

Examen Primera Evaluación

Tendréis que hacer una página web que se encarga de gestionar el encendido y apagado de varias luces, calefacción, café, etc.

- **Home:** en la home estarán todas las habitaciones que tiene la casa.
- **Habitación:** aquí aparecerán todos los dispositivos que están apagados y encendidos.
- **Bombilla:** una página simple para encender o apagar los elementos.

Página Home



La página Home tendrá las siguientes habitaciones:

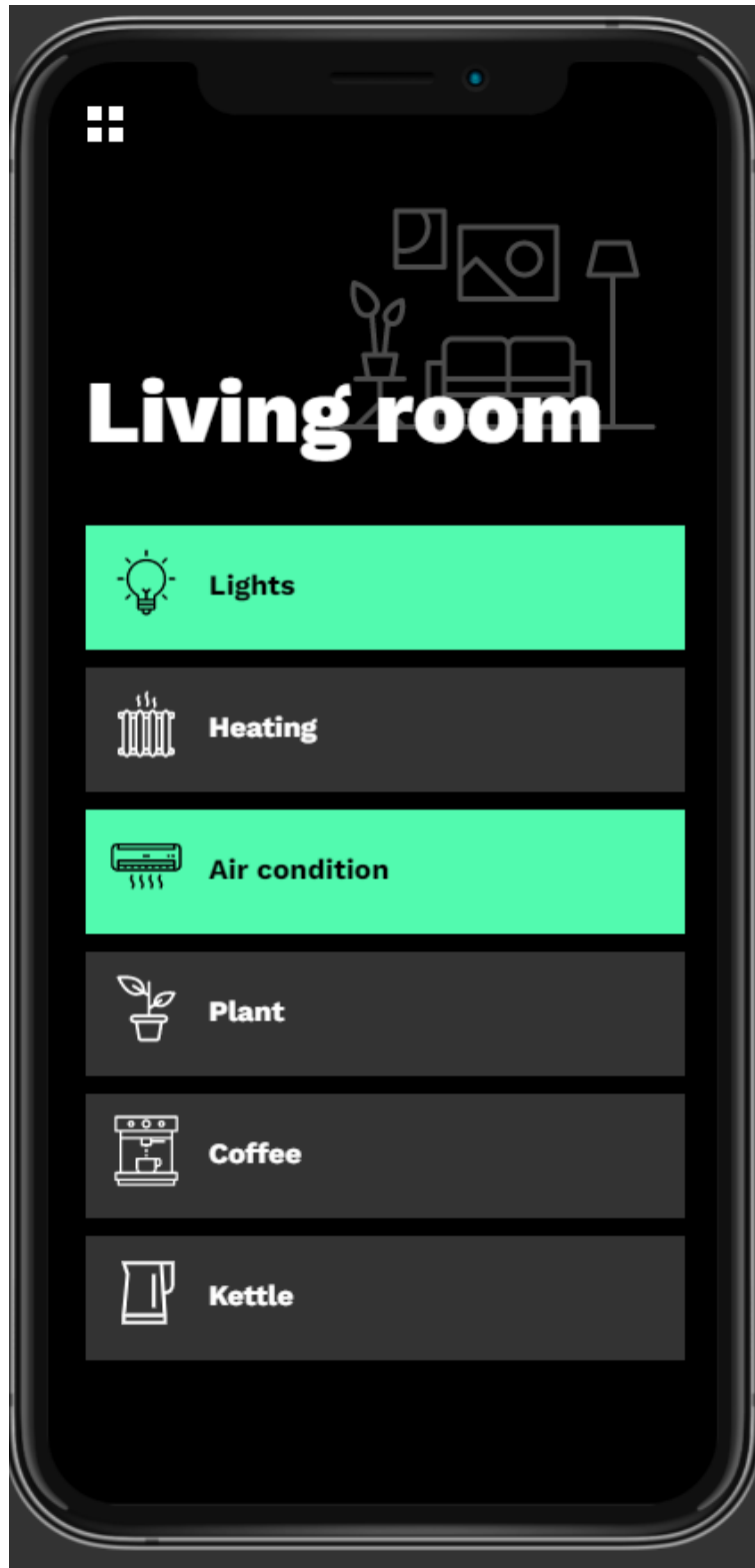
- Bathroom
- Bedroom
- Living Room
- Kids

En la versión móvil se verán en una fila mientras que en las otras versiones se verán de dos en dos.

En la versión móvil no hay una nav principal, pero en las otras versiones aparecerá un nav con tantos ítems como habitaciones hay, el nav estará colocado a la derecha del icono de casa.

En el cuerpo de la página web cada imagen será un enlace a la página de habitación.

Habitación



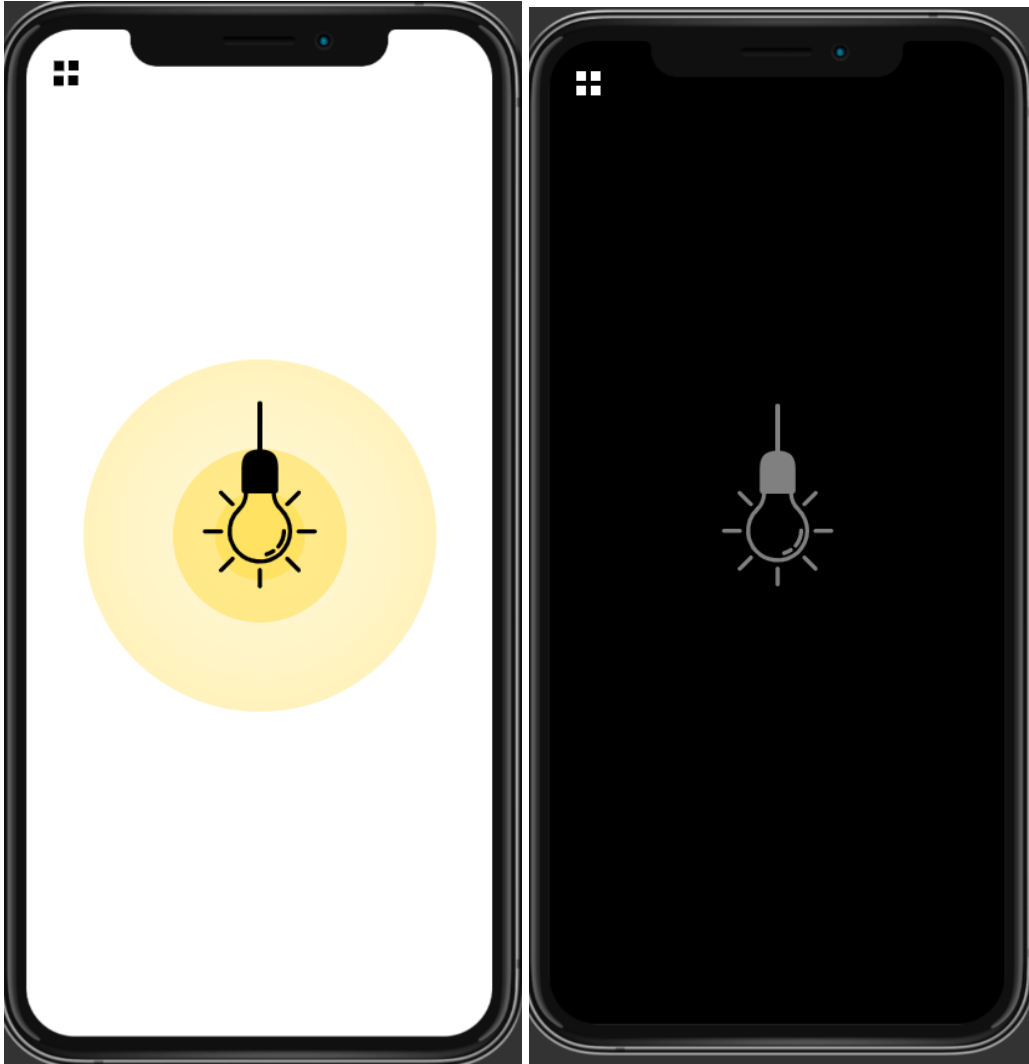
Cada enlace irá a la misma página, dado que no tenemos un backed. En esa página en la versión móvil aparecerá una lista en fila de todos los elementos.

En los otros dispositivos aparecerá una tabla con dos elementos por fila.

También hay un botón arriba a la izquierda que lleva a la home.

Cuando le des click irás a la última página, la bombilla.

Bombilla



La bombilla tiene un comportamiento sencillo, cuando el usuario hace click, hay una animación que cambia la pestaña de negro a blanco.

Como en la pestaña anterior, hay un icono menú que permite ir hacia atrás, en este caso la pestaña de Habitación.

Recomendaciones

En total deberían ser 3 archivos HTML, uno por cada página, no hace falta que hagáis uno por cada habitación con distintos elementos.

Cuidado con los iconos/imágenes. Están pensados para verse con fondo oscuro, por lo tanto no se verán en fondo blanco. Para cambiar el color de un svg mirad el ejemplo que hay en la carpeta con las imágenes.

Deja los estados para el final, dado que tiene que ver con Javascript.

Rúbrica

Si el programa da un error de ejecución o no es sintácticamente correcto entonces se le pondrá un 0 a la práctica. Se valorará el uso de código que siga SOLID/KISS/DRY y las buenas prácticas comentadas en clase.

HTML	1
CSS	1
Responsive	4
Tablas	1
Animación	1.5
Estado	1
SOLID/KISS/DRY	0.5
TOTAL	10

HTML	No están todas las páginas 0 puntos	Están todas las páginas pero faltan muchos elementos 0.5 puntos	Están todas las páginas pero falta algún elemento 0.75 puntos	Están todas las páginas pero y no falta ningún elemento 1 puntos
CSS	No hay CSS en todas las pestañas 0 puntos	Hay CSS en todas las pestañas pero no se parece al prototipo 0.5 puntos	Hay CSS en todas las pestañas se parece al prototipo pero tiene algunos errores 0.75 puntos	Hay CSS en todas las pestañas y se parece al prototipo, puede que tenga algún error despreciable 1 puntos
Responsive	No es responsive 0 puntos	Es algo responsive, pero no sigue las instrucciones dadas 1 puntos	Es responsive, sigue las indicaciones dadas con algún error 2 puntos	Es responsive, sigue las indicaciones dadas con algún error despreciable 4 puntos
Tablas	No ha usado tablas 0 puntos	Ha usado tablas pero de manera incorrecta 0.5 puntos	Ha usado tablas pero tiene algún error 0.75 puntos	Ha usado tablas sin errores o despreciables 1 puntos
Animación	La pestaña de luz no tiene animación 0 puntos	La pestaña de luz tiene animación, pero no funciona correctamente 0.5 puntos	La pestaña de luz tiene animación pero tiene algún error 1 puntos	La pestaña de luz tiene animación y funciona correctamente 1.5 puntos
Estado	No se guarda el estado al hacer click a la bombilla 0 puntos	Si el usuario se enciende, cambia el CSS en la pestaña de habitaciones y se guarda el estado 1 puntos		
SOLID/KISS/DRY	No sigue buenas prácticas 0 puntos	Tiene algún error, pero en general sigue buenas prácticas 0.25 puntos	Sigue buenas prácticas 0.5 puntos	

Entregable

El entregable será un zip con toda la página web.