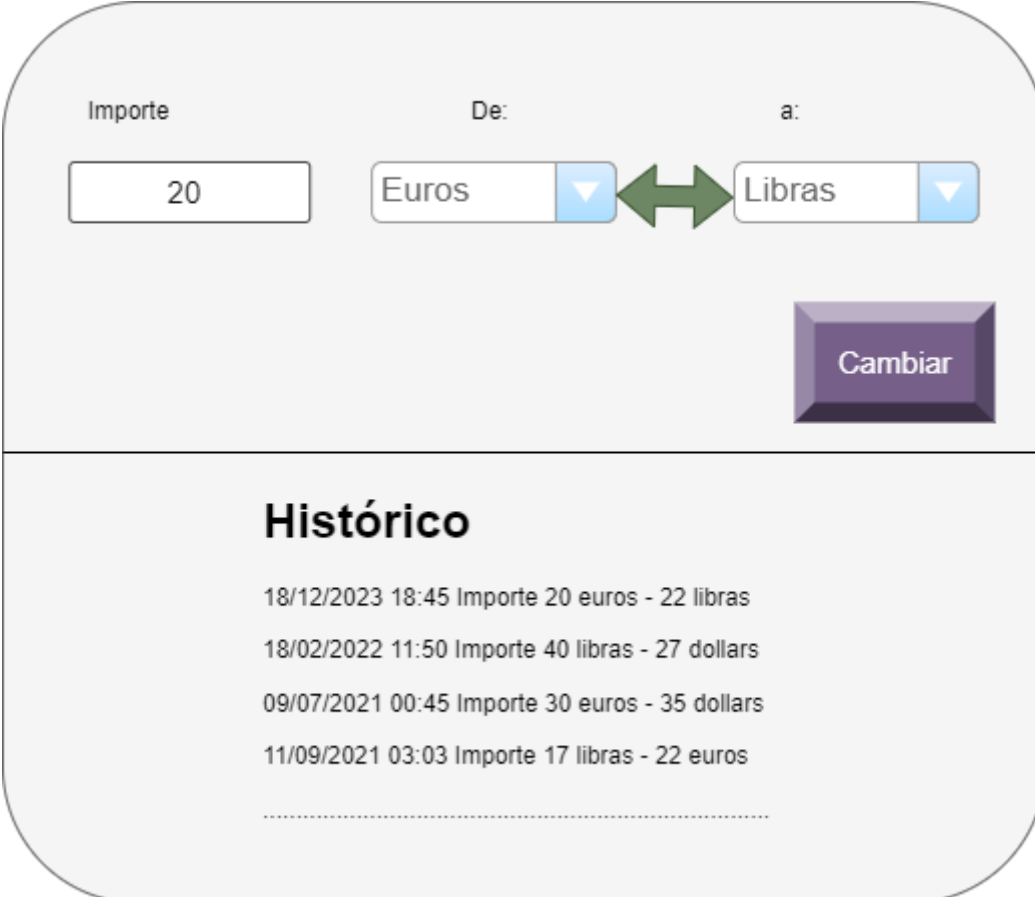


# Cambio de divisa

Tenéis que realizar la siguiente interfaz:



The interface is a light gray rounded rectangle. At the top, it has three labels: 'Importe', 'De:', and 'a:'. Below 'Importe' is a text input field containing '20'. Below 'De:' is a dropdown menu showing 'Euros' with a blue downward arrow. Below 'a:' is a dropdown menu showing 'Libras' with a blue downward arrow. A green double-headed arrow is positioned between the two dropdown menus. To the right of the dropdowns is a purple button with the text 'Cambiar'. Below this section is a horizontal line, and then the word 'Histórico' in bold. Under 'Histórico' is a list of four entries, each on a new line: '18/12/2023 18:45 Importe 20 euros - 22 libras', '18/02/2022 11:50 Importe 40 libras - 27 dollars', '09/07/2021 00:45 Importe 30 euros - 35 dollars', and '11/09/2021 03:03 Importe 17 libras - 22 euros'. A dotted line follows the last entry.

El botón **Cambiar** convierte el importe de la divisa que aparece en el primer combo con respecto a la del otro combo. Solo habrá tres divisas posibles, Euros, Dollars y Libras.

Una vez hecho el cambio, se crea una nueva línea en el histórico donde se escribe la fecha en la que se ha realizado la operación el importe de la divisa de origen y el importe de la divisa de destino generada al hacer el cambio.

De los cambios solo tenéis la siguiente información.

- 1 Euros - Dollars 1.05
- 1 Libra - Dollars 1.30

A través de esos cambios tenéis que ser capaces de generar todos los posibles cambio de divisas.

Además existe un icono de flechas dobles que hace un intercambio de los valores seleccionados del combo. Por defecto, el valor del combo de origen será Euros y el valor del destino será Dollars.

Si se cierra la pestaña, se perderá toda la información del histórico.

## Rúbrica

Si el programa da un error de ejecución o no es sintácticamente correcto entonces se le pondrá un 0 a la práctica. Se valorará el uso de código que siga SOLID/KISS/DRY y las buenas prácticas comentadas en clase.

Funcionalidad botón cambiar	3,5
Funcionalidad histórico	4
Funcionalidad doble flecha	1
Al cerrar la pestaña, se mantenga el histórico	0,5
SOLID/KISS/DRY	1
TOTAL	10

## Entregable

El entregable será la URL del GitHub donde tendréis el proyecto incluyendo HTML, CSS y Javascript.