

4ª Práctica: Página de equipo

Introducción

Tendréis que trabajar en equipos, los equipos se decidirán en clase y se mantendrán durante la duración del curso.

Objetivo

Tendréis que hacer un Wireframe de la página web teniendo en cuenta de que la página será responsiva, en el Wireframe, que se vean reflejados claramente las etiquetas semánticas que dividirán la web.

La web solo tendrá tres páginas:

Home: tendrá un icono del equipo como header y un navegador con links a todas las páginas. Además tendrá un Hero banner (fotografía) donde saldrán los participantes del equipo y una frase que defina al grupo. Tendrá una tabla donde se describirá por cada miembro del equipo cuál es su área de expertise (podcast, responsive, vídeo, wireframe, etc).

Podcast: tendrá la misma cabecera y navegador que la Home. Además la página tendrá un podcast de realización propia donde mínimo haya dos participantes. Se valorará el diseño creativo de esta página y el podcast.

Vídeo: tendrá la misma cabecera y navegador que la Home. Además la página tendrá un vídeo de realización propia donde mínimo aparezcan dos participantes. Se valorará el diseño creativo de esta página y el vídeo.

Rúbrica

Si el programa da un error de ejecución o no es sintácticamente correcto entonces se le pondrá un 0 a la práctica. Se valorará el uso de código que siga SOLID/KISS/DRY y las buenas prácticas comentadas en clase.

| | |
|----------------------------|----|
| Wireframes | 1 |
| Responsive | 2 |
| Similitud Wireframe | 1 |
| HTML semántico | 1 |
| Video | 1 |
| Podcast | 1 |
| Creatividad Página Video | 1 |
| Creatividad Página Podcast | 1 |
| SOLID/KISS/DRY | 1 |
| TOTAL | 10 |

Entregable

El entregable será la URL del GitHub donde tendréis el proyecto incluyendo HTML, CSS y Javascript.