

Primera Práctica: Crea tu propio diseño

En una empresa de desarrollo de aplicaciones informáticas y aplicaciones web han recibido un encargo para diseñar una nueva interfaz para un sitio web. La empresa que los ha contratado realiza unos diseños personalizados de camisetas que están teniendo gran éxito en el sector.

El éxito de esta empresa consiste en ofrecer a sus clientes diseños únicos y personalizados, distintos a la competencia, y desean reflejar estos mismos valores en su lugar de venta y muestra de productos en su sitio web. El que ya tienen se está quedando un poco anticuado y han decidido encargar un diseño profesional para su sitio, acorde con su filosofía de empresa.

Realiza un diseño web en el que se incluyan todos los elementos (cabecera, contenido, menú de navegación) incluyendo todos los detalles. Para ello tendrás que primero crear un prototipo que tenga las siguientes fases: sketch, wireframe y prototype. Se recomienda usar las herramientas dadas en la unidad, pero se da libertad a usar otras con tal de que cumpla con los objetivos de la fase.

El prototipo final debe ser lo más cercano a la realidad, por lo tanto, tendréis que entregar una guía de estilos que seguirá la página web.

Es decir, esta práctica requerirá la **entrega de cuatro archivos**: un **sketch**, un **wireframe**, el **prototipo** y la **guía de estilos**.