

PROJETO: Sistema de vendas para bordados personalizados

DOCUMENTO DE REQUISITOS

João pessoa, 01-03-2017

Sumário

Informações sobre a Equipe do Projeto	4
Descrição Geral	5
Visão geral do problema	5
Perspectivas do produto	5
Usuários do software	5
Administrador do software	5
Cliente	5
Elicitação de Requisitos	6
Entrevista	6
Brainstorm	6
Requisitos	6
Requisitos funcionais (RF)	7
[RF001] Cadastro de cliente	7
[RF002] Cadastro de produtos	7
[RF003] Personalização de produtos	7
[RF004] Edição de produtos	7
[RF005] Remoção de produtos	7
[RF006] Compra de produtos	7
[RF007] Gerenciamento de ofertas	8
[RF008] Carrinho de compras	8
[RF009] Gerenciamento de conta	8
[RF010] Compra rápida	8
[RF011] Central de atendimento	8
[RF012] Cadastrar bordados	8
Requisitos não funcionais (RNF)	9
[RNF001] Integração com sistema de transporte	9
[RNF002] Criptografia de dados do cliente	9
[RNF003] Integração com sistema de pagamentos externo	9
[RNF004] Timeout de pagamento	9
[RNF005] Utilização de um SGBD	9
[RNF006] Utilização de linguagens de programação	9
Diagrama geral de casos de uso	10
Atores	10
Usuário	10
Administrador	10

Diagrama de classes de análise	15
[UC003] Realizar compra	14
[UC002] Personalizar produto	13
[UC001] Selecionar produto	12
Descrição dos Casos de Uso	12
Compra rápida	11
Carrinho de compras	11
Glossário	11
Sistema Financeiro	11
Sistema de Transporte	10

Informações sobre a Equipe do Projeto

EQUIPE:

Danillo Ribeiro - 11328531 - Elicitação, análise e especificação de requisitos>

Felipe Melo - 11311730 - Elicitação, análise e especificação de requisitos>

Descrição Geral

Visão geral do problema

As plataformas de e-commerce ou de shopping virtuais existentes e que são abertas para o uso do público em geral, normalmente apresentam algumas limitações.

Ao fornecer uma plataforma de e-commerce já pronta para os usuários, o fornecedor normalmente lucra a cada item vendido pelo usuário ou por mensalidades. Além disso, alguns tipos de comércio necessitam de funcionalidades mais específicas as quais não são disponibilizadas por plataformas de propósito geral. A aplicação proposta visa atender algumas dessas necessidades específicas para um comércio de bordados personalizados.

Perspectivas do produto

A aplicação visa suprir as necessidades específicas e gerais do cliente quanto a um sistema de e-commerce. Devido o fato de o comércio vender produtos de bordados personalizados como: camisetas, toalhas, panos. Existe a necessidade de uma funcionalidade de personalização desses produtos, o cliente deve escolher uma imagem de uma lista pré definida a qual deseja que seja bordada e indicar em qual local do produto o bordado deve ficar.

Usuários do software

Basicamente, os usuários do software estão divididos em duas categorias:

Administrador do software

Administra o produto de software assim como informações de clientes, de valores de produtos e estoque da loja.

Cliente

Cliente comum do comércio, escolhe produtos e faz compras na loja.

Elicitação de Requisitos

Foram Utilizadas duas técnicas para elicitação de requisitos, uma entrevista com a cliente do produto de software e posteriormente um brainstorm da equipe para levantamento das funcionalidades.

Entrevista

Realizada no dia 20 de fevereiro de 2017 com o intuito de iniciar o levantamento de requisitos: Link Entrevista

Brainstorm

Realizado no dia 22 de fevereiro de 2017: Link Brainstorm

Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- Essencial: é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento.
 Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- **Importante:** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- Desejável: é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Requisitos funcionais (RF)

[RF001] Cadastro de cliente

Descrição: O sistema deve oferecer a possibilidade de cadastrar informações de seus

clientes.

Prioridade: Essencial.

[RF002] Cadastro de produtos

Descrição: O sistema deve oferecer ao administrador a possibilidade de cadastrar novos produtos para venda.

Prioridade: Essencial.

[RF003] Personalização de produtos

Descrição: O sistema deve oferecer ao cliente a possibilidade de personalizar seu produto com relação aos bordados e à localização física de cada bordado nos produtos.

Prioridade: Importante.

[RF004] Edição de produtos

Descrição: O sistema deve oferecer ao administrador a possibilidade de editar as informações de produtos à venda no site.

Prioridade: Essencial.

[RF005] Remoção de produtos

Descrição: Deve haver a possibilidade de remover produtos da base de dados do sistema.

Prioridade: Essencial.

[RF006] Compra de produtos

Descrição: O cliente precisa ter a possibilidade de comprar produtos da loja.

Prioridade: Essencial.

[RF007] Gerenciamento de ofertas

Descrição: O sistema pode oferecer ao administrador do sistema a possibilidade de oferecer descontos para alguns produtos por algum tempo determinado de forma

automática.

Prioridade: Desejável.

[RF008] Carrinho de compras

Descrição: O cliente deve ter a possibilidade de gerenciar suas compras em um carrinho

de compras.

Prioridade: Essencial.

[RF009] Gerenciamento de conta

Descrição: O cliente deve ter acesso aos seus dados cadastrados, editá-los caso seja

necessário, assim como visualizar seu histórico de pedidos.

Prioridade: Essencial.

[RF010] Compra rápida

Descrição: Deve ser dado ao cliente a possibilidade de realizar uma compra rápida, ou

seja, realizar uma compra sem a necessidade de cadastro no site, informando apenas

dados essenciais para a entrega do produto.

Prioridade: Desejável.

[RF011] Central de atendimento

Descrição: O cliente deve ter a possibilidade de tirar dúvidas sobre alguma funcionalidade do sistema, cadastrando uma pergunta a qual será respondida por algum

administrador.

Prioridade: Desejável.

[RF012] Cadastrar bordados

Descrição: O sistema deve oferecer ao administrador a possibilidade de cadastrar novos

bordados os quais serão utilizados pelo cliente para personalizar seus produtos.

Prioridade: Importante.

8

Requisitos não funcionais (RNF)

[RNF001] Integração com sistema de transporte

Descrição: O sistema deve ter integração com um sistema de transporte para cálculo do frete do produto.

Prioridade: Essencial.

[RNF002] Criptografia de dados do cliente

Descrição: Os dados de pagamento do cliente precisam ser encriptados por questões de segurança.

Prioridade: Essencial.

[RNF003] Integração com sistema de pagamentos externo

Descrição: É necessária a comunicação com algum sistema de gerenciamento financeiro o qual oferece formas diferentes de pagamento. Como cartão de crédito, boleto bancário, entre outros.

Prioridade: Importante.

[RNF004] Timeout de pagamento

Descrição: Se o sistema não obtiver resposta do cliente por mais de 2 minutos após ele iniciar a etapa de pagamento, a compra é cancelada automaticamente para fins de segurança.

Prioridade: Importante.

[RNF005] Utilização de um SGBD

Descrição: O SGBD PostgreSQL será utilizado para gerenciar todos os dados que o sistema necessita armazenar para seu funcionamento.

Prioridade: Essencial.

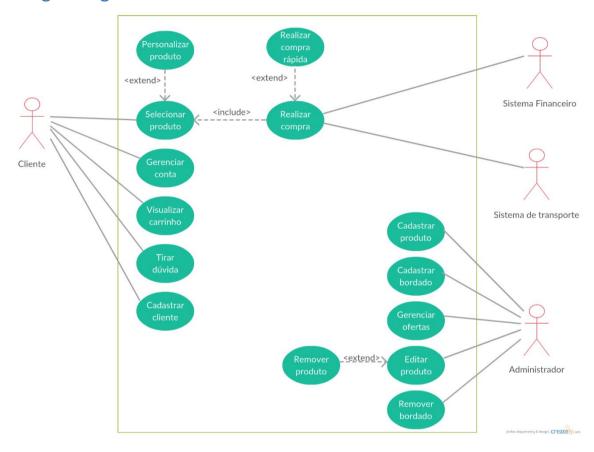
[RNF006] Utilização de linguagens de programação

Descrição: Serão utilizadas a linguagem Java EE (web) para o gerenciamento do Backend

da aplicação e HTML5 e CSS3 para Frontend.

Prioridade: Essencial.

Diagrama geral de casos de uso



Atores

Usuário

Usuário comum o qual utilizará o sistema para fazer compras de produtos.

Administrador

Usuário que administrará o sistema, poderá cadastrar e editar produtos para venda e gerenciar ofertas.

Sistema de Transporte

Ator externo representa o sistema com o qual haverá integração para que o cálculo do frete do produto seja feito.

Sistema Financeiro

Sistema externo utilizado para realização e gerenciamento de pagamentos e transferências entre o cliente e o administrador do sistema.

Glossário

Carrinho de compras

Termo utilizado para descrever a funcionalidade de o usuário ter acesso à informação de quais produtos estão sendo comprados ou retirar algum produto caso desista da compra.

Compra rápida

Identifica a funcionalidade de realizar uma compra sem a necessidade de se cadastrar no sistema.

Descrição dos Casos de Uso

[UC001] Selecionar produto

Prioridade: Essencial

Descrição: Esse caso de uso descreve a seleção e adição de produtos, os quais o cliente deseja comprar, adicionando ao carrinho de compras.

Atores: Cliente.

Pré-Condições: -

Pós-Condições: O produto escolhido é adicionado ao carrinho de compras.

Fluxo de Eventos Principal:

- 1. Esse caso de uso se inicia assim que o cliente clica em algum produto que o sistema oferece para venda.
- 2. O sistema então disponibiliza uma página com informações mais detalhadas do produto escolhido.
- 3. O cliente então clica em adicionar produto ao carrinho caso queira comprá-lo.
- 4. O produto é adicionado ao carrinho de compras do cliente.

Fluxo de Eventos Secundários (alternativos e de exceção):

- [FS001]: Produto personalizado
 - 1. Esse fluxo secundário se inicia caso o cliente clique em personalizar produto e não escolha um produto pré definido. <**extend>> [UC002] Personalizar produto.**

[UC002] Personalizar produto

Prioridade: Importante.

Descrição: Esse caso de uso descreve a personalização de produtos oferecida ao cliente.

Atores: Cliente.

Pré-Condições: -.

Pós-Condições: O produto personalizado é adicionado ao carrinho de compras.

Fluxo de Eventos Principal:

- 1. Esse caso de uso se inicia assim que o cliente clica em personalizar produto no menu principal do site.
- 2. O sistema disponibiliza uma lista de produtos os quais podem ser personalizados.
- 3. O cliente escolhe o produto.
- 4. O sistema disponibiliza uma imagem do produto e uma lista pré definida de bordados os quais podem ser utilizados na personalização.
- 5. O cliente escolhe o bordado e então especifica sua localização utilizando a imagem do produto.
- 6. O sistema atualiza o preço do produto de acordo com a nova aplicação.
- 7. O cliente confirma e adiciona o produto ao carrinho de compras clicando em adicionar ao carrinho de compras.

Fluxo de Eventos Secundários (alternativos e de exceção):

- [FS002]: Adicionar mais bordados
 - 1. Esse fluxo secundário se inicia caso o cliente clique em adicionar outro bordado após a adição do anterior.
 - 2. O sistema então disponibiliza a lista pré-definida de bordados os quais podem ser utilizados na personalização.
 - O cliente escolhe o bordado e especifica sua localização utilizando a imagem do produto
 - 4. O sistema atualiza o preço do produto de acordo com a nova aplicação de bordado.
 - 5. O cliente confirma e adiciona o produto ao carrinho de compras clicando em adicionar ao carrinho de compras.

[UC003] Realizar compra

Prioridade: Essencial

Descrição: Esse caso de uso descreve a compra de produtos no sistema. O cliente pode realizar uma compra regular, escolher fazer uma compra rápida, personalizar algum produto para comprar ou simular uma compra. Sistemas externos são utilizados para o cálculo do frete e o gerenciamento da transação.

Atores: Cliente, Sistema de Transporte e Sistema Financeiro.

Pré-Condições: Devem haver produtos no carrinho do cliente para que a compra seja realizada.

Pós-Condições: A compra é realizada e o cliente volta ao estado inicial do sistema o qual pode realizar mais compras se desejar.

Fluxo de Eventos Principal:

1. «include» [UC001] Selecionar produto

- 2. Esse caso de uso se inicia quando o cliente preenche o CEP do seu endereço e clica em realizar compra no carrinho de compras.
- 3. O sistema de transporte calcula o frete e o tempo de entrega do produto de acordo com o CEP digitado e retorna o preço da transação para que o cliente confirme.
- 4. Após confirmação o sistema disponibiliza as informações cadastradas do cliente para que este confirme os dados e passe para etapa de pagamento.
- 5. O cliente então escolhe a forma de pagamento e confirma.
- 6. O sistema informa que o cliente será redirecionado para o Sistema Financeiro com fins de realização da transação.
- 7. O cliente confirma.
- 8. O Sistema Financeiro realiza a transação e retorna ao cliente a comprovação do sucesso da mesma.

Fluxo de Eventos Secundários (alternativos e de exceção):

- [FS003]: Compra rápida
 - 1. Esse fluxo secundário se inicia caso o cliente não esteja autenticado no sistema após digitar o CEP e clicar em realizar compra.
 - 2. O sistema fornece ao cliente as opções de autenticação para continuar a compra regular ou compra rápida.
 - 3. O cliente clica em compra rápida. <<extend>> [UC004] Compra rápida.
- [FS004]: Exceção de compra
 - 1. Esse fluxo secundário se inicia caso o Sistema Financeiro retorne alguma exceção de erro causada por algum problema no pagamento.
 - 2. O sistema informa ao cliente que aconteceu algum problema na etapa de pagamento e oferece ao cliente as possibilidades de tentar pagar novamente ou cancelar a compra.
 - 3. O cliente confirma a sua escolha.

Diagrama de classes de análise

