**Para cada uma das projeções, quais os valores que ficam nas matrizes mModel, mView e mProjection?**

**mModel:** Matriz identidade em todas as projeções (mat4()).

**mView:**

Projeções ortogonais:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Alçado Principal | Planta | Alçado Lateral Direito |
|  |  |  |
| mat4() | rotateX(90) | rotateY(-90) |

Projeções axonométricas:

Isometria: axonometricMatrix(30,30)

Dimetria: axonometricMatrix(42,7)

Trimetria: axonometricMatrix(54.27, 23.27)

Projeções Oblíquas:

|  |  |
| --- | --- |
| Cavaleira | Gabinete |
|  |  |
| obliqueMatrix(1, 45) | obliqueMatrix(0.5, 45) |

Projeção perspetiva:

**mProjection:**

**Onde/Como fazem o ajuste da escala (manipulada com o scroll)?**

Para este fim, criamos um event listener para scroll no canvas, de modo que este chame a função zoomCanvas(e). Esta função determina o valor do zoom que será usado para fazer o ajuste da escala no canvas. Na função updateCanvas(), o ajuste de escala é feito multiplicando a matriz ortogonal pela matriz de escala, com o valor do zoom corrente em x e y, na mProjection.

**Onde/Como tratam de efetuar o ajuste para que não haja deformação quando se redimensiona a janela?  
Quais os limites que definiram para cada um dos parâmetros de cada projeção?**