

1. задатак - Излазни статусни код

Напишите скрипту која ће покушати да изврши **ls** команду за неки непостојећи фајл, а за којом треба приказати излазни статусни код. Затим треба направити фајл са тим именом, извршити скрипту и приказати излазни код. У оба случаја треба излаз команде **ls** слати према `/dev/null`.

2. задатак - Рад са фајловима

Напишите скрипту која тражи од корисника да да име директоријуму који ће та скрипта направити. Пређите у тај директоријум и испишите у којем сте директоријуму преко **pwd** команде.

Затим треба преко команде **touch** направити неколико фајлова чија имена треба исписати. Употребите **echo** и редирекцију да убаците неки садржај у у фајлове и прикажите кориснику тај садржај. На послетку, прикажите поздравну поруку кориснику.

3. задатак - Промењиве окружења

Напишите скрипту која ће питати корисника да унесе број (1 или 2), а који ће скрипти служити да се одреди да ли ће промењива окружења бити подешена на ДА или НЕ, а затим доделити вредност промењивој и онда је извести. Обавестите корисника шта треба унети када се скрипта покрене. Проверите да ли је корисник унео број. Ако није, подесите промењиву окружења на непознату вредност.

4. задатак - Функције

Напишите скрипте која тражи од корисника да унесе број (1, 2 или 3) који се користи да се позове функција са тим бројем у имену. Функција затим исписује поруку са бројем који јој одговара, нпр. „Порука из функције 3!“

5. задатак - Аритметика

Напишите скрипту која се понаша као калкулатор за сабирање, одузимање, множење и дељење; свака операција треба да буде у посебној функцији.