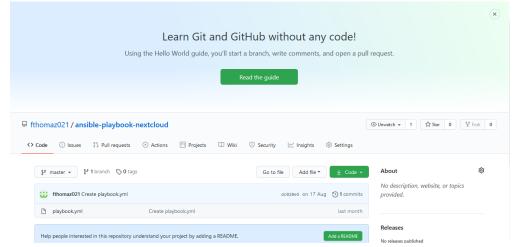
Fazendo o upload do playbook para o repositório

Após ter criado o repositório no github, e configurado através do parâmetro "git config" no terminal do Linux, o playbook foi enviado ao mesmo, conforme mostra o print abaixo:



Conforme exposto, foi utilizado o comando "git remote add origin" para indicar o link aonde o playbook seria enviado. Após isso, o comando "git -u origin master" informa que o playbook deve ser enviado ao repositório anteriormente configurado, sendo enviado ao link informado.

Com todos os passos realizados, o playbook já se encontra dentro do repositório do github:



Ele se encontra na seguinte pagina: https://github.com/fthomaz021/ansible-playbook-nextcloud