

Caso d'uso: Utente lascia feedback attività

Attore: utente

Pre-condizione: l'utente ha prenotato e completato una attività che è stata validata dalla palestra

Trigger: utente accede alla lista delle prenotazioni

Scenario principale:

1. L'utente accede alla sezione "Prenotazioni".
2. L'utente clicca sul bottone "Feedback" di una attività che è stata validata dalla palestra.
3. L'utente imposta il voto (da 1 a 5) e opzionalmente un commento.
4. Il sistema salva il feedback e aggiorna la schermata.

Caso d'uso: Utente prenota attività

Attore: utente

Pre-condizione: utente accede al sito

Trigger: utente sceglie una attività

Scenario principale:

1. L'utente accede al sito e sfoglia le attività disponibili.
 2. Fa click sul bottone "Prenota".
 3. Il sistema mostra una finestra con gli orari e i posti disponibili.
 4. L'utente sceglie orario e posti della prenotazione e fa click su "Prenota".
 5. Il sistema mostra una nuova finestra con il numero ed il codice di sicurezza della prenotazione.
-

Estensioni:

2a. L'attività non ammette prenotazioni anonime:

1. L'attività viene mostrata come inattiva con il messaggio "Non disponibile".
2. Il bottone "Prenota" non viene visualizzato.

5a. L'utente ha effettuato l'accesso:

1. La prenotazione viene automaticamente collegata all'account per cui non è necessario visualizzarne numero e codice di sicurezza.

Caso d'uso: Utente riscatta premio

Attore: utente

Pre-condizione: utente accede al sito, effettua login ed ha punti sufficienti

Trigger: utente sceglie un premio da riscattare

Scenario principale:

1. L'utente accede al sito e va alla sezione "Premi".
2. Sceglie un premio e fa click sul bottone "Riscatta".
3. Il sistema mostra una finestra con il codice del premio riscattato e scala un punto.

Caso d'uso: Utente si registra al sistema

Attore: utente

Pre-condizione: nessuna

Trigger: utente va alla schermata di registrazione

Scenario principale:

1. L'utente accede al sito e va alla schermata di login.
 2. Utente fa click su "Registrati", compila form e lo invia.
 3. Il sistema crea un nuovo utente ed effettua automaticamente l'accesso.
-

2a. L'utente è già registrato:

1. Il sistema blocca la registrazione dell'utente mostrando un errore.

2b. L'utente ha inserito dati non validi:

1. Il sistema non permette all'utente di registrarsi

Caso d'uso: Utente sfoglia catalogo

Attore: utente

Pre-condizione: nessuna

Trigger: utente accede al catalogo

Scenario principale:

4. L'utente accede al sito.
 5. Il sistema mostra la lista delle attività disponibili.
 6. L'utente imposta criteri di filtraggio quali sport, località e/o palestra.
Il sistema aggiorna la lista delle attività.
-