

de que el valor de la variable

**Ciclos / Loops / Bucles** Algo que se repite varias veces

**For**

```
For (int i = 0; i <= 10; i++) {  
    // Instrucción  
}
```

Este es un bucle con un iterador y un incrementador dentro de su estructura, fuera de su condicional, este iterador se utiliza para la condición y hasta que la condición no se cumpla se seguirá ejecutando de las instrucciones

**while**

```
while (condition &&) {  
    // Instrucción  
}
```



La estructura while a diferencia del for solo maneja dentro de si misma el condicional y al igual que con el for hasta que la condicion sea Falsa ~~se~~ seguira mostrando o ejecutando las instrucciones.