

3ª Práctica: Crea tu primer sitio Web

Introducción

En la primera teníamos que entregar cuatro archivos: un sketch, un wireframe, el prototipo y la guía de estilos de una página web de una empresa que realiza unos diseños personalizados de camisetas que están teniendo gran éxito en el sector.

En esa práctica se nos ofrecía la siguiente información:

El éxito de esta empresa consiste en ofrecer a sus clientes diseños únicos y personalizados, distintos a la competencia, y desean reflejar estos mismos valores en su lugar de venta y muestra de productos en su sitio web. El que ya tienen se está quedando un poco anticuado y han decidido encargar un diseño profesional para su sitio, acorde con su filosofía de empresa.

Realiza un diseño web en el que se incluyan todos los elementos (cabecera, contenido, menú de navegación) incluyendo todos los detalles. Para ello tendrás que primero crear un prototipo que tenga las siguientes fases: sketch, wireframe y prototype. Se recomienda usar las herramientas dadas en la unidad, pero se da libertad a usar otras con tal de que cumpla con los objetivos de la fase.

En la segunda se entregó un una web con solo HTML en la que no se usó ni Javascript y ni CSS que seguía el diseño.

Objetivo

El **objetivo** de esta práctica será maquetar la página web usando CSS. El Javascript no es obligatorio aunque dependiendo del diseño de vuestra página podéis utilizarlo.

La página tendrá que tener un diseño responsive, por lo que será necesario entregar dos **Wireframe** donde se reflejen todos las etiquetas HTML semánticas



que van a tener en los viewport de móvil y tablet dado que el de sobremesa ya lo habéis hecho.

Rúbrica

Si el programa da un error de ejecución o no es sintácticamente correcto entonces se le pondrá un 0 a la práctica. Se valorará el uso de código que siga SOLID/KISS/DRY y las buenas prácticas comentadas en clase.

Wireframes	1
Responsive	4
Similitud prototipo	3
HTML semántico	1
SOLID/KISS/DRY	1
TOTAL	10

Entregable

El entregable será la URL del GitHub donde tendréis el proyecto incluyendo HTML, CSS y Javascript.