# 底心正交晶体性质小论文

王启骅 PB20020580

2022年10月7日

#### 1 结构

文章将会讨论底心正交晶体的一些结构与性质。首先底心正交晶体布拉维格子的结构如图 1 所示,设定三边分别为  $a_1, a_2, a_3$ ,且根据定义, $a_1 \neq a_2 \neq a_3$ ,三边相互垂直。假设  $a_1 < a_2 < a_3$ 。

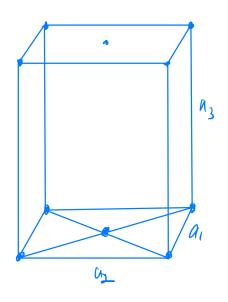


图 1: 底心正交晶体布拉维格子

通过底心点到最近点(底面另不共线两点与上底心)的连线,可以得到原胞结构如图 2,实际上该原胞其与单斜晶体唯一的不同就是底面的两边相等。可得原胞基矢为

$$\begin{cases}
\vec{\alpha_1} = \frac{a_1}{2}\hat{x} + \frac{a_2}{2}\hat{y} \\
\vec{\alpha_2} = -\frac{a_1}{2}\hat{x} + \frac{a_2}{2}\hat{y} \\
\vec{\alpha_3} = a_3\hat{z}
\end{cases} \tag{1}$$

也可以得到底心正交晶系的 Wigner-Seitz 原胞。首先绘制布拉维格子的俯视图如图 3(a),将底心点与周围最近点的连线作垂直平分线后划分出的区域。可得由于底心正交晶格的底面为不等边的矩形,故底心与最

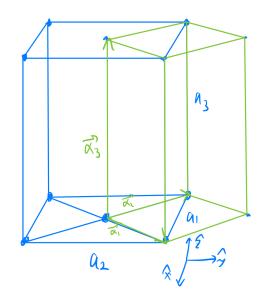


图 2: 底心正交晶体原胞

近各点的连线的中垂线必定会在矩形较长边切出一条边,形成一个六边形。之后再扩展到三维,将与上下底心连线的中垂面做出,即可得到其 WS 原胞为一个六边形柱体。

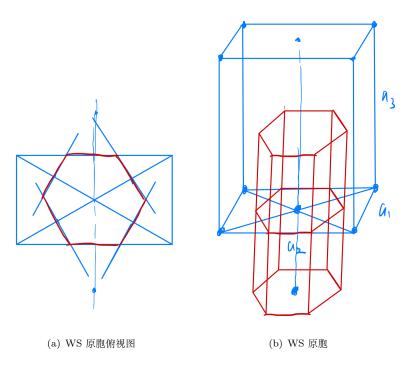


图 3: Wigner-Seitz 原胞

# 2 对称性

首先该底心正交晶体满足相对于六面体心反演对称。

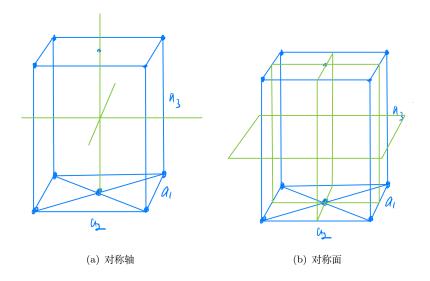


图 4: 对称性

底心正交晶体的对称轴如图 4(a) 所示,上下底心的连线为一个二次旋转对称轴,垂直于该二次旋转对称轴有两个沿 x、y 方向的二次旋转对称轴。由此说明晶格属于  $D_2$  群。

同时如图 4(b) 可得上下底心连线的中垂面,和法向量沿 x、y 的两个面都为该晶格的反映面。其中一个面垂直于二重轴,两个面包含二重轴。由此可得晶格也属于  $C_{2v}$  与  $D_{2h}$  群。

## 3 倒易点阵与布里渊区

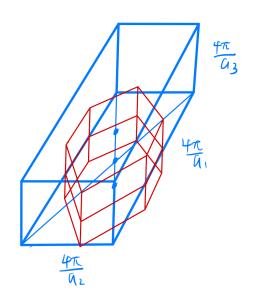


图 5: 底心正交晶体布里渊区

以下计算底心正交晶体的倒易点阵基矢。首先有

$$\vec{\alpha_1} \cdot [\vec{\alpha_2} \times \vec{\alpha_3}] = \frac{a_1 a_2 a_3}{2} \tag{2}$$

则

$$\begin{cases}
\vec{b_1} = 2\pi \frac{\vec{\alpha_2} \times \vec{\alpha_3}}{\vec{\alpha_1} \cdot [\vec{\alpha_2} \times \vec{\alpha_3}]} = \frac{2\pi}{a_1 a_2} (a_2 \hat{x} + a_1 \hat{y}) \\
\vec{b_2} = 2\pi \frac{\vec{\alpha_3} \times \vec{\alpha_1}}{\vec{\alpha_1} \cdot [\vec{\alpha_2} \times \vec{\alpha_3}]} = \frac{2\pi}{a_1 a_2} (-a_2 \hat{x} + a_1 \hat{y}) \\
\vec{b_3} = 2\pi \frac{\vec{\alpha_1} \times \vec{\alpha_2}}{\vec{\alpha_1} \cdot [\vec{\alpha_2} \times \vec{\alpha_3}]} = \frac{2\pi}{a_3} \hat{z}
\end{cases} \tag{3}$$

由此可见,底心正交晶体的倒格子仍为底心正交点阵,三边边长分别变为  $a_1 \to \frac{4\pi}{a_1}, a_2 \to \frac{4\pi}{a_2}, a_3 \to \frac{4\pi}{a_3}$ 。绘制出其倒格子,并按照相同的方法绘制出了布里渊区如图 5。由于三边再倒格子后相对长度相反,则在倒格子的WS 原胞中,六边形所截的边为原来较短边  $a_1$  所对应的边。

### 4 总结

文章讨论了底心正交晶体的一些结构、原胞、对称性、倒易点阵与布里渊区等性质。由于各个边相互垂直, 该晶格有一定较好的性质与对称性,但是由于各边长度的不相等,其对称性等又稍逊于四方、立方等晶系。