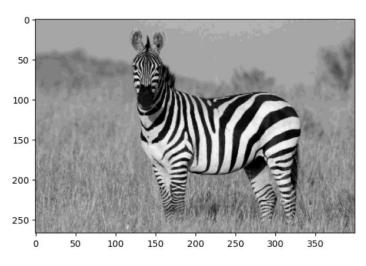
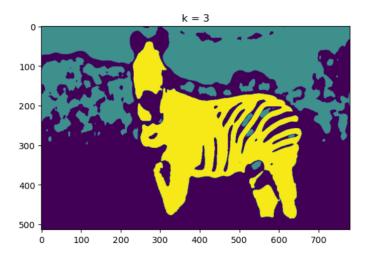


یکی از مشکلات استفاده از روش K-Means در نظر نگرفتن موقعیت مکانی پیکسلها و عدم توجه به مقدار پیکسلهای همسایه است در نتیجه پیکسلهایی با مقدار سطح خاکستری یکسان فارغ از اینکه متعلق به بافت یک شی هستند یا خیر در یک دسته قرار می گیرند.

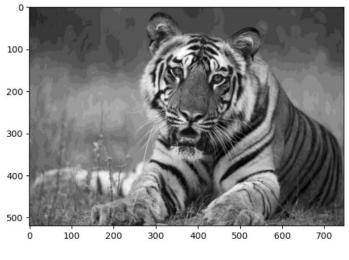
<u>ب</u>



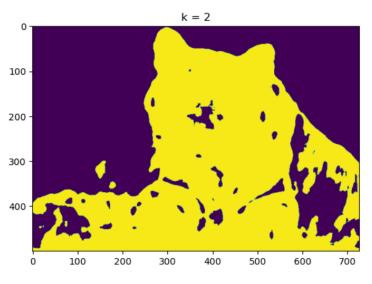
تصویر تبدیل به سطح خاکستری و rescale شده



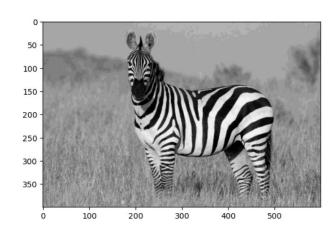
تصویر حاصل از اعمال روش گفته شده

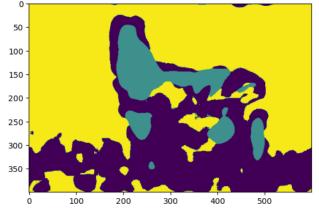


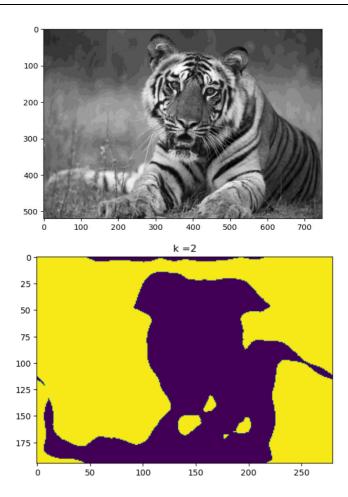
تصویر تبدیل به سطح خاکستری و rescale شده



تصویر حاصل از اعمال روش گفته شده







با در نظر گرفتن خروجی بخش ب و ج دیدیم که روش GLCM به دلیل استفاده از پچهای تصویر اطلاعات محلی را به بهتر حفظ می کند در مقابل روش Gabor Filter به کل تصویر فیلتر را اعمال می کند در نتیجه سرعت بیشتری دارد اما تفکیک پذیری آن روی تصاویر سطح خاکستری کمتر می باشد.

پایان.