

# Markdown Básico

## Tarea del alumno

1. Crea un fichero llamado `sostenibilidad.md`.
2. Incluye dentro:
  - Un **encabezado**: `# Introducción a la Sostenibilidad`.
  - Un **párrafo** en tus propias palabras sobre qué es sostenibilidad.
  - Una **lista con viñetas** con las 3 dimensiones: ambiental, social y económica.
  - Una **cita** de algún autor u organismo (ej. ONU).
  - Una **tabla** con 3 ODS relacionados con informática.
  - Una **imagen** de los ODS o similar.
  - Una **lista de tareas** con acciones sostenibles en informática.

## Resolución de la tarea

### Introducción a la sostenibilidad

La sostenibilidad consiste en aplicar prácticas responsables y eficientes en el uso de tecnologías para reducir su impacto ambiental. Esto incluye optimizar el consumo energético, alargar la vida útil de los dispositivos, reducir los residuos electrónicos, desarrollar software eficiente y usar infraestructuras ecológicas como centros de datos sostenibles.

Además, promueve la conciencia social y ética en el uso de la tecnología, buscando un equilibrio entre el progreso digital y el cuidado del medio ambiente. Hay 3 dimensiones referentes a la sostenibilidad:

- Ambiental
- Social
- Económica

*“La tecnología de la información y la comunicación (TIC) puede contribuir significativamente a la sostenibilidad ambiental si se gestionan de manera eficiente y responsable, promoviendo la innovación para reducir el consumo de energía y la huella de carbono.”*  
– International Telecommunication Union (ITU)

ODS	DESCRIPCIÓN
ODS 7: Energía asequible y no contaminante	Garantizar el acceso a energía asequible, fiable, sostenible y moderna
ODS 9: Industria, innovación e infraestructura	Construir infraestructuras resilientes y promover la innovación
ODS 12: Producción y consumo responsables	Garantizar modalidades de consumo y producción sostenibles



- ☒ Usar software eficiente
- ☐ Reducir la impresión
- ☒ Educación y concienciación