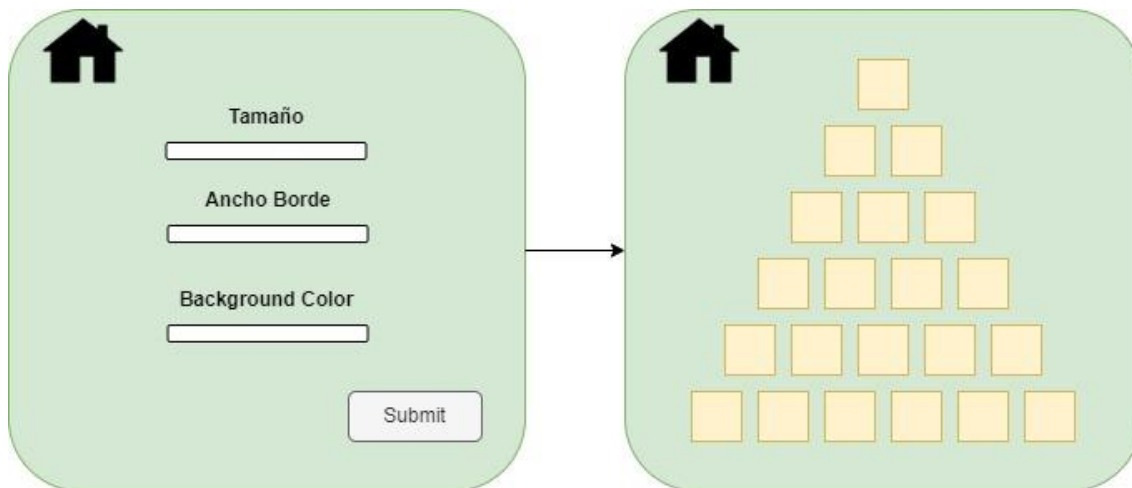


# Tower of PAIN

Tenéis que hacer un ejercicio que siga el siguiente boceto:



El usuario dirá el tamaño de la pirámide que queréis hacer, el ancho que tendrá el borde de cada cuadrado de la pirámide y el background color que será un gradiente.

El tamaño de la pirámide será el número de filas de la misma y deberá verse siempre entera sin tener que hacer scroll, es decir, la altura de la pirámide que se forma desde la base que es la fila con más elementos al último elemento debe ser tan grande como sea la pestaña. Lo mismo con la anchura.

Se valorará el uso de transiciones para la creación de la pestaña, por ejemplo, ir añadiendo elementos uno a uno de manera continuada hasta añadir el elemento final.

Por último, si un elemento se le hace clic, entonces “se caerá” de la pirámide, es decir, se irá hacia abajo y desaparecerá dejando un hueco vacío.

## Rúbrica

Si el programa da un error de ejecución o no es sintácticamente correcto entonces se le pondrá un 0 a la práctica. Se valorará el uso de código que siga SOLID/KISS/DRY y las buenas prácticas comentadas en clase.

Formulario	1
Crear pirámide	4
Responsive	2
Animaciones	2
SOLID/KISS/DRY	1
TOTAL	10

## Entregable

El entregable será la URL del GitHub donde tendréis el proyecto incluyendo HTML, CSS y Javascript.