Elecciones Sindicales

Autor: Andrei Alexandru Miu

Institución: I.E.S Comercio

Desarrollo de Aplicaciones Web

Logroño, La Rioja 2023

Índice

Introducción	3
Objetivos	3
Fases del proyecto	
Diseño	
Implementación y configuración	9
Pruebas	
Ampliación y posibles mejoras	17
Conclusión	18
Bibliografía	18

Introducción

El presente Trabajo de Fin de Grado (TFG) tiene como objetivo examinar, analizar y realizar un recuento de los votos emitidos durante las elecciones sindicales.

Las elecciones sindicales representan un momento crucial en la vida de una organización, ya que son el mecanismo democrático mediante el cual los trabajadores eligen a sus representantes para la defensa de sus derechos e intereses.

Víctor, trabajador del ANPE (el cliente a partir de ahora), ha sido el que me ha comunicado las funciones y objetivos principales que quiere que tenga la aplicación.

Todas las imágenes relacionadas al ANPE fueron consultadas al cliente y ha dado su permiso de que pudiese usarlas.

Objetivos

El objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación sencilla y fácil de utilizar donde:

Exista un usuario administrador (ya creado en la base de datos), el cual pueda:

- Gestionar las mesas:
 - Añadir mesas.
 - Editar el nombre de las mesas.
 - Eliminar mesas.
- Gestionar los votantes:
 - Ver una lista de votantes.
 - Editar los campos de los votantes.
 - Eliminar los votantes.
- Gestionar los afiliados:
 - Ver una lista de los afiliados.
 - Editar los campos de los afiliados.
 - > Eliminar los afiliados.
- Gestionar los interventores:
 - Añadir interventores.
 - Editar los campos de los interventores.
 - Eliminar los interventores.
- Un apartado con estadísticas.
- Que se puedan filtrar datos de votantes y afiliados.

Los usuarios interventores por su parte podrán:

- Ver una lista de los votantes de su mesa.
- No podrán ver los votantes de otras mesas.
- Marcar el voto del votante.

Fases del proyecto

Diseño

Componentes software necesarios:

- Un IDE (Entorno de desarrollo integrado).
- Una herramienta capaz de administrar y desarrollar bases de datos.
- Un entorno de desarrollo para crear y probar la aplicación.

En este caso se ha optado por utilizar Visual Studio Code, SSMS y XAMPP para el desarrollo del proyecto.

Componentes hardware necesarios:

Un dispositivo capaz de visualizar/desarrollar la aplicación.

Diagrama de la base de datos:



Tabla Admin:

- Usuario: Nombre de usuario del administrador. Clave primaria.
- Password: Contraseña del usuario administrador.

Tabla Mesas:

- idMesa: Numero de mesa. Clave primaria.
- Nombre: Nombre de la mesa.

Tabla Votantes:

- IdVotante: El id del votante.
- Nombre: Nombre del votante.
- Apellido1: Primer apellido del votante.
- Apellido2: Segundo apellido del votante.
- NIF: NIF del votante. Clave primaria.
- CodCentro: Código del centro.
- NombreCentro: Nombre del centro.
- idMesa: Clave foránea de la tabla Mesas, a la que está asignada el votante.
- Voto: Campo para saber si ha votado o no.
- Fecha: La fecha en caso de que haya votado.

Tabla Afiliados:

- IdVotante: El id del afiliado.
- Nombre: Nombre del votante.
- Apellido1: Primer apellido del afiliado.
- Apellido2: Segundo apellido del afiliado.
- NIF: Clave primaria. NIF del afiliado.
- Teléfono: Número de teléfono del afiliado.
- Dirección: Dirección a la que pertenece el afiliado.
- Email: Email de contacto del afiliado.
- CodCentro: Código del centro.
- NombreCentro: Nombre del centro.
- Voto: Campo para saber si ha votado o no.
- Fecha: La fecha del voto.

Tabla Interventor:

- Usuario: Nombre de usuario del interventor. Clave primaria.
- Password: Contraseña generada de forma aleatoria. En la base de datos estará hasheada.
- idMesa: Clave foránea de la tabla Mesas, a la que está asignada el interventor.

Diagramas de flujo

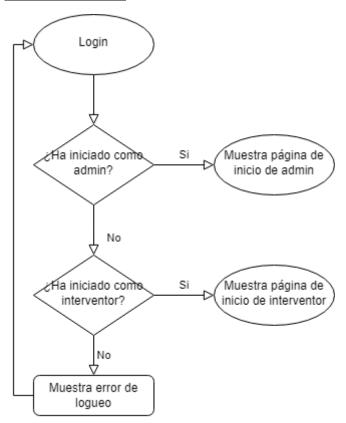


Diagrama de flujo de inicio de sesión.

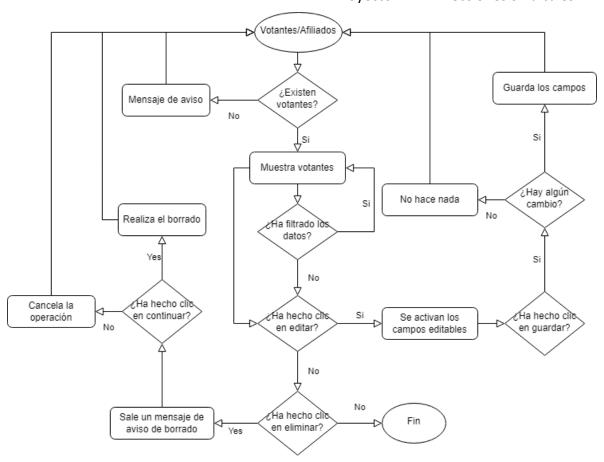


Diagrama de flujo de la página de votantes y afiliados.

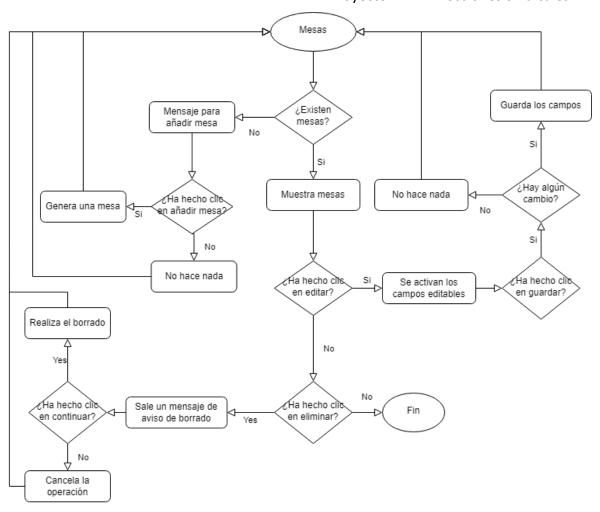
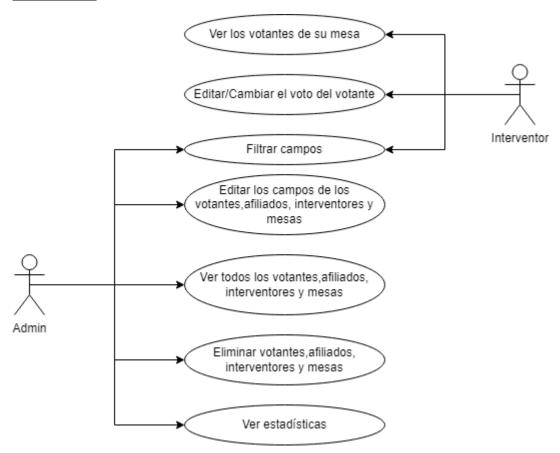


Diagrama de flujo de la página mesas

Casos de uso



Implementación y configuración

Una vez instalado SSMS, lo primero de todo será empezar con la base de datos. La crearemos la base de datos y haremos uso de ella con los siguientes comandos:

```
□CREATE DATABASE EleccionesSindicales;
USE EleccionesSindicales;
```

Posteriormente crearemos las tablas necesarias y sus respectivos atributos.

```
□CREATE TABLE Admin (
   "usuario" VARCHAR(50) NOT NULL,
   "password" VARCHAR(50) NOT NULL,
   PRIMARY KEY ("usuario")
);
```

La tabla Admin.

```
CREATE TABLE Mesas (
    idMesa INT NOT NULL,
    Nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (idMesa)
 );
La tabla Mesas.
CREATE TABLE Votantes (
  IdVotante INT NOT NULL IDENTITY(1,1),
  Nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
  Apellido1 VARCHAR(50) NOT NULL,
  Apellido2 VARCHAR(50) NOT NULL,
  NIF CHAR(9) NOT NULL,
  CodCentro VARCHAR(10) NOT NULL,
  NombreCentro VARCHAR(50) NOT NULL,
  idMesa INT,
  Voto TINYINT NOT NULL DEFAULT 0,
  Fecha DATETIME DEFAULT NULL, --AAAA-MM-DD HH:MM:SS
  PRIMARY KEY (NIF),
  FOREIGN KEY (idMesa) REFERENCES Mesas(idMesa)
);
La tabla Votantes.
```

```
CREATE TABLE Afiliados (
  IdVotante INT NOT NULL IDENTITY(1,1),
  Nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
  Apellido1 VARCHAR(50) NOT NULL,
  Apellido2 VARCHAR(50) NOT NULL,
  NIF CHAR(9) NOT NULL,
  Telefono INT NOT NULL,
  Direccion VARCHAR(100) NOT NULL,
  Email VARCHAR(100) NOT NULL,
  CodCentro VARCHAR(10) NOT NULL,
  NombreCentro VARCHAR(50) NOT NULL,
  Voto TINYINT NOT NULL DEFAULT 0,
  Fecha DATETIME DEFAULT NULL, --AAAA-MM-DD HH:MM:SS
  PRIMARY KEY (NIF),
);
La tabla Afiliados.
□CREATE TABLE Interventor (
     "usuario" VARCHAR(50),
     "password" VARCHAR(50),
     "idMesa" INT,
     PRIMARY KEY ("usuario"),
     FOREIGN KEY ("idMesa") REFERENCES Mesas("idMesa") ON DELETE SET NULL
 );
La tabla Interventor.
□INSERT INTO Admin ("usuario", "password")
 VALUES ('admin', '1234');
```

Insertaremos un usuario administrador en la base de datos.

Y con esto ya tendremos la base de datos lista.

En cuanto al desarrollo del proyecto, he utilizado un código base (con la estructura MVC) hecho en el lenguaje de PHP. Las carpetas y ficheros más importantes son:

La carpeta "config", que contendrá los ficheros:

- config.inc: Contendrá la configuración y conexión con la base de datos.
- rutas.inc: Contendrá las rutas de la aplicación, haciendo uso de los controladores y funciones de estos.

La carpeta "plantillas", que como su propio nombre indica, contendrá las plantillas o vistas de la aplicación.

La carpeta "core", que contendrá un fichero "conexionBd.inc" con la conexión a la base de datos.

La carpeta "fuente", que contendrá las carpetas:

- Controlador: Contendrá ficheros con los controladores de la aplicación.
- Modelo: Contendrá ficheros con modelos de la aplicación (Utilizable o no).
- Repositorio: Contendrá ficheros con los repositorios de la aplicación.

La carpeta "web", que contendrá las carpetas:

- CSS: Con los ficheros CSS.
- Imágenes: Con las imágenes de la página.
- JS: Con los ficheros JavaScript.

Finalmente, tendremos el archivo index.php.

Respecto a las configuraciones de los ficheros tendremos: Modificar imagenes al final

Configuración del archivo config.inc:

```
public function __construct()
{
    $this→dbParams =
    [
        "driver" ⇒ "pdo_sqlsrv", //no utilizada realmente
        "server" ⇒ "(local)", //nombre servidor
        "port" ⇒ "1433", //puerto por el que escucha las peticiones de la aplicación
        "database" ⇒ "EleccionesSindicales", //nombre de la base de datos
        "user" ⇒ null, //usuario definido para la aplicación
        "pass" ⇒ null, //contraseña del usuario
        "charset" ⇒ "utf-8" //conjunto de caracteres
    ];
}
```

En "database" cambiaremos el nombre por el que le hayamos puesto al crear la base de datos en el SSMS. El puerto lo dejaremos por defecto.

Configuración del archivo rutas.inc:

La estructura sería la siguiente:

Nombre al que llamamos en el base.php (En la barra de navegación) => Ubicación del controlador => La función a la que llamamos.

En cuanto a las plantillas, tendremos el base.php:

```
<nav>
 <?php if (isset($_SESSION['admin'])) { ?>
   <a href="index.php?ctl=gestionMesas">Mesas</a>
   <a href="index.php?ctl=gestionVotantes">Votantes</a>
   <a href="index.php?ctl=gestionAfiliados">Afiliados</a>
   <a href="index.php?ctl=gestionInterventores">Interventores</a>
   <a href="index.php?ctl=estadisticas">Estadísticas</a>
   <a href="index.php?ctl=logout" class="salir">Salir</a>
   <hr>>
 <?php } ?>
 <?php if (isset($_SESSION['interventor'])) { ?>
   <a href="index.php?ctl=inicioInterventor">Votos de la mesa</a>
   <a href="index.php?ctl=logout" class="salir">Salir</a>
   <hr>>
 <?php } ?>
</nav>
<div id="contenido">
 <?= $contenido ?>
</div>
<?php if ($_SESSION) { ?>
 <footer>
   <hr>>
   — Pie de página -
  </footer>
<?php 🚹 ?>
```

Modificar imagen al final

Aquí se definirá la barra de navegación que verán los usuarios cuando inicien sesión.

El id CSS facilita (si se define) la definición del aspecto visual de su contenido.

La variable \$contenido hará que se muestre la plantilla concreta, el contenido concreto, según la solicitud realizada por el usuario.

En este fichero también se definirán las rutas de los ficheros CSS, JS o Bootstrap (en caso de utilizarlo).

estadisticas.inc
gestionAfiliados.inc
gestionInterventores.inc
gestionMesas.inc
gestionVotantes.inc
inicioInterventor.inc
login.inc

Modificar imagen al final

Luego tendremos distintas plantillas que se irán utilizando según la solicitud realizada por el usuario.

En cuanto a los controladores, tendremos que:

afiliadosController.inc
 estadisticasController.inc
 index.php
 interventorController.inc
 mesasController.inc
 sessionController.inc
 titleController.inc
 votantesController.inc

Modificar imagen al final y Repasar métodos al final además de Verificar Controladores

SessionController: Controlador para el login/logout de los usuarios. Contendrá las funciones de:

- login (): Elimina los valores de \$_SESSION['admin'] y \$_SESSION['interventor].
 Comprueba que el usuario exista en la base de datos, si existe y es:
 - Administrador: Le redirigirá a una página y pondrá el valor
 \$ SESSION['admin'] a verdadero.
 - Interventor: Le redirigirá a una página y pondrá el valor
 \$ SESSION['interventor] a verdadero.

Si no existe, notificará al usuario con un error.

logout (): Redirigirá a login, ya que elimina los valores de \$_SESSION['admin'] y
 \$ SESSION['interventor"].

InterventorController: Es el controlador de los interventores. Este tendrá distintas funciones como:

- inicioInterventor (): Muestra al interventor su página de inicio, devolviendo así su lista de votantes.
- randomPassword (): Genera una contraseña aleatoria para los interventores.
- verInterventores (): Sobre él se realiza la gestión de los interventores por parte del admin.

MesasController: Es el controlador de las mesas. Este tendrá distintas funciones como:

- verMesas (): Sobre él se realiza la gestión de los interventores por parte del admin.
- getAllMesas (): Función que retorna todas las mesas.

AfiliadosController: Es el controlador de los afiliados. Este tendrá distintas funciones como:

verAfiliados (): Sobre él se realiza la gestión de los afiliados por parte del admin.

EstadisticasController: Es el controlador de las estadísticas. Este tendrá distintas funciones como:

 verEstadísticas (): Sobre él se realiza la gestión de las estadísticas por parte del admin.

VotantesController: Es el controlador de los votantes. Este tendrá distintas funciones como:

• verVotantes (): Sobre él se realiza la gestión de los votantes por parte del admin.

TitleController: Controlador para cambiar los títulos de las páginas. Contendrá la función:

setTitle (\$title): Cambia el título de la página.

Adicionalmente, a este controlador se puede cambiar el nombre y utilizarlo para modificar distintos aspectos de la página.

También tendremos unos repositorios que los utilizarán los controladores.

Configuración del archivo index.php:

```
spl_autoload_register(function (string $clase) {
  if (strpos($clase, 'app\\EleccionesSindicales\\') ≡ 0) {
    $nombre = str_replace('app\\EleccionesSindicales\\', '', $clase);
    $nombre = str_replace('\\', '/', $nombre);
    require_once __DIR__ . '/fuente/' . $nombre . '.inc';
}):
require_once __DIR__ . '/app/conf/rutas.inc'; /*Ubicación del archivo de rutas*/
if (isset($_SESSION['admin'])) {
  $_SESSION['admin'] = false;
if (isset($_SESSION['interventor'])) {
  $_SESSION['interventor'] = false;
// Parseo de la ruta
if (isset($_GET['ctl'])) {
  if (isset($mapeoRutas[$_GET['ctl']])) {
    $ruta = $_GET['ctl'];
  } else {
    header('Status: 404 Not Found');
    echo '<html><body><h1>Error 404: No existe la ruta <i>' .
     $_GET['ctl'] .
      '</body></html>';
    exit;
 else {
  // Si no se especifica una ruta, se redirige al login
  $ruta = 'login';
```

La función spl_autoload_register: Es el último lugar en el que busca PHP para intentar resolver un tipo /interfaz..etc, antes de generar un error. Con esta función evitamos llenar el fichero de controladores.

Añadimos 2 condiciones if, las cuales las usamos cuando el usuario inicie sesión o se desconecte. Gracias a eso, posteriormente podrá ver o no ciertas cosas de la barra de navegación.

En la función de parseo de rutas, al parserla, cambiamos la ruta de redirección, que será login en vez de index.

Pruebas

Se ha añadido inicio sesión. En caso de fallo, mostrará un error.

Se ha corregido que el usuario cuando se desconecte, no vea la barra de navegación.

Se han corregido errores en las rutas y redireccionamientos.

Se ha corregido un error donde al borrar las mesas, el idMesa no volvía a 1.

Se han corregido errores varios en la base de datos.

Se ha corregido un error donde al insertar el interventor, había que poner un idMesa. Ahora si no se pone, su valor será null y:

- Mostrará un mensaje en la gestión de Interventores como "Sin asignar".
- Si inicia sesión como interventor, le mostrar un mensaje diciendo que no tiene mesa asignada.

Se ha añadido contraseña random a los interventores.

Se ha añadido el detalle de cambio de titulo al moverte entre las páginas.

Se han corregido errores de permisos/vistas.

Se ha añadido CRUD en Mesas/Afiliados/Votantes/Interventores.

Se han añadido nuevos mensajes al añadir, borrar o de error.

Se ha cambiado que se pueda editar el campo usuario de Interventores.

Se ha añadido un mínimo y máximo a los campos de NIF y Teléfono, además de único campo obligatorio NIF.

Se ha solucionado el error de las fechas editar y guardar el campo de voto. Ahora se muestra correctamente.

Se ha añadido hasheo a las contraseñas de los interventores.

Se han añadido filtros a las páginas de Votantes y Afiliados y estadísticas en la página de Estadísticas.

Se ha borrado el AdminController, ya que no se realiza ninguna gestión respecto al administrador en sí.

Ampliación y posibles mejoras

Como posibles mejoras y ampliación del proyecto, según mi criterio un par ellos serían:

- Mejora estética/visual de la aplicación.
- Mejora UX/UI de la aplicación.

- Mejora de rendimiento/fluidez de la aplicación (refactorizar).
- Poder importar un archivo Excel y que se guarde y muestre.
- Al darle click en las cabeceras de la tabla, éstas se ordenen de forma ascendente o descendente.
- Creación de un contenedor para hacer scroll vertical, evitando así el bajar la página.
- Mejora de los filtrados, en cuanto al hecho de que filtre mientras tecleas y no le tengas que dar a buscar.

Conclusión

Durante la realización del Trabajo de Fin de Grado he investigado, aprendido e implementado funciones y métodos de programación que desconocía por completo.

En la etapa inicial se realizó un análisis de los componentes necesarios para la realización del proyecto, además de las reuniones con el cliente para especificar los aspectos a desarrollar.

Durante la etapa de desarrollo, se creó una arquitectura basada en el patrón MVC, para asegurar la separación de responsabilidades. Se implementaron diversas funcionalidades utilizando el lenguaje de programación PHP, como el CRUD, las estadísticas o los filtrados.

También se realizaron pruebas exhaustivas para garantizar la funcionalidad de la aplicación, corrigiendo errores y realizando mejoras.

El cliente dio el visto bueno a la aplicación, dando por concluido este Trabajo de Fin de Grado.

Bibliografía

Descarga SSMS:

https://learn.microsoft.com/es-es/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver16

Descarga IDE (VSCode):

https://code.visualstudio.com/

Descarga XAMPP:

https://www.apachefriends.org/es/index.html

Imagen/es ANPE:

https://anperioja.es/

Iconos:

https://fontawesome.com/icons