

# Librería Comercio

Tenéis que hacer la página de la librería del Comercio. Está será la primera versión, por lo tanto, no tendrá muchas funcionalidades. La web tendrá tres páginas:

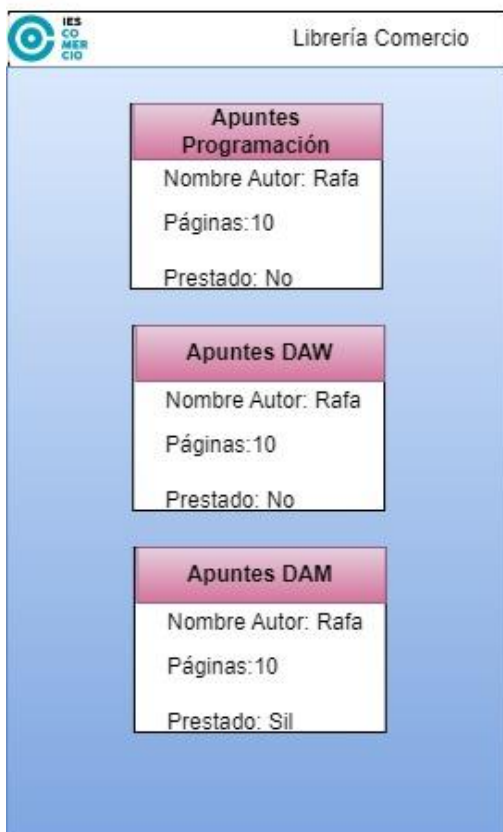
- **Home:** La home sirve como punto de partida, en ella el usuario podrá consultar o añadir un nuevo libro a la librería.
- **Consultar:** en esta página el usuario podrá ver todos los libros que se hayan creado desde la página de creación.
- **Creación:** en esta página los usuarios podrán crear los libros.

## Información técnica.

Los datos se almacenarán usando clases. Será necesario que exista una clase Libro que será usada para almacenar la información.

Los datos serán guardados en una array global, estos datos no se borrarán al moverse por los distintos elementos de la web pero sí al cerrar la pestaña.

El icono de Comercio será un enlace a la página Home.



## Rúbrica

Si el programa da un error de ejecución o no es sintácticamente correcto entonces se le pondrá un 0 a la práctica. Se valorará el uso de código que siga SOLID/KISS/DRY y las buenas prácticas comentadas en clase.

Home	1
Crear	3
Mostrar	4
Estilos/HTML	1
SOLID/KISS/DRY	1
TOTAL	10

## Entregable

El entregable será la URL del GitHub donde tendréis el proyecto incluyendo HTML, CSS y Javascript.