

# Informe 2

# Optimización del Proceso de Selección de Computador Según las Necesidades del Usuario Grupo 38

Antonia Dunford 15633861 sección 3 Matías Fuentes 1864306J sección 3 Rocío Mora 18206549 sección 1 Francisco Oyarzún 16639375 sección 1 Andrés Salinas 18208967 sección 3 María José Vásquez 18205356 sección 4

Fecha entrega: 30 de Octubre de 2020

# Índice

| 5. | Anexos   | 10 |
|----|--|----|
|    | Resolver el problema usando software apropiado 4.1. Implementación Computacional |    |
| 3. | Definición de Datos  | 6  |
| 2. | Modelación del Problema  | 4  |
| 1. | Descripción del Problema   | 3  |

# 1. Descripción del Problema

Dado el contexto actual debido a la pandemia, se ha vuelto una situación de alto riesgo el salir de las casas para poder desarrollar las diversas actividades que implicaban el diario vivir por la exposición al contagio del virus COVID-19. Debido a esto miles de empresas e instituciones académicas han optado por el trabajo *online*, en el que en su mayoría la utilización de computadores es imprescindible. Esto trajo consigo las siguientes preguntas: ¿cuál es el computador ideal para cierta ocupación en específico? ¿Cuál es el computador más económico que se puede tener tal que cumpla con las necesidades del usuario? Puesto que la tecnología avanza constantemente y es necesario mantenerse conectado, especialmente en esta época de pandemia, resulta interesante plantear un modelo que solucione las interrogantes anteriores, ya que la decisión tomada a partir de él no sólo servirá durante el periodo de cuarentena, sino que podría ser útil en cualquier instancia.

El objetivo del modelo es ayudar a cada usuario a elegir los componentes necesarios para armar su computador al menor costo posible tal que satisfaga sus necesidades. Notar que se está hablando de computadores y no de laptops, ya que éstos últimos son muy poco personalizables. Para cumplir con el objetivo propuesto, el modelo planteado considera la compatibilidad entre distintas piezas, el precio de cada una, sus características y su disponibilidad, entre otros factores que son claves para decidir.

Específicamente, un computador se conforma por siete componentes: placa madre, RAM, almacenamiento, procesador, fuente de poder, tarjeta de video y gabinete, correspondientes al conjunto  $I = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$  respectivamente. Cada componente i puede ser de diversos modelos definidos en el conjunto M(i), los cuales se venden en diferentes tiendas del conjunto T. El costo del componente i del modelo m en la tienda t está dado por  $c_{imt}$ . Cada tienda tiene un stock  $S_{imt}$  del componente i del modelo m y existe un costo de envío fijo  $k_t$  desde la tienda t, pero si se compra sobre el monto  $\phi_t$ , el envío es gratis.

Adicionalmente, cada componente de cada modelo tiene su propia especificación tecnológica  $e_{im}$  (i.e. hay memorias RAM de 8 GB, 4 GB, etc. Hay discos duros de 128 GB, 256 GB, 512 GB, etc. Hay procesadores de 2 GHz, 3 GHz, etc. Hay tarjetas de video de 1 GB, 2 GB, 4 GB, etc) y cada usuario requiere un valor mínimo  $E_i$  de dichas especificaciones para cada componente i=2,3,4,6 dependiendo de sus necesidades. Cabe destacar que ni la fuente de poder, placa madre ni gabinete son escogidas por el usuario, puesto que la fuente de poder depende de la cantidad total de potencia que consumen el resto de las partes, la placa madre depende de la compatibilidad con el resto de los componentes y el gabinete depende de la geometría de las partes que van en su interior.

Con respecto a la parte técnica, para que cada componente pueda funcionar, requiere una cierta potencia  $p_{im}$  que depende de su modelo en particular (ej. un procesador normal necesita  $\sim 100 \text{ W}$ , una tarjeta de video puede necesitar desde 50 a 300 W, etc). Además, se debe tener en consideración que no todos los componentes son compatibles entre sí. En particular, se debe verificar que todos los componentes sean compatibles con la placa madre, por lo que se define el conjunto R(i,m) que contiene todos los modelos del componente  $i \in \{2,4\}$  que son incompatibles con la placa madre m(los otros componentes no tienen problemas de compatibilidad con la placa madre). Análogamente, hay ciertos tipos de memorias RAM que no son compatibles con algunos procesadores, por lo que el conjunto H(i,m) identifica todos los modelos de los componentes i=2 que no son compatibles con el procesador de modelo m. También se debe tener en consideración que mientras más pequeño el gabinete, más barato es, pero se debe asegurar que todos los componentes elegidos quepan dentro, en particular la placa madre, fuente de poder y tarjeta de video, que son los más voluminosos. Estas restricciones geométricas se traducen en los parámetros de factor de forma  $f_{im}$  para los modelos  $m \in M(i)$  de los componentes  $i \in \{1,5,7\}$  y en los parámetros  $tam_{im}$ , que corresponde al largo y  $sl_{im}$  que corresponde al ancho de los componentes  $i \in \{6,7\}$ . Es necesario que el gabinete tenga un factor de forma más grande que cualquier otro componente y que sea mas largo y ancho que la tarjeta de video deseada. Por último, hay placas madres que admiten más de una memoria RAM y/o disco duro, por lo que se definen los parámetros  $r_m$  y  $a_m$  que corresponden a la cantidad de espacios disponibles en la placa madre modelo m para los dos componentes respectivos.

## 2. Modelación del Problema

### Conjuntos

I = {placa madre (1), RAM (2), almacenamiento (3), procesador (4), fuente de poder (5), tarjeta de video (6), gabinete (7)} componentes

 $M(i) = \{1, ..., M_i\}$  modelos del componente  $i \in I$ 

 $T = \{1, \dots, \tau\} \text{ tiendas}$ 

 $R(i,m) = conjunto de modelos de componentes <math>i \in \{2,4\}$  incompatibles con el

modelo  $m \in M(1)$  de la placa madre

H(i,m) = conjunto de modelos de componentes i = 2 incompatibles con

el modelo  $m \in M(4)$  del procesador

#### <u>Parámetros</u>

 $c_{imt}$  : Costo del componente  $i \in I$ , modelo  $m \in M(i)$  en la tienda  $t \in T$ 

 $k_t$ : Costo de envío de la tienda  $t \in T$ 

 $p_{im}$ : Potencia del componente  $i \in I$ , modelo  $m \in M(i)$  (este valor es positivo para la

fuente de poder porque entrega potencia, igual a cero para el gabinete porque no consume ni entrega potencia y menor a cero para el resto de los componentes)

 $e_{im}$  : especificación del componente  $i \in I$ , modelo  $m \in M(i)$ 

 $E_i$  : especificación mínima para el componente  $i \in I$  requerida por el usuario  $r_m$  : espacios de RAM disponibles para el modelo  $m \in M(1)$  de la placa madre

 $a_m$ : espacios de almacenamiento disponibles para el modelo  $m \in M(1)$  de la placa madre  $S_{imt}$ : cantidad disponible del componente  $i \in I$ , modelo  $m \in M(i)$  en la tienda  $t \in T$ 

 $S_{imt}$  : cantidad disponible del componente  $i \in I$ , modelo  $m \in M(i)$  en la tienda  $\phi_t$  : costo mínimo a pagar en tienda  $t \in T$  para que el envío sea gratis

 $\phi_t$ : costo minimo a pagar en tienda  $t \in T$  para que el envio sea grafim: factor de forma del componente  $i \in \{1, 5, 7\}$  modelo  $m \in M(i)$ 

 $tam_{im}$  : Largo del componente  $i \in \{6,7\}$  modelo  $m \in M(i)$   $sl_{im}$  : Ancho del componente  $i \in \{6,7\}$  modelo  $m \in M(i)$ 

#### Variables de Decisión

 $x_{imt} = \text{cantidad del componente } i \in I, \text{ modelo } m \in M \text{ comprado en la tienda } t \in T$ 

#### Variables Auxiliares

$$y_t = \begin{cases} 1 \text{ si se compra algún componente en la tienda } t \in T \\ 0 \text{ en otro caso} \end{cases}$$

$$z_t = \begin{cases} 1 \text{ si se gasta desde } \phi_t \text{ en la tienda } t \in T \\ 0 \text{ en otro caso} \end{cases}$$

#### Función Objetivo

$$\min \left\{ \sum_{t \in T} \left[ (y_t - z_t)k_t + \sum_{i \in I} \sum_{m \in M(i)} c_{imt} x_{imt} \right] \right\}$$

#### Restricciones

(1) Se debe comprar sólo una unidad de placa madre, procesador, fuente de poder y gabinete.

$$\sum_{m \in M(i)} \sum_{t \in T} x_{imt} = 1 \quad \forall i \in \{1, 4, 5, 7\}$$

OBS: No se exige que la cantidad de los otros componentes sean  $\geq 0$  porque al exigir que tengan un valor mínimo de requerimiento tecnológico en la restricción (5) ya se obliga a que se compre al menos una unidad (a excepción de la tarjeta de video, ya que puede no haber una).

(2) Se debe comprar a lo más una tarjeta de video porque solo hay espacio para insertar una unidad en la placa madre.

$$\sum_{m \in M(\mathbf{6})} \sum_{t \in T} x_{\mathbf{6}mt} \le 1$$

(3) Respetar el límite de espacios disponibles de RAM para el modelo de la placa madre

$$\sum_{m \in M(2)} \sum_{t \in T} x_{2mt} \le \sum_{m \in M(1)} \sum_{t \in T} r_m x_{1mt}$$

(4) Respetar el límite de espacios disponibles de almacenamiento para el modelo de la placa madre

$$\sum_{m \in M({\color{red}3})} \sum_{t \in T} x_{{\color{blue}3}mt} \leq \sum_{m \in M({\color{blue}1})} \sum_{t \in T} a_m x_{{\color{blue}1}mt}$$

(5) Cumplir con las especificaciones mínimas del usuario

$$\sum_{m \in M(i)} \sum_{t \in T} e_{im} x_{imt} \ge E_i \quad \forall \ i \in \{2, 3, 4, 6\}$$

(6) La fuente de poder debe entregar más o igual potencia que la que consumen en total el resto de los componentes

$$\sum_{i \in I} \sum_{m \in M(i)} \sum_{t \in T} p_{im} x_{imt} \ge 0$$

(7) Si se compra algún componente en la tienda  $t \in T$ , se cobra el envío

$$\sum_{i \in I} \sum_{m \in M(i)} x_{imt} \le Ay_t \quad \forall t \in T, \ A \gg 1$$

(8) Si se compra más de  $\phi_t$  en la tienda  $t \in T$ , el envío es gratis.

$$\phi_t z_t \le \sum_{i \in I} \sum_{m \in M(i)} c_{imt} x_{imt} \quad \forall \ t \in T$$

(9) Respetar la compatibilidad de los modelos de los componentes con la placa madre

$$A\left(1 - \sum_{t \in T} x_{1mt}\right) \ge \sum_{t \in T} x_{ikt} \quad \forall \ m \in M(1), k \in R(i, m), i \in \{2, \dots, 7\}, A \gg 1$$

(10) Respetar la compatibilidad de los modelos de los componentes con el procesador

$$A\left(1 - \sum_{t \in T} x_{4mt}\right) \ge \sum_{t \in T} x_{ikt} \quad \forall \ m \in M(4), k \in H(i, m), i \in \{2, 6\}, A \gg 1$$

5

(11) Respetar la disponibilidad en tienda

$$x_{imt} \le S_{imt} \quad \forall i \in I, m \in M(i), t \in T$$

(12) Respetar el factor de la forma del gabinete

$$\sum_{t \in T} \sum_{m \in M_7} f_{7m} x_{7mt} \ge \sum_{t \in T} \sum_{m \in M_i} f_{im} x_{imt} \forall i \in \{1, 5\}$$

(13) Restricción 1 del tamaño de tarjeta de video

$$\sum_{t \in T} \sum_{m \in M_7} tam_{7m} x_{7mt} \ge \sum_{t \in T} \sum_{m \in M_i} tam_{6m} x_{6mt}$$

(14) Restricción 2 del tamaño de tarjeta de video

$$\sum_{t \in T} \sum_{m \in M_7} Sl_{7m} x_{7mt} \ge \sum_{t \in T} \sum_{m \in M_i} Sl_{6m} x_{6mt}$$

(15) Naturaleza de las variables

$$x_{imt} \in \mathbb{Z}_0^+ \quad \forall i \in I, m \in M(i), t \in T$$
  
 $y_t, z_t \in \{0, 1\} \quad \forall t \in T$ 

#### 3. Definición de Datos

Utilizando la página virtual de la empresa PCFactory y la plataforma Excel realizamos la tabulación de datos de los componentes necesarios para lograr armar un computador, a partir del modelo recopilamos los datos más relevantes según las restricciones, para esto revisamos cada una de las fichas técnicas de 20 opciones distintas de cada componente. Los datos se encuentran en los archivos .dat ubicados en la carpeta adjunta.

Importante: En este documento solo se presentarán los datos en general que poseen las bases de datos, debido a su extensión y a que será más fácil el poder confirmar los datos mediante este programa

- Placa Madre = ID, Marca, Plataforma, Las Condes, Manuel Montt, Mall Arauco Maipú, Mall Plaza Alameda, Chillán, Precio (Pesos chilenos), Tipo de memoria, Slots de memoria, Máximo de memoria (GB), Velocidad de mínima (MHz), Velocidad máxima (MHz), Factor de forma (índices propios)
- RAM = ID, Marca, Las Condes, Manuel Montt, Mall Arauco Maipú, Mall Plaza Alameda, Chillán, Precio (Pesos chilenos), Tipo de memoria, Capacidad (GB), Frecuencia (MHz), Especificación, Potencia (W)
- 3. Almacenamiento SSD = ID, Marca, Las Condes, Manuel Montt, Mall Arauco Maipú, Mall Plaza Alameda, Chillán, Precio (Pesos chilenos), Capacidad (GB), Especificación
- 4. **Procesador** = ID, Marca, Modelo y serie, Las Condes, Manuel Montt, Mall Arauco Maipu, Mall Plaza Alameda, Chillán, Precio (Pesos chilenos), Velocidad del procesador (GHz), Cantidad de núcleos, Capacidad de memoria (GB), Tipos de memoria, Velocidad máxima (MHz), Potencia (W), Especificación
- 5. Fuentes de poder = ID, Marca, Las Condes, Manuel Montt, Mall Arauco Maipú, Mall Plaza Alameda, Chillán, Precio (Pesos chilenos), Potencia (W), Formato PSU (índices propios)
- 6. Tarjeta de video = ID, Marca, GPU, Las Condes, Manuel Montt, Mall Arauco Maipú, Mall Plaza Alameda, Chillán, Precio (Pesos chilenos), Tipo de memoria, Memoria (GB), Potencia (W), Especificación, Tamaño de tarjeta (índices propios), Uso de los slots (índices propios)

7. Gabinete = ID, Marca, Las Condes, Manuel Montt, Mall Arauco Maipú, Mall Plaza Alameda, Chillán, Precio (Pesos chilenos), Factor de forma (índices propios), Formato PSU (índices propios), Tamaño tarjeta de video (índices propios), Uso de slots (índices propios)

#### Aspectos a considerar

■ En los componentes de almacenamiento existen de dos tipos SSD y HDD, este último no fue incluido en el proyecto debido a que está obsoleto. La única ventaja que tenía este tipo de almacenamiento era su bajo costo en comparación con el SSD, pero durante los últimos años la brecha ha disminuido y la cantidad de ventajas que tienen las SSD son múltiples, un ejemplo de esto es el rendimiento que poseen. Es por esto que se decidió no incluirlo, ya que no trae ningún beneficio para el usuario.

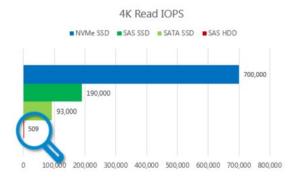


Figura 1: Fuente: Micron. Operaciones de entrada/salida por segundo de ambos tipos de almacenamientos

- No se utilizará una restricción sobre la cantidad máxima de la memoria debido a que la cantidad que suele usarse es muy inferior al valor de estos datos, por lo tanto, el colocar esta restricción sería trivial, en consecuencia de esto, los datos sobre las velocidades máximas y mínimas no serán utilizados en las restricciones.
- El ID es el código numérico que utiliza la página para encontrar el producto solicitado.

#### **Indices propios:**

- Placa madre y gabinete.
- Factor de forma:
  - 1.  $\min ITX = \min ATX = 1$
  - 2. mATX = 2
  - 3. ATX = 3
  - 4. EATX = 4
- Fuente de poder y gabinete.
- Formato PSU:
  - 1.  $\min ITX = \min ATX = 1$
  - 2. mATX = 2
  - 3. ATX = 3
  - 4. EATX = 4
- Tarjeta de video y gabinete.

- Tamaño de la tarjeta:
  - 1. Low profile = 1
  - 2. Larga 2 slots = 2
- Tarjeta de video y gabinete
- Uso de slots:
  - 1. Normal = 1
  - 2. Normal 2 slots = 2

# 4. Resolver el problema usando software apropiado

Este programa resuelve el problema de elección de computador para una persona a la vez. Entonces, el primer paso es que el usuario decida las especificaciones mínimas que desea para cada componente, tal como se detalla a continuación.

| Componente           | Especificación $E_i$               | Unidad         |
|----------------------|------------------------------------|----------------|
| RAM                  | $E_2 = \text{capacidad}$           | GB             |
| Almacenamiento (SSD) | $E_3 = \text{capacidad}$           | GB             |
| Procesador           | $E_4 = frecuencia \cdot (\#cores)$ | $\mathrm{GHz}$ |
| Tarjeta de Video     | $E_6 = \text{capacidad}$           | GB             |

Existe la posibilidad de que el usuario elija a su gusto las especificaciones que desea para cada componente o que utilice a modo de guía las especificaciones recomendadas en este proyecto para distintos tipos de usuarios.

#### Usuarios Básicos

El grupo de usuarios básicos está conformado por usuarios cuyas necesidades son comunes, como la edición de documentos de texto usando aplicaciones como Word, bases de datos pequeñas que se desarrollen con Excel o asistir a reuniones remotas usando aplicaciones como Zoom ó Teams. Este tipo de usuario requiere de un modelo similar de computador en términos de sus características, las cuales, a grandes rasgos, suelen ser las siguientes:

| Componente           | Especificación $E_i$ | Unidad |
|----------------------|----------------------|--------|
| RAM                  | $E_2 \ge 4$          | GB     |
| Almacenamiento (SSD) | $E_3 = 128$          | GB     |
| Procesador           | $E_4 = 2.5 \cdot 4$  | GHz    |
| Tarjeta de Video     | $E_6 = 0$            | GB     |

#### Usuarios Avanzados

El grupo de usuarios avanzados se distingue del grupo básico de usuarios en las características de las aplicaciones que utilizan, particularmente por la alta exigencia en hardware que estos tienen. Dentro de este grupo de usuarios se pueden encontrar estudiantes de educación superior y trabajadores profesionales dedicados a distintas áreas de desarrollo tecnológico, gráfico y/o administrativos, entre otras áreas. Entre todos estos, se puede determinar una cota mínima de las especificaciones técnicas para un usuario avanzado con necesidades marginales:

| Componente           | Especificación $E_i$ | Unidad |
|----------------------|----------------------|--------|
| RAM                  | $E_2 \ge 8$          | GB     |
| Almacenamiento (SSD) | $E_3 = 256$          | GB     |
| Procesador           | $E_4 = 2.9 \cdot 4$  | GHz    |
| Tarjeta de Video     | $E_6 \ge 1$          | GB     |

### 4.1. Implementación Computacional

#### IMPORTANTE:

- 1. Antes de correr el programa es necesario descargar la librería astropy. Para esto es necesario abrir una terminal e ingresar el comando pip install astropy. En caso de no tener instalado pip se puede incorporar ingresando python get-pip.py en la terminal
- 2. Las especificaciones mínimas se deben insertar en el programa de la siguiente forma:

$$E = \{1 : E_2, 2 : E_3, 3 : E_4, 5 : E_6\}$$

Para verificar la funcionalidad del programa se consideran tres escenarios distintos:

a. PC existente: Se eligieron como valores de las especificaciones  $E_i$  las mismas que tiene un computador de PC Factory ya armado de valor \$ 684.190 CLP (foto en anexos). Específicamente

$$E = \{1: 8, 2: 500, 3: 28, 8, 5: 4\}$$

- b. <u>PC Usuarios Básicos:</u> Se eligieron las especificaciones mencionadas anteriormente para este tipo de usuarios.
- c. <u>PC Usuarios Avanzados:</u> Se eligieron las especificaciones mencionadas anteriormente para este tipo de usuarios.
- 3. Debido a que en Python se parte contando desde 0 (en vez de 1) los subíndices están corridos en una unidad (i.e. En el modelo la placa madre corresponde a 1, mientras que en el programa es 0)

#### 4.2. Resultados

Para los tres casos se obtuvo un valor óptimo que equivale al precio total computador en pesos chilenos. Se presentan los resultados a continuación.

|                            | PC existente | usuario Básico | Usuario Avanzado |
|----------------------------|--------------|----------------|------------------|
| Valor Óptimo (\$)          | 562.030      | 281.940        | 470.030          |
| N <sup>o</sup> Iteraciones | 29           | 23             | 26               |
| Tiempo (s)                 | 0.11         | 0.11           | 0.13             |

Adicionalmente, el programa entrega las soluciones óptimas para cada caso en un formato amigable para el usuario

Compra la Placa madre ID 36926 en la sucursal en Manuel Montt

Compra la Memoria ID 37040 en la sucursal en Las Condes

Compra la SSD ID 29235 en la sucursal en Las Condes

Compra la CPU ID 32738 en la sucursal en Mall Arauco Maipu

Compra la Fuente de poder ID 25210 en la sucursal en Las Condes

Compra la Tarjeta de video ID 38684 en la sucursal en Chillan

Compra la Gabinete ID 36559 en la sucursal en Mall Plaza Alameda

Con un costo total de 562030.0

Figura 2: Lista de compras para armar el PC propuesto por PCfactory correspondiente a la solución óptima del modelo

```
Compra la Placa madre ID 36926 en la sucursal en Manuel Montt
Compra la Memoria ID 37039 en la sucursal en Las Condes
Compra la SSD ID 30966 en la sucursal en Manuel Montt
Compra la CPU ID 33704 en la sucursal en Las Condes
Compra la Fuente de poder ID 25210 en la sucursal en Mall Arauco Maipu
Compra la Gabinete ID 36559 en la sucursal en Mall Arauco Maipu
Con un costo total de 281940.0
```

Figura 3: Lista de compras para armar el PC de un usuario básico

```
Compra la Placa madre ID 36926 en la sucursal en Manuel Montt
Compra la Memoria ID 37040 en la sucursal en Las Condes
Compra la SSD ID 33710 en la sucursal en Mall Arauco Maipu
Compra la CPU ID 33704 en la sucursal en Las Condes
Compra la Fuente de poder ID 25210 en la sucursal en Las Condes
Compra la Tarjeta de video ID 38684 en la sucursal en Chillan
Compra la Gabinete ID 36559 en la sucursal en Mall Plaza Alameda
Con un costo total de 470030.0
```

Figura 4: Lista de compras para armar el PC de un usuario avanzado

#### ¿Tienen sentido los resultados?

Con respecto a los valores óptimos, se observa que están dentro del rango de los precios de computadores que se venden en el mercado actualmente. Para ser más rigurosos, cabe mencionar que el computador más caro en *PC Factory* en este momento cuesta \$2,108,990 y el más barato \$199.999.

Con respecto a las soluciones óptimas, se aprecia una concordancia con el modelo planteado algebraicamente en cuanto a cantidad de componentes y tiendas (por ejemplo, el programa permite más de una memoria RAM, pero sólo una Tarjeta de Video, o prefiere comprar más de un componente en la misma tienda para aplicar el descuento, etc).

#### Análisis Resultados

El precio de un computador para un usuario básico resultó ser \$180,000 más barato que el de un un computador para un usuario avanzado, lo cual es otro indicador de la funcionalidad del programa.

Por otro lado, el precio total del computador existente, con ciertas especificaciones, es de \$684,190, mientras que el valor obtenido por el programa para un computador con iguales o mejores especificaciones fue menor, \$562,030 para ser exactos. Esto significa que el programa proporcionó un ahorro de más de \$120,000, lo cual verifica su utilidad y aplicabilidad en la vida real.

Por último, vale la pena destacar que el programa resultó ser muy eficiente: se demora en promedio 0.12 segundos en entregar un resultado. Para tener comparación, se hizo un ejercicio en el grupo en el cual se le pidió a todos que armaran un computador con ciertas especificaciones y que anotaran el tiempo que demoraban. El tiempo promedio fue de 15 minutos y en 2 de 6 casos los computadores armados tenían piezas incompatibles.

### 5. Anexos

Además de la carpeta, los archivos y el programa se encuentran en el siguiente repositorio de github: https://github.com/ftoyarzun/Proyecto\_opti. Ahi se encuentran los datos en los archivos .dat y el programa en el archivo Programa.ipynb

Figura 5: PC propuesto en PCFactory

Rancagua Curico ₫ Ba

A continuación se encuentran fotos de los componentes que el programa encontró que eran los óptimos

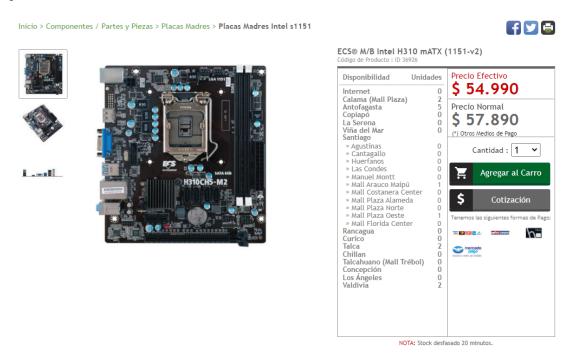


Figura 6: Placa madre óptima





# G.Skill® DDR4 8GB 2400MHz Value RAM



NOTA: Stock desfasado 20 minutos.

Figura 7: Memoria RAM óptima

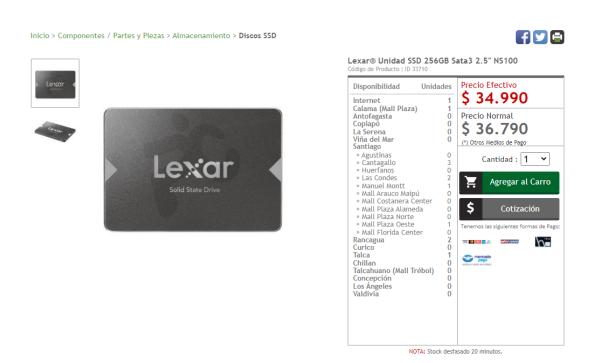


Figura 8: Almacenamiento óptimo



Figura 9: Procesador óptimo



Figura 10: Fuente de poder óptima



Figura 11: Tarjeta de video óptima

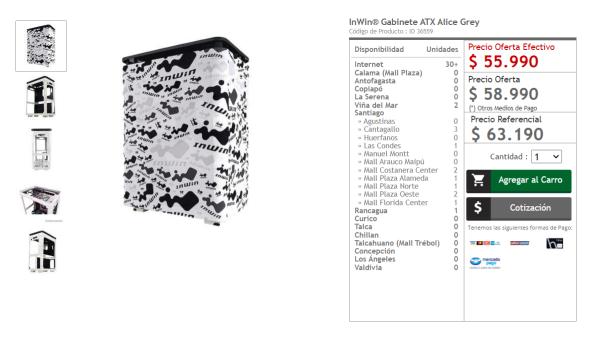


Figura 12: Gabinete óptimo