



UNIVERZITET U NOVOM SADU  
FAKULTET TEHNIČKIH NAUKA  
KATEDRA ZA PRIMENJENE RAČUNARSKE NAUKE

# **Paralelni i distribuirani algoritmi i strukture podataka**

ms Nebojša Horvat

Zimski semestar 2019/2020.

Studijski program: Računarstvo i  
automatika

Modul: Računarstvo visokih performansi

# Hyperledger Fabric

# Chaincode

- Pametni ugovor
  - Biznis logika koja se izvršava u Fabric-u
  - Paket shim
  - Chaincode je zadužen za pisanje podataka u ledger, kao i za čitanje istih
  - Može se pisati u više jezika
    - Golang (podrazumevani)
    - NodeJS
    - Java
    - ...

# Struktura chaincode-a

- Chaincode ima funkciju koja ga pokreće
  - Main
- Init
- Invoke
- ~~Query~~
  - Više ne postoji, već se i za upite koristi Invoke funkcija

# Init

- Funkcija koja se poziva prilikom instanciranja i upgrade-a chaincode-a
- Koristi se da se inicijalizuje World State početnim vrednostima
- Često se kreira posebna funkcija koja inicijalizuje World State, radi lakšeg testiranja

# Init

```
import (  
    "fmt"  
    "strconv"  
    "github.com/hyperledger/fabric/core/chaincode/shim"  
    pb "github.com/hyperledger/fabric/protos/peer"  
)  
  
type SimpleChaincode struct {  
}  
  
func (t *SimpleChaincode) Init(stub shim.ChaincodeStubInterface)  
pb.Response {  
  
    return shim.Success(nil)  
}
```

# Invoke-old ways

```
func (t *SimpleChaincode) Invoke(stub shim.ChaincodeStubInterface) pb.Response {  
    function, args := stub.GetFunctionAndParameters()  
    if function == "invoke" {  
        // Prebaci x sredstava sa A na B  
        return t.invoke(stub, args)  
    } else if function == "delete" {  
        //Obriši račun  
        return t.delete(stub, args)  
    } else if function == "query" {  
        // Upit  
        return t.query(stub, args)  
    }  
  
    return shim.Error("Funkcija ne postoji")  
}
```

```
peer chaincode invoke -o orderer.example.com:7050 -C mychannel -n mycc --  
peerAddresses peer0.org1.example.com:7051 --peerAddresses  
peer0.org2.example.com:7051 -c '{"Args":["invoke","a","b","10"]}'
```

# Invoke

```
func (t *SimpleChaincode) invoke(stub shim.ChaincodeStubInterface, args []string) pb.Response {
    var A, B string // Identifikatori računa
    var Aval, Bval int // Količina sredstava na računima
    var X int // Količina sredstava za prebacivanje
    var err error
    if len(args) != 3 {
        return shim.Error("Očekuju se 3 argumenta")
    }
    A = args[0]
    B = args[1]
    Avalbytes, err := stub.GetState(A)
    if err != nil {
        return shim.Error("Nema računa")
    }
    .....
    Aval = Aval - X
    Bval = Bval + X
    err = stub.PutState(A, []byte(strconv.Itoa(Aval)))
    if err != nil {
        return shim.Error(err.Error())
    }
    err = stub.PutState(B, []byte(strconv.Itoa(Bval)))
    if err != nil {
        return shim.Error(err.Error())
    }

    return shim.Success(nil)
}
```



# Invoke – Primer upita

```
func (t *SimpleChaincode) getHistoryForKey(stub  
shim.ChaincodeStubInterface, args []string) pb.Response {
```

```
    id:= args[0]
```

```
    resultsIterator, err := stub.GetHistoryForKey(id)
```

```
    if err != nil {
```

```
        return shim.Error(err.Error())
```

```
    }
```

```
        defer resultsIterator.Close()
```

```
....
```

```
...
```

# Shim paket

- Shim paket se koristi za rad sa ledger-om
  - Pisanje podataka u ledger
  - Čitanje podataka

# SHIM paket

- `GetState(key)` - Vraća vrednost svojine iz Fabric World State-a
- `PutState(key,value)` - Postavi vrednost svojine u Fabric World State
- `GetHistoryForKey(key)` - Upit koji vraća sve transakcije nad odgovarajućom svojinom
- `DelState(key)` // Stavlja “deleted” flag u World State za odgovarajuću svojinu
- `GetQueryResult(query)` //Vraća iterator na rezultat pretrage specificiran query stringom
- `GetStateByRange(from,to)` //Vraća iterator na rezultat pretrage specificiran opsegom ključeva (from, to)
- Kompletna dokumentacija
  - <https://godoc.org/github.com/hyperledger/fabric/core/chaincode/shim>

# JSON kao vrednost u World State-u

```
func (tx *Transaction) FromJson(txJson []byte) (*Transaction, error) {
```

```
    error:= json.Unmarshal(txJson, &tx)
```

```
    if error != nil {  
        return nil, errors.New(err.Error())  
    }
```

```
    return tx, nil  
}
```

```
func (tx *Transaction) ToJson() ([]byte, error) {
```

```
    txJson, err or:= json.Marshal(tx)
```

```
    if error != nil {  
        logger.Error("Error while marshaling")  
        return nil, errors.New(err.Error())  
    }
```

```
    return txJson, nil  
}
```

# Instaliranje chaincode-a

Lifecycle system chaincode (LSCC) mora biti iskorišćen da bi se instalirao chaincode na peer-ovima

- `peer chaincode install -n mycc -v 0 -p path/to/my/chaincode/v0`

# Instanciranje i upgrade chaincode-a

Takođe, podrazumeva pokretanje sistemskog Chaincode-a

- `peer chaincode instantiate -o orderer.example.com:7050 --tls --cafile $ORDERER_CA -C mychannel -n mycc -v 1.0 -c '{"Args":["init","a","100","b","200"]}' -P "AND ('Org1MSP.peer','Org2MSP.peer)'"`
- `peer chaincode upgrade -o orderer.example.com:7050 --tls --cafile $ORDERER_CA -C mychannel -n mycc -v 1.0 -c '{"Args":["init","a","100","b","200"]}'`

# Zadatak

- Izmeniti postojeći chaincode iz asset-transfer-basic foldera, tako da prihvata dodatni argument koji ograničava prebacivanje vlasništva nad asset-om. Ukoliko je dodatni int argument manji od size asset-a, nije moguće odraditi transfer.

# Zadatak

- Dodati strukturi Asset dodatno polje koje sadrzi listu svih korisnika tog Asset-a. Korisnik asset-a je nova struktura koju treba napraviti sa proizvoljnim poljima. Implementirati i propratne funkcije koje dozvoljavaju dodavanje/brisanje korisnika iz asset-a.



# NodeJS chaincode- primer

```
class SecondaryMarket {  
  
  async Init(stub) {  
  }  
  async Invoke(stub) {  
    let functionAndParams = stub.getFunctionAndParameters();  
    let functionName = functionAndParams.fcn;  
    let functionParams = functionAndParams.params;  
  
    logger.debug("Invoking " + functionName + "with args: " + functionParams);  
    ....  
    let fcn = this[functionName];  
    return await fcn.call(this, stub, functionParams);  
  }  
  async createTx(stub, args) {  
    let something= args[0]    ...  
    // some validation  
  
    let a= args[1];  
    let receivedVal = stub.getState(a)  
    //use receivedVal  
    let val= JSON.parse(something)  
    //change val  
    await stub.putState(txId, Buffer.from(val));  
    return shim.success(Buffer.from("Transaction saved !"));  
  }  
}
```